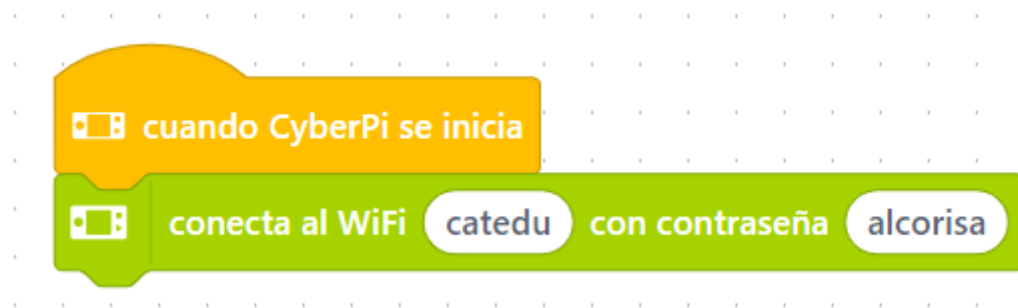


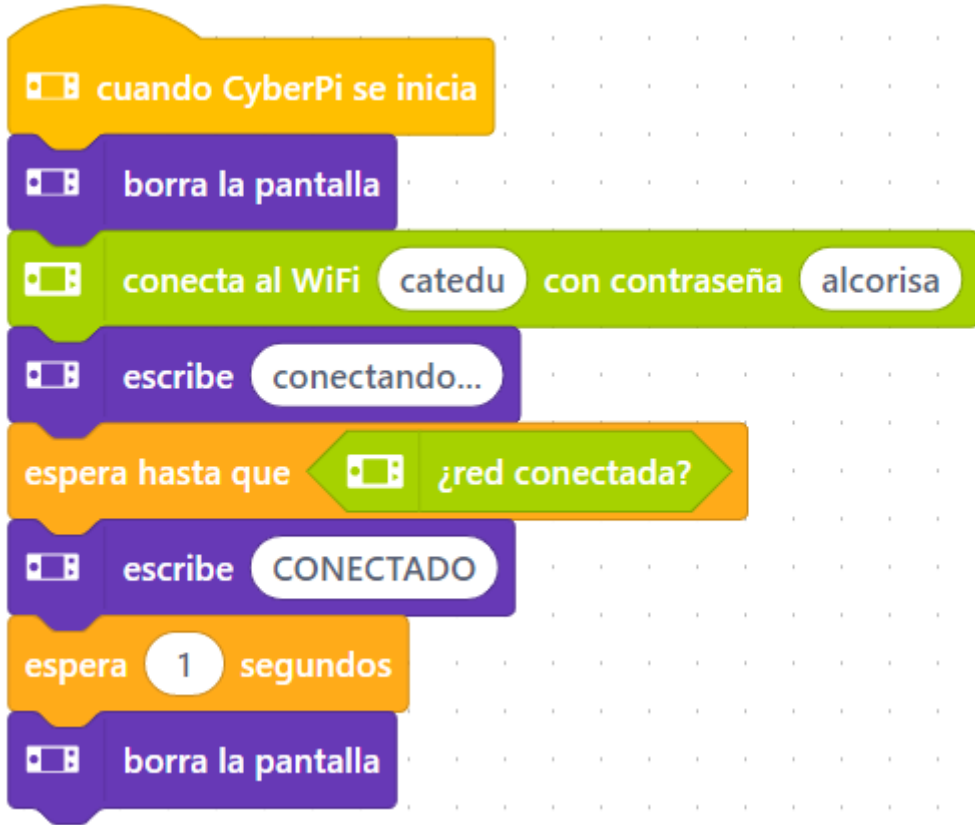
# LAN

## Conectarse a la Wifi método por programación

Podemos poner en la programación las órdenes necesarias para que el Cyberpi se conecte a la red. La instrucción básica la tienes en la pestaña IoT



Pero tiene la desventaja de que no nos informa el estado. Este script es más elaborado



## Conectarse a la Wifi método rápido

Otra manera es utilizar el programa mismo mBlock



## Nombre del equipo

Para identificar nuestro equipo, necesitamos saber su nombre para diferenciarlos de otros, tenemos en en bloque de detección



```
when CyberPi starts
  connect to WiFi EMBOU_01303C with password [password]
  clear screen
  write MAC=
  write [direction MAC v]
  write Bluetooth=
  write [name of Bluetooth v]
  write Nombre equipo=
  write [name of the device]
```

The image shows a Scratch script for configuring a CyberPi. The script starts with a yellow 'when CyberPi starts' block. This is followed by a green 'connect to WiFi' block with the network name 'EMBOU\_01303C' and a password field containing 'password'. The script then proceeds with several purple 'write' blocks: 'borra la pantalla' (clear screen), 'escribe MAC=' (write MAC=), 'escribe [direction MAC v]' (write direction MAC v), 'escribe Bluetooth=' (write Bluetooth=), 'escribe [name of Bluetooth v]' (write name of Bluetooth v), 'escribe Nombre equipo=' (write Nombre equipo=), and 'escribe [name of the device]' (write name of the device).



El nombre del equipo se puede ajustar aquí :



## INSTRUCCIONES DE LAN

Una vez que estamos conectados, los diferentes CYBERPI que están dentro de una LAN pueden enviarse mensajes con estas instrucciones



The image shows a vertical sidebar on the left with icons and labels for different sensor categories: Audio, LED, Pantalla, Detección de movimiento, and Detección. The 'LAN' category is highlighted with a red box and contains a hand icon. The main workspace shows several teal blocks:

- emitir mensaje** (message) **en red**
- emitir mensaje** (message) **en red con valor** (1)
- al recibir** (message) **en LAN**
- valor recibido del mensaje de red** (message)
- pon el canal de LAN a** (6 (por defecto) ▼)

Ojo, sólo si están dentro de la misma LAN es decir, fuera de la red local los Cyberpi no se ven con estas instrucciones.

