

1.1. Añadir el contenido H5P a una Actividad

En primer lugar accederemos al curso en el que queramos añadir la actividad y una vez dentro del mismo pulsaremos en el botón “*Activar edición*” que encontraremos arriba a la derecha.

Creación de contenidos interactivos en H5P en Moodle

Página Principal

Mis cursos

H5P



Activar edición

A continuación pulsaremos en “+ *Añade una actividad o un recurso*” dentro del tema que queramos incluir la actividad.

Desactivar edición

PRUEBAS H5P

Editar

Editar

+ Añade una actividad o un recurso

PRUEBAS H5P 2

Editar

Editar

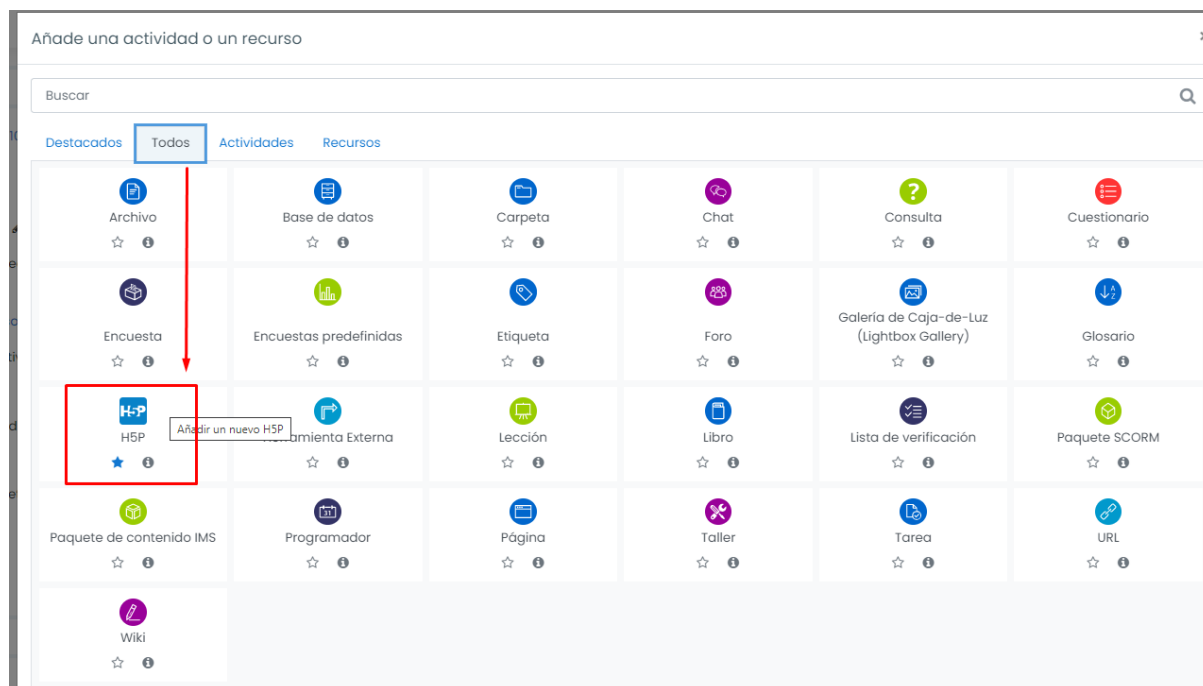
+ Añade una actividad o un recurso

TEMA 3

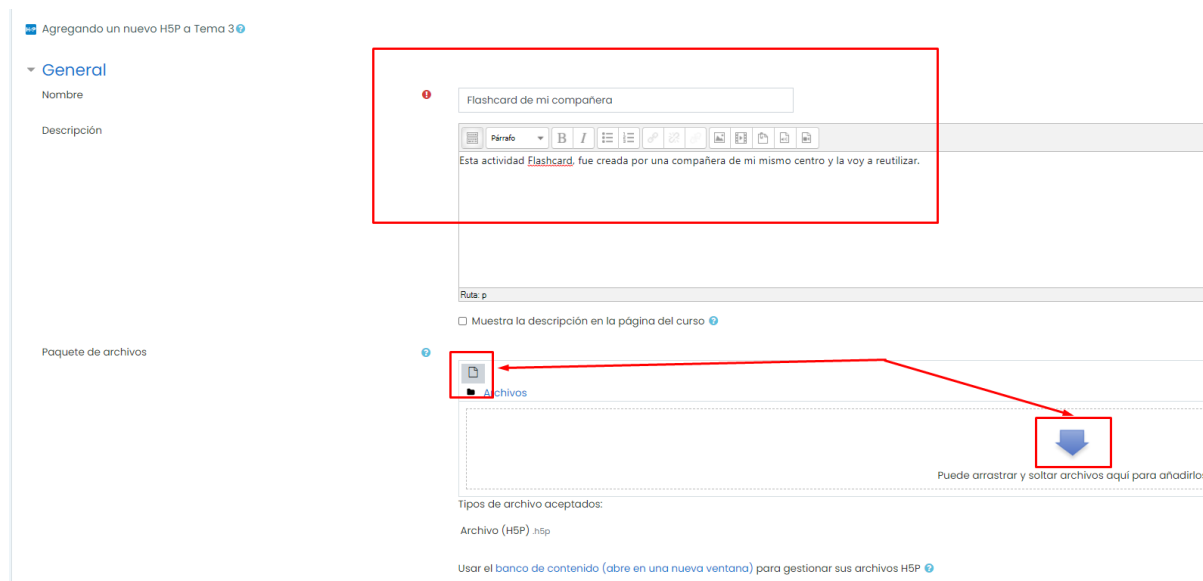
Editar

+ Añade una actividad o un recurso

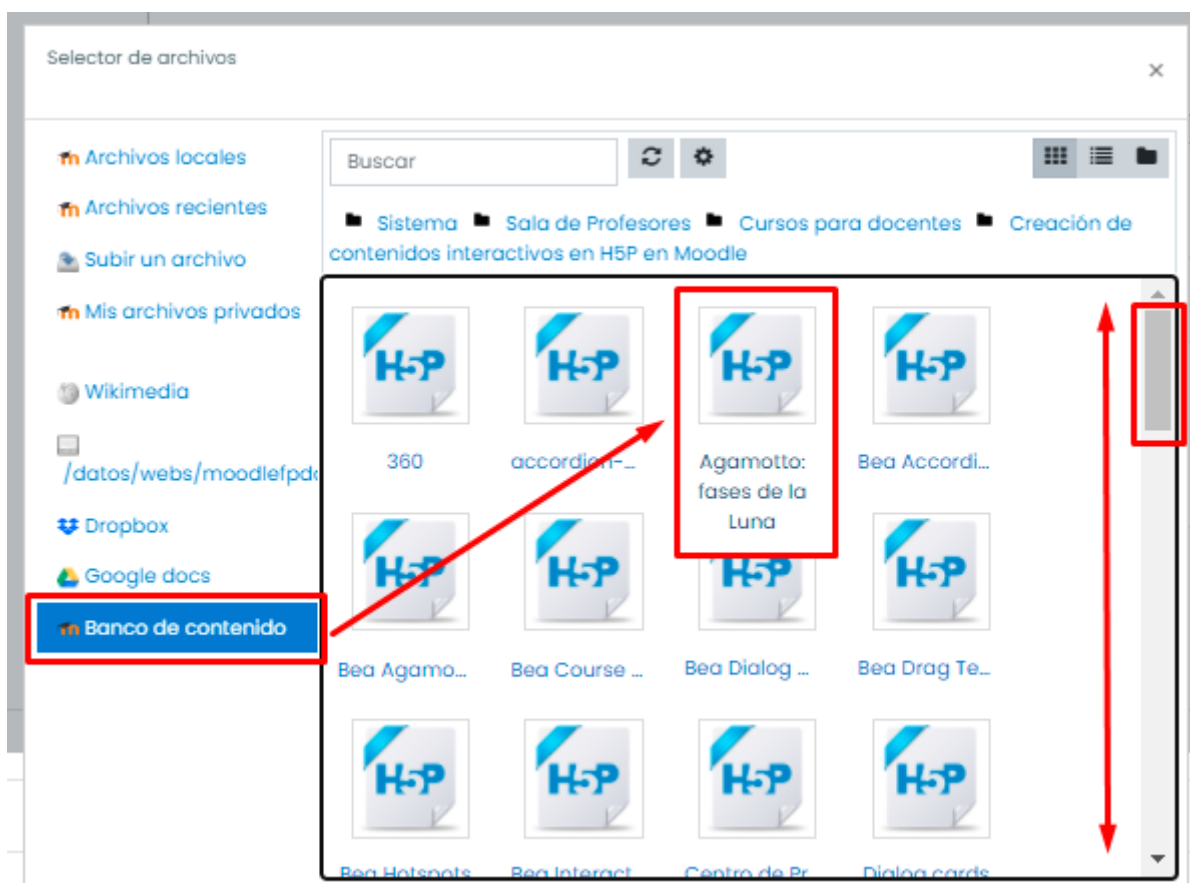
Aparecerá una ventana en la que elegiremos, de entre todo el abanico de opciones, la que pone H5P. Podemos encontrarla dentro de la pestaña “Todos” y en “Actividades”



Escribiremos el *Nombre de la actividad* y su *Descripción*, para posteriormente hacer clic en el icono documento o en la flecha azul para poder buscar la actividad.



En la ventana que se abrirá (*Selector de archivos*), seleccionaremos el repositorio *Banco de contenido* en la columna de la izquierda, desplazaremos la barra hasta encontrar la actividad que buscamos y haremos clic en ella.



Se abrirá una nueva ventana en la que podremos renombrar el archivo e incluso seleccionar el tipo de licencia de uso. Como uso libre, recomendamos *Creative Commons*. Además, podremos ver información del archivo: última modificación, cuándo fue creado o su tamaño.



