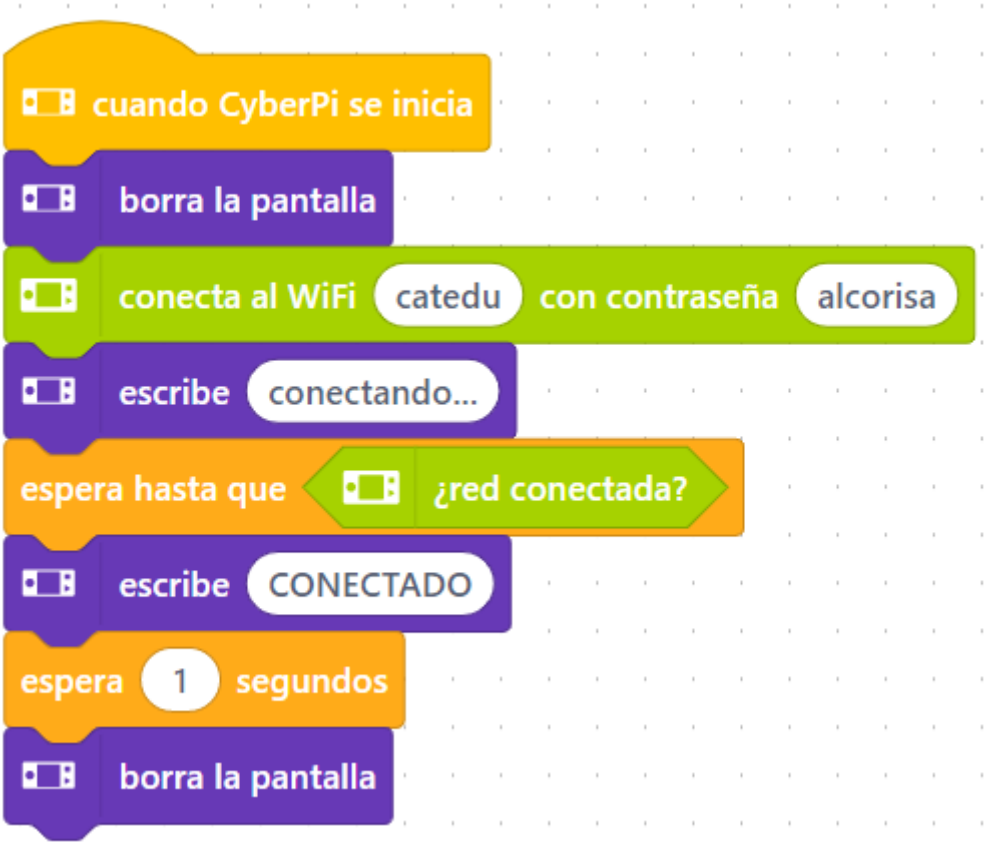
LAN

Conectarse a la Wifi método por programación

Podemos poner en la programación las órdenes necesarias para que el Cyberpi se conecte a la red
strucción básica la tienes en la pestaña IoT

Pero tiene la desventaja de que no nos informa el estado. Este script es más elaborado



