

Objetivos y contenidos

ATENCIÓN PARA HACER ESTE CURSO ES NECESARIO SABER PROGRAMAR LA PLACA MICROBIT CON MAKECODE

CONTENIDOS:

- **CUTEBOT**
 - Primeros pasos y retos con Cutebot
 - Retos
- **AI LENS**
 - Introducción (qué es, soporte, configuración)
 - Programas

OBJETIVOS

Conocer la extensión **CUTEBOT** sus posibilidades didácticas como robot tipo suelo, además de añadir la **AI LENS** que mediante **INTELIGENCIA ARTIFICIAL** se pueden realizar más programas y más gamificación educativa, realizando un completo conocimiento de la didáctica del pensamiento computacional y de la robótica para nivel de primaria-secundaria usando programación por bloques accesible a un amplio alumnado.

Revision #2

Created 2024-11-23 20:17:00 CET by Javier Quintana

Updated 2024-11-23 20:20:36 CET by Javier Quintana