BLUETOOTH programa Serial Bluetooth Terminal

- BLUETOOTH programa Serial Bluetooth Terminal
- Avanzado: BLUETOOTH con App Inventor. Extensiones
- Avanzado: BLUETOOTH App Inventor programa. Sólo con la micro:bit

Copyright 2026

BLUETOOTH programa Serial Bluetooth Terminal

Entramos con el móvil a Google Play e instalamos esta aplicación

https://play.google.com/store/apps/details?id=de.kai_morich.serial_bluetooth_terminal

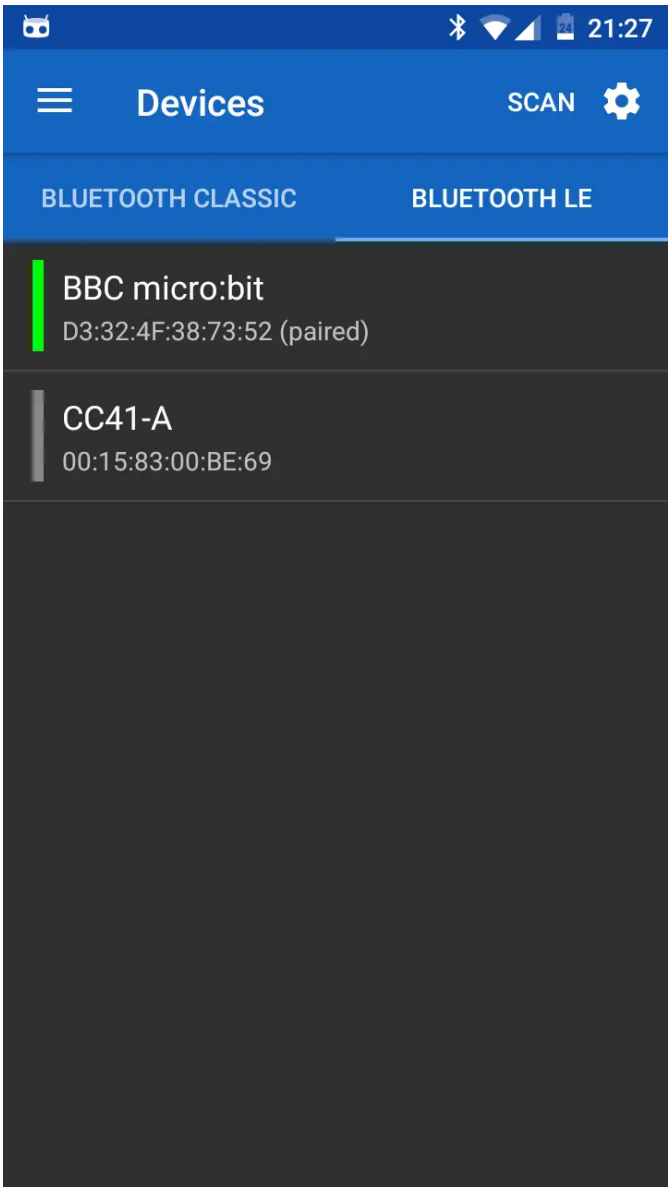


Tiene la ventaja de

- **Enviar** mensajes
- **Recibir** mensajes
- Permitir conexiones **BLUETOOTH LE** (Low emision) **que es lo que utiliza MICRO:BIT**

Entramos en **Devices** y en **Bluetooth LE** y nos conectamos a la Micro:bit

Copyright 2026



Una vez conectado, podemos:

- enviar un mensaje, que como hemos definido anteriomente en Makecode tiene que ir entre #
- recibir un mensaje, se visuaizará lo que nos envíe la micro:bit que en Makecode lo hemos programado al apretar el botón A

https://www.youtube.com/embed/H0HDVPmX-tE

Copyright 2026

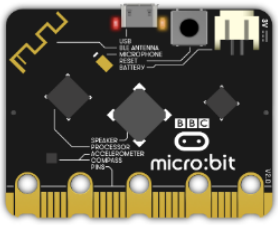
Avanzado: BLUETOOTH con App Inventor. Extensiones

Descargas e instalación

Necesitamos estas extensiones para poder crear una APP que pueda enviar y recibir con nuestra micro:bit

