6. Añadir el contenido a una actividad

https://www.youtube.com/embed/Ppo5VAKiSIo

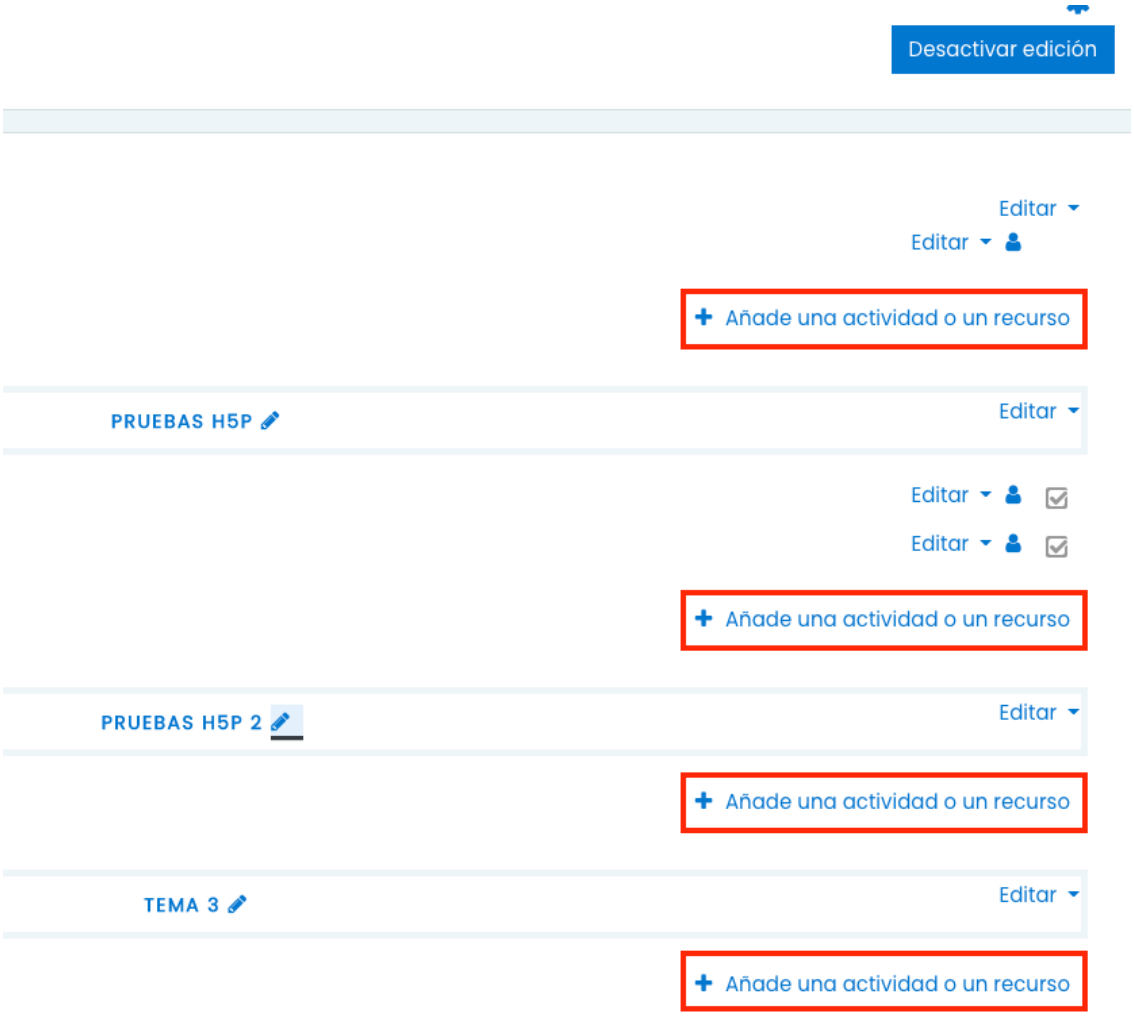
A continuación vamos a ver cómo añadir el contenido interactivo *Vídeos Interactivos (Interactive video)* que acabamos de crear, a una actividad.

