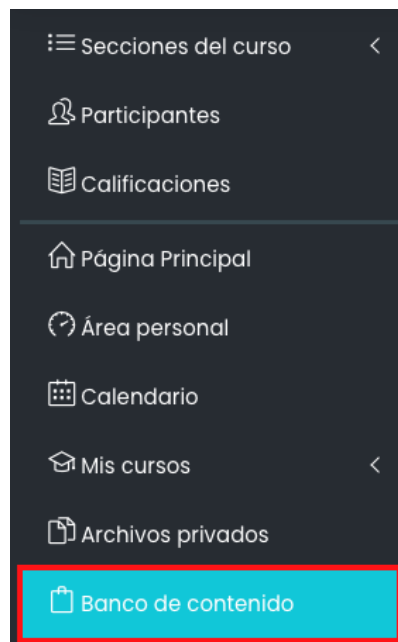


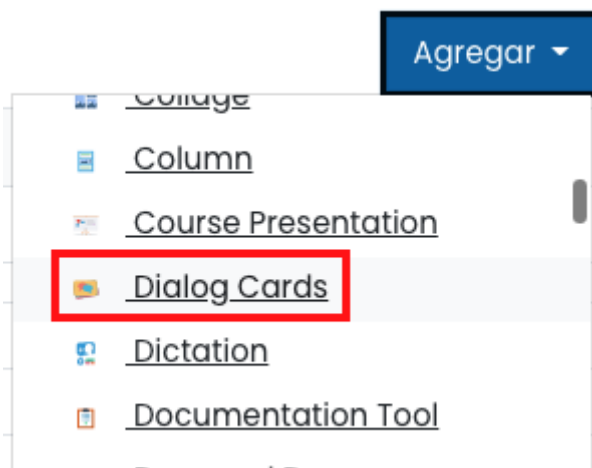
5. Tarjetas giratorias (Dialog cards)

https://www.youtube.com/embed/aBHyqt_sAtQ

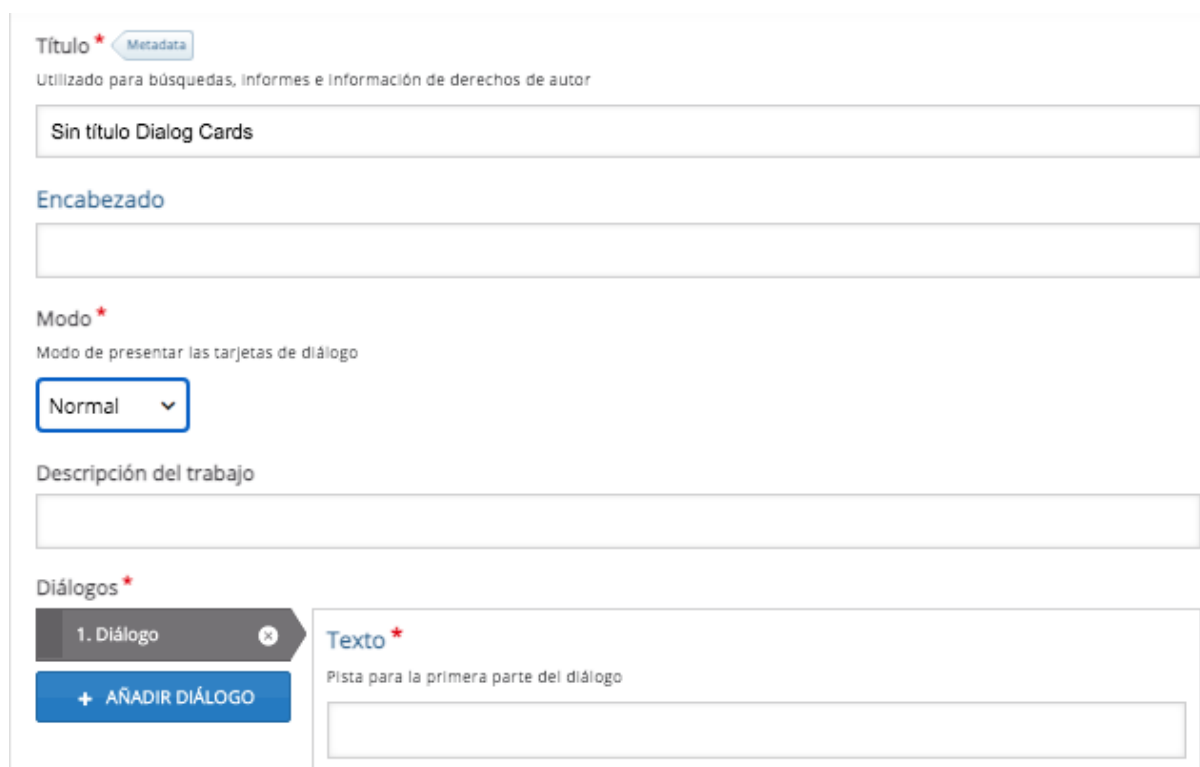
Pueden resultar muy útiles para ayudar a aprender vocabulario, expresiones, fechas históricas, fórmulas matemáticas, etc. Crearemos tarjetas reversibles en las que podemos incluir imágenes o archivos de audio.