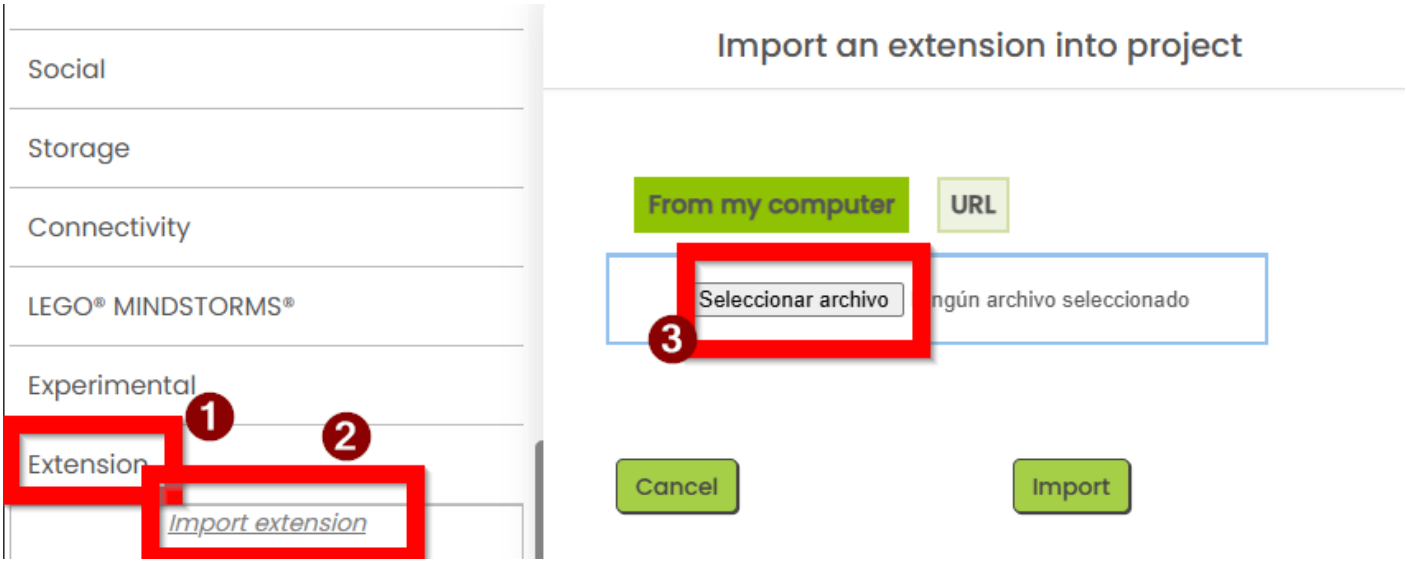
Página de descargas https://iot.appinventor.mit.edu/#/

