

Hola Mundo

Nuestro primer programa es muy sencillo: Que por el display del Cyberpi salga la típica frase del primer programa principiante

A la hora de utilizar las funciones de la librería cyberpi, tienes dos opciones:

- Programar sin omitir de donde viene (o sea, indicar el objeto de donde sale esa función, **cyberpi.**)
- Programar omitiéndolo pero antes tienes que decirle que importas todo **import ***

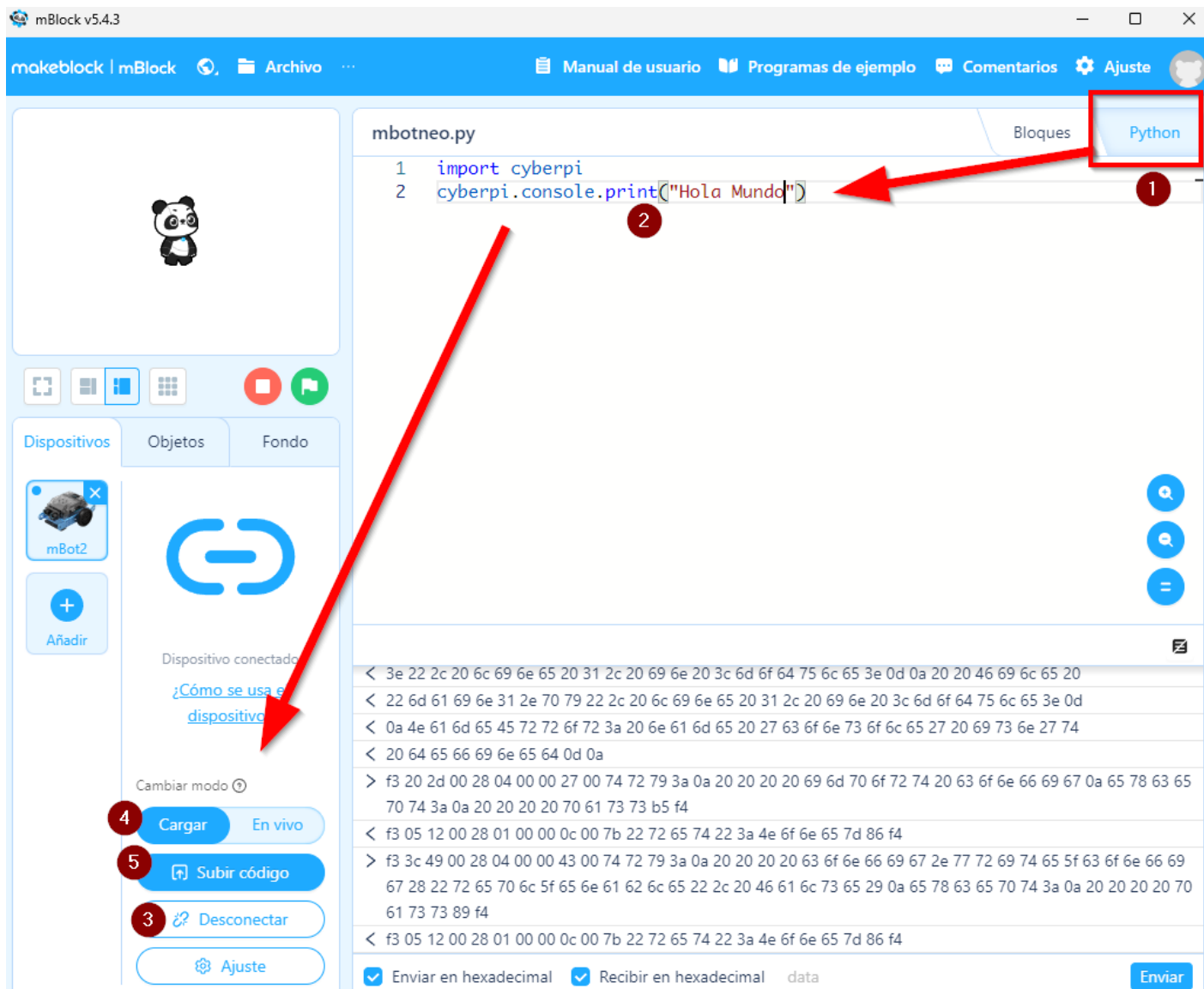
Mi primer programa Hola Mundo (método sin omitir)

