

Detección

Detección del Joystick y teclas A y B

Podemos hacer este mensaje en el Cybperpi



```
cuando tecla espacio ▼ pulsada
para siempre
si [pulsado centro ▼] mando de juego? entonces
  envia centro ▼
si [pulsado → ▼] mando de juego? entonces
  envia derecha ▼
si [pulsado ← ▼] mando de juego? entonces
  envia izquierda ▼
si [pulsado ↑ ▼] mando de juego? entonces
  envia arriba ▼
si [pulsado ↓ ▼] mando de juego? entonces
  envia abajo ▼
```

The image shows a Scratch script on a grid background. It starts with a yellow 'when space key is pressed' block. This is followed by an orange 'forever' loop block. Inside the loop, there are five 'if' blocks, each with a 'game controller' icon and a 'game controller?' label. The first 'if' block checks for the 'center' button and sends the 'center' command. The second checks for the 'right' button and sends the 'right' command. The third checks for the 'left' button and sends the 'left' command. The fourth checks for the 'up' button and sends the 'up' command. The fifth checks for the 'down' button and sends the 'down' command. Each 'if' block is followed by an 'envia' block with the corresponding direction name. The 'forever' loop block has a small arrow at the bottom right indicating it repeats.

aunque parece largo, es corto si se hace duplicar el if principal

En el objeto panda hacemos el programa:



También es corto y fácil de hacer utilizando duplicar. Como te puedes imaginar, el resultado es el siguiente :

https://www.youtube.com/embed/A_o34oNLmGY

También puede contar el número de veces que se produce el evento.

El siguiente programa nos puede servir como "contador de personas manual"



```
cuando CyberPi se inicia
para siempre
  si pulsado centro mando de juego? entonces
    reiniciar contadores de palanca de juego pulsado ↓
    borra la pantalla
  si pulsado ↓ mando de juego? entonces
    escribe contador de pulsado ↓ del mando de juegos
    escribe 
    espera 0.1 segundos
```

Y el resultado es :

<https://www.youtube.com/embed/pk5Y1KasHWE>

¿Por qué existe ese "espera" 0.1 segundos?

Para quitar los rebotes.
Prueba quitarlo y verás

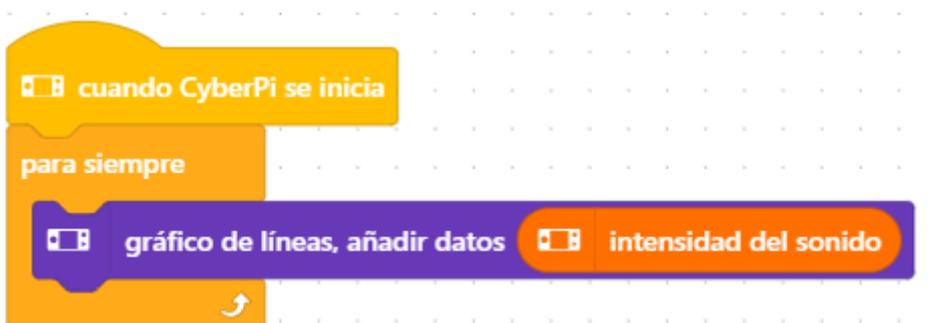
También puede detectar las teclas A y B, como ya vimos en [SONIDOS](#)



Manual de Cyberpi <https://www.robotix.es/ebook/cyberpi-guia.pdf> contenidos e imágenes publicados con permiso de la empresa Robotix. Autor José Manuel Ruiz Gutiérrez.

Sensor de sonido

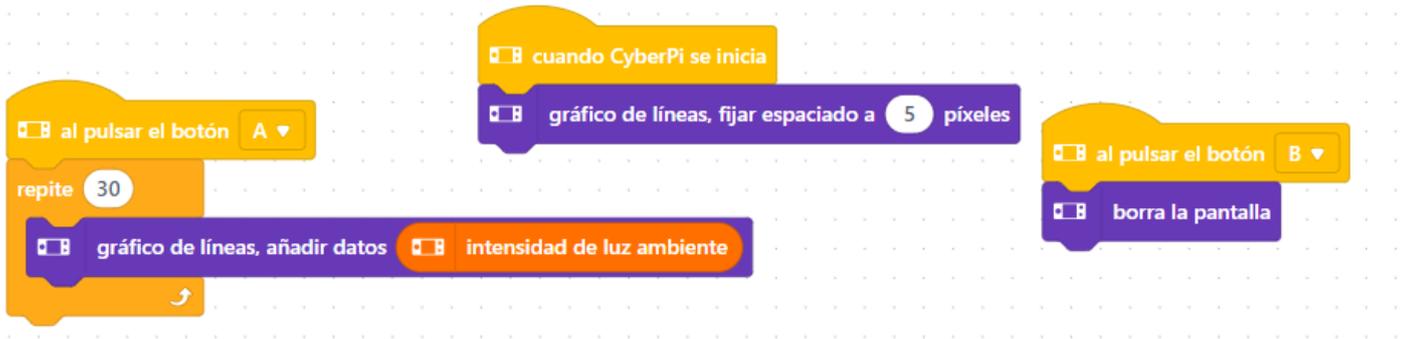
Podemos hacer este programa para ver la detección del sonido