Supported Extensions

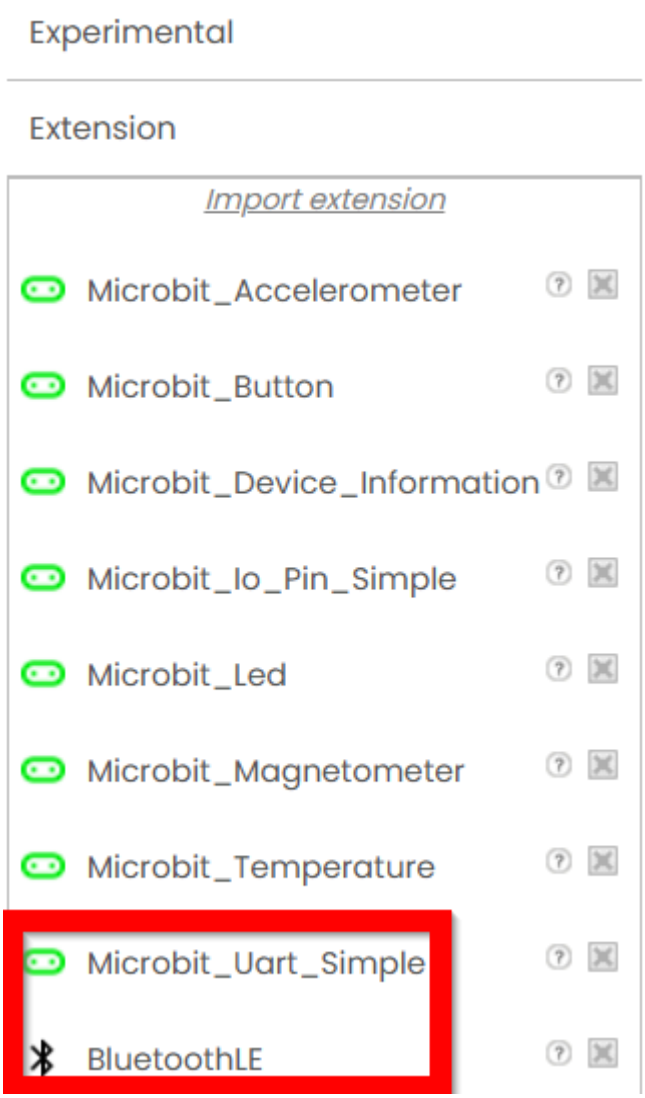
Device	Description	Extension
Bluetooth	**Bluetooth low energy** Bluetooth Low Energy, also referred to as Bluetooth LE or simply BLE, is a new protocol similar to classic Bluetooth except that it is designed to consume less power while maintaining comparable functionality.	Download
	**BBC micro:bit** The micro:bit is a computing platform from the BBC. It is an open platform for developing all manner of projects and is programmable by many different editors, including a blocks editor provided by Microsoft. Learn more about the micro:bit at the Micro:bit Educational Foundation's website.	Download

Una vez descargadas, vamos al APP INVENTOR https://ai2.appinventor.mit.edu y las instalamos en extensiones :

Copyright 2026



Una vez instaladas, se visualizan como extensiones abajo del menú. Las dos últimas son las que utilizaremos:



La extensión Bluetooth tiene diversas funciones que tienes su descripción aquí (English). Para poder instalarla, vamos al APP INVENTOR https://ai2.appinventor.mit.edu

Copyright 2026

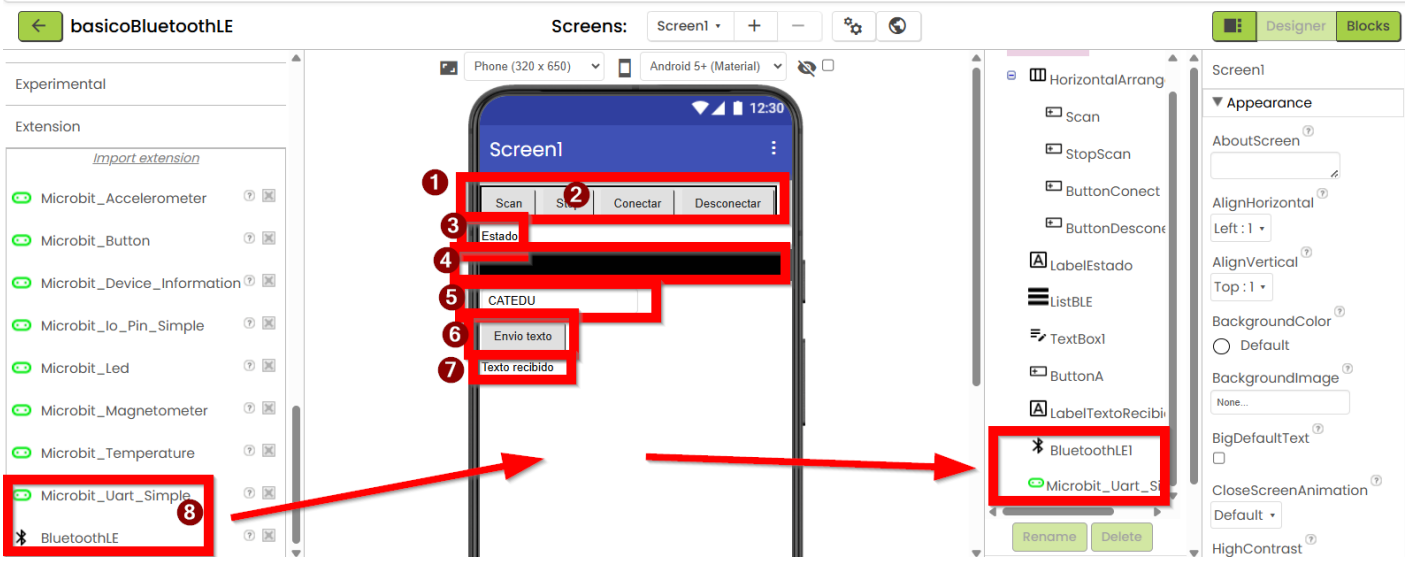
Avanzado: BLUETOOTH App Inventor programa. Sólo con la micro:bit