En primer lugar accederemos al curso en el que queramos añadir la actividad y una vez dentro del mismo pulsaremos en el botón "*Activar edición*" que encontraremos arriba a la derecha.

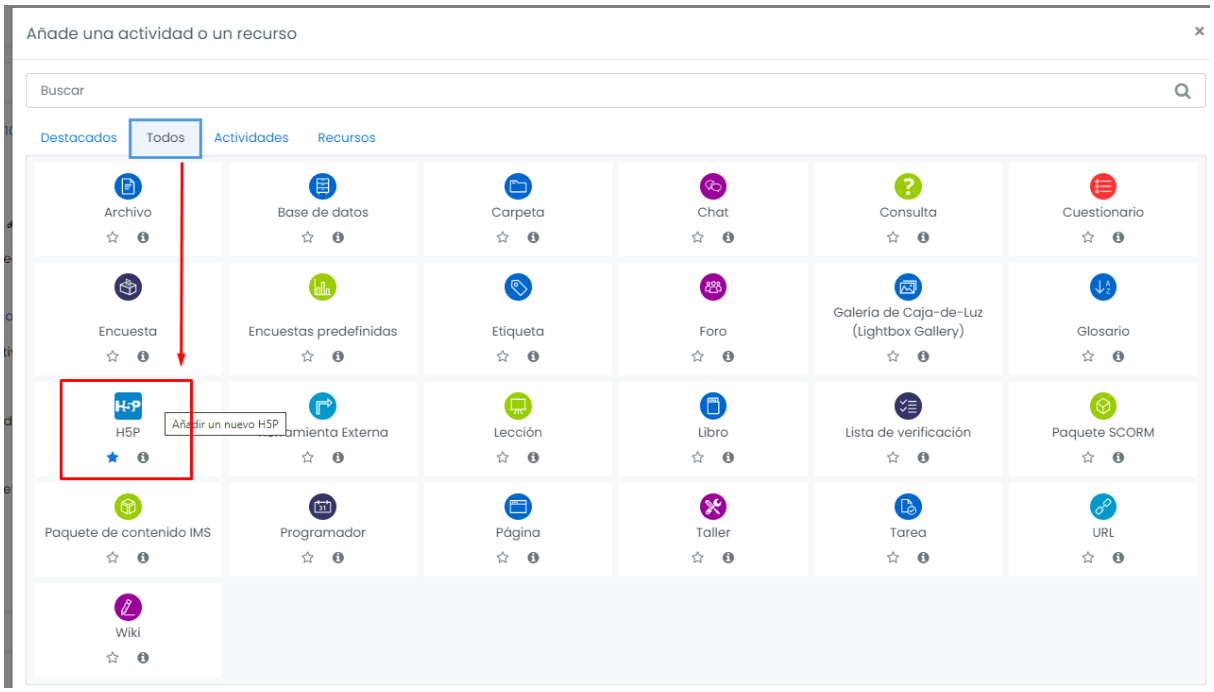


A continuación pulsaremos en "**+** *Añade una actividad o un recurso*" dentro del tema que queramos incluir la actividad.