<https://www.youtube.com/embed/XylchLJBwg8>

Sensor luz

La detección de la luz, que ya lo vimos en [gráficos](#)



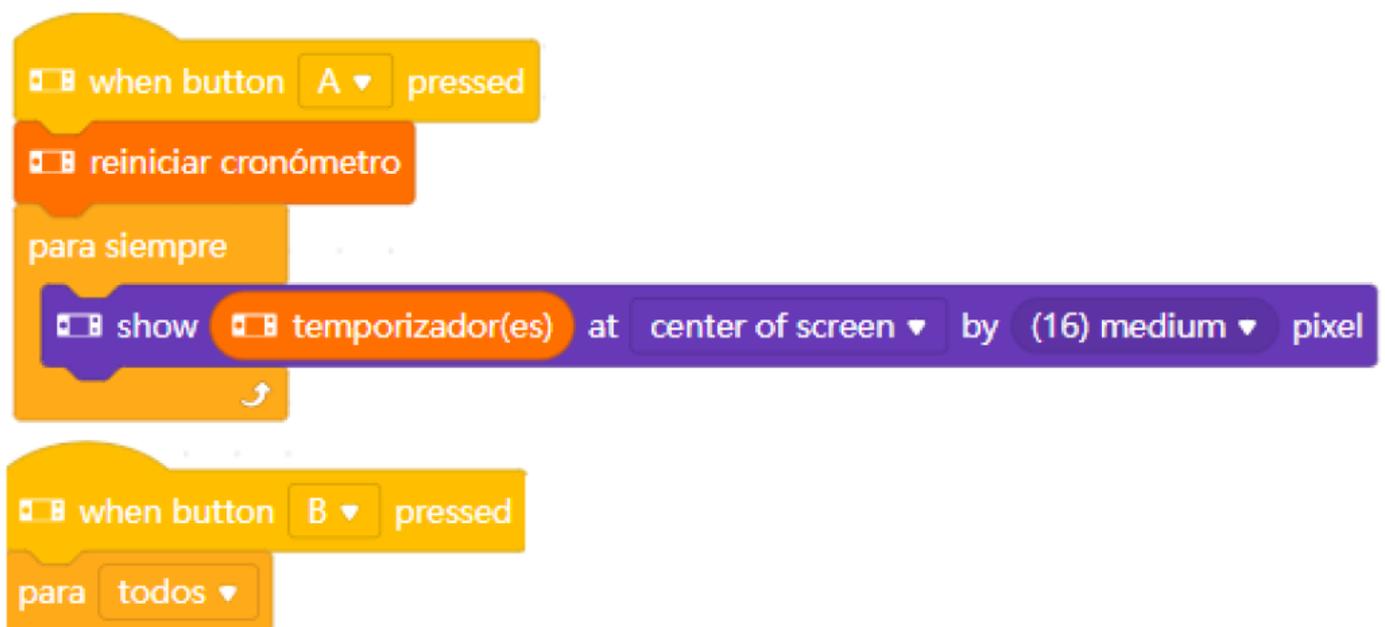
<https://www.youtube.com/shorts/JDbkvJcwSvw>

