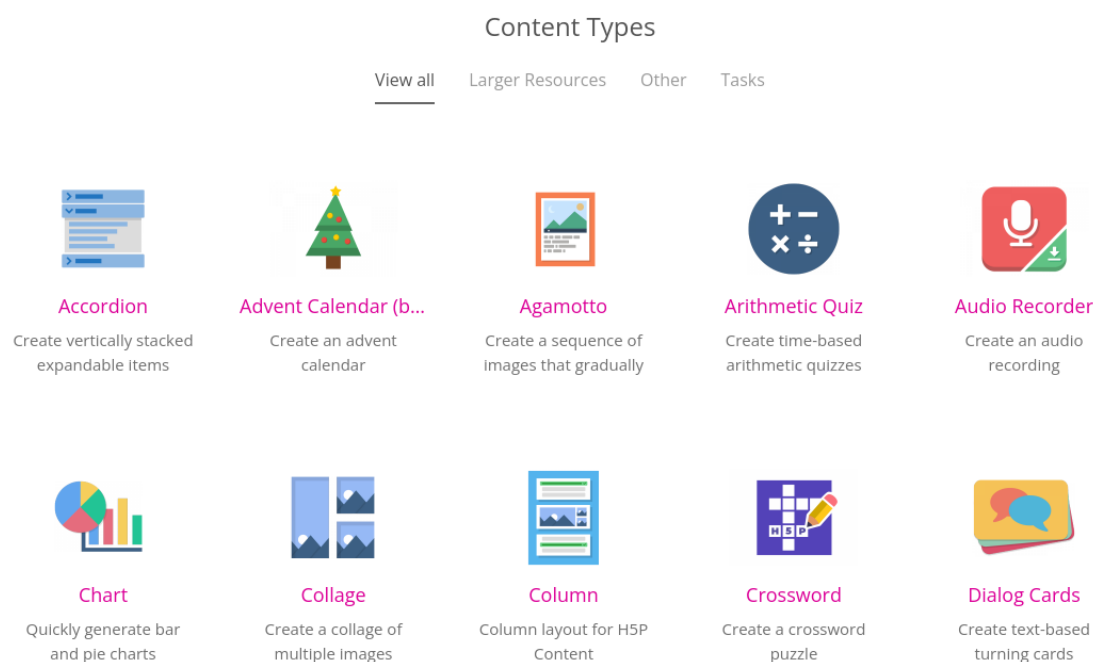


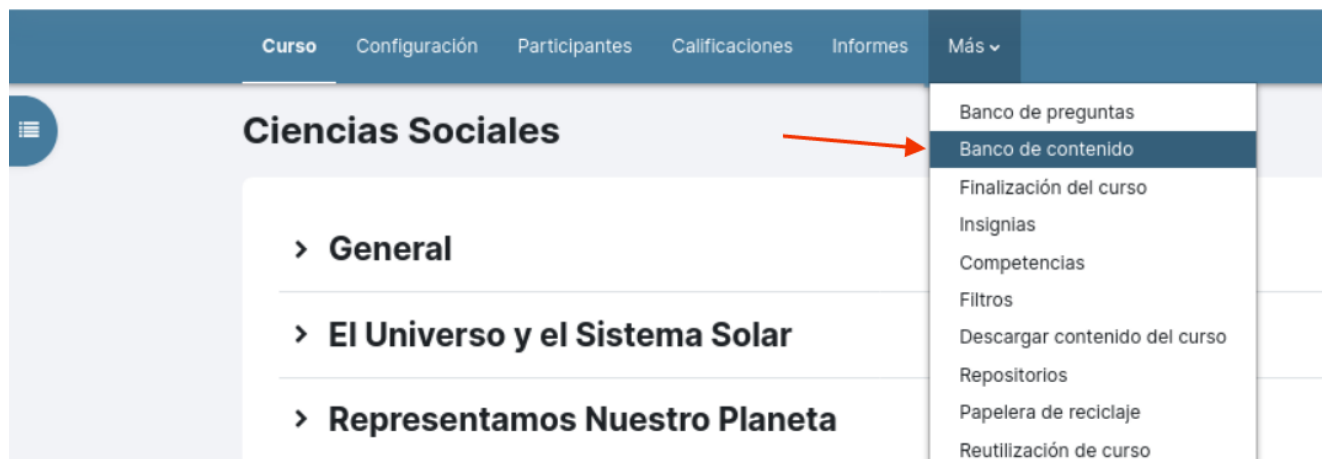
## 5. Actividades H5P

La integración de Actividades H5P es una de las grandes novedades de esta plataforma. Permiten añadir contenido interactivo tales como Vídeos interactivos, Líneas del tiempo, Imágenes enriquecidas con anotaciones (hotspots), Juegos de Memoria, Concursos, Completar espacios, Arrastrar palabras, Elección Múltiple, Carrusel de imágenes, Juegos aritméticos... etc