Conectarse a la Wifi método rápido

Otra manera es utilizar el programa mismo mBlock

Nombre del equipo

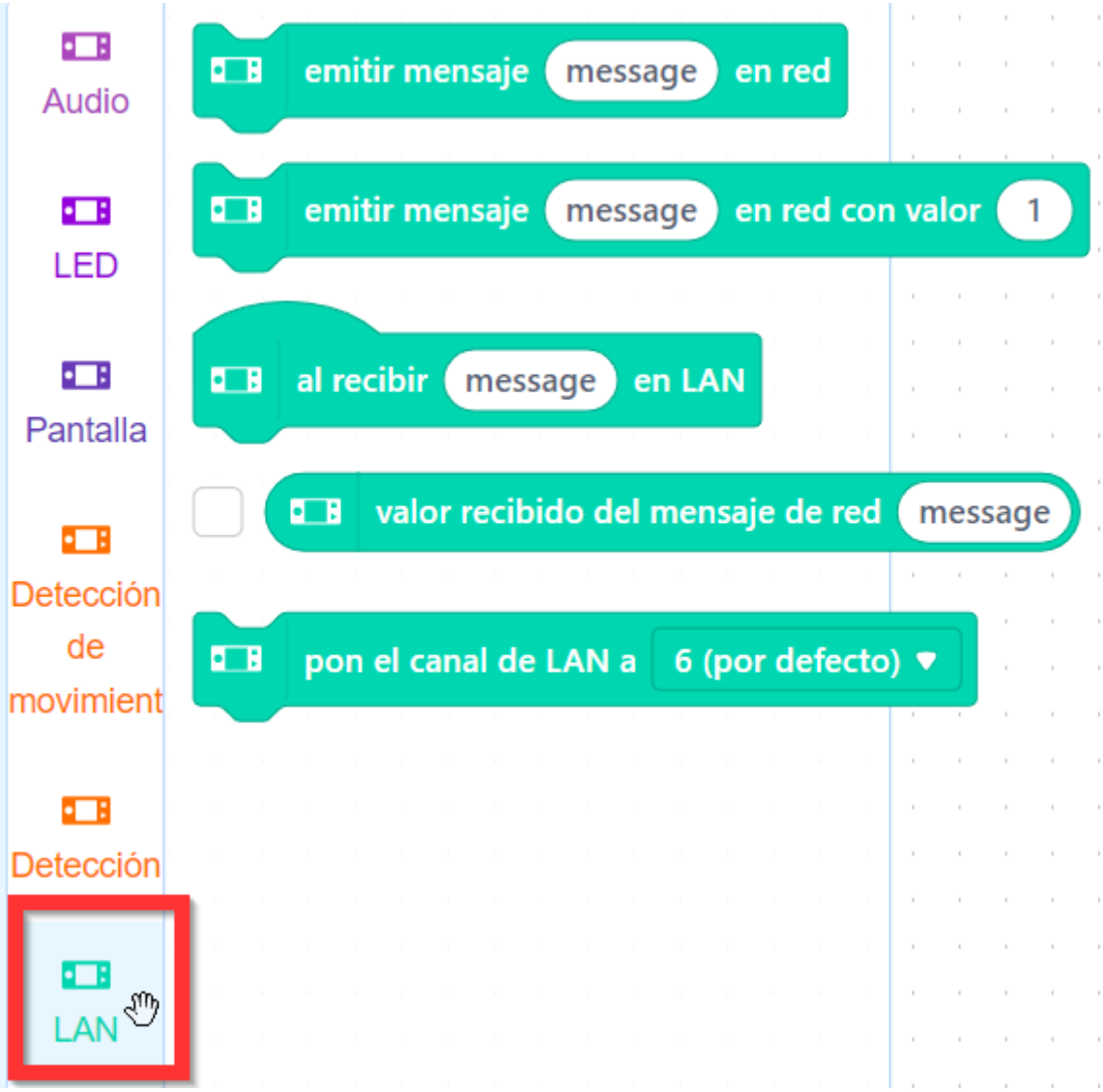
Para identificar nuestro equipo, necesitamos saber su nombre para diferenciarlos de otros, tenemos en en bloque de detección

Copyright 2025

El nombre del equipo se puede ajustar aquí :

INSTRUCCIONES DE LAN

Una vez que estamos conectados, los diferentes CYBERPI que están dentro de una LAN pueden enviarse mensajes con estas instrucciones



> Ojo, sólo si están dentro de la misma LAN es decir, fuera de la red local los Cyberpi no se ven con estas instrucciones.

> También el router puede separar diferentes LANs para saber más

> Por defecto esta en el canal 6 pero puedes hacer subgrupos en distintos canales el 1 y el 11 con la instrucción "pon el canal de la LAN a .... y los miembros de un canal no pueden ver a los de otro canal distinto.

PROGRAMA EJEMPLO enviar la bienvenida

Vamos a poner este programa (en los dos el mismo) en dos cyberpis conectados a la misma wifi (si no aparece en el código es por que se ha utilizado el método rápido) :

