

6. Añadir el contenido H5P a una Actividad

En primer lugar accederemos al curso en el que queramos añadir la actividad y una vez dentro del mismo pulsaremos en el botón “*Activar edición*” que encontraremos arriba a la derecha.

Creación de contenidos interactivos en H5P en Moodle

Página Principal

Mis cursos


H5P




A continuación pulsaremos en “+ *Añade una actividad o un recurso*” dentro del tema que queramos incluir la actividad.

Desactivar edición


Editar ▾


Editar ▾ 

+ Añade una actividad o un recurso


PRUEBAS H5P 

Editar ▾

Editar ▾  ☒


Editar ▾  ☒

+ Añade una actividad o un recurso

PRUEBAS H5P 2 

Editar ▾

+ Añade una actividad o un recurso

TEMA 3 

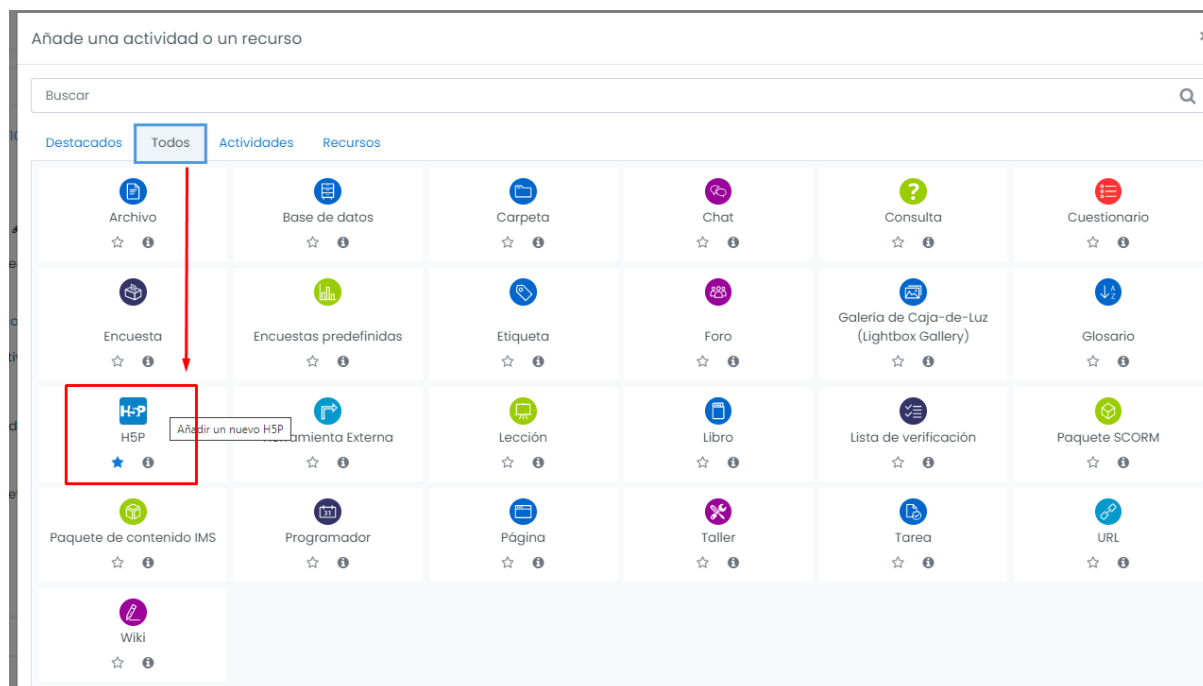
Editar ▾

+ Añade una actividad o un recurso

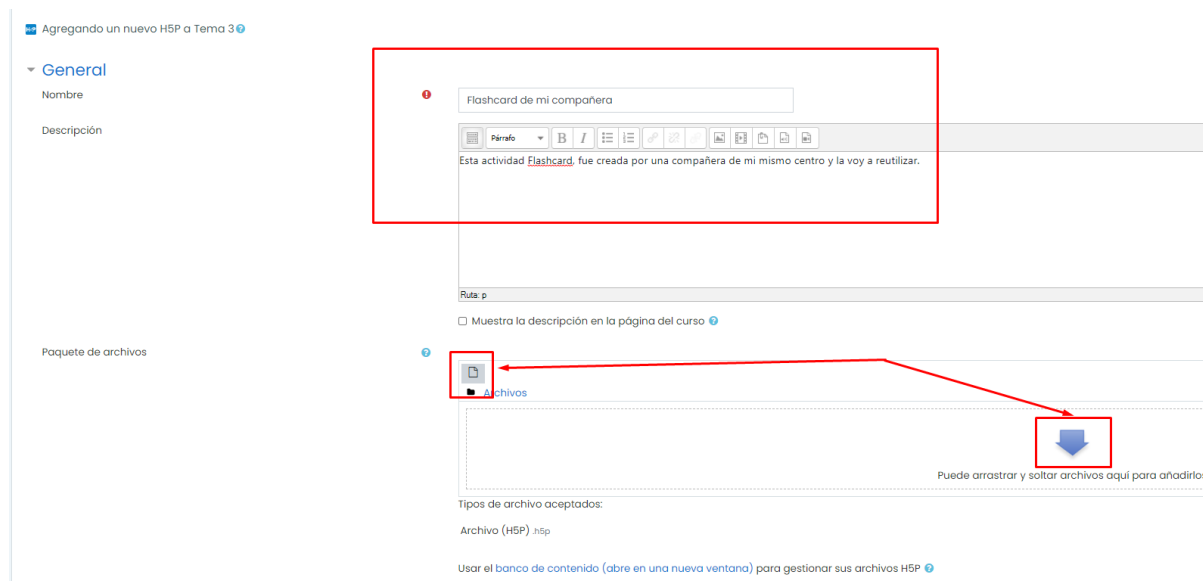
Aparecerá una ventana en la que elegiremos, de entre todo el abanico de opciones, la que pone H5P. Podemos encontrarla dentro de la pestaña “Todos” y en “Actividades”

Copyright 2025

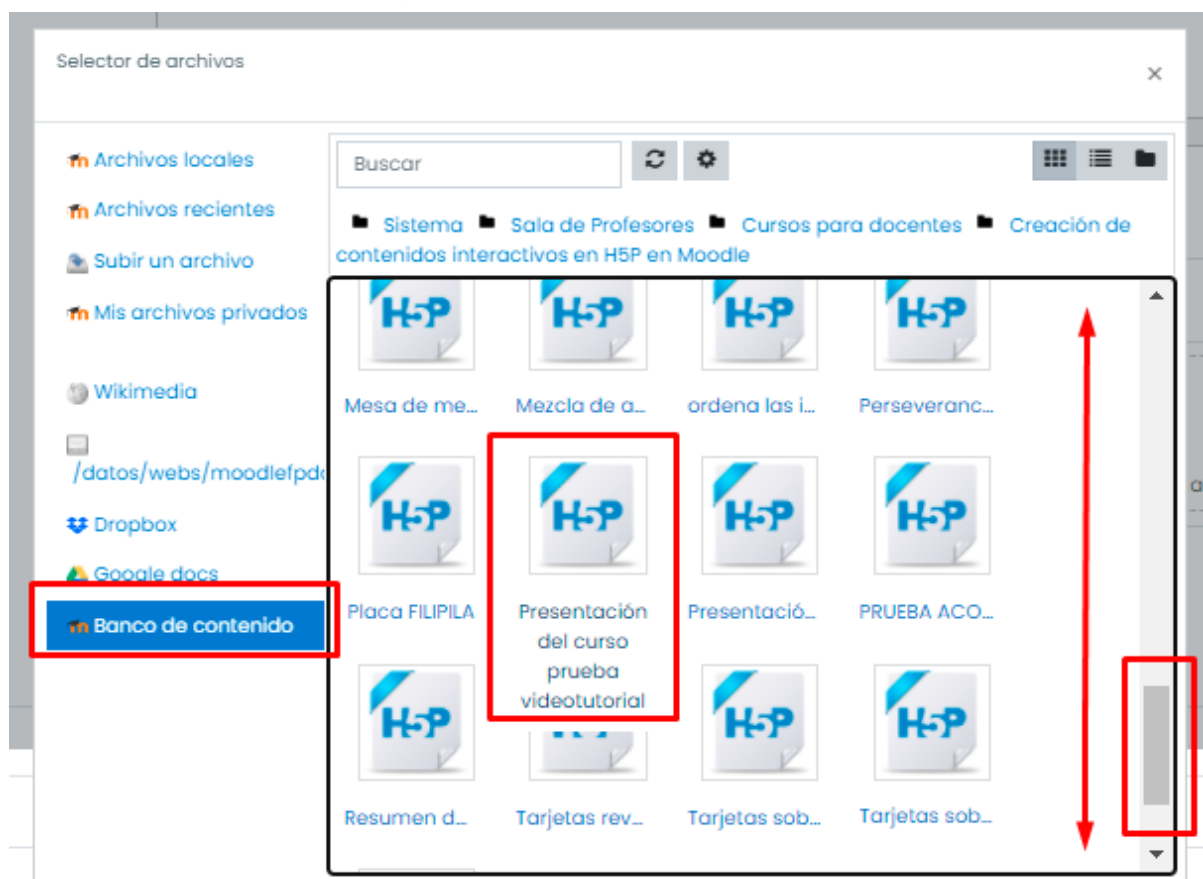
- 2 -



Escribiremos el *Nombre de la actividad* y su *Descripción*, para posteriormente hacer clic en el icono documento o en la flecha azul para poder buscar la actividad.

