6.3.3. Otra opción: la realidad aumentada

¿Qué es?

La realidad aumentada es la tecnología capaz de añadir información a una imagen del mundo real mostrada a través de un dispositivo electrónico (móvil, tablet y ordenador). El dispositivo utilizado para mostrar un objeto en realidad aumentada debe ser compatible con las tecnologías de realidad aumentada.

Añadir elementos adicionales e integrarlos en la imagen real permite transformar la realidad para ofrecer información extra al usuario. Esta realidad combina elementos físicos y virtuales y permite la interacción de ambos para ofrecer información adicional sobre los objetos proyectados.

Esta tecnología puede describirse de forma abreviada como la combinación de una imagen real con otra virtual en tiempo real proyectada como una imagen 3D.

¿Qué nos puede aportar en el aula?

Aunque muy lentamente, la tecnología de Realidad Aumentada está siendo cada vez más utilizada en el aula, tanto de Educación Primaria como, sobre todo, de Educación Secundaria. Hoy en día, este tipo de herramientas nos ayudan a que los alumnos puedan conseguir una mayor percepción e interacción con el aprendizaje, especialmente con aquel que requiere de un importante componente visual.

Ejemplos de herramientas

Os dejamos algunas de las herramientas y apps más conocidas y usadas en la actualidad:

Metaverse
Metaverse es una magnífica y conocidísima aplicación para crear recursos de Realidad Aumentada que nos permite insertar objetos en 3D, insertar enlaces, añadir multimedia, o incluir cuestionarios, juegos, sonidos, encuestas, fotos e, incluso, tours, búsquedas del tesoro,

Copyright 2026

etc.

Para ello, dispone de un estudio a través de su página web con un completísimo banco de imágenes en 3D que, a través de la cámara web de nuestro teléfono móvil, se pueden superponer sobre la realidad que vemos en la pantalla y con la que podemos interactuar. Lo bueno de esta aplicación es que los usuarios que hayan creado contenido lo comparten con la comunidad, por lo que todo los contenidos generado están accesibles para todos los usuarios.

Si quieres dar los primeros pasos con esta herramienta, puedes ver el siguiente vídeo:

https://www.youtube.com/embed/-heyEnsZlD0

Merge Cube

Esta herramienta ya lleva varios años entre nosotros dando unos magníficos resultados. Gracias al cubo Merge podemos disfrutar de fantásticas experiencias de Realidad Aumentada simplemente enfocando al cubo con nuestro teléfono móvil e interactuando con él. El cubo se puede comprar, pero también podemos descargarlo y construirlo de manera totalmente gratuita.

Si quieres dar los primeros pasos con esta herramienta, puedes ver el siguiente vídeo:

https://www.youtube.com/embed/U7JCNTm99Yc

Actionbound

Actionbound es una herramienta diseñada para crear mapas del tesoro y tours interactivos. Dispone de una aplicación para smartphones y tabletas, así como de una plataforma web. A través de cualquiera de esos dispositivos podemos diseñar un recorrido implementando Realidad Aumentada donde podemos ir introduciendo imágenes que aparecen en el recorrido y que al apuntar con el dispositivo pueden convertirse en preguntas que hay que responder, un reto a realizar, información sobre el objeto al que se está apuntando o misiones que el jugador debe completar. Tiene una cuenta gratuita bastante completa y otra de pago.

Copyright 2026

Si quieres dar los primeros pasos con esta herramienta, puedes ver el siguiente vídeo:

https://www.youtube.com/embed/X_3CcJE98lo

ZooKazam

ZooKazam, como ya os podéis imaginar por su nombre, es una app de Realidad Aumentada en la que disfrutaremos de los animales de una manera muy particular y visual. Simplemente hay que descargar algunas de las tarjetas de la página web y luego elegir el animal que queremos ver en Realidad Aumentada. Una vez que los visualicemos, los animales se mueven, emiten sonidos y podemos interactuar con ellos a través de diferentes movimientos. ZooKazam también nos permite hacer fotos y vídeos, aplicar diferentes filtros y, algo muy interesante, obtener información adicional sobre el animal que estamos viendo.

Si quieres dar los primeros pasos con esta herramienta, puedes ver el siguiente vídeo:

https://www.youtube.com/embed/Dd6V4WfkE-Q

ROAR

ROAR es, sin duda, una de las herramientas más sencillas para realizar actividades de Realidad Aumentada, ya que no es necesario tener ningún conocimiento informático para poder crear un contenido de realidad virtual con esta intuitiva herramienta. Al igual que otros, el editor de ROAR contiene las principales herramientas de Realidad Aumentada, incluyendo imágenes, sonidos, vídeos, botones para llamada a la acción, textos o modelos 3D. Estos modelos en 3D se pueden diseñar por separado y posteriormente subirlos a la plataforma ROAR. Los usuarios solo tienen que escanear esa imagen a la que asociaremos el contenido y subir a la plataforma el formato elegido para que se despliegue en la pantalla de nuestro teléfono móvil, la tableta o el ordenador (para el ordenador, recordamos que debe tener una webcam).

Si quieres dar los primeros pasos con esta herramienta, puedes ver el siguiente vídeo:

Copyright 2026

https://www.youtube.com/embed/xMkV7vju60k

Zappar

Zappar es, sin lugar a dudas, una de las plataformas de creación de contenido con realidad aumentada más exitosas de los últimos años. Con Zappar podemos crear nuestros propios contenidos de Realidad Aumentada de un modo muy sencillo, ya que se trata de una plataforma muy intuitiva. Al contrario que otras plataformas, Zappar incluye una sección específica para educación, para que tanto los profesores como alumnos puedan aprovechar las posibilidades de la Realidad Aumentada en el aula.

Si quieres dar los primeros pasos con esta herramienta, puedes ver el siguiente vídeo:

https://www.youtube.com/embed/LnrFbnNhLlU

> Fuente: https://iddocente.com/herramientas-realidad-aumentada-educacion/

Ejemplos de aplicación

Historia (el profesor Víctor Gómez Muñiz es un experto en la materia y tiene más ejemplos de su uso en su web https://cuadernosdeherodoto.com/)

Historia del Arte

Geografía (el entorno Google, y más concretamente Google VR, tiene muchas opciones bon Google Earth o Google StreetView, más información pulsando aquí)

Lengua y literatura I

Lengua y literatura II

Lengua (6º primaria)

Copyright 2026

Filosofía (de la página 284 a 289)

Latín

Cultura clásica

Muchos más ejemplos pulsando aquí.

Revision #3
Created 2023-10-05 09:38:19 CEST by Javier Anzano
Updated 2023-10-24 14:06:44 CEST by Javier Anzano

Copyright 2026