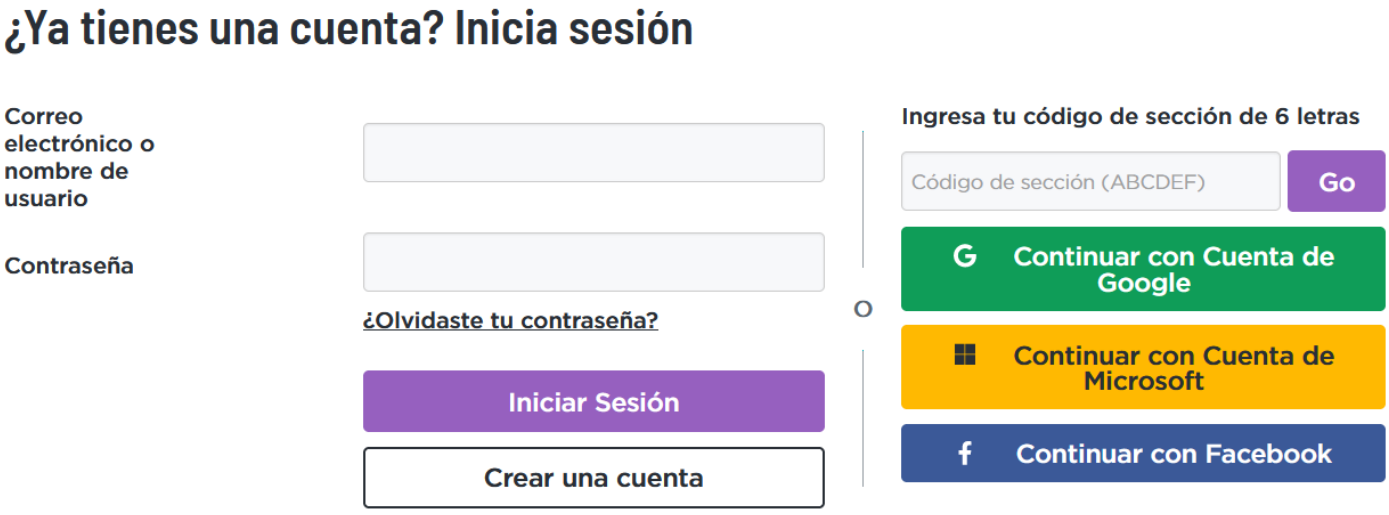
Accediendo a la plataforma

Vayamos a https://code.org. Ya en la página principal podrás hacerte una idea de lo que ofrece el sitio. Para disfrutar de todas las funcionalidades, vamos a registrarnos.

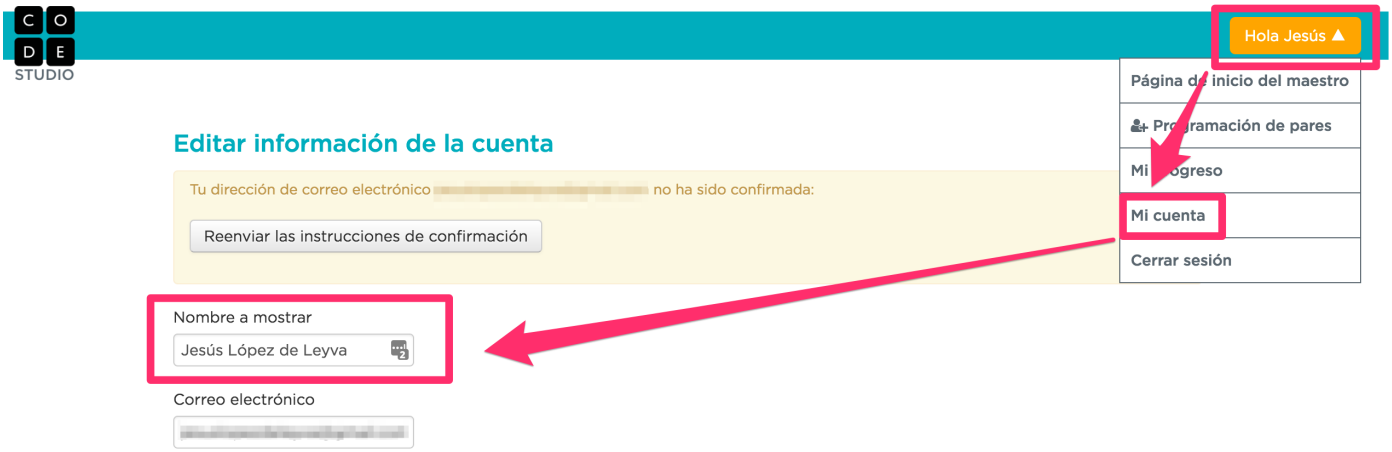
Clica en "**iniciar sesión**", arriba a la derecha y, en la siguiente pantalla, clica en "**Registrarse**". También puedes iniciar sesión utilizando tu cuenta de Google, Facebook o Microsoft, o entrar directamente a la clase asignada si tienes tu código de 6 letras.