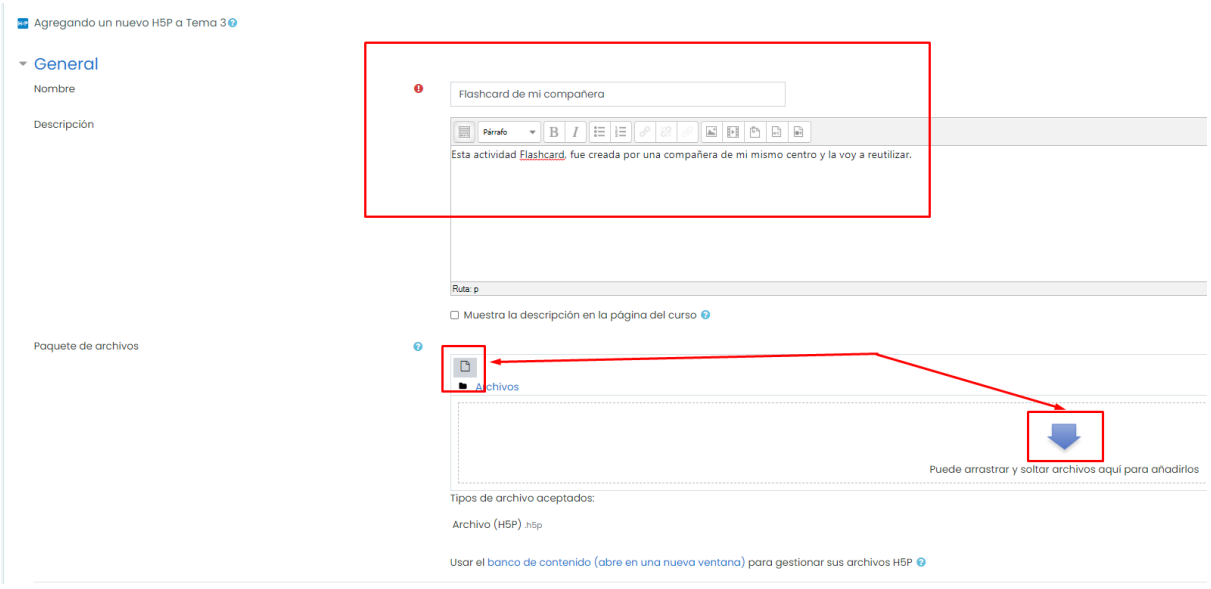
Copyright 2026



Aparecerá una ventana en la que elegiremos, de entre todo el abanico de opciones, la que pone *H5P*. Podemos encontrarla dentro de la pestaña *Todos* y en *Actividades.*

