

2.2.5. Recursos Educativos Abiertos

Los **Recursos Educativos Abiertos (REA)** son **materiales didácticos** que se encuentran **disponibles en línea de forma gratuita y sin restricciones de copyright**.

Estos recursos pueden ser **utilizados, adaptados y distribuidos por cualquier persona** interesada en el aprendizaje, permitiendo así un **acceso más igualitario a la educación**. Los REA **promueven la colaboración y la reutilización de contenidos, fomentando la innovación y mejorando la calidad de la enseñanza y el aprendizaje**.

La **UNESCO** publicó un interesante libro sobre los Recursos Educativos Abiertos, que merece la pena leer si tienes interés en profundizar en este tema, titulado [Guía básica de recursos educativos abiertos \(REA\)](#).



Motores de búsqueda especializados en REA



[Open Educational Resources \(OER\) Commons](#) es una **plataforma en línea** que proporciona **acceso a una amplia gama de recursos educativos abiertos y gratuitos**. Los OER son **materiales de enseñanza, aprendizaje e investigación que se encuentran en el dominio público o bajo una licencia abierta que permite su uso, adaptación y distribución sin restricciones o con restricciones mínimas**.

OER Commons permite a los educadores y estudiantes buscar y descubrir recursos educativos en una variedad de formatos, como archivos de texto, imágenes, videos y presentaciones. Estos recursos pueden cubrir una amplia **variedad de temas y niveles educativos**.

Además de ser un **repositorio** de recursos, OER Commons también **fomenta la colaboración y la creación de comunidades**. Los usuarios pueden **crear y compartir sus propios recursos educativos, colaborar en proyectos y debates, y dar retroalimentación sobre los materiales existentes**.

Para utilizar OER Commons, los usuarios solo necesitan **crear una cuenta en la plataforma**, lo cual es **gratuito**. Desde allí, pueden **realizar búsquedas, filtrar y seleccionar** los recursos que mejor se adapten a sus necesidades, y **descargar o utilizar** directamente los recursos seleccionados. También pueden contribuir al sitio compartiendo sus propios recursos y colaborando con otros usuarios.

<https://www.youtube.com/embed/V3jAO9V87Ls>



[MERLOT \(Multimedia Educational Resource for Learning and Online Teaching\)](#) es un **repositorio en línea de recursos educativos abiertos** (OER, por sus siglas en inglés) que se utiliza **para la búsqueda y el intercambio de materiales de aprendizaje** en diversos campos.

MERLOT es una comunidad en línea en la cual los educadores pueden acceder y contribuir con una amplia gama de recursos educativos, como materiales de texto, imágenes, videos, simulaciones interactivas, ejercicios y más, de diferentes niveles educativos.

Los recursos se pueden buscar por tema, nivel educativo, tipo de recurso, idioma, calificación y muchos otros criterios.

Además de la función de **búsqueda**, MERLOT también ofrece oportunidades para que los educadores **interactúen y colaboren** entre sí. Los usuarios pueden dejar **comentarios, calificar** los recursos, **crear colecciones** personalizadas de recursos y **participar en foros de discusión** sobre aspectos relacionados con la enseñanza y el uso de OER.

<https://www.youtube.com/embed/MPtGQSrMGAM>

Plataformas digitales de Recursos Educativos Abiertos



[Procomún](#) es una plataforma de la Subdirección General de Aprendizaje Digital y Formación del Profesorado del **Instituto Nacional de Tecnologías Educativas y de Formación del**



Profesorado (INTEF), que se creó en 2016.

Procomún tiene como objetivo fomentar el **acceso abierto a los recursos digitales educativos** y **facilitar la colaboración y el intercambio de conocimientos entre docentes**. La plataforma ofrece una **amplia variedad de recursos educativos digitales** de calidad, organizados por **temáticas** y **niveles** educativos, que pueden ser utilizados de forma gratuita por los profesores y estudiantes.

Se puede navegar por los recursos disponibles, buscar por palabras clave, filtrar por nivel educativo o tipo de recurso, y descargar los materiales que les interesen. También se pueden realizar contribuciones, como subir recursos educativos propios, realizar comentarios y valorar los recursos existentes.

<https://www.youtube.com/embed/sHx48QbKkFA>

<https://www.youtube.com/embed/7N4VmKiT7dc>



A través del [Proyecto EDIA](#) podemos encontrar una gran cantidad de recursos educativos organizados por materias, niveles, etc.

La mayoría de las **consejerías de Educación** de las comunidades autónomas de **España** ofrecen **acceso a recursos educativos abiertos** a través de sus páginas **web**. Estos recursos pueden incluir **materiales didácticos**, **guías para docentes**, **material multimedia**, entre otros. Estos recursos suelen ser de libre acceso y pueden ser utilizados tanto por profesores como por alumnos.

