

6. Añadir el contenido H5P a una Actividad

En primer lugar accederemos al curso en el que queremos añadir la actividad y una vez dentro del mismo pulsaremos en el botón “*Activar edición*” que encontraremos arriba a la derecha.

Creación de contenidos interactivos en H5P en Moodle

[Página Principal](#) > [Mis cursos](#) > [H5P](#)



A continuación pulsaremos en “+ *Añade una actividad o un recurso*” dentro del tema que queremos incluir la actividad.

Desactivar edición

Editar ▾
Editar ▾ 👤

+ Añade una actividad o un recurso

PRUEBAS H5P ✎ Editar ▾

Editar ▾ 👤
Editar ▾ 👤

+ Añade una actividad o un recurso

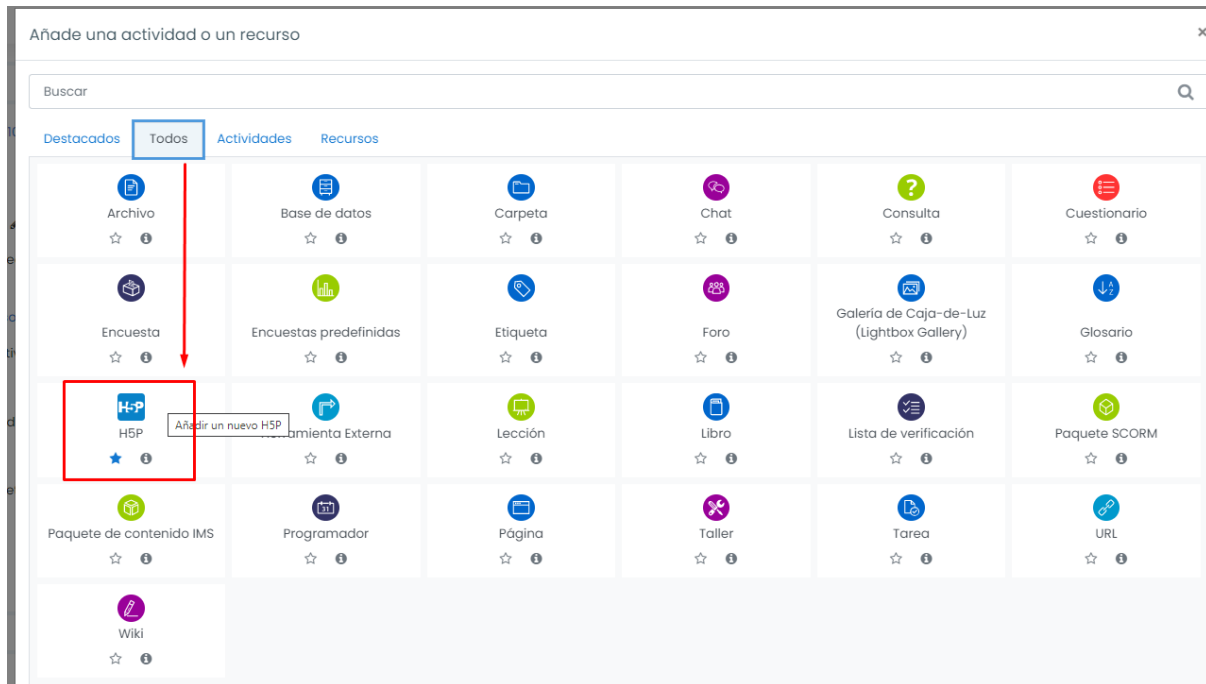
PRUEBAS H5P 2 ✎ Editar ▾

+ Añade una actividad o un recurso

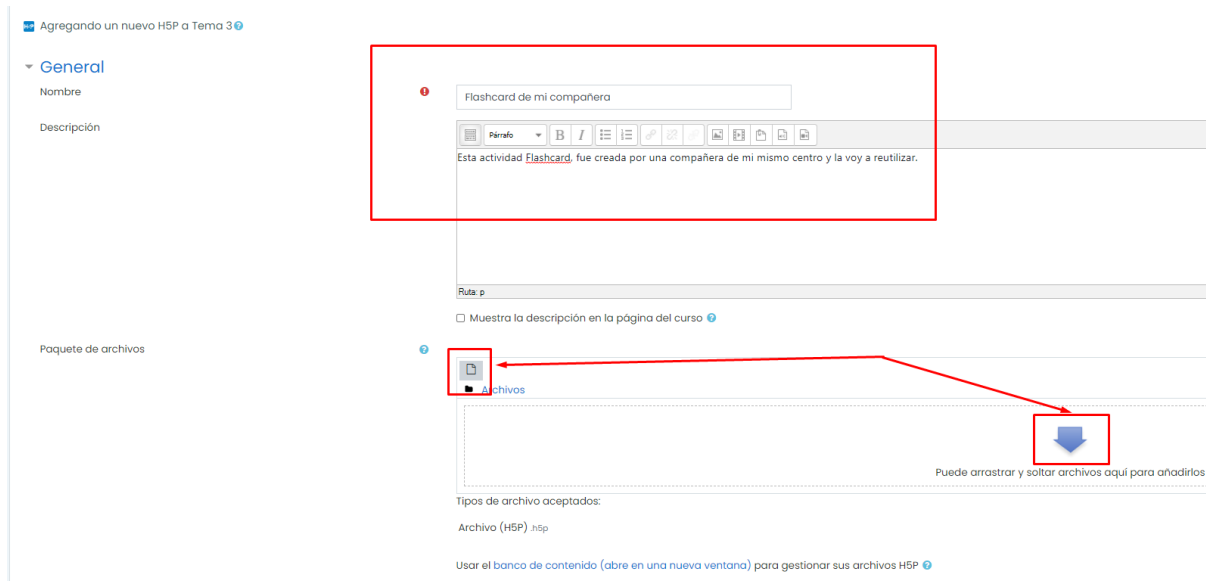
TEMA 3 ✎ Editar ▾

+ Añade una actividad o un recurso

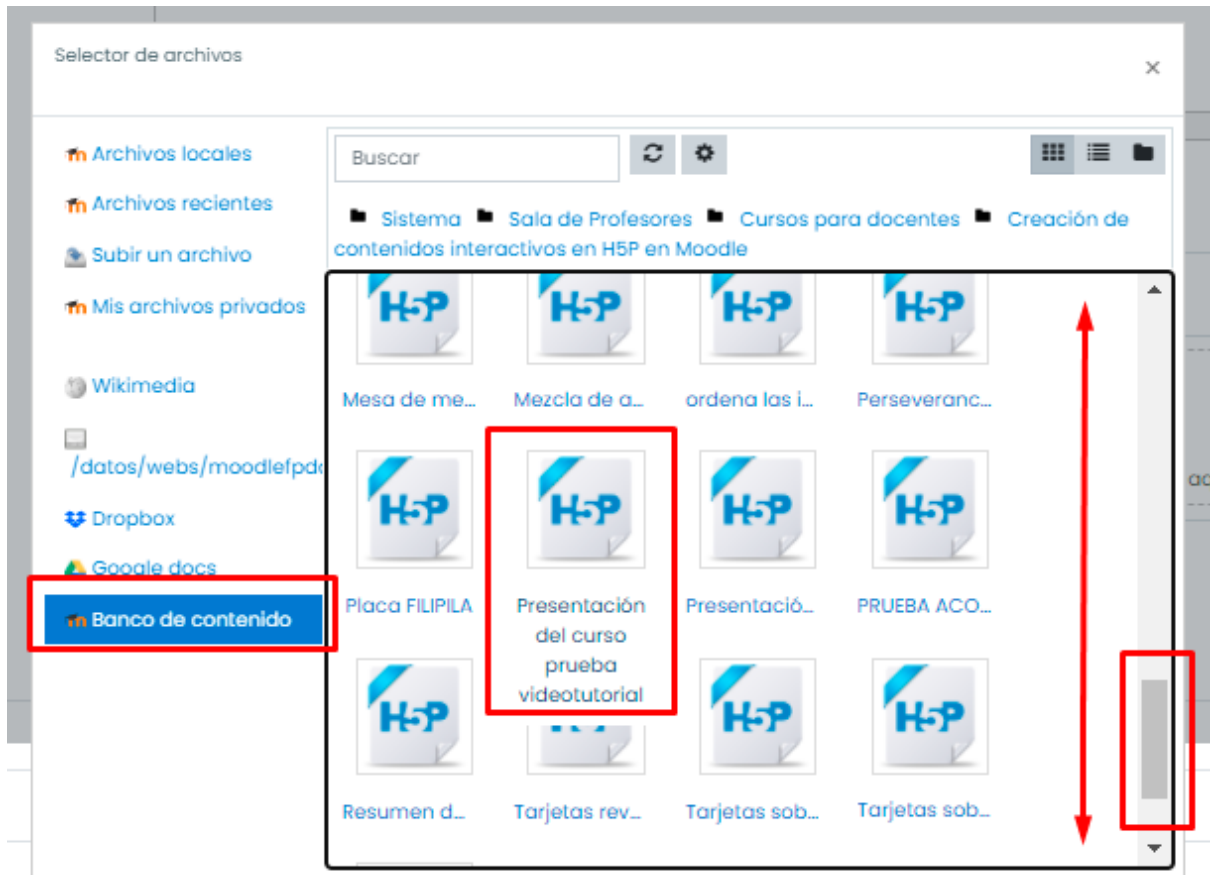
Aparecerá una ventana en la que elegiremos, de entre todo el abanico de opciones, la que pone H5P. Podemos encontrarla dentro de la pestaña "Todos" y en "Actividades"



Escribiremos el *Nombre de la actividad* y su *Descripción*, para posteriormente hacer clic en el icono documento o en la flecha azul para poder buscar la actividad.

