

2.0. INTRODUCCIÓN

El **área 2** se centra en las **competencias necesarias** para poder **gestionar** la gran diversidad de **contenidos digitales** de los que dispone actualmente el profesorado. El docente debe **identificar** de forma efectiva los que mejor se **adaptan** a los objetivos de aprendizaje, a su alumnado y a su estilo de enseñanza, **estructurarlos, relacionarlos** entre sí y **modificar, añadir** y **crear** nuevos contenidos educativos digitales con los que apoyar su práctica docente.

Es importante tener en cuenta la **diferencia** conceptual entre **contenidos digitales**, que son ficheros con contenidos que pueden emplearse con un fin educativo, aunque originariamente hubiesen sido elaborados con otro propósito, y **contenidos educativos digitales**, que son paquetes de contenidos estandarizados, identificados y catalogados para que se utilicen con un fin educativo.

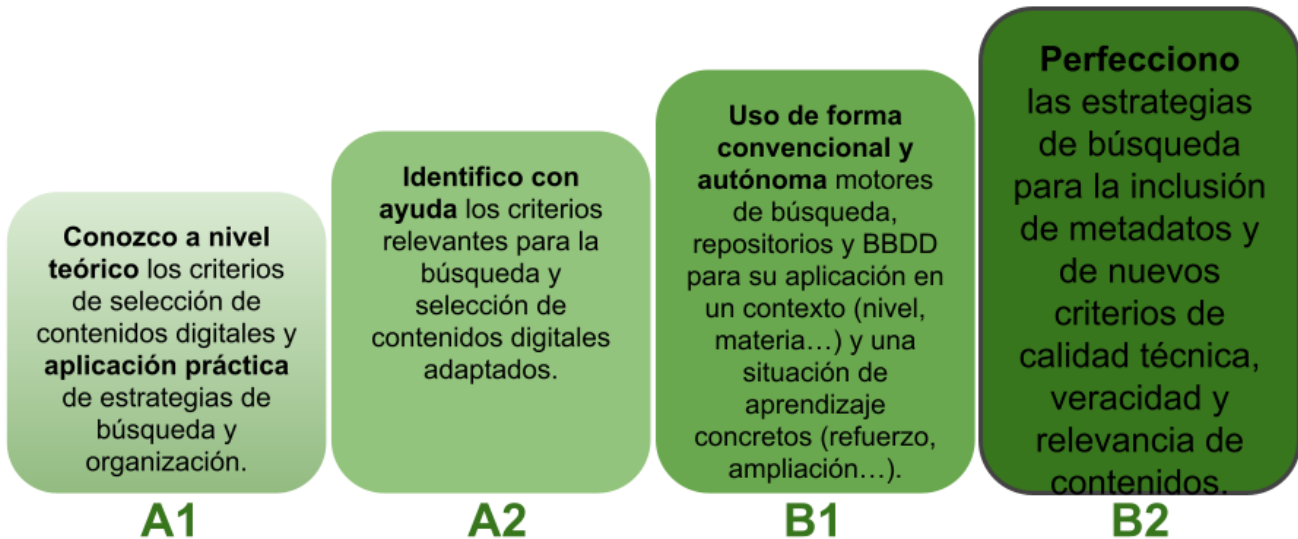
Al mismo tiempo, es importante conocer **cómo** se deben **utilizar** y **administrar** de manera responsable los contenidos digitales, respetando la **normativa** sobre **derechos de autor** y **propiedad intelectual** al usarlos, modificarlos y compartirlos.

Esta área incluye **tres competencias** relacionadas con la **búsqueda, reutilización, creación y compartición de contenidos educativos digitales** respetando los **derechos de autor** y teniendo en cuenta que su uso se desarrollará en un **contexto educativo** concreto atendiendo a las **necesidades** de todo el **alumnado**. Las tres competencias que integran esta área comparten elementos comunes:

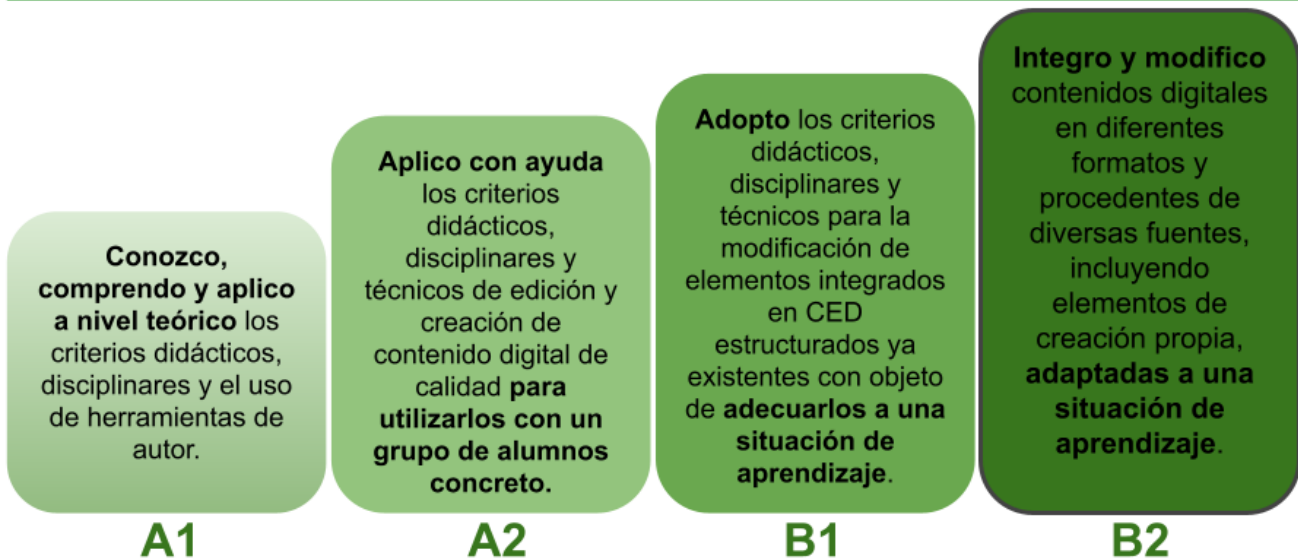
- **propiedad intelectual y derechos de autor**
- **uso de estándares**
- **sistemas de catalogación y uso de metadatos**

A continuación, se puede observar el **grado de destreza** que supone, para cada una de ellas, el **nivel B2**, que es el nivel de competencia digital docente que se pretende consolidar a través de este curso y cuya estructura vamos a seguir para desglosar los contenidos del mismo.

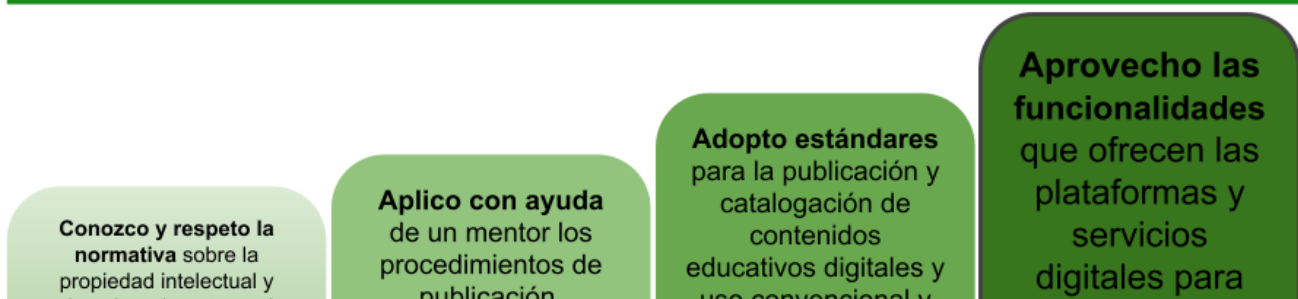
2.1 BÚSQUEDA Y SELECCIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES



2.2 CREACIÓN Y MODIFICACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES



2.3 PROTECCIÓN, GESTIÓN Y COMPARTICIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES





Revision #4

Created 2023-04-16 21:56:58 CEST by María Esther Arilla Luna

Updated 2023-08-28 19:42:44 CEST by María Esther Arilla Luna