En DESIGNER

incorporamos:

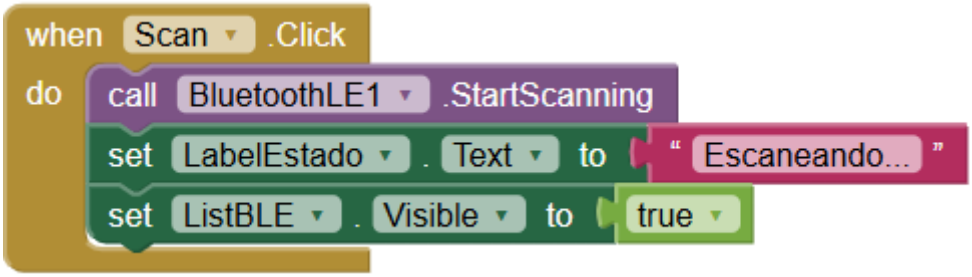
1. **HorizontalArrangment** para que los botones queden alineados horizontalmente
2. **Botones**
   1. Scan
   2. Stop
   3. Conectar
   4. Desconectar
3. **Label** que dirá el estado de la conexión. Lo llamaremos **LabelEstado**
4. **ListView** que lo llamaremos **ListBLE** donde mostrará los diferentes dispositivos Bluetooth LE que detecta
5. **TextBox** para poner el texto que queramos a enviar a micro:bit
6. Un **botón Enviar** el texto anterior
7. Un **Label** que lo llamaremos **LabelTextoRecibido** que mostrará el mensaje desde micro:bit
8. Añadimos los elementos de las extensiones que hemos instalado anteriormente
   1. Microbit_UART_Simple
   2. BluetoothLE

Copyright 2026

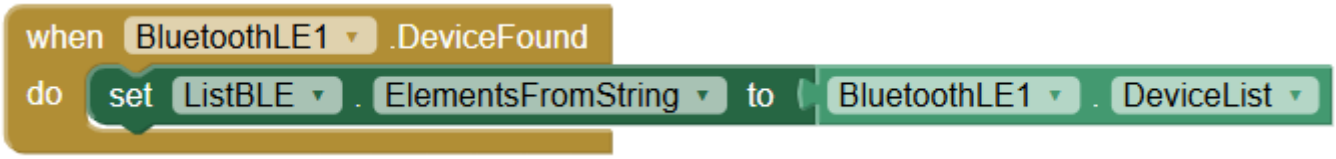


En Blocks

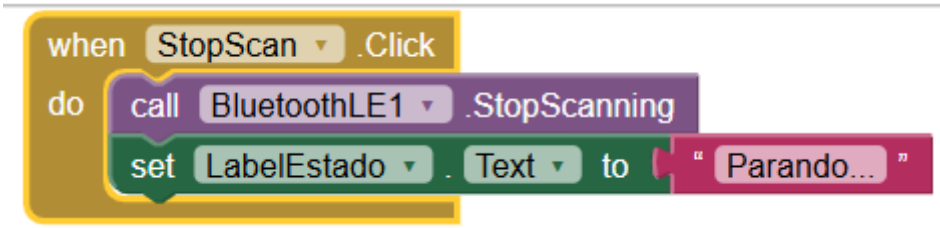
Cuando escaneemos, que el elemento empiece el escaneado y la lista se vuelva visible, además de que LabelEstado diga que esta escaneando



