

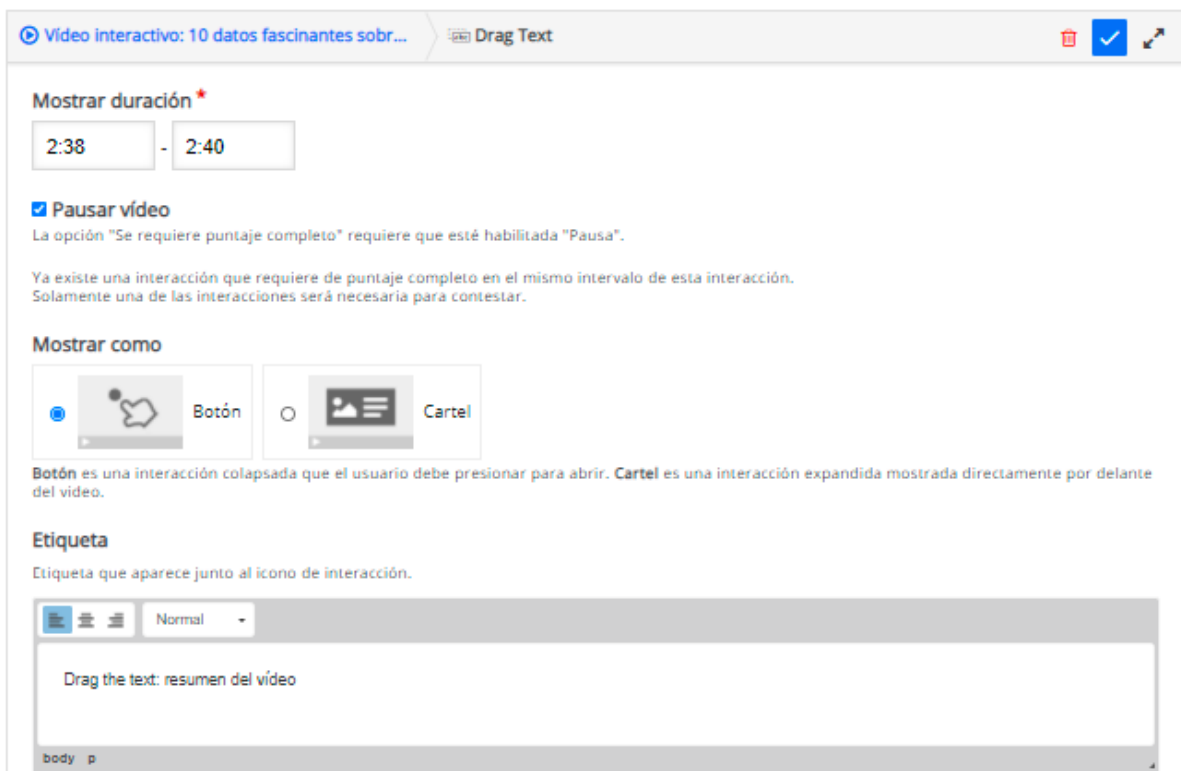
4.8. Arrastra las palabras (Drag the text):

https://www.youtube.com/embed/2f_LzGqMdtU



Arrastra las palabras (Drag the text): permite crear un conjunto de palabras, las cuales hay que arrastrar y colocar en espacios en blanco de diferentes oraciones, lo que permite crear desafíos basados en texto. Perfecta para ayudar a nuestro alumnado a resumir y extraer información clave del clip que acaban de visualizar.

Comenzaremos por configurar en qué punto del vídeo queremos que aparezca la interacción, en qué formato lo mostraremos y su *etiqueta*.



The screenshot shows the configuration window for a 'Drag Text' interaction. At the top, there's a title bar with a play icon, the video title 'Vídeo interactivo: 10 datos fascinantes sobr...', and the interaction name 'Drag Text'. Below this, the 'Mostrar duración' section has two input fields for time, currently set to '2:38' and '2:40'. The 'Pausar vídeo' section is checked, with a note that it requires 'Se requiere puntaje completo' to be enabled. Below that, the 'Mostrar como' section offers two options: 'Botón' (represented by a button icon) and 'Cartel' (represented by a sign icon). A descriptive text explains that 'Botón' is a collapsed interaction requiring a click, while 'Cartel' is an expanded interaction shown directly. The 'Etiqueta' section has a text input field with the placeholder 'Drag the text: resumen del vídeo'. At the bottom, there's a small toolbar with icons for undo, redo, and a dropdown menu set to 'Normal'.

A continuación, redactaremos las oraciones o el texto, colocando las palabras clave entre asteriscos (*Sistema Solar*). La propia interacción generará esas palabras como banco para seleccionarlasy arrastrarlas en el texto, dejando huecos en blanco en su lugar.

Texto *

[i Mostrar instrucciones](#)

- 1.- El Sol es muchísimo más grande que cualquier planeta, y él solo conforma más del 99 por ciento de toda la masa del *Sistema Solar*. Si todos los planetas fueran introducidos en él, cabrían perfectamente y sobraría un montón de espacio.
- 2.- La Tierra está a unos 150 millones de kilómetros del *Sol.*
- 3.- Aunque Mercurio es más cercano al Sol, *Venus* es el planeta más caliente del Sistema Solar.
- 4.- El *cinturón de asteroides* tiene más de 90,000 asteroides.
- 5.- Los planetas viajan alrededor del Sol, pero la trayectoria que siguen no es redonda sino *elíptica*, es decir, alargada hacia los lados.
- 6.- El planeta más grande de todos es *Júpiter.*
- 7.- El primer planeta en ser observado con ayuda de un telescopio fue *Urano.*

