1.2.1. El trabajo asíncrono

La evolución del trabajo asíncrono

Desde el comienzo de la pandemia provocada por el COVID19, el aumento del teletrabajo ha fomentado un desarrollo de las herramientas de coordinación y colaboración de forma telemática. Pero, ¿ qué es esto del trabajo asíncrono?

> El **trabajo asíncrono** es aquel que se desarrolla en equipo de modo diferido en el tiempo. Esto permite mayor flexibilidad para coordinarse y agiliza los procesos sin la necesidad de coincidir en tiempo y en espacio.

Este modelo de trabajo también se ha visto reflejado en el proceso de enseñanza aprendizaje, y también podemos hablar del **aprendizaje asíncrono.**

https://www.youtube.com/embed/2q9pfAus-_c

Youtube. ¿Qué es el APRENDIZAJE ASÍNCRONO o ASINCRÓNICO y Cómo se Utiliza? | Diccionario de Elearning. Elearning con Elurnet.

Para poder llevar a cabo estos modelos de interacción necesitamos un entorno común que permita acceder a los contenidos desde diferentes puntos. En lo siguiente apartados veamos como se puede llevar a cabo este modelo de trabajo.

¡Tengo que trabajar en ese ordenador! ¡Me he olvidado el pen en casa!

En los últimos años, se ha producido una enorme evolución en el trabajo asíncrono que nos ha facilitado mucho la labor y ha implementado la seguridad a la hora de trabajar en proyectos comunes.

En un principio, los docentes solíamos trabajar en **documentos únicos**, que estaban en un único PC, o **sobre copias** de los mismos que modificaríamos y agregaríamos al original sin ser

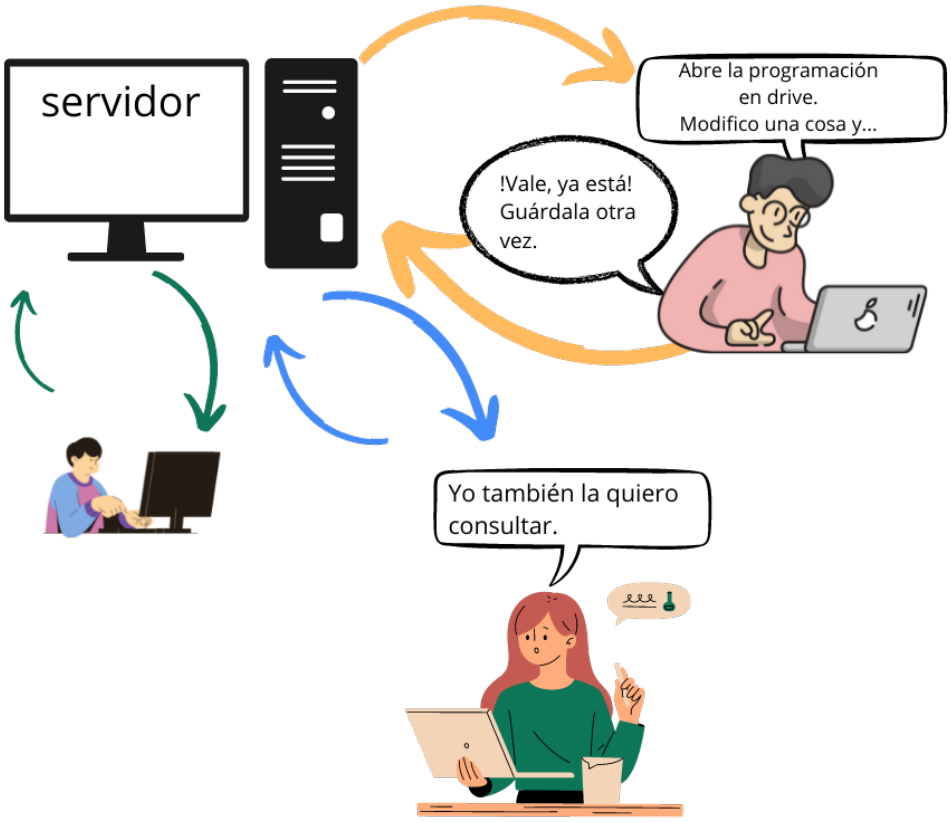
Copyright 2026

conscientes de otros cambios en el mismo que podrían generar nuestros compañeros.
Además de no disponer de esta información, teníamos que añadirle el extra de **peligrosidad** de utilizar **unidades de almacenamiento** flash (pendrives) que, en muchas ocasiones, **podían contener contenido malicioso** para los ordenadores.
Para solventar estos problemas, se recurre a servidores, tanto **locales** como **remotos**.