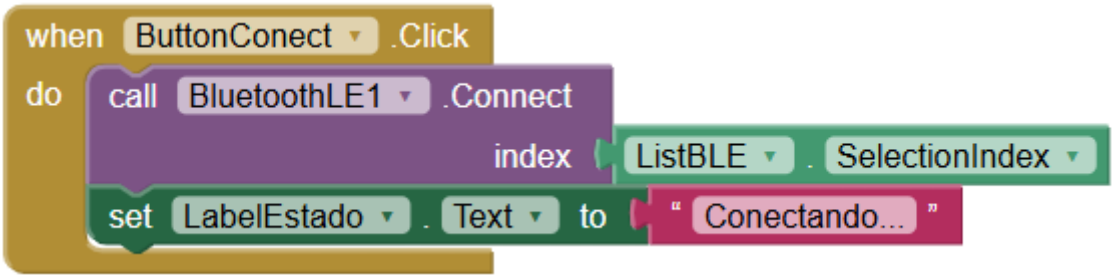
Si ha encontrado un dispositivo, que lo vaya añadiendo a la lista ListBLE



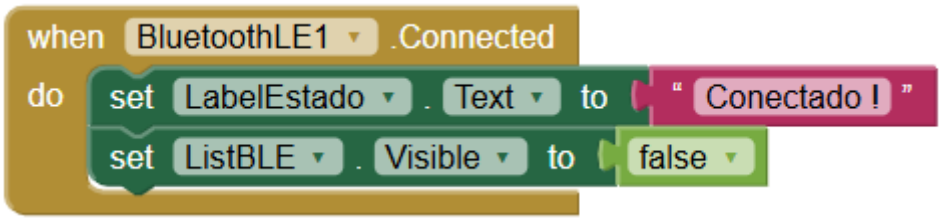
Cuando le digamos que pare, simplemente se lo mandamos al dispositivo y LabelEstado lo informa



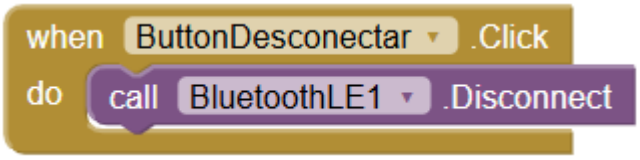
Cuando le demos a conectar, pues conecta con el seleccionado en ListBLE y LabelEstado informa



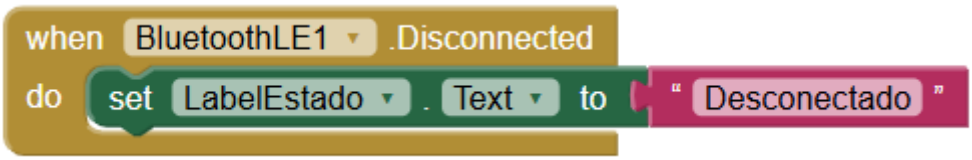
Si conecta, pues LabelEstado informa y ListBLE no es necesaria por lo tanto se oculta, pues entorpece la visión



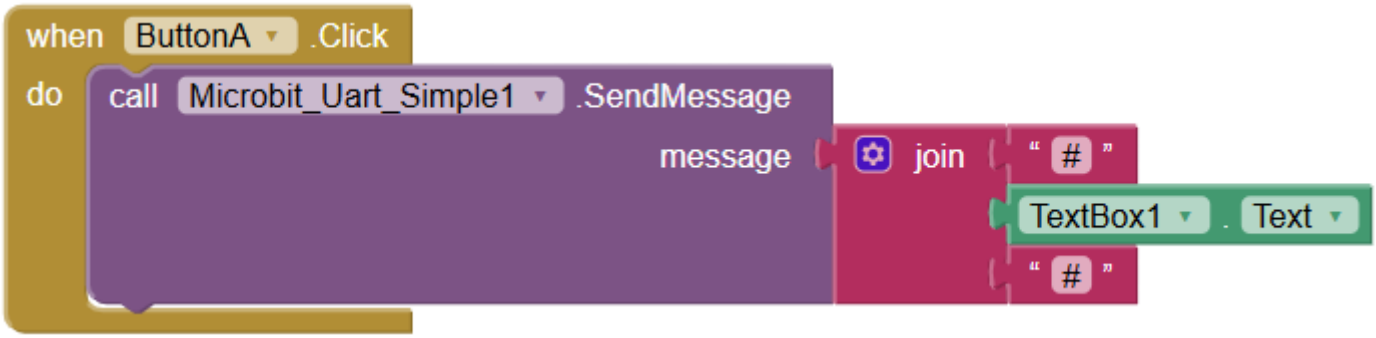
Si queremos desconectar, pues le decimos al elemento BluetoothLE que desconecte