Seleccionar agamotto-6.h5p ✕

☐ Hacer una copia del archivo
☒ Crear un alias/atajo al archivo

Guardar como

Agamotto fases de la Luna.h5p


Autor

CARLOS ALVAREZ LANZAROTE

Seleccionar licencia ?

Todos los derechos reservados ▼

Seleccionar este archivo Cancelar



Última modificación
4 de mayo de 2021, 12:26

Creado 4 de mayo de 2021, 12:26

Tamaño 770.1KB

Licencia Todos los derechos reservados

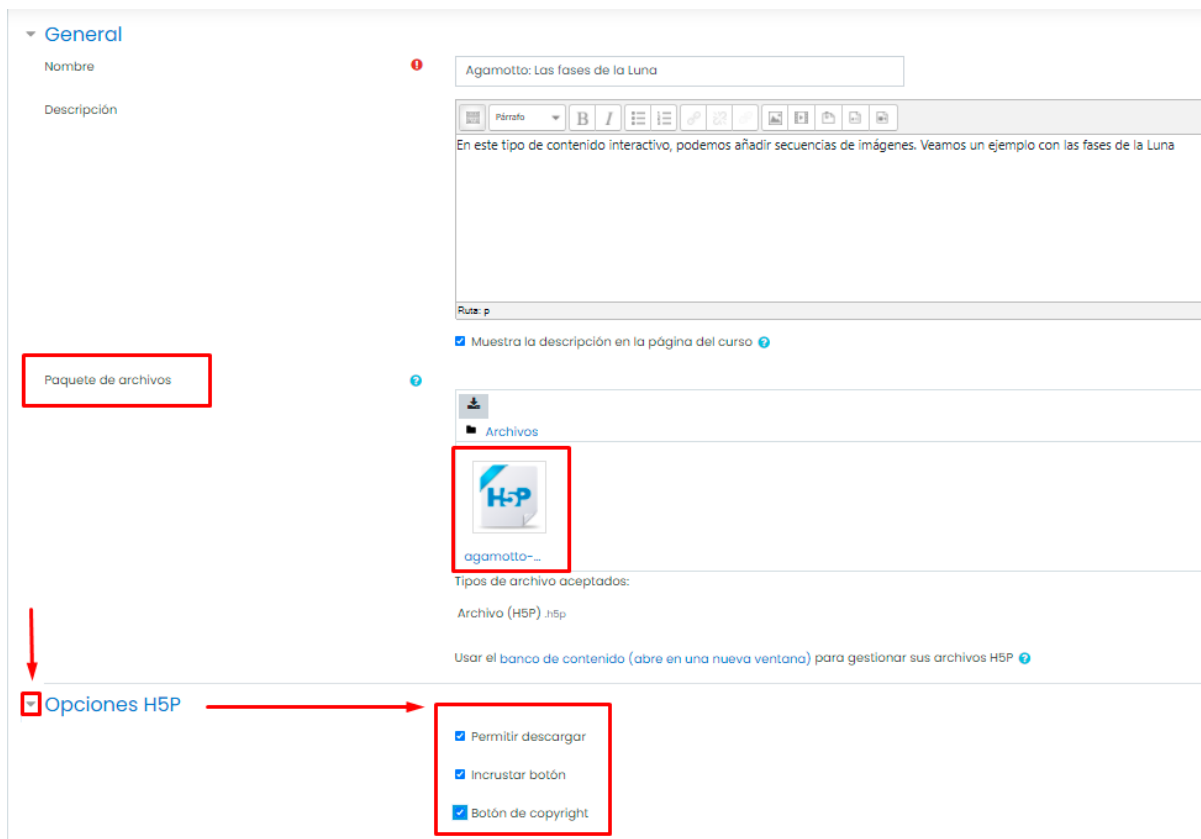
Autor CARLOS ALVAREZ LANZAROTE

Nota importante: Se recomienda elegir la opción "*Crear un alias/atajo al archivo*" (en la versión actual de Aeducar 3.10 "*Enlazar al archivo*") ya que de esta manera, si modificamos el contenido H5P desde el Banco de contenido, **esos cambios se actualizarán automáticamente en los contenidos H5P que hayan sido enlazados.**

Cuando hagamos clic en *Seleccionar este archivo*, volveremos a la ventana de creación de actividad y la veremos incorporada en *Paquete de archivos*.

Es muy importante que, si deseamos que posteriormente la actividad se pueda compartir y el resto de compañeros/as puedan descargarla y hacer las modificaciones que les parezcan oportunas,

despleguemos el menú Opciones H5P y marquemos las casillas *Permitir descargar* e *Incrustar botón* (lo cual permitirá incrustarla copiando su código html).



Por último, configuraremos los diferentes parámetros de nuestra actividad (Calificación, Opciones de intento, Ajustes comunes del módulo, Restricciones de acceso y Finalización de actividad) que creamos conveniente, y haremos clic en *Guardar cambios y regresar al curso*. De este modo, ya tendremos la actividad H5P en nuestro curso y nuestro alumnado podrá hacer uso de ella.





Revision #2

Created 14 June 2022 12:36:14 by Equipo CATEDU

Updated 23 October 2023 13:27:54 by Equipo CATEDU