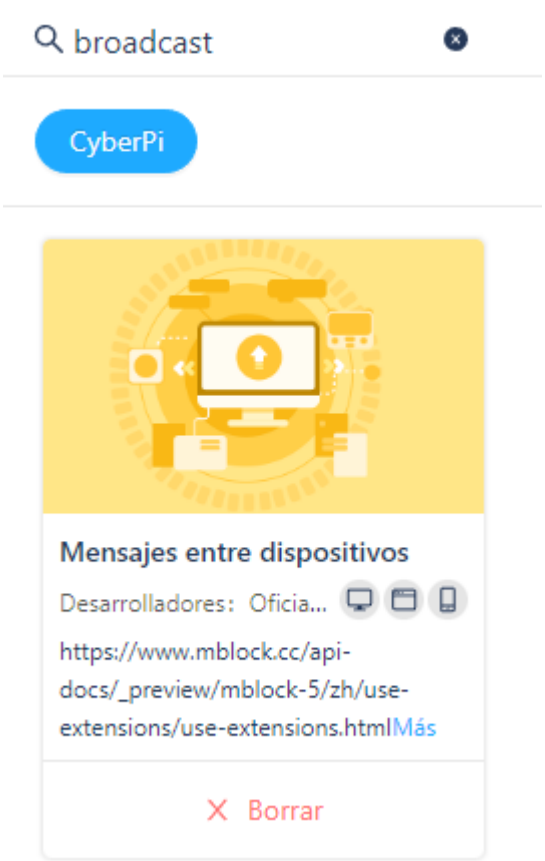
El resultado es

https://www.youtube.com/embed/MC2YySyHPsA

... Y EN EL CASO DE QUE SÓLO TENGO UN CYBERPI ????

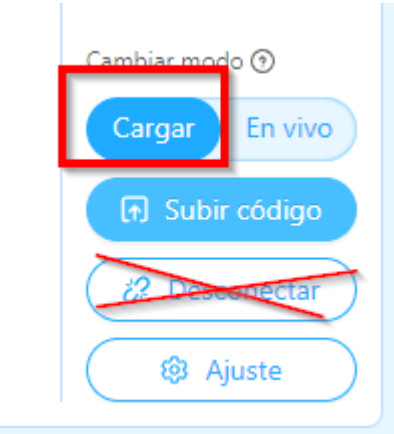
En el cyberpi

Instalamos la extensión BROADCAST



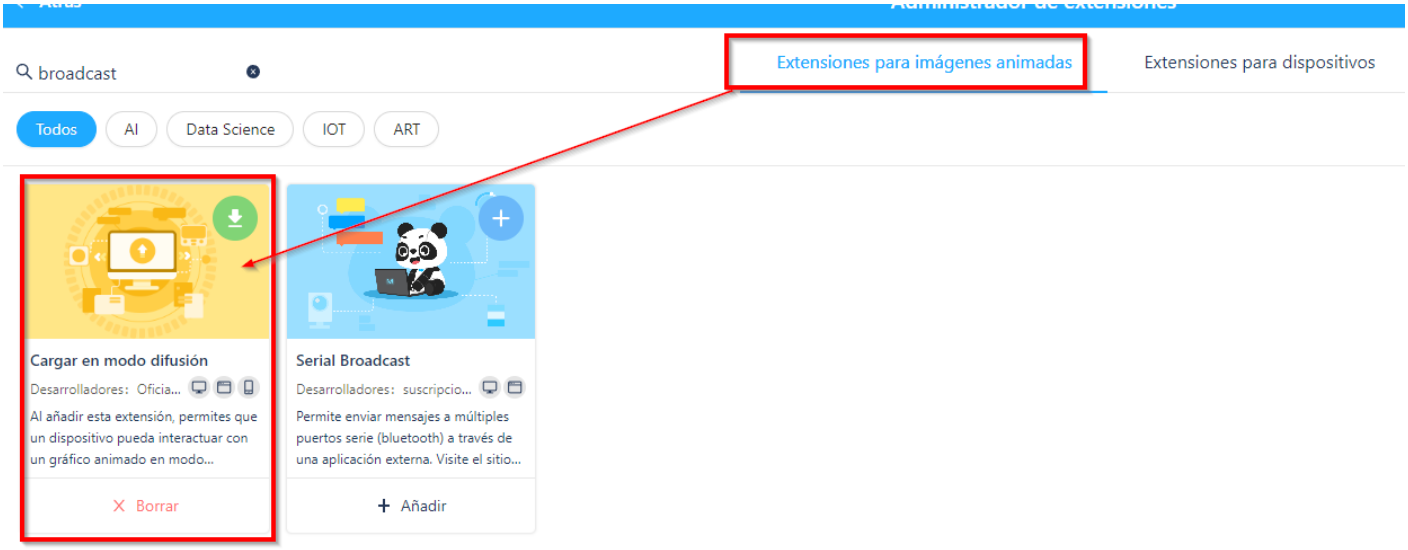
El código es parecido

Y lo subimos **y dejamos conectado el cyberpi con el PC**



En el Sprite (o sea el panda)

Instalamos la extensión broadcast (que se llama difusión) para las imágenes anidadas



Y creamos el siguiente programa para el sprite

RESULTADO

https://www.youtube.com/embed/YpELYyGR_m4

Revision #6
Created 14 July 2024 07:46:18 by Javier Quintana
Updated 18 July 2024 11:56:59 by Javier Quintana