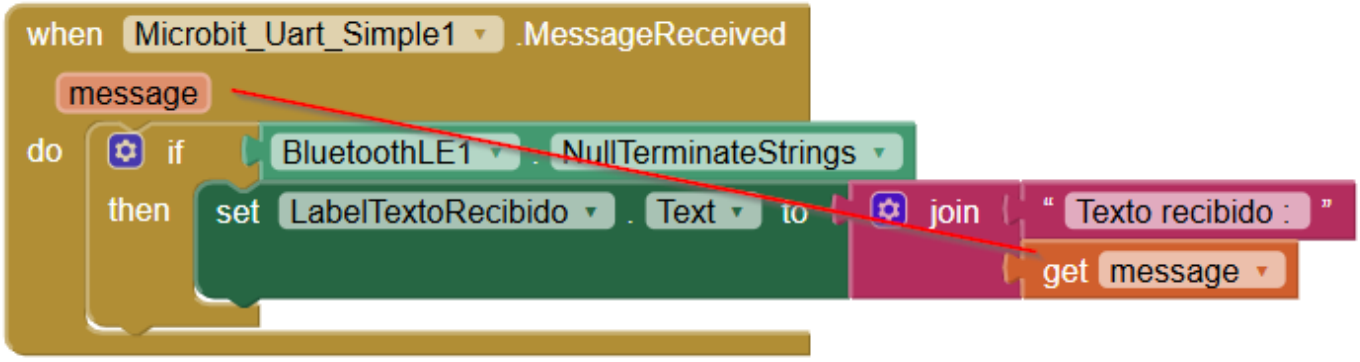
Si se ha desconectado (voluntariamente al dar al botón anterior, o involuntariamente pues el dispositivo se ha desconectado, o esta muy lejos... etc) que informe



Si apretamos el botón enviar, le enviamos el texto que esta en TextBox entre "#" pues así lo hemos definido en el programa Makecode



Si se ha recibido un mensaje, pues que lo visualice, pero primero comprueba que el mensaje no este vacío
NOTA el mensaje "**message**" lo arrastras desde la instrucción "**when**.." tal y como señala la línea roja



