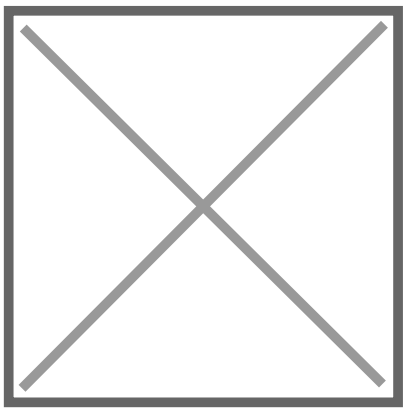
mBlock

mBlock es un programa especializado en el manejo de los robots de Makeblock (ver cursos de mBot en Aularagon), pero permiten muchas arquitecturas de placas pues los mismos robots de Makeblock estan basados en placas de hardware libre Arduino, ESP32...



> Si tienes Windows o Mac
> - hay dos versiones **online y offline** para no saturar la red en los centros, rapidez y comodidad.
> - Si utilizas **Linux** o **Chromebook :**
> - tienes que usar la **versión online** obligatoriamente pues no hay versión instalable.
> Tanto una opción como la otra, permite tener los proyectos en la nube de Makeblock, compartir, embeberlos, etc...

Versión online

https://ide.mblock.cc/ para programar en bloques nuestro robot

> Nota: La página https://ide.mblock.cc/ no suele estar bien situada en los buscadores si ponemos *mBlock*, la página que suele salir es esta https://www.mblock.cc/en/ y no permite el logueo en Europa

> En resumen, la URL correcta es **https://ide.mblock.cc/**

En este editor **tenemos que loguearnos** podemos crear un nuevo usuario, utilizando una cuenta de Google/Apple o registrarnos con un correo electrónico

2024-05-16 23_53_10-mBlock Block-Based IDE- Coding for Beginners.png

> **mLink driver**
>
> Si hay problemas de conexión, nos vamos a https://mblock.cc/pages/downloads y abajo nos encontramos mLink para descargar, **descarga el mLink correspondiente a tu sistema operativo** : mlink-1.png
>
> *Licencia CC-BY -SA https://docs.arduino.cc/tutorials/alvik/getting-started-mblock/*
>
> Lo instalamos, y entonces pedirá instalar los **drivers** que son pequeños programas que comunican el PC con el harware del robot
> mlink-drivers.png
>
> *Licencia CC-BY -SA https://docs.arduino.cc/tutorials/alvik/getting-started-mblock/*
>
> Si utilizas **Chromebook** lee la siguiente guía para conectar el robot
> Una vez instalado **ya podemos entrar en la web**

Versión offline Windows o Mac

Vamos a https://mblock.cc/pages/downloads y descargamos la versión correcta a nuestro sistema operativo.

download-version.png

Licencia CC-BY -SA https://docs.arduino.cc/tutorials/alvik/getting-started-mblock/

En windows hacemos doble click en el archivo ejecutable descargado

installing-download.png

Licencia CC-BY -SA https://docs.arduino.cc/tutorials/alvik/getting-started-mblock/

Lo instalamos, y entonces pedirá instalar los **drivers** que son pequeños programas que comunican el PC con el hardware del robot

install-drivers.png

Licencia CC-BY -SA https://docs.arduino.cc/tutorials/alvik/getting-started-mblock/

Algunas veces la ventana de driver de la figura anterior esta escondida en el fondo, hay que minimizar ventanas para acceder a ella.

En MAC el archivo será un fichero mount con la extensión .dmg, por lo tanto hay que arrastar el icono a la carpeta de aplicaciones

install-mac.png

Licencia CC-BY -SA https://docs.arduino.cc/tutorials/alvik/getting-started-mblock/

Revision #10
Created 2024-05-16 23:48:51 CEST by Juanjo Mejías
Updated 2026-11-04 19:30:17 CET by Javier Quintana

Copyright 2026