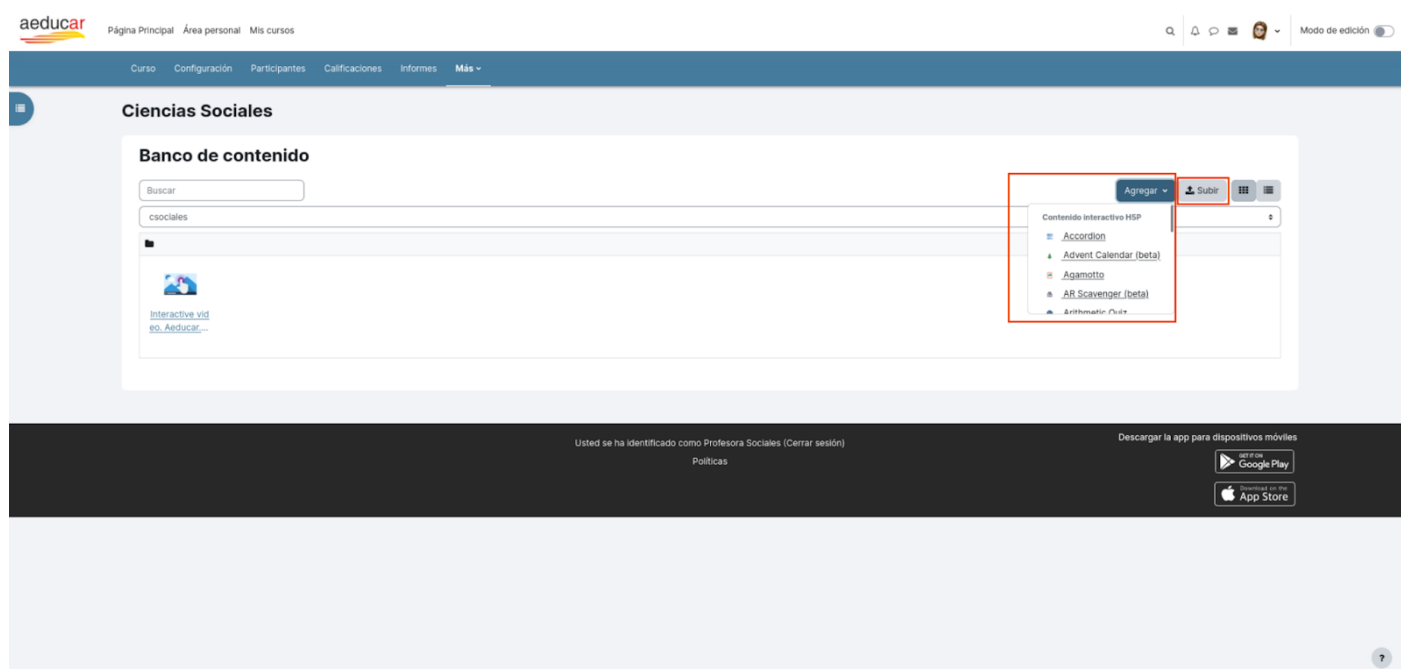
En estos momentos existen más de 50 tipos diferentes de actividades H5P, con lo que es altamente probable que encuentres más de una que te será de gran ayuda para interactuar con tu alumnado. Y decimos de momento, porque es una plataforma que está en continuo desarrollo, por lo que las opciones irán aumentando. Si quieres conocer mejor las características de cada actividad no dejes de visitar su [web](#), aunque solo está disponible en inglés de momento.



Para añadir una Actividad H5P en nuestro curso, previamente habremos tenido que crearla en el Banco de contenido asociado a ese curso. Cada curso tiene su propio Banco de contenido que localizaremos en el menú horizontal del curso.



Nos llevará a la página del Banco de contenido donde podemos crear directamente una actividad del tipo H5P que estemos interesados o bien subir el fichero de alguna actividad h5P que ya tengamos creada.



Cuando elegimos una del listado, entonces nos lleva a su página de configuración que los parámetros particulares de H5P, que en algunos casos irá acompañado de un tutorial y un ejemplo, n tipo de contenido H5P a otro:

## Ciencias Sociales

### Agregando un nuevo Contenido interactivo H5P

[Tutorial](#) [Ejemplo](#)

[Copiar](#) [Pegar y reemplazar](#)

**Fill in the Blanks**

**Título \*** [Ayuda](#)  
Usado para búsqueda, reportes e información de copyright

**Medios**

**Descripción de la tarea \***  
Una guía que le dice al usuario como hacer esta tarea.

Rellenar con las palabras que faltan

**Bloques de texto \***

**Línea de texto** [✕](#) [↕](#)

[Mostrar instrucciones](#)

Oslo es la capital de \*Noruega\*.