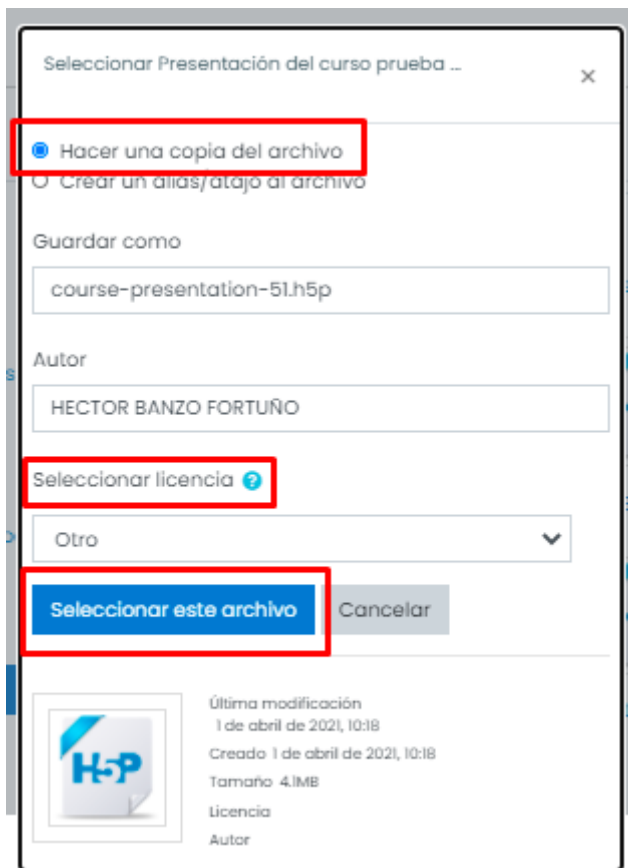


En la ventana que se abrirá, seleccionaremos *Banco de contenido* en la columna de la izquierda, desplazaremos la barra hasta encontrar la actividad que buscamos y haremos clic en ella.



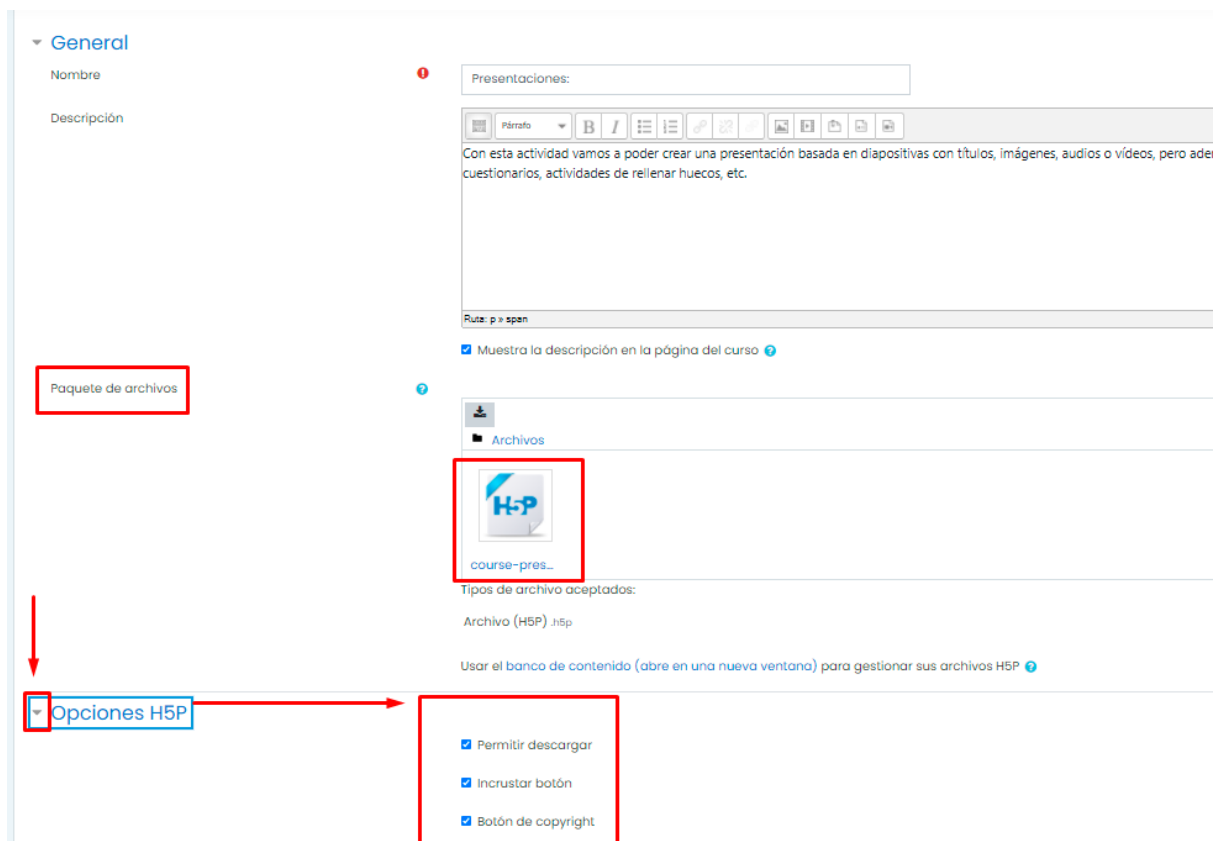
Se abrirá una nueva ventana en la que podremos crear una copia para poder reutilizarla. Podremos renombrar el archivo, cambiar la autoría e incluso seleccionar el tipo de licencia de uso. Como uso libre, recomendamos *Creative Commons*. Además, podremos ver información del archivo: última modificación, cuándo fue creado o su tamaño.