<https://www.youtube.com/embed/JDbkvJcwSvw>

Otro sensor que tiene incorporado es el nivel de batería

Temporizador

Con este programa tenemos un cronómetro sencillo



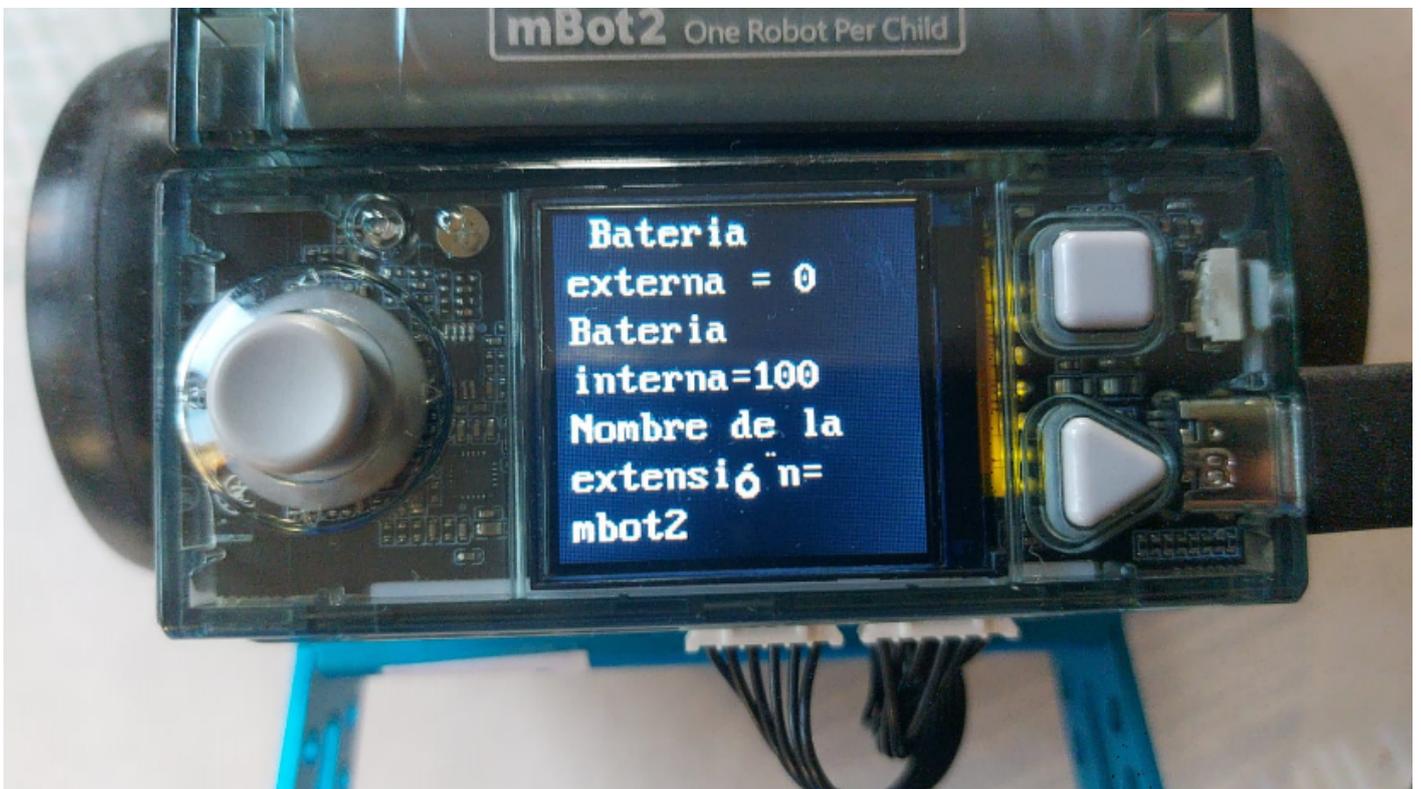
Manual de Cyberpi <https://www.robotix.es/ebook/cyberpi-guia.pdf> contenidos e imágenes publicados con permiso de la empresa Robotix. Autor José Manuel Ruiz Gutiérrez.

<https://www.youtube.com/embed/M6mgqg0jhkM>

Otras detecciones

Que sólo tienen sentido si Cyyberpi esta montado en una extensión, por ejemplo el chasis mbot2





Un ejemplo de detección

Puedes experimentar las diferentes fuerzas, velocidades con este script en vivo.

Lo tienes en <https://planet.mblock.cc/project/3576507>

```
cuando clic en
  borra la pantalla
  reiniciar ángulo de rotación en eje todos
  reiniciar ángulo de dirección
  para siempre
    muestra etiqueta una SONIDO = y intensidad del sonido 1 en X: 0 , Y: 0 a tamaño en el centro píxeles
    muestra etiqueta una LUZ = y intensidad de luz ambiente 2 en X: 0 , Y: 20 a tamaño en el centro píxeles
    muestra etiqueta una VELOCIDAD = y velocidad de movimiento 3 en X: 0 , Y: 40 a tamaño en el centro píxeles
    muestra etiqueta una FUERZA = y fuerza de sacudida 4 en X: 0 , Y: 60 a tamaño en el centro píxeles
    muestra etiqueta una ANGULO = y ángulo de inclinación hacia adelante (*) 5 en X: 0 , Y: 80 a tamaño en el centro píxeles
    muestra etiqueta una ROTACION = y ángulo de rotación en eje z (*) 6 en X: 0 , Y: 100 a tamaño en el centro píxeles
```

<https://www.youtube.com/embed/CHmDluNYW28>

Revision #8

Created 13 July 2024 23:02:03 by Javier Quintana

Updated 16 July 2024 11:25:38 by Javier Quintana