

## 1.4.0. Introducción

Esta competencia se aplicará en aquellas situaciones en las que el **objetivo fundamental es el desarrollo profesional continuo (DPC) a través de medios digitales**, es decir, la mejora de las **competencias docentes propias**, bien a través del trabajo individual o en colaboración o con la ayuda de otras personas. Incluye, de manera específica, el desarrollo de la competencia digital profesional a través de la formación presencial, semipresencial o mediante tecnologías digitales en entornos virtuales.

El DPC se representa en un ciclo de acciones vinculadas con la formación, la autoformación y la reflexión individual y conjunta sobre la aplicación práctica de los nuevos conocimientos y su integración dentro de la estructura de competencias existente.

Los **contenidos** que integran esta competencia son:

- Utilización de plataformas digitales de formación.
- Modalidades de formación y tipos de aprendizaje.

El nivel B2 supone la "*Participación en actividades formativas dirigidas a equipos profesionales que requieran la intervención activa de sus miembros en el diseño instructivo y el uso de tecnologías digitales*". La manera de lograrlo es saber si:

- *1.4.B2.1. Adapta los conocimientos y experiencias, intercambiados en comunidades profesionales en línea y/o actividades formativas presenciales sobre el uso de las tecnologías digitales y evalúa su puesta en práctica.*

Tengo que tener en cuenta que **adapto nuevos conocimientos integrándolos en mi práctica pedagógica** docente y evalúo el proceso y sus resultados. Por ejemplo:

- Aplico los conocimientos adquiridos en los procesos de formación en línea o en redes profesionales. Los evalúo y los adapto al contexto de mi centro y de mi aula para mejorar mi práctica pedagógica.
- Dispongo de un EPA (entorno personal de aprendizaje) que mantengo actualizado.
- Participo en actividades colaborativas (seminarios y grupos de trabajo) relacionados con el desarrollo de mi práctica profesional sobre la integración de las tecnologías digitales.

---

Revision #6

Created 2023-03-10 13:02:03 CET by Javier Anzano

Updated 2023-04-13 10:35:16 CEST by Javier Anzano