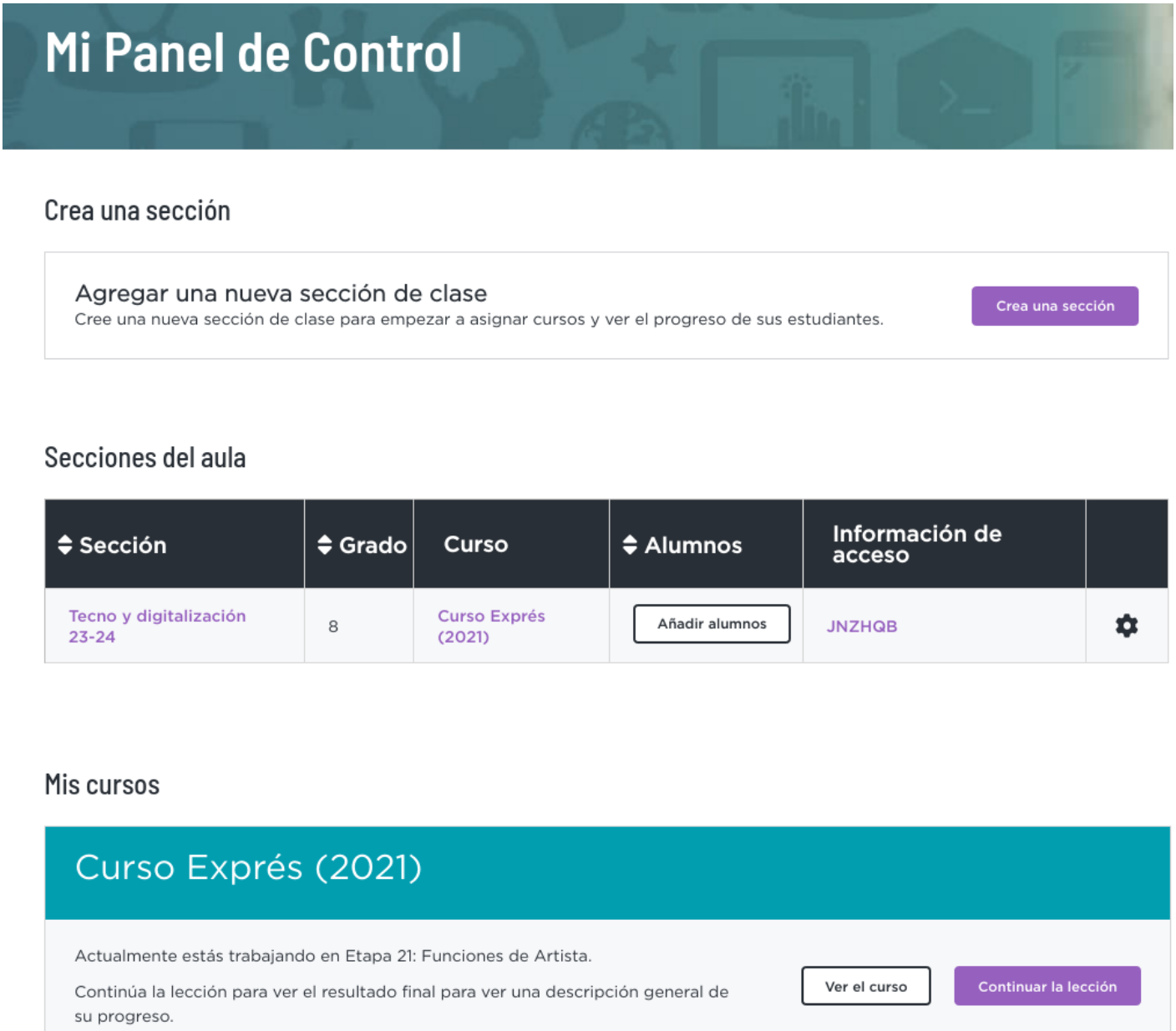
En la siguiente pantalla, regístrate como maestro y rellena los datos solicitados. ¡Ya tendrás acceso a la página de inicio del maestro!

> **¡¡¡IMPORTANTE!!!!.** Ahora, y para facilitar el seguimiento de tu progreso, accede a tu cuenta y modifica el campo ***Nombre a*** **mostrar** introduciendo tu nombre y apellidos. **Si no proporcionas** tu nombre y apellidos, no podremos identificar que realizas los puzzles obligatorios que se mencionan en la sección **4 (Para superar este módulo)**, y **no podrás superar el curso.**

Copyright 2026



A continuación puedes ver la pantalla a la que accederás una vez registrado como profe.



Copyright 2026

Revision #6
Created 2022-02-01 11:40:06 CET by Equipo CATEDU
Updated 2023-10-11 12:41:30 CEST by Alejandro Folch

Copyright 2026