

## 2.0. INTRODUCCIÓN

El área 2 se centra en las competencias necesarias para poder gestionar la gran diversidad de contenidos digitales de los que dispone actualmente el profesorado. El docente debe identificar de forma efectiva los que mejor se adapten a los objetivos de aprendizaje, a su alumnado y a su estilo de enseñaza, estructurarlos, relacionarlos entre sí y modificar, añadir y crear nuevos contenidos educativos digitales con los que apoyar su práctica docente.

Es importante tener en cuenta la **diferencia** conceptual entre **contenidos digitales**, que son ficheros con contenidos que pueden emplearse con un fin educativo, aunque originariamente hubiesen sido elaborados con otro propósito, y **contenidos educativos digitales**, que son paquetes de contenidos estandarizados, identificados y catalogados para que se utilicen con un fin educativo.

Al mismo tiempo, es importante conocer **cómo** se deben **utilizar** y **administrar** de manera responsable los contenidos digitales, respetando la **normativa** sobre **derechos de** autor y **propiedad intelectual** al usarlos, modificarlos y compartirlos.

Esta área incluye **tres competencias** relacionadas con la **búsqueda**, **reutilización**, **creación y compartición de contenidos educativos digitales** respetando los **derechos de autor** y teniendo en cuenta que su uso se desarrollará en un **contexto educativo** concreto atendiendo a las **necesidades** de todo el **alumnado**. Las tres competencias que integran esta área comparten elementos comunes:

- propiedad intelectual y derechos de autor
- uso de estándares
- sistemas de catalogación y uso de metadatos

A continuación, se puede observar el **grado de destreza** que supone, para cada una de ellas, el **nivel B2**, que es el nivel de competencia digital docente que se pretende consolidar a través de este curso y cuya estructura vamos a seguir para desglosar los contenidos del mismo.

Copyright 2025 - 1 -



## 2.1 BÚSQUEDA Y SELECCIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES

Conozco a nivel
teórico los criterios
de selección de
contenidos digitales y
aplicación práctica
de estrategias de
búsqueda y
organización.

Identifico con ayuda los criterios relevantes para la búsqueda y selección de contenidos digitales adaptados. Uso de forma convencional y autónoma motores de búsqueda, repositorios y BBDD para su aplicación en un contexto (nivel, materia...) y una situación de aprendizaje concretos (refuerzo, ampliación...).

Perfecciono
las estrategias
de búsqueda
para la inclusión
de metadatos y
de nuevos
criterios de
calidad técnica,
veracidad y
relevancia de
contenidos.

Α1

**A2** 

**B1** 

**B2** 

## 2.2 CREACIÓN Y MODIFICACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES

Conozco,
comprendo y aplico
a nivel teórico los
criterios didácticos,
disciplinares y el uso
de herramientas de
autor.

Aplico con ayuda los criterios didácticos

didácticos,
disciplinares y
técnicos de edición y
creación de
contenido digital de
calidad para
utilizarlos con un
grupo de alumnos
concreto.

Adopto los criterios didácticos, disciplinares y técnicos para la modificación de elementos integrados en CED estructurados ya existentes con objeto de adecuarlos a una situación de aprendizaje.

contenidos digitales
en diferentes
formatos y
procedentes de
diversas fuentes,
incluyendo
elementos de
creación propia,
adaptadas a una
situación de
aprendizaje.

Integro y modifico

Α1

**A2** 

**B1** 

**B2** 

## 2.3 PROTECCIÓN, GESTIÓN Y COMPARTICIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES

Conozco y respeto la normativa sobre la propiedad intelectual y Aplico con ayuda de un mentor los procedimientos de Adopto estándares para la publicación y catalogación de contenidos educativos digitales y Aprovecho las funcionalidades que ofrecen las plataformas y servicios digitales para



Revision #4 Created 16 April 2023 21:56:58 by María Esther Arilla Luna Updated 28 August 2023 19:42:44 by María Esther Arilla Luna

Copyright 2025 - 3 -