

# 6. Añadir el contenido a una actividad

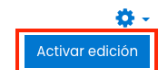
<https://www.youtube.com/embed/Ppo5VAKiSlo>

A continuación vamos a ver cómo añadir el contenido interactivo *Vídeos Interactivos (Interactive video)* que acabamos de crear, a una actividad.

En primer lugar accederemos al curso en el que queramos añadir la actividad y una vez dentro del mismo pulsaremos en el botón “*Activar edición*” que encontraremos arriba a la derecha.

Creación de contenidos interactivos en H5P en Moodle

Página Principal > Mis cursos > H5P



A continuación pulsaremos en “+ *Añade una actividad o un recurso*” dentro del tema que queramos incluir la actividad.

Desactivar edición

PRUEBAS H5P

Editar

Editar

+

Añade una actividad o un recurso

PRUEBAS H5P 2

Editar

Editar

+

Añade una actividad o un recurso

TEMA 3

Editar

Editar

+

Añade una actividad o un recurso

Aparecerá una ventana en la que elegiremos, de entre todo el abanico de opciones, la que pone *H5P*. Podemos encontrarla dentro de la pestaña *Todos* y en *Actividades*.

Añade una actividad o un recurso

Buscar

Destacados

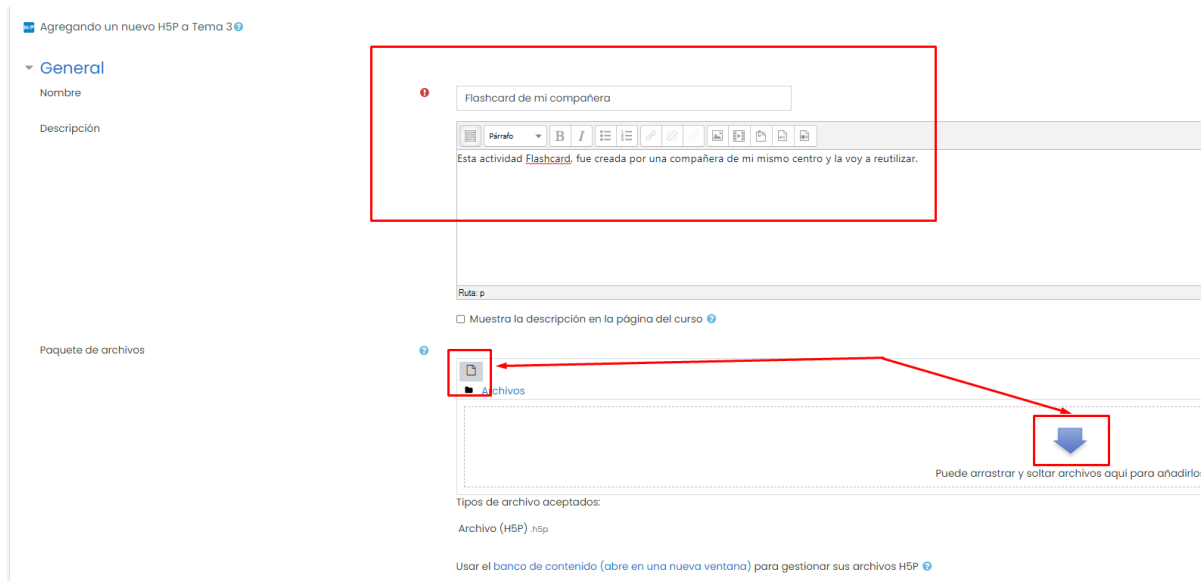
Todos

Actividades

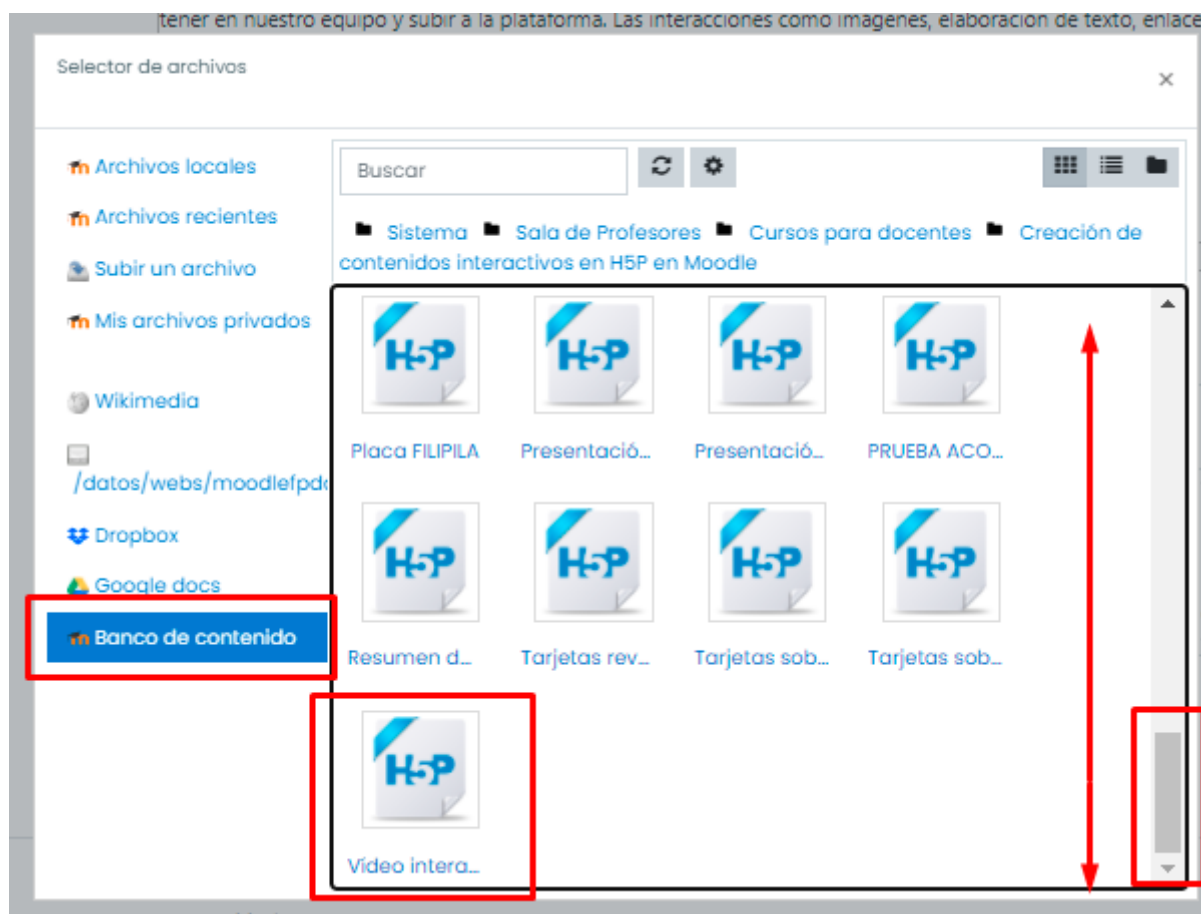
Recursos

Archivo	Base de datos	Carpeta	Chat	Consulta	Cuestionario
Encuesta	Encuestas predefinidas	Etiqueta	Foro	Galería de Caja-de-Luz (lightbox Gallery)	Glosario
<div>H5P</div>	Entorno Externa	Lección	Libro	Lista de verificación	Paquete SCORM
Paquete de contenido IMS	Programador	Página	Taller	Tarea	URL
Wiki					

Escribiremos el *Nombre* de la actividad y su *Descripción*, para posteriormente hacer clic en el icono *documento* o en la *flecha azul* para poder buscar la actividad.



En la ventana que se abrirá, seleccionaremos *Banco de contenido* en la columna de la izquierda, desplazaremos la barra hasta encontrar la actividad que buscamos y haremos clic en ella.



Se abrirá una nueva ventana en la que podremos *renombrar* el archivo e incluso seleccionar el tipo de *licencia de uso*. Como uso libre, recomendamos *Creative Commons*. Además, podremos ver información del archivo: última modificación, cuándo fue creado o su tamaño.

**Nota importante:** Se recomienda elegir la opción "*Enlazar al archivo*" ya que de esta manera, si modificamos el contenido H5P desde el Banco de contenido, **esos cambios se actualizarán automáticamente en los contenidos H5P que hayan sido enlazados.**

- ☐ Hacer una copia del archivo  