AGREGAR BLOQUE DE TEXTO

**▼ Retroalimentación Global**

**Definir retroalimentación personalizada para cualquier rango de puntuación**  
Haz clic en el botón "Añadir rango" para añadir los rangos que necesites. Ejemplo: 0-20% Mala puntuación, 21-91% Puntuación Media, 91-100% ¡Puntuación Estupenda!

Una vez creada en el Banco de contenido, para añadirla al curso, activaremos el Modo edición, clicamos en Añadir una actividad o un recurso del tema o mosaico donde queramos añadirlo y elegimos la actividad H5P.





























## Añadir una actividad o un recurso



Todos

Actividades

Recursos

 Anotación PDF ☆ ⓘ	 Archivo ☆ ⓘ	 Asistencia ☆ ⓘ	 Base de datos ☆ ⓘ	 Board ☆ ⓘ	 Carpeta ☆ ⓘ
 Chat ☆ ⓘ	 Consulta ☆ ⓘ	 Cuestionario ☆ ⓘ	 Elección de grupo ☆ ⓘ	 Encuesta ☆ ⓘ	 Encuestas predefinidas ☆ ⓘ
 Etiqueta ☆ ⓘ	 Foro ☆ ⓘ	 Glosario ☆ ⓘ	 H5P ☆ ⓘ	 Herramienta externa ☆ ⓘ	 Jitsi ☆ ⓘ
 Lección ☆ ⓘ	 Libro ☆ ⓘ	 Lista de verificación ☆ ⓘ	 Página ☆ ⓘ	 Paquete de contenido IMS ☆ ⓘ	 Paquete SCORM ☆ ⓘ
 Taller ☆ ⓘ	 Tarea ☆ ⓘ	 URL ☆ ⓘ	 Wiki ☆ ⓘ		

[O buscar contenido en MoodleNet](#)

Una vez añadida, en los ajustes de la actividad nos pide un nombre y el paquete de la actividad.

aeducar [Página Principal](#) [Área personal](#) [Mis cursos](#) 🔍 🔔 👤 Modo de edición

**Ciencias Sociales**

» Agregando un nuevo H5P a El Universo y el Sistema Solar Expandir todo


▼ General

Nombre

Descripción

☐ Muestra la descripción en la página del curso

Paquete de archivos Tamaño máximo de archivo: 50 MB, número máximo de archivos: 1

**Clicar aquí para subir el fichero desde el Banco de contenidos del curso** 

Archivos


Puede arrastrar y soltar archivos aquí para añadirlos


Tipos de archivo aceptados:  
Archivo (H5P) .h5p


Usar el banco de contenido (abre en una nueva ventana) para gestionar sus archivos H5P


Al clicar en el icono para subir el archivo, en la ventana del Selector de archivos, deberemos seleccionar el Banco de Contenidos y accederemos a la actividad previamente creada desde allí.


## Selector de archivos


 Banco de contenido  ↺ ⚙️ 📁 📋 🗑️


 Archivos locales


 Archivos recientes




 Subir un archivo


 Archivos privados

 Wikimedia

 cursos a restaurar

 institucional

 Sistema  Educación Primaria  Ciencias Sociales



Interactive v...



Vemos que desde el menú de Navegación de la parte superior podríamos acceder al Banco de contenidos de otros cursos, siempre y cuando estemos matriculados con perfil de profesor (¡¡importante!!), permitiéndonos así utilizar actividades H5P creadas desde otros cursos.

Una vez seleccionada la actividad, nos aparece una ventana con información sobre la misma. Es importante que esté marcada la opción de Enlazar al archivo en vez de hacer una copia. De esta forma cualquier cambio que hagamos en la actividad automáticamente se actualizará en todos los cursos donde la tengamos incrustada.

## Seleccionar Interactive video. Aeducar. Un... x

- ☐ Hacer una copia del archivo
- ☒ Enlazar al archivo

Guardar como

Interactive video. Aeducar. Universo.h5p

Autor

Profesora Sociales

Seleccionar licencia ?

Creative Commons - NoComercial CompartirIgual v

Seleccionar este archivo

Cancelar



Última modificación

17 de marzo de 2023, 12:28

Creado 17 de marzo de 2023, 12:28

Tamaño 3.0 MB

Licencia

Creative Commons - NoComercial  
CompartirIgual

Autor Administrador Usuario

Simplemente, por añadir un consejo muy específico, para estudiantes con conocimientos de programación las utilizaremos preferiblemente sin que generen calificación, ya que es posible que sus conocimientos les pudieran llevar a descubrir las interacciones de una forma que no es la esperada, por lo que las calificaciones no serían fiables.



Revision #2

Created 31 May 2023 09:58:15 by Cristina Martín Bruna

Updated 4 October 2023 14:44:50 by Cristina Martín Bruna