Conozcamos algunos:

Andalucía

**Junta de Andalucía**
Consejería de Desarrollo Educativo
y Formación Profesional
Transformación Digital Educativa

#TDE

Inicio Competencia Digital Moodle Centros **Proyecto READUA**

▼ Educación / Transformación Digital Educativa / Proyecto READUA



La Consejería de Desarrollo Educativo y Formación Profesional presenta el #ProyectoREADUA Andalucía, conformado por más de 250 recursos educativos abiertos (REA) de distintas materias de Primaria, Secundaria y Bachillerato.

Estos recursos giran en torno a situaciones de aprendizaje en las cuales el alumnado adquiere y desarrolla las competencias específicas de cada área o materia.

Sus guías didácticas justifican la situación de aprendizaje propuesta, el reto que el alumnado debe alcanzar, el producto final que tiene que desarrollar, la concreción curricular, la secuencia didáctica, y la explicación de las pautas de evaluación y procesos cognitivos elegidos en cada actividad en la que se materializa la secuencia, para favorecer la atención a la diversidad del alumnado, así como los criterios de evaluación de las competencias específicas que permite evaluar y los instrumentos que facilita dicha evaluación.

A continuación le ofrecemos los datos de contacto para este proyecto. Muchas gracias por su interés y colaboración.

CONTACTO

Para cuestiones generales sobre el proyecto, puede dirigirse a:
Correo de contacto: rea.ced@juntadeandalucia.es

Para la comunicación de erratas o incidencias en la publicación de los recursos:
Formulario: [Haga clic aquí](#)

Recursos del proyecto

- Situaciones de aprendizaje y guías didácticas
 - » Primaria
 - » Secundaria
 - » Bachillerato
- Modelo pedagógico y guía técnica
- Guías para el alumnado
- Colecciones auxiliares
- Marcos propios de competencias clave
- Otros recursos
- Normativa de referencia

Aragón

**GOBIERNO DE ARAGÓN**
Departamento de Innovación,
Investigación y Universidad

facilit@mos

Proyecto Infantil Primaria Secundaria FP Educación Permanente Asignaturas Completas

Portales Facilitamos



Infantil
Primaria
Secundaria
F.P.
Educación Permanente

Recursos Didácticos CATEDU

- *Planeta visual*
- Catálogo sitios web
- Infantil
- Primaria
- Secundaria
- E+ Inclusiva
- E+ Permanente
- Realidad Aumentada
- Asignaturas completas
- Aventuras gráficas (inglés)
- Recursos Libres
- Obras de consulta
- Facilit TIC

Asturias

abierto 24x7

educastur)))

Inicio RECURSOS SERVICIOS CUENTAS FAMILIAS CENTROS ASTURIAS AYUDA C19

REPOSITORIOS DE RECURSOS DE USO LIBRE. VARIAS TEMÁTICAS

Estás en: [Abierto 24x7](#) > [RECURSOS](#) > [REPOSITORIOS USO LIBRE](#)

RECURSOS

- » NIVELES TEMAS
 - Infantil-Primaria
 - Secundaria-Bachillerato
 - FP
 - Idiomas
 - Personas adultas
 - METODOLOGÍAS ACTIVAS
 - STEAM
 - LECTURA
 - DEPORTE
 - » CENTROS ASTURIAS
 - » CPR ASTURIAS
 - » ORIENTACIÓN

Microsoft Educastur Center. Recursos temáticos para 3-6 años



13/04/20

ciencias naturales lectura multimedia repositorios internet robótica-programación

13/04/20 MICROSOFT EDUCATOR CENTER. RECURSOS TEMÁTICOS PARA 3-6 AÑOS (INGLÉS)


Microsoft Educastur Center Kahoot! Scratch, Discovery channel, robótica... para 3-6 años. En inglés.


Leer más »

EDUCAPLAY: gamificación

24/03/20

Canarias

**Gobierno de Canarias**
Consejería de Educación,
Formación, Cultura y Deportes

Unión Europea

buscar


ATE UCTICEE > NOVEDADES

SERVICIO DE PRODUCCIÓN DE CONTENIDOS Y RECURSOS EDUCATIVOS DIGITALES

Los objetivos de este servicio son la creación y producción de materiales educativos multimedia diversos, la digitalización y recuperación de recursos educativos en formatos no compatibles con los espacios web actuales y multimedios. Elaboración de guías de uso educativo, de aplicaciones y de herramientas. Actualización de la catalogación del banco de recursos educativos digitales. Creación de noticias para el blog del Área de tecnología Educativa y creación de artículos enciclopédicos para la CanariWiki.