También el router puede separar diferentes LANs [para saber más](#)

Por defecto esta en el canal 6 pero puedes hacer subgrupos en distintos canales el 1 y el 11 con la instrucción "pon el canal de la LAN a ...." y los miembros de un canal no pueden ver a los de otro canal distinto.

## PROGRAMA EJEMPLO enviar la bienvenida

Vamos a poner este programa (en los dos el mismo) en dos cyberpis conectados a la misma wifi (si no aparece en el código es por que se ha utilizado el método rápido) :



El resultado es

<https://www.youtube.com/embed/MC2YySyHPsA>

**... Y EN EL CASO DE QUE SÓLO TENGO UN CYBERPI ????**

## En el cyberpi

Instalamos la extensión BROADCAST

🔍 broadcast

CyberPi



**Mensajes entre dispositivos**  
Desarrolladores: Oficia...     
[https://www.mblock.cc/api-docs/\\_preview/mblock-5/zh/use-extensions/use-extensions.html](https://www.mblock.cc/api-docs/_preview/mblock-5/zh/use-extensions/use-extensions.html)Más

X Borrar

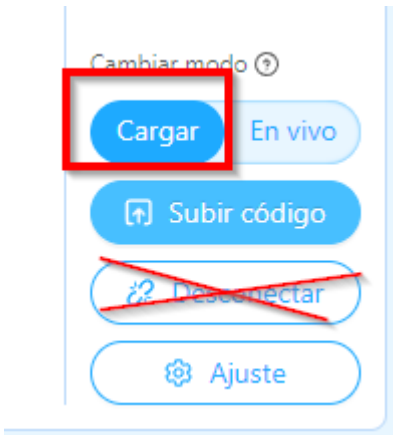
El código es parecido



The code consists of three main blocks:

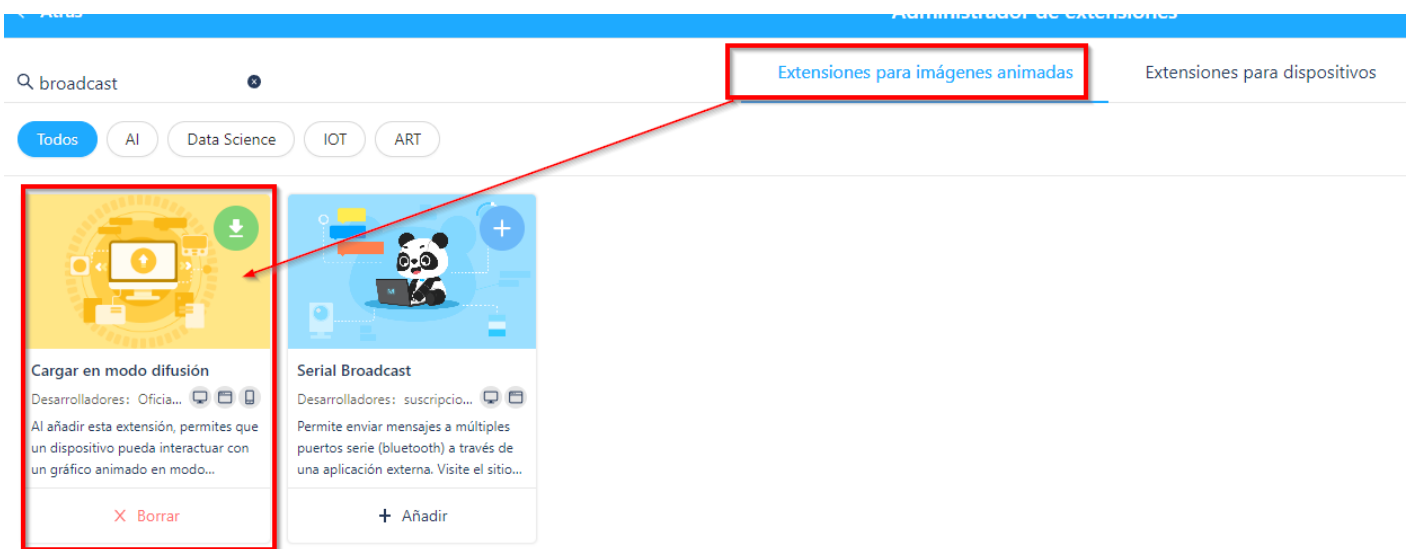
- When CyberPi starts:**
  - Write "Yo me llamo"
  - Write "nombre del equipo"
- When receiving a load mode message:**
  - Write "bienvenida"
  - Write "Tú te llamas"
  - Write "valor del mensaje de carga bienvenida"
- When button A is pressed:**
  - Send a load mode message "bienvenida" with value "nombre del equipo"

Y lo subimos **y dejamos conectado el cyberpi con el PC**



### En el Sprite (o sea el panda)

Instalamos la extensión broadcast (que se llama difusión) para las imágenes anidadas



Y creamos el siguiente programa para el sprite



## RESULTADO

[https://www.youtube.com/embed/YpELYyGR\\_m4](https://www.youtube.com/embed/YpELYyGR_m4)

Revision #6

Created 2024-07-14 07:46:18 CEST by Javier Quintana

Updated 2024-07-18 11:56:59 CEST by Javier Quintana