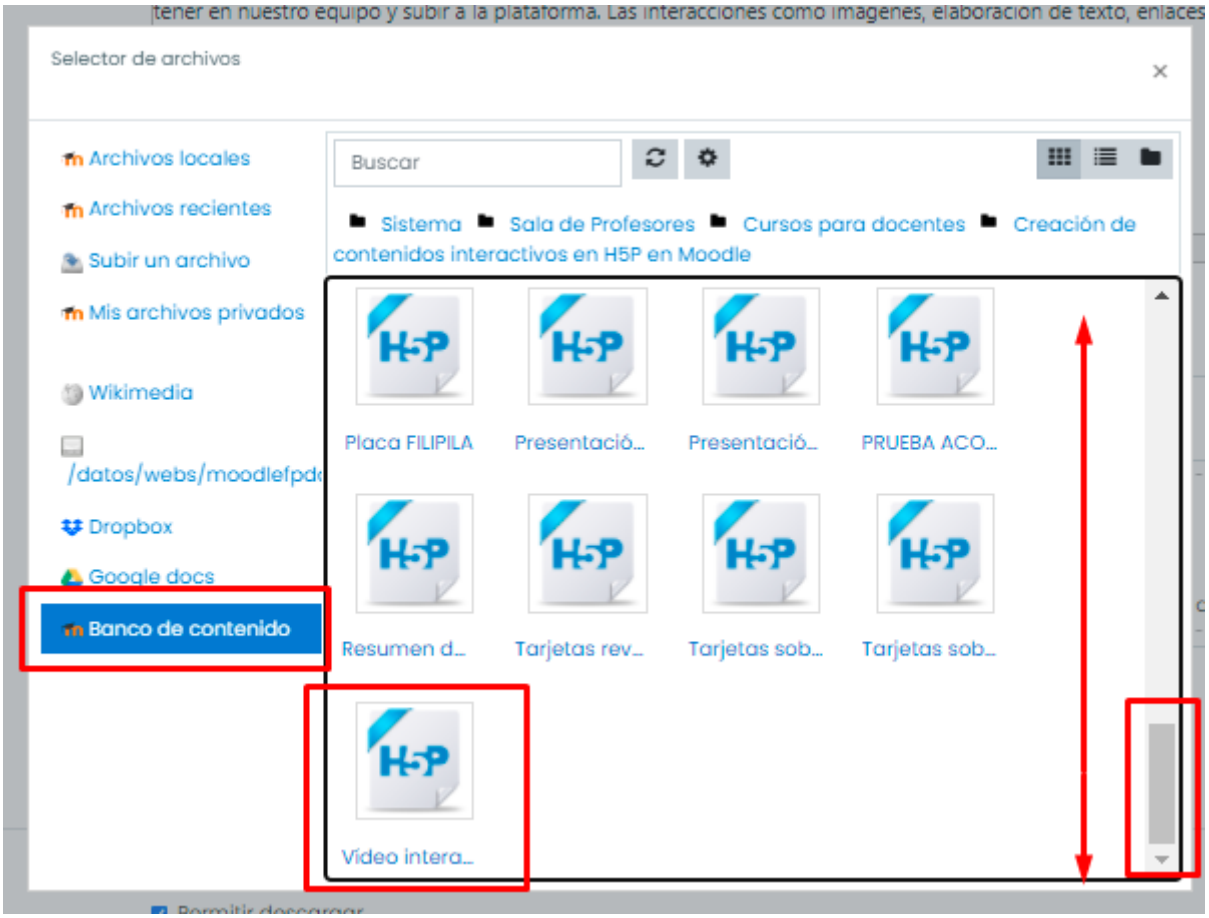


Escribiremos el *Nombre* de la actividad y su *Descripción*, para posteriormente hacer clic en el icono *documento* o en la *flecha azul* para poder buscar la actividad.



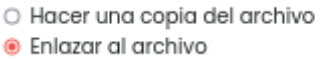
En la ventana que se abrirá, seleccionaremos *Banco de contenido* en la columna de la izquierda, desplazaremos la barra hasta encontrar la actividad que buscamos y haremos clic en ella.

Copyright 2026



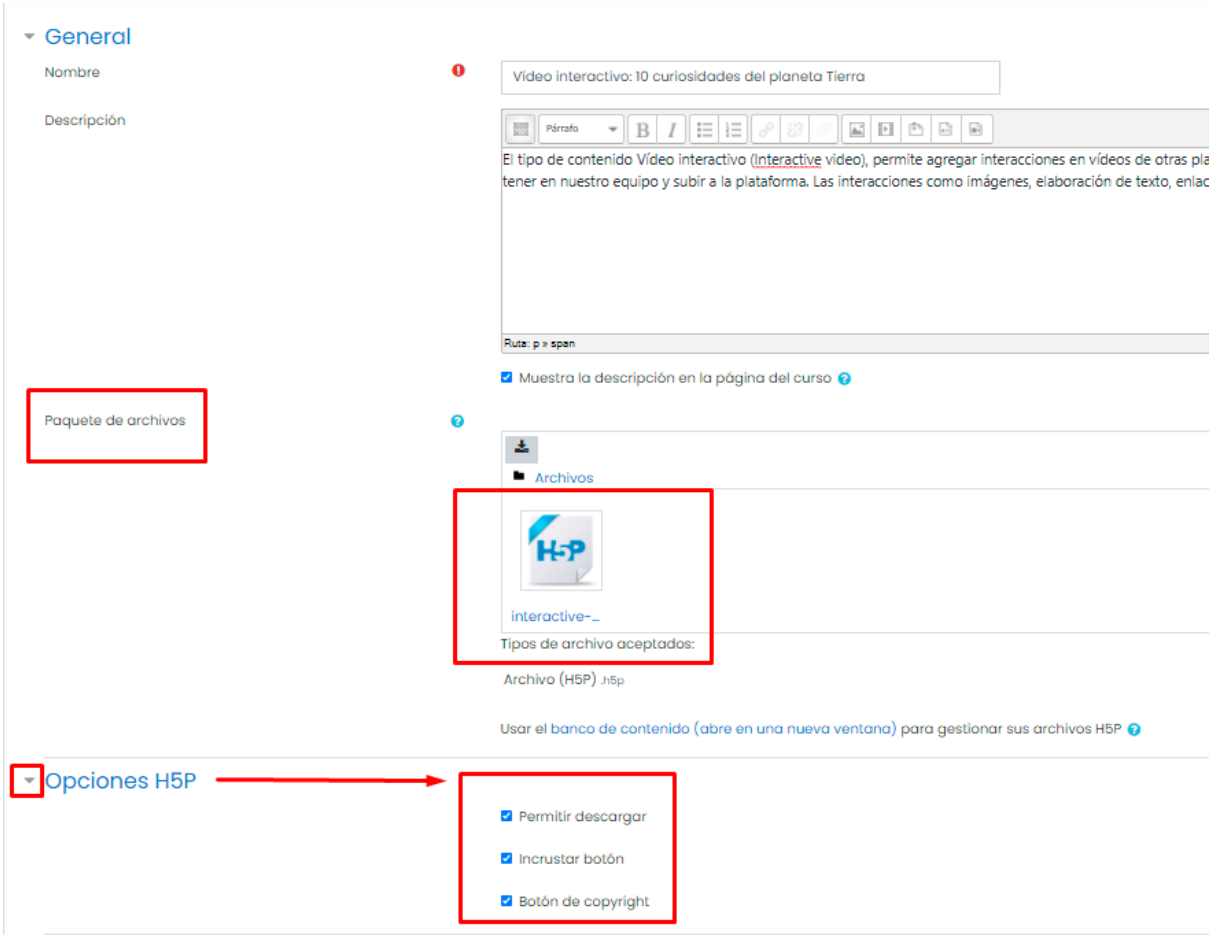
Se abrirá una nueva ventana en la que podremos *renombrar* el archivo e incluso seleccionar el tipo de *licencia de uso*. Como uso libre, recomendamos *Creative Commons*. Además, podremos ver información del archivo: última modificación, cuándo fue creado o su tamaño.

