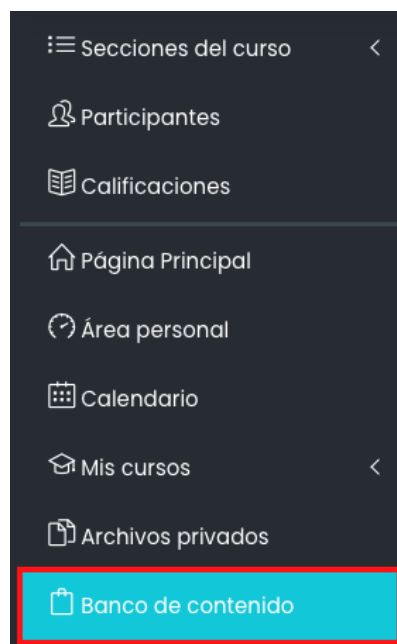


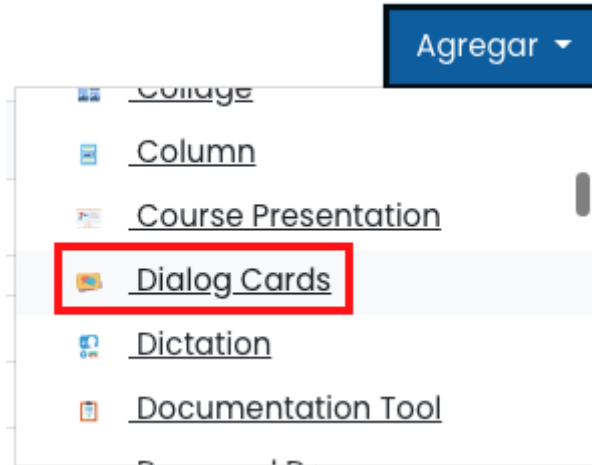
## 5. Tarjetas giratorias (Dialog cards)

[https://www.youtube.com/embed/aBHyqt\\_sAtQ](https://www.youtube.com/embed/aBHyqt_sAtQ)

Pueden resultar muy útiles para ayudar a aprender vocabulario, expresiones, fechas históricas, fórmulas matemáticas, etc. Crearemos tarjetas reversibles en las que podemos incluir imágenes o archivos de audio.

Para comenzar a trabajar con esta herramienta, lo primero que haremos será ir al curso en el que queramos crear este contenido y en el menú de la izquierda pulsaremos el botón *Banco de Contenido*. Una vez en él pulsaremos en el botón *Agregar* y en el desplegable seleccionaremos *Dialog Cards*.





Aparecerá la siguiente pantalla:

A screenshot of a configuration form for 'Dialog Cards'. The form has several sections: 'Título' with a 'Metadata' button and a text input field containing 'Sin título Dialog Cards'; 'Encabezado' with an empty text input field; 'Modo' with a dropdown menu set to 'Normal'; 'Descripción del trabajo' with an empty text input field; and 'Diálogos' with a list containing '1. Diálogo' and a '+ AÑADIR DIÁLOGO' button. To the right of the list is a 'Texto' field with a red asterisk and a hint 'Pista para la primera parte del diálogo' above an empty text input field.

Rellenaremos el título de la actividad que vayamos a realizar con las tarjetas. De manera opcional podemos poner un encabezado y una descripción del trabajo.

Cada una de las tarjetas reciben el nombre de Diálogo y podemos crear tantas tarjetas como necesitemos pulsando para ello en **+AÑADIR DIÁLOGO**.

Diálogos \*

- 1. Diálogo ×
- 2. Diálogo ×
- 3. Diálogo ×
- 4. Diálogo ×
- 5. Diálogo ×
- 6. Diálogo ×
- 7. Diálogo ×

+ AÑADIR DIÁLOGO

**Texto \***  
Pista para la primera parte del diálogo

**Respuesta \***  
Pista para la segunda parte del diálogo

**Imagen**  
Imagen opcional para la tarjeta. (La tarjeta puede usar solo una imagen, solo un texto, o ambos)

+ Agregar

A continuación rellenaremos el contenido de cada una de las tarjetas:

En *Texto* escribiremos el texto que queremos que aparezca en el anverso de la tarjeta.

En *Respuesta* escribiremos el texto que queremos que aparezca en el reverso de la tarjeta.

Además podemos añadir una imagen que aparecerá tanto en el anverso como en el reverso pulsando en el botón *Agregar*. Igualmente podemos añadir archivos de audio pulsando sobre el cuadro con el símbolo “+”.

Diálogos \*

1. Diálogo

+ AÑADIR DIÁLOGO

**Texto \***  
Pista para la primera parte del diálogo

La campo de texto es requerida y debe tener un valor.

**Respuesta \***  
Pista para la segunda parte del diálogo

La campo de texto es requerida y debe tener un valor.

**Imagen**  
Imagen opcional para la tarjeta. (La tarjeta puede usar solo una imagen, solo un texto, o ambos)

+ Agregar

**Texto alternativo para la imagen**

Archivos de audio

Pistas

**Pista para texto**  
Pista para la primera parte del diálogo

**Pista para respuesta**  
Pista para la segunda parte del diálogo

Si lo deseamos, podemos añadir pistas tanto en el anverso como en el reverso de la tarjeta cumplimentando los campos que hay en la pestaña *Pistas*.

La pista se plasmará en la tarjeta con este icono:



Resulta interesante acceder a las *Configuraciones de comportamiento* y seleccionar la opción *Escalar el texto* para que quepa dentro de la tarjeta. Además, podremos activar o desactivar otras opciones tal y como vemos en la siguiente imagen:

▼ Configuraciones de comportamiento.

- Habilitar botón "Reintentar"**
- Deshabilitar navegación hacia atrás**  
Esta opción permitirá que solamente se mueva hacia adelante con las Tarjetas de Diálogo
- Escalar el texto para que quepa dentro de la tarjeta**  
Desactivar esta opción hará que la tarjeta adapte su tamaño al tamaño del texto
- Barajear tarjetas**  
Habilitar aleatorizar el orden de las tarjetas al mostrarlas.

Finalmente, cuando ya tengamos todos los diálogos configurados, pulsaremos en el botón de *Guardar* para visualizar el resultado del contenido diseñado.



Si queremos volver a editar algún parámetro, pulsaremos sobre el botón *Editar* y accederemos nuevamente a la configuración de nuestras *Dialog Cards*.

El contenido H5P *Dialog Cards* que hemos realizado se guarda en nuestro *Banco de contenido* y estará listo para usarse cuando queramos añadir una *Nueva Actividad en nuestro Curso*.

---

Revision #2

Created 2022-06-14 12:36:32 CEST by Equipo CATEDU

Updated 2023-10-23 13:27:54 CEST by Equipo CATEDU