En el buscador puede encontrar todos los contenidos elaborados en el proyecto UCTICEE 2019-2020. Conforme se vayan realizando más elementos se irán incorporando a este buscador. Dependiendo del tipo de contenido, tiene la opción de descargar los archivos, visualizarlos o bien consultar el contenido en la CanariWiki, web de Recursos Digitales de Canarias o Mediateca

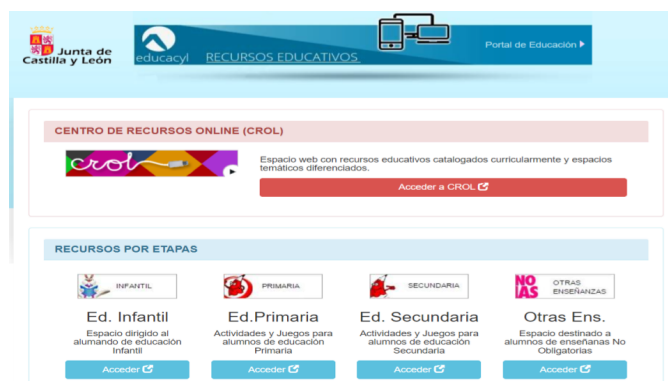
TEMÁTICA ETIQUETA TÍTULO

SÍ

Castilla La Mancha



Castilla León

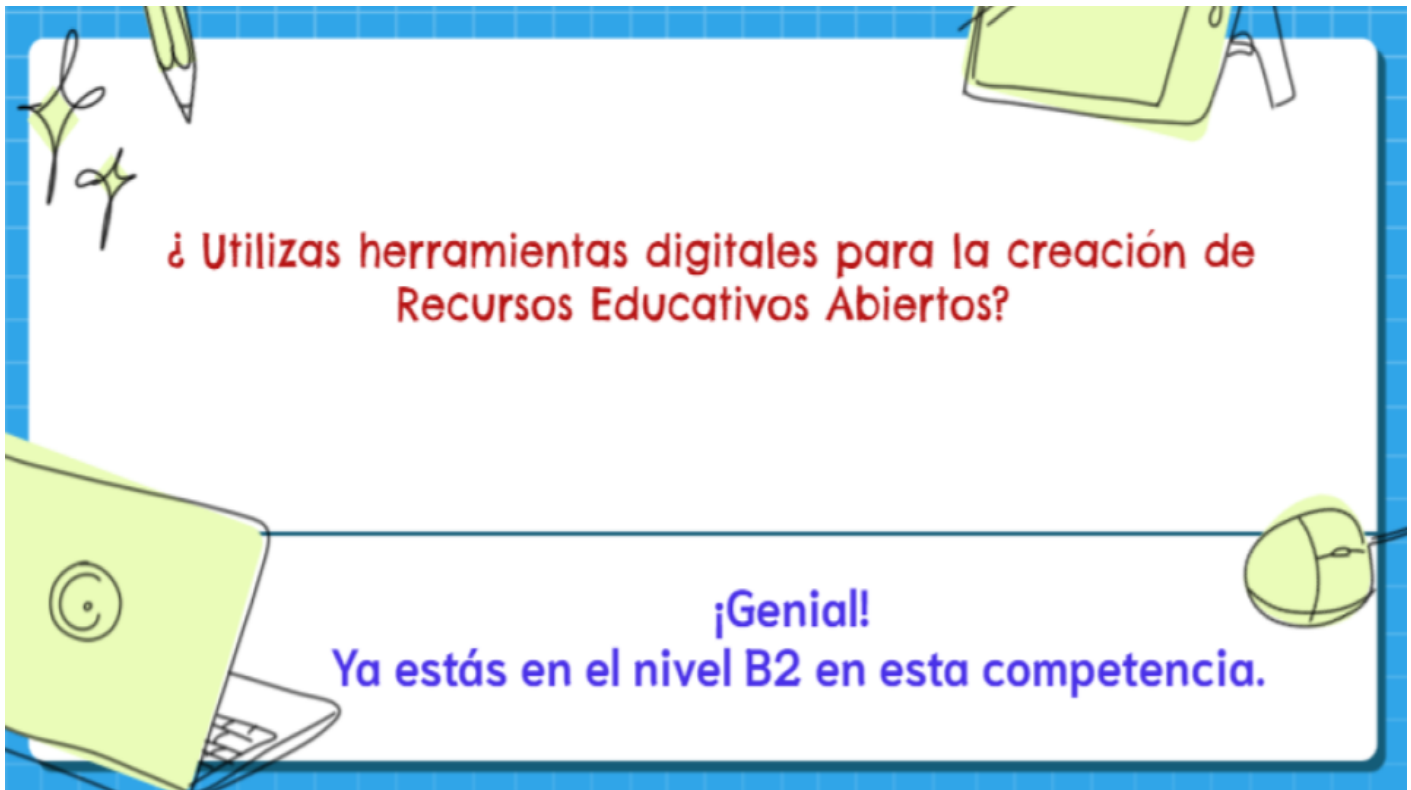


Extremadura



Murcia





Revision #8

Created 16 April 2023 22:10:25 by María Esther Arilla Luna

Updated 6 November 2023 17:15:02 by María Esther Arilla Luna