Los servidores

Para poder trabajar de forma colaborativa necesitamos un intermediario que contenga el contenido compartido al que todos los colaboradores necesitan acceder. Es decir, como una especie de **collage de aportaciones**, donde la cartulina es el servidor que guarda las aportaciones de todos.

> Pero, **¿qué es exactamente un servidor?** Un servidor es básicamente un ordenador que está al servicio de otros ordenadores. El ordenador/servidor guarda los archivos de todos los colaboradores y los programas necesarios para la función que está destinada, y atenderá y responderá a las peticiones de los demás ordenadores (clientes).



Elaboración propia. Servidores by Yerai Rubio. (CC BY-NC)

Dentro de los servidores que permiten que el desarrollo de un proyecto o trabajo pueda ser colaborativo, encontramos dos tipos de servidores: **servidor local y servidor remoto**. Veamos en la siguientes páginas en que se diferencia cada uno.

Servidores locales

> **Un servidor local es** aquel servidor que ha sido **instalado en un equipo determinado** del entorno con el fin de trabajar **offline y online**.

Es decir, el ordenador del que los demás sistemas cogen los archivos y los contenidos que necesitan **está en el propio centro** o habitación. La forma de comunicar es a través del **mismo sistema con el que nos conectamos a internet, cable ethernet o wifi**. Podría darse el caso de que pudiéramos acceder al servidor local a consultar una carpeta con archivos pero no tener acceso a internet. Es la parte "net" sin el "ínter".

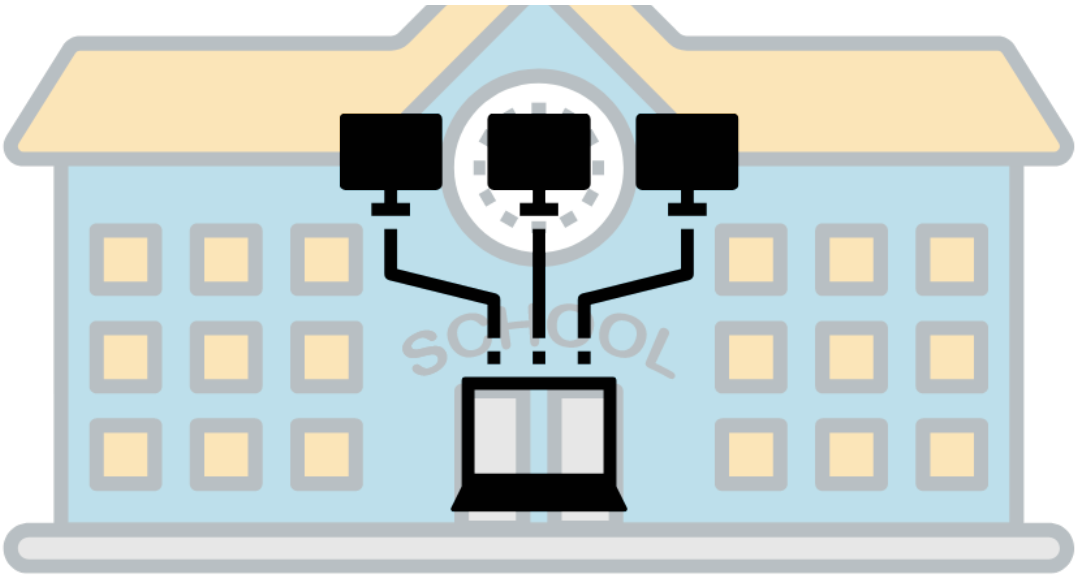
Se trata de un **entorno controlado**, en el que trabajaremos con los recursos con los que cuenta el propio ordenador, y entre sus ventajas está que no necesitaremos comprar un dominio, ya que **el disco duro del equipo se convierte en hosting**. Dentro de un ordenador que tiene acceso a este servidor, la apariencia es como la de una carpeta y se puede controlar el acceso con usuario y contraseña.