En el ejemplo que mostramos, vemos cómo poniendo palabras entre asteriscos podemos generar la interacción de forma rápida y sencilla. Sin embargo, este tipo de contenido interactivo es capaz no sólo de trabajar con palabras simples, sino también con oraciones completas e incluso permite la retroalimentación por cada una de ellas. Si hacemos clic en *i Mostrar instrucciones*, podremos ver cómo agregar una sugerencia textual o comentarios de retroalimentación.

i Instrucciones importantes [x Ocultar](#)

- Las palabras desplegables se agregan con un asterisco (*) al frente y detrás de la palabra / frase correcta.
- Puede agregar una sugerencia textual, usando dos puntos (:) en frente de la sugerencia.
- Por cada punto vacío solo hay una palabra correcta.
- Puede agregar comentarios que se mostrarán cuando se complete una tarea. Utilizar '+' para las correctas '-' para comentarios incorrectos.








Ejemplo: El contenido de H5P se puede editar utilizando un *navegador:¿Qué tipo de programa es Chrome?*. El contenido de H5P es *Interactivo\+Correcto! \-Incorrecto, prueba de nuevo!*

Si desplegamos el apartado de *Comentarios generales*, podremos distribuir la *puntuación* y añadir comentarios de *retroalimentación*. En nuestro caso, como tenemos *siete* oraciones, hemos añadido *seis rangos* hasta igualar ese número. Además si hacemos clic en *Distribuir parejo*, automáticamente repartirá de forma equitativa los porcentajes para evaluar los diferentes ítems con igual peso.

▼ Comentarios generales

Definir comentarios personalizados para cualquier rango de puntuación
 Haga clic en el botón "Agregar rango" para agregar tantos rangos como necesite. Ejemplo: 0-20% puntaje malo, 21-91% puntaje promedio, 91-100% puntaje excelente!

Rango de puntuación *Comentarios para el rango de puntuación definido

0 % - 14 %	Tenemos que revisar profundamente tu modo de trabajar.	
15 % - 28 %	Veremos cómo evitar los errores que has cometido.	
29 % - 42 %	Puedes hacerlo mejor, te ayudaré a ello.	
43 % - 57 %	¡Lo has conseguido, intentaremos mejorarlo un poquito más!	
58 % - 71 %	¡Eso es, sigue con esta línea de trabajo!	
72 % - 85 %	¡Muy bien, sigue así!	
86 % - 100 %	¡Excelente!	

AÑADIR RANGO **Distribuir Parejo**

Si desplegamos la pestaña *Configuraciones de comportamientos*, ajustaremos parámetros como *Habilitar "Reintentar"*, *Habilitar el botón "Mostrar solución"* o *Retroalimentación instantánea*.

▼ Configuraciones de comportamiento.

☒ **Habilite "Reintentar"**
 La opción "Se requiere puntaje completo" requiere que esté habilitado "Reintentar"

☒ **Habilite el botón "Mostrar solución"**

☒ **Retroalimentación instantánea**

Las diferentes pestañas que encontraremos en *Adaptabilidad*, vuelven a ser exactamente las mismas que en interacciones anteriores ya comentadas.

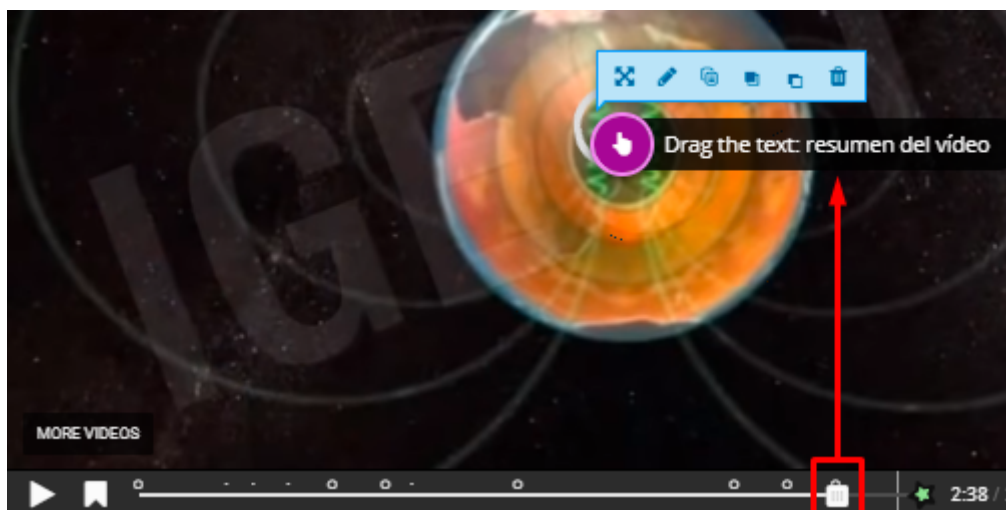
▼ Adaptabilidad

► **Acción en todas las correctas**

► **Acción para incorrecta**

☒ **Requerir puntuación máxima para la tarea antes de seguir**
 Para una mejor funcionalidad, esta opción debe utilizarse junto con la opción "Evitar saltar hacia adelante en un video" del video interactivo.

Finalmente, al hacer clic en *Hecho* podremos nuevamente previsualizar la interacción y si clicamos sobre ella, volver a editarla, moverla a otra posición o en diferente capa y eliminarla, si así lo consideramos.



Revision #2

Created 14 June 2022 12:38:53 by Equipo CATEDU

Updated 23 October 2023 13:27:54 by Equipo CATEDU