Aspectos generales en el trabajo con h5p desde Aeducar

- 1. Como añadir contenido h5p al Banco de Contenido
- 2. Cómo borrar un contenido H5P del Banco de contenido
- 3. Cómo añadir contenido H5P como Actividad
- 4. Cómo compartir y reutilizar contenido H5P

Copyright 2026

1. Como añadir contenido h5p al Banco de Contenido

Para añadir contenido H5P en un curso necesitaremos disponer de este contenido previamente en el Banco del contenido del propio curso.

imagen.png

El Banco de contenido del curso nos dará la opción de crear el contenido H5P desde allí mismo usando el botón ***Añadir*** que vemos en la siguiente imagen, o bien podremos utilizar el botón ***Subir*** en el caso de que lo hayamos creado con alguna otra herramienta externa (desde la propia web h5p.org o desde lumi.education, por ejempo) y queramos incorporarlo ahora a nuestro curso en Aeducar.
imagen.png

Si elegimos ***Añadir***, deberemos seleccionar en la lista desplegable el tipo de H5P que vamos a crear y nos abrirá la página de creación de ese H5P que tendrá diferentes campos en función del tipo elegido.

Copyright 2026

imagen.png

Una vez tengamos el contenido H5P en el *Banco de contenido* del curso ya podremos incorporarlo en nuestro curso Aeducar.

Notas importantes:
1. El **Banco de contenido tiene alcance de curso**, es decir, los contenidos que creemos en un Banco de contenido estarán visibles y disponibles de manera *directa* para ese curso (en el punto 3 siguiente se explica la forma *no directa*).
2. Cuando creamos o subimos una actividad H5P al Banco de contenido del curso, aparecemos como su **autor o autora**, lo que nos otorga la capacidad de poder volver a editarlo en cualquier momento y modificarlo, así como la capacidad de borrarlo. **Sólo el autor o autora podrá realizar estas acciones sobre ese contenido**.
3. Desde el *Selector de archivos*, si clicamos en el repositorio *Banco de contenido* veremos que en la parte superior aparece la posibilidad de navegar entre los diferentes cursos en los que participemos con perfil de profesor. Ésta opción nos permite **utilizar contenido H5P de cualquiera de estos cursos en los que aparezcamos con perfil profesor**.

Copyright 2026

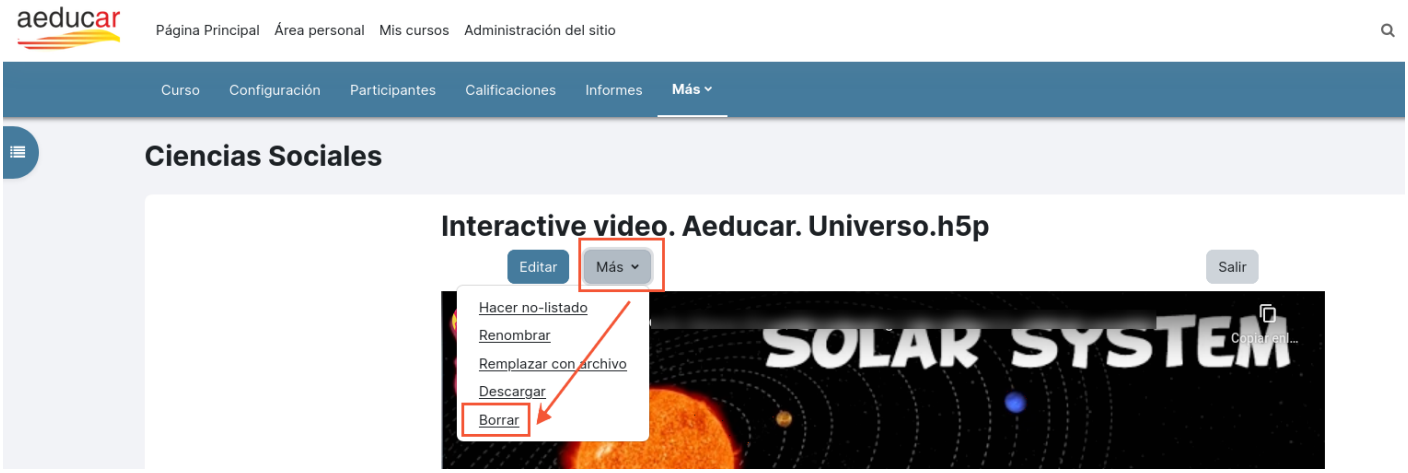
imagen.png

Otro aspecto a tener en cuenta es el tamaño del contenido interactivo que creemos y compartamos. Esta versión de Moodle permite subir archivos tipo .h5p de hasta 8Mb. Normalmente es más que suficiente, pero en determinados contenidos enriquecidos con muchos archivos (imágenes, audio, vídeo, etc.), Para poder subir archivo

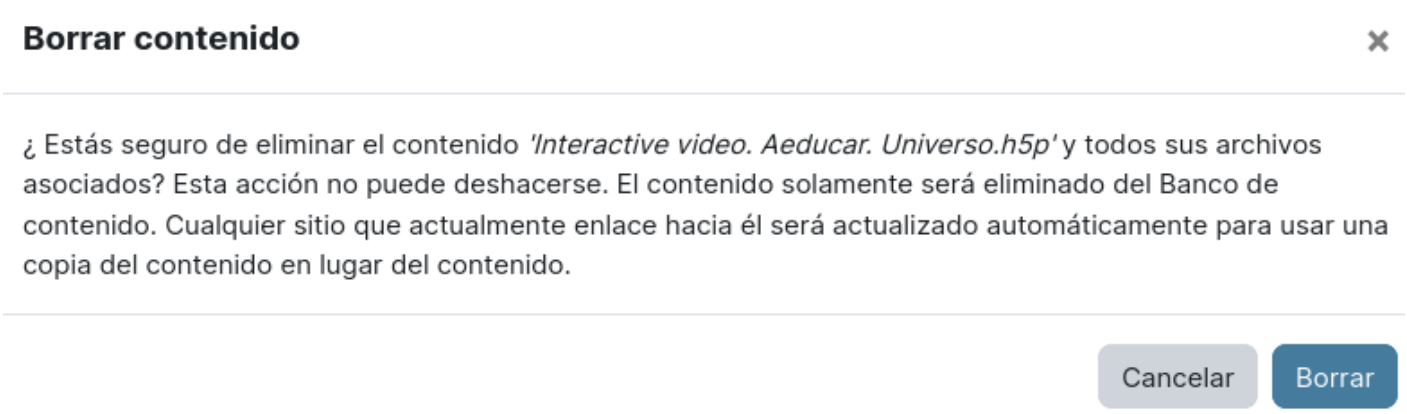
Copyright 2026

2. Cómo borrar un contenido H5P del Banco de contenido

Para borrar un contenido que hayamos creado o subido en el Banco de contenido, primero entramos en el *Banco de contenido* y pulsamos sobre el contenido H5P que queramos borrar y nos llevará a la página desde donde podemos bien Editar, o bien realizar otro tipo de acciones, entre ellas el borrado:



Aparecerá una ventana emergente en la que nos preguntará si estamos seguros de eliminar dicho contenido. Si estamos seguros, pulsaremos en el botón *Borrar*.