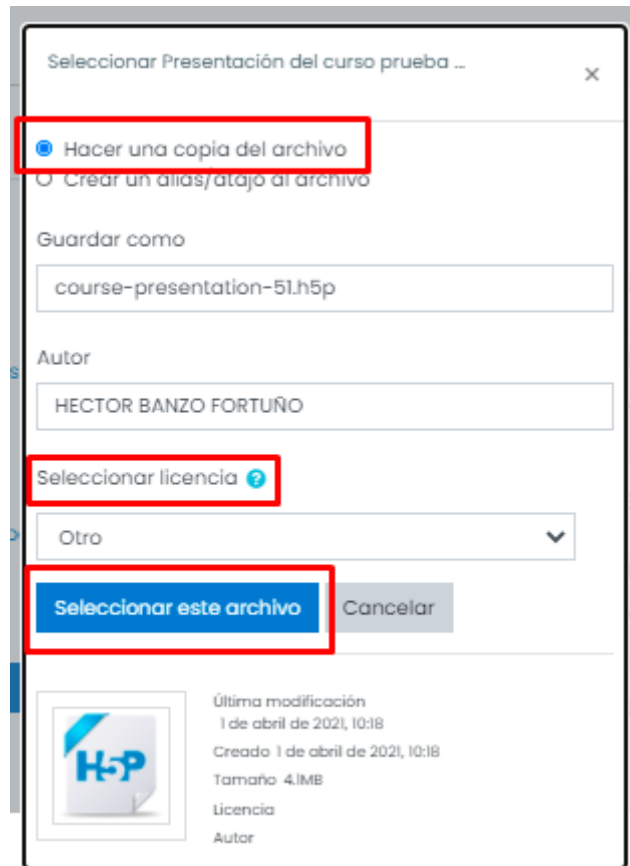


En la ventana que se abrirá, seleccionaremos *Banco de contenido* en la columna de la izquierda, desplazaremos la barra hasta encontrar la actividad que buscamos y haremos clic en ella.



Se abrirá una nueva ventana en la que podremos crear una copia para poder reutilizarla. Podremos renombrar el archivo, cambiar la autoría e incluso seleccionar el tipo de licencia de uso. Como uso libre, recomendamos *Creative Commons*. Además, podremos ver información del archivo: última modificación, cuándo fue creado o su tamaño.

Recordamos que, a la hora de subir un archivo .h5p, el tamaño máximo permitido es de **8 Mb** y que si necesitamos subir archivos más pesados, necesitaremos contactar con la persona que administre nuestro Moodle.



Cuando hagamos clic en *Seleccionar este archivo*, volveremos a la ventana de creación de actividad y la veremos incorporada en Paquete de archivos.

Es muy importante que, si deseamos que posteriormente la actividad se pueda compartir y el resto de compañeros/as puedan descargarla y hacer las modificaciones que les parezcan oportunas, despleguemos el menú *Opciones H5P* y marquemos las casillas *Permitir descargar e Incrustar botón* (lo cual permitirá incrustarla copiando su código html).

General

Nombre

Descripción

Presentaciones:

Con esta actividad vamos a poder crear una presentación basada en diapositivas con títulos, imágenes, audios o vídeos, pero además cuestionarios, actividades de rellenar huecos, etc.

Ruta: p > span

Muestra la descripción en la página del curso

Archivos

course-pres...

Tipos de archivo aceptados:

Archivo (H5P) .h5p

Usar el banco de contenido (abre en una nueva ventana) para gestionar sus archivos H5P

Opciones H5P

- Permitir descargar
- Incrustar botón
- Botón de copyright

El resto de ajustes de configuración de actividad, como son *Calificación*, *Opciones de intento*, *Ajustes comunes del módulo*, *Restricciones de acceso* o *Finalización de actividad*, no son objeto de este curso, pero se recomienda explorarlas para poder configurar la actividad de acuerdo a nuestras necesidades y las de nuestro alumnado.

Opciones H5P

Calificación

Opciones de intento

Ajustes comunes del módulo

Restricciones de acceso

Finalización de actividad

Guardar cambios y regresar al curso

Guardar cambios y mostrar

Cancelar

En este formulario hay campos obligatorios

Por último, hacemos clic en *Guardar cambios y regresar al curso*, y ya tendremos la actividad H5P en nuestro curso y nuestro alumnado podrá hacer uso de ella.

Revision #2

Created 2022-06-14 12:37:40 CEST by Equipo CATEDU

Updated 2023-10-23 13:27:54 CEST by Equipo CATEDU