Nota importante: Se recomienda elegir la opción "*Enlazar al archivo*" ya que de esta manera, si modificamos el contenido H5P desde el Banco de contenido, **esos cambios se actualizarán automáticamente en los contenidos H5P que hayan sido enlazados**.

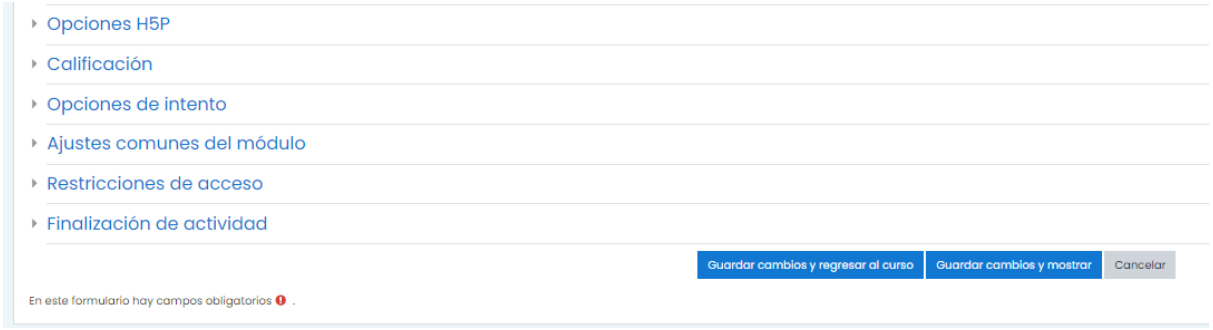


Cuando hagamos clic en *Seleccionar este archivo*, volveremos a la ventana de creación de actividad y la veremos incorporada en *Paquete de archivos.*

Es muy importante que, si deseamos que posteriormente la actividad se pueda compartir y el resto de compañeros/as puedan descargarla y hacer las modificaciones que les parezcan oportunas, despleguemos el menú *Opciones H5P* y marquemos las casillas *Permitir descargar* e *Incrustar botón* (lo cual permitirá incrustarla copiando su código html).



El resto de ajustes de configuración de actividad, como son *Calificación*, *Opciones de intento, Ajustes comunes del módulo, Restricciones de acceso* o *Finalización de actividad*, no son objeto de este curso, pero se recomienda explorarlas para poder configurar la actividad de acuerdo a nuestras necesidades y las de nuestro alumnado.



Por último, hacemos clic en *Guardar cambios y regresar al curso*, ya tendremos la actividad H5P en nuestro curso y nuestro alumnado podrá hacer uso de ella.

Revision #1
Created 2022-06-14 12:38:59 CEST by Equipo CATEDU
Updated 2023-10-23 13:27:54 CEST by Equipo CATEDU

Copyright 2026