El servidor local ofrece una serie de **ventajas e inconvenientes** que resulta interesante conocer:

- **Las ventajas** de esta forma de organización colaborativa es que es **más segura**, ya que nadie ajeno al centro podría acceder a esa carpeta y a los datos que se encuentren en la misma y que **no dependes de terceros para la protección de datos** y la gestión de los mismos.

- Los **inconvenientes** es que **no puedes acceder de forma remota.** Es decir, si no estás conectado a la wifi donde esté ese servidor, no podrás acceder a los contenidos del mismo y que es **más complejo de configurar.**

Copyright 2026



Elaboración

propia. Servidor Local. Yerai Rubio. (CC BY-NC)

Servidor remoto: La nube

La nube es la evolución de un servidor local. Es lo mismo, pero **sin la limitación de tener que estar bajo la misma Red o Wifi.** Esto **permite trabajar de forma colaborativa y compartir en tiempo real archivos sin necesidad de estar en el mismo lugar**.

Las plataformas más populares de trabajo colaborativo son: Microsoft Teams, Google Workspace, Google Drive, Aeducar, Moodle, etc. Todas estas plataformas permiten trabajar de forma interactiva sin necesidad de encontrarse en el mismo sitio, cada usuario desde su ubicación puede acceder a esos archivos que están guardados en la nube, y **cada modificación que haga cualquier usuario quedará registrada** en la nube al mismo tiempo que la realiza teniendo acceso el resto de usuarios conectados a la visualización de la misma en ese mismo momento o cuando se conecten.

Las ventajas de este modo de trabajo es que puedes acceder **desde cualquier punto,** siempre y cuando tengas acceso a internet. Además muchas de ellas ya **incorporan herramientas online** de edición de documentos que hace que ni siquiera tengas que tener instalados programas de edición de texto, presentaciones, hojas de calculo.. como el paquete de Microsoft Office o el de Libre Office.

Los inconvenientes de estas plataformas son tres:

- Suelen tener una **limitación de espacio** a la hora de almacenar archivos (al menos en la versión gratuita).
- Normalmente **tienes que tener una cuenta** para poder acceder a esos documentos, y eso implica que la **gestión de datos sea por terceros.** Esto es particularmente importante cuando implica datos de nuestros estudiantes
- Para poder usar los editores online **has de tener conexión a internet, si no las herramientas no funcionan.**

https://view.genial.ly/637caa6fdf38ee0010587a8a

Elaboración propia. Apps compartición. Yerai Rubio. (CC BY-NC)

Comparativa de servicios de almacenamiento en la nube

	DropBox	Google Drive	OneDrive	iCloud
Espacio gratuito	2 GB (+ 500MB por cada referencia hasta 16 GB max. y +2GB por enlazar con FB/Twitter)	15 GB	15 GB (25 GB para usuarios antiguos)	5 GB para usuarios con dispositivo iOS
Espacio adicional	1TB por $9,99 al mes o $99 al año	100GB ($2/mes) 1TB ($10 /mes) 10TB ($100/mes) 20TB ($200/mes) 30TB ($300/mes)	100GB ($2/mes) 200GB ($4/mes) 1 TB ($7/mes)	50 GB ($1/mes) 200GB ($3/mes) 1TB ($10/mes)
Sincronización de archivos	Windows, Mac, Linux y teléfonos móviles con Android, iOS, BlackBerry	Windows, Mac y dispositivos móviles con Android o iOS	Windows, Mac y dispositivos móviles con iOS	Dispositivos con iOS (Mac, iPad, iPhone) --- iCloud Control Panel para Windows Vista (SP2) y Windows 7
Acceso móvil	iPhone, iPad, Android y Web móvil	Android y Web móvil	iPhone, iPad, windows Phone, Microsoft OneNote app para Android y Web móvil	iPhone y iPad
Integración	N/A	Gmail, Google+, Picasa.	Windows Live, Live Connect, Hotmail, Live Messenger.	N/A
Privacidad	Tus cosas, tu privacidad	Google obtiene licencia sobre tu contenido, lo que podría tener implicaciones	Tu contenido es tu contenido	El uso del servicio y tu contenido es a tu exclusivo riesgo

Ilustración: Comparación: Dropbox, Google Drive, OneDrive, iCloud. - Venelogía. https://www.venelogia.com/archivos/6429/

Revision #12
Created 2023-01-16 22:47:13 CET by Javier Anzano
Updated 2023-06-19 12:08:13 CEST by Silvia Gómez Ferrer

Copyright 2026