

# Objetivos y contenidos

ATENCIÓN PARA HACER ESTE CURSO ES NECESARIO SABER PROGRAMAR LA PLACA MICROBIT CON MAKECODE

## CONTENIDOS:

- **CUTEBOT**
  - Primeros pasos y retos con Cutebot
  - Retos
- **AI LENS**
  - Introducción (qué es, soporte, configuración)
  - Programas

## OBJETIVOS

Conocer la extensión **CUTEBOT** sus posibilidades didácticas como robot tipo suelo, además de añadir la **AI LENS** que mediante **INTELIGENCIA ARTIFICIAL** se pueden realizar más programas y más gamificación educativa, realizando un completo conocimiento de la didáctica del pensamiento computacional y de la robótica para nivel de primaria-secundaria usando programación por bloques accesible a un amplio alumnado.

---

Revision #2

Created 23 November 2024 20:17:00 by Javier Quintana

Updated 23 November 2024 20:20:36 by Javier Quintana