Entramos en mBlock, y en la pestaña de Python tecleamos este programa:

```
import cyberpi
cyberpi.console.print("Hola Mundo")
```

Previamente tienes que tener el programa **mBlock** instalado y cargado el dispositivo **mBot2** (aunque para estos ejemplos con Cyberpi también vale) , recuerda lo visto en <https://libros.catedu.es/books/cyberpi-y-mbot2/page/mblock5> y en <https://libros.catedu.es/books/cyberpi-y-mbot2/page/como-usar-mbot2-en-mblock>

1. Entramos en mblock con el dispositivo cargado mBot2 y vamos a la pestaña Python
2. Pegamos el programa
3. Vamos a conectar mBot2 (debemos de tenerlo conectado con un cable USB tal y como vimos en <https://libros.catedu.es/books/cyberpi-y-mbot2/page/mi-primer-programa-hola-mundo>)
4. Damos a la opción Cargar
5. Subir código



The screenshot shows the mBlock v5.4.3 interface. The top bar includes the 'makeblock | mBlock' logo, a file icon, and navigation links: 'Manual de usuario', 'Programas de ejemplo', 'Comentarios', and 'Ajuste'. The main workspace is divided into three panes: 'Dispositivos' (left), 'Objetos' (middle), and 'Fondo' (right). The 'Dispositivos' pane shows a connected 'mBot2' device. The 'Objetos' pane shows a 'Bloques' tab with a 'Python' block selected. The 'Fondo' pane shows a code editor with the following Python script:

```
mBot2.py
1 import cyberpi
2 cyberpi.console.print("Hola Mundo")
```

Red arrows indicate the flow of the process: from the 'Python' block in the 'Objetos' pane to the code editor, and from the code editor to the 'Enviar' button. The 'Enviar' button is located at the bottom right of the interface. The 'Enviar' button is labeled 'Enviar' and has a red arrow pointing to it. The 'Enviar' button is located at the bottom right of the interface. The 'Enviar' button is labeled 'Enviar' and has a red arrow pointing to it. The 'Enviar' button is located at the bottom right of the interface. The 'Enviar' button is labeled 'Enviar' and has a red arrow pointing to it.

Below the code editor, the execution results are displayed in a hexagonal format:

```
< 3e 22 2c 20 6c 69 6e 65 20 31 2c 20 69 6e 20 3c 6d 6f 64 75 6c 65 3e 0d 0a 20 20 46 69 6c 65 20
< 22 6d 61 69 6e 31 2e 70 79 22 2c 20 6c 69 6e 65 20 31 2c 20 69 6e 20 3c 6d 6f 64 75 6c 65 3e 0d
< 0a 4e 61 6d 65 45 72 72 6f 72 3a 20 6e 61 6d 65 20 27 63 6f 6e 73 6f 6c 65 27 20 69 73 6e 27 74
< 20 64 65 66 69 6e 65 64 0d 0a
> f3 20 2d 00 28 04 00 00 27 00 74 72 79 3a 0a 20 20 20 69 6d 70 6f 72 74 20 63 6f 6e 66 69 67 0a 65 78 63 65
70 74 3a 0a 20 20 20 70 61 73 73 b5 f4
< f3 05 12 00 28 01 00 00 0c 00 7b 22 72 65 74 22 3a 4e 6f 6e 65 7d 86 f4
> f3 3c 49 00 28 04 00 00 43 00 74 72 79 3a 0a 20 20 20 63 6f 6e 66 69 67 2e 77 72 69 74 65 5f 63 6f 6e 66 69
67 28 22 72 65 70 6c 5f 65 6e 61 62 6c 65 22 2c 20 46 61 6c 73 65 29 0a 65 78 63 65 70 74 3a 0a 20 20 20 70
61 73 73 89 f4
< f3 05 12 00 28 01 00 00 0c 00 7b 22 72 65 74 22 3a 4e 6f 6e 65 7d 86 f4
```

At the bottom of the interface, there are checkboxes for 'Enviar en hexadecimal' and 'Recibir en hexadecimal', and a button labeled 'Enviar'.

Y el resultado es



Mi primer programa Hola Mundo (método omitiendo)

Repite los pasos anteriores pero con este código

```
from cyberpi import *  
console.print("Hola Mundo")
```

¿Ves la diferencia de código?

Revision #2

Created 29 April 2025 12:36:37 by Javier Quintana

Updated 29 April 2025 19:36:14 by Javier Quintana