Recordamos que, a la hora de subir un archivo .h5p, el tamaño máximo permitido es de **8 Mb** y que si necesitamos subir archivos más pesados, necesitaremos contactar con la persona que administre nuestro Moodle.

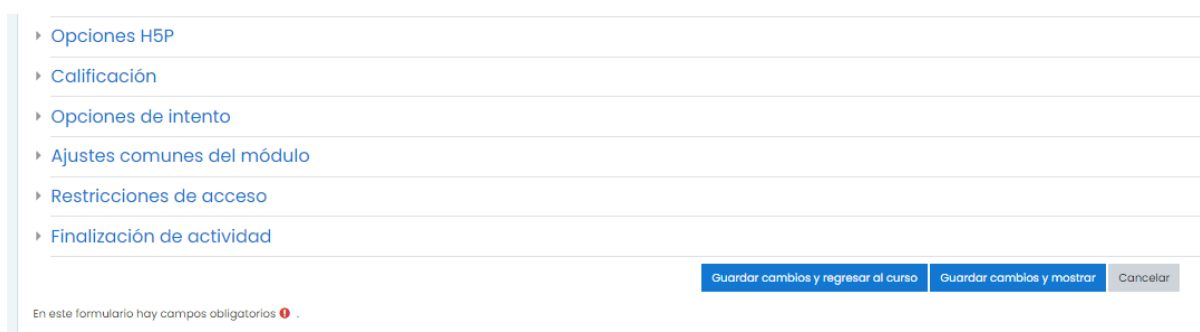


Cuando hagamos clic en *Seleccionar este archivo*, volveremos a la ventana de creación de actividad y la veremos incorporada en Paquete de archivos.

Es muy importante que, si deseamos que posteriormente la actividad se pueda compartir y el resto de compañeros/as puedan descargarla y hacer las modificaciones que les parezcan oportunas, despleguemos el menú *Opciones H5P* y marquemos las casillas *Permitir descargar* e *Incrustar botón* (lo cual permitirá incrustarla copiando su código html).



El resto de ajustes de configuración de actividad, como son *Calificación*, *Opciones de intento*, *Ajustes comunes del módulo*, *Restricciones de acceso* o *Finalización de actividad*, no son objeto de este curso, pero se recomienda explorarlas para poder configurar la actividad de acuerdo a nuestras necesidades y las de nuestro alumnado.



Por último, hacemos clic en *Guardar cambios y regresar al curso*, y ya tendremos la actividad H5P en nuestro curso y nuestro alumnado podrá hacer uso de ella.

Revision #2

Created 14 June 2022 12:37:40 by Equipo CATEDU

Updated 23 October 2023 13:27:54 by Equipo CATEDU