☒ Enlazar al archivo

Cuando hagamos clic en *Seleccionar este archivo*, volveremos a la ventana de creación de actividad y la veremos incorporada en *Paquete de archivos*.

Es muy importante que, si deseamos que posteriormente la actividad se pueda compartir y el resto de compañeros/as puedan descargarla y hacer las modificaciones que les parezcan oportunas, despleguemos el menú *Opciones H5P* y marquemos las casillas *Permitir descargar* e *Incrustar botón* (lo cual permitirá incrustarla copiando su código html).

The screenshot displays the H5P creation interface. On the left, the 'General' tab is active, showing fields for 'Nombre' (Name) and 'Descripción' (Description). The 'Paquete de archivos' (File package) section is highlighted with a red box. In the main content area, the title 'Video interactivo: 10 curiosidades del planeta Tierra' is entered. Below the title, there is a rich text editor with a toolbar and a description. The 'Archivos' (Files) section shows a file named 'interactive-...' with an H5P icon, highlighted by a red box. Below this, the 'Tipos de archivo aceptados' (Accepted file types) section lists 'Archivo (H5P) .h5p'. At the bottom, the 'Opciones H5P' (H5P Options) section is expanded, showing three checked options: 'Permitir descargar' (Allow download), 'Incrustar botón' (Embed button), and 'Botón de copyright' (Copyright button). A red arrow points from the 'Opciones H5P' label to the options list.

El resto de ajustes de configuración de actividad, como son *Calificación*, *Opciones de intento*, *Ajustes comunes del módulo*, *Restricciones de acceso* o *Finalización de actividad*, no son objeto de este curso, pero se recomienda explorarlas para poder configurar la actividad de acuerdo a nuestras necesidades y las de nuestro alumnado.

» Opciones H5P

» Calificación

» Opciones de intento

» Ajustes comunes del módulo


» Restricciones de acceso

» Finalización de actividad

Guardar cambios y regresar al curso

Guardar cambios y mostrar

Cancelar

En este formulario hay campos obligatorios  .

Por último, hacemos clic en *Guardar cambios y regresar al curso*, ya tendremos la actividad H5P en nuestro curso y nuestro alumnado podrá hacer uso de ella.

---

Revision #1

Created 14 June 2022 12:38:59 by Equipo CATEDU

Updated 23 October 2023 13:27:54 by Equipo CATEDU