Para comenzar a trabajar con esta herramienta, lo primero que haremos será ir al curso en el que queramos crear este contenido y en el menú de la izquierda pulsaremos el botón *Banco de Contenido*. Una vez en él pulsaremos en el botón *Agregar* y en el desplegable seleccionaremos *Dialog Cards*.





Aparecerá la siguiente pantalla:



A screenshot of a web form for configuring 'Dialog Cards'. The form has several sections: 'Título' (Title) with a 'Metadata' tab and a text input field containing 'Sin título Dialog Cards'; 'Encabezado' (Header) with a text input field; 'Modo' (Mode) with a dropdown menu set to 'Normal'; 'Descripción del trabajo' (Work description) with a text input field; and 'Diálogos' (Dialogs) section. The 'Diálogos' section includes a list of dialog cards, currently showing '1. Diálogo' with a close button. Below the list is a blue button labeled '+ AÑADIR DIÁLOGO'. To the right of the dialog list is a 'Texto' (Text) input field with a red asterisk, labeled 'Pista para la primera parte del diálogo'.

Rellenaremos el título de la actividad que vayamos a realizar con las tarjetas. De manera opcional podemos poner un encabezado y una descripción del trabajo.

Cada una de las tarjetas reciben el nombre de Diálogo y podemos crear tantas tarjetas como necesitemos pulsando para ello en **+AÑADIR DIÁLOGO**.

Diálogos *

1. Diálogo ×

2. Diálogo ×

3. Diálogo ×

4. Diálogo ×

5. Diálogo ×

6. Diálogo ×

7. Diálogo ×

+ AÑADIR DIÁLOGO

Texto *

Pista para la primera parte del diálogo

Respuesta *

Pista para la segunda parte del diálogo

Imagen

Imagen opcional para la tarjeta. (La tarjeta puede usar solo una imagen, solo un texto, o ambos)

+ Agregar

A continuación rellenaremos el contenido de cada una de las tarjetas:

En *Texto* escribiremos el texto que queremos que aparezca en el anverso de la tarjeta.

En *Respuesta* escribiremos el texto que queremos que aparezca en el reverso de la tarjeta.

Además podemos añadir una imagen que aparecerá tanto en el anverso como en el reverso pulsando en el botón *Agregar*. Igualmente podemos añadir archivos de audio pulsando sobre el cuadro con el símbolo “+”.

Diálogos *

1. Diálogo

+ AÑADIR DIÁLOGO

Texto *

Pista para la primera parte del diálogo

La campo de texto es requerida y debe tener un valor.

Respuesta *

Pista para la segunda parte del diálogo

La campo de texto es requerida y debe tener un valor.

Imagen

Imagen opcional para la tarjeta. (La tarjeta puede usar solo una imagen, solo un texto, o ambos)

+ Agregar

Texto alternativo para la imagen

Archivos de audio



▼ Pistas

Pista para texto

Pista para la primera parte del diálogo

Pista para respuesta

Pista para la segunda parte del diálogo

Si lo deseamos, podemos añadir pistas tanto en el anverso como en el reverso de la tarjeta cumplimentando los campos que hay en la pestaña *Pistas*.

La pista se plasmará en la tarjeta con este icono:



Resulta interesante acceder a las *Configuraciones de comportamiento* y seleccionar la opción *Escalar el texto* para que quepa dentro de la tarjeta. Además, podremos activar o desactivar otras opciones tal y como vemos en la siguiente imagen:

▼ Configuraciones de comportamiento.

☒ **Habilitar botón "Reintentar"**

☐ **Deshabilitar navegación hacia atrás**
Esta opción permitirá que solamente se mueva hacia adelante con las Tarjetas de Diálogo

☒ **Escalar el texto para que quepa dentro de la tarjeta**
Desactivar esta opción hará que la tarjeta adapte su tamaño al tamaño del texto

☒ **Barajear tarjetas**
Habilitar aleatorizar el orden de las tarjetas al mostrarlas.

Finalmente, cuando ya tengamos todos los diálogos configurados, pulsaremos en el botón de *Guardar* para visualizar el resultado del contenido diseñado.



Si queremos volver a editar algún parámetro, pulsaremos sobre el botón *Editar* y accederemos nuevamente a la configuración de nuestras *Dialog Cards*.

El contenido H5P *Dialog Cards* que hemos realizado se guarda en nuestro *Banco de contenido* y estará listo para usarse cuando queramos añadir una *Nueva Actividad en nuestro Curso*.

Revision #2

Created 14 June 2022 12:36:32 by Equipo CATEDU

Updated 23 October 2023 13:27:54 by Equipo CATEDU