basicoBluetoothLE.aia

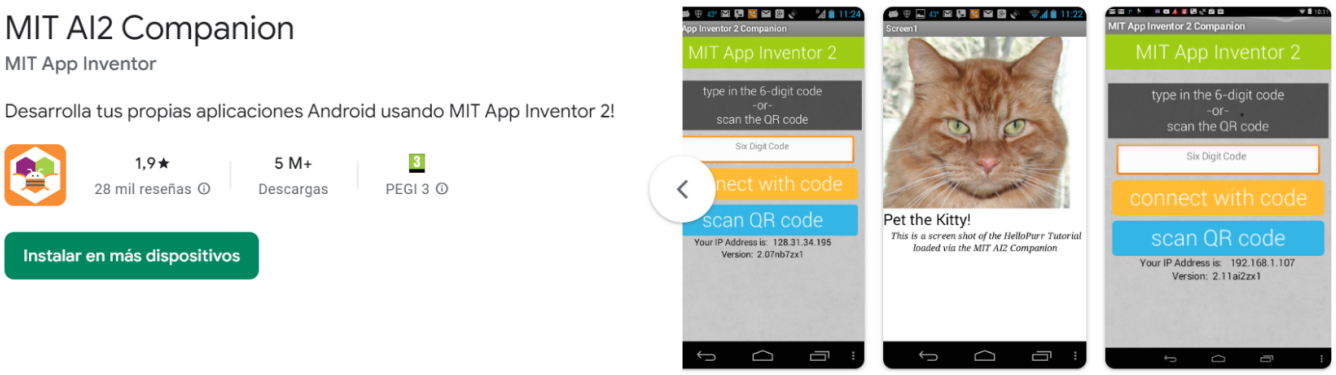
La APP a tu móvil

Tienes dos opciones

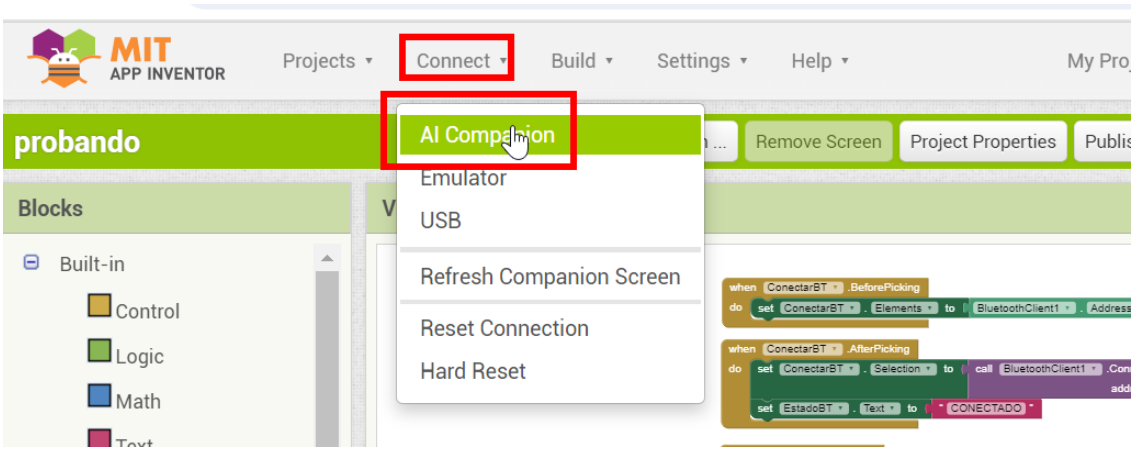
- **EN VIVO CONNECT - AI COMPANION** esta opción es la más rápida, y realmente lo simula a través de la APP INVENTOR.
  - Tienes que tener instalada la APP MIT AI2 COMPANION
  - Se le pasa el código de tu APP a la APP
- **OTRAS OPCIONES**
  - Ver https://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup

OPCIÓN EN VIVO AI COMPANION

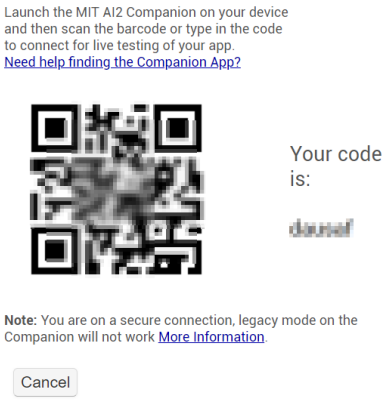
Instalas la APP MIT AI2 COMPANION



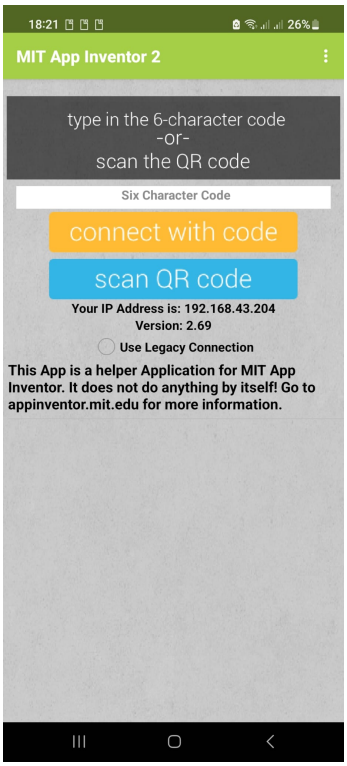
En APP INVENTOR



Y sale un código y un QR asociado al código



Abrimos la APP MIT AI2 COMPANION y metemos el código anterior (o lo escaneamos con el QR)



En APP INVENTOR verás que sale una barra de progreso enviando tu APP a tu móvil. Cuando termina automáticamente lo ejecuta.

A jugar...

https://www.youtube.com/embed/ZS5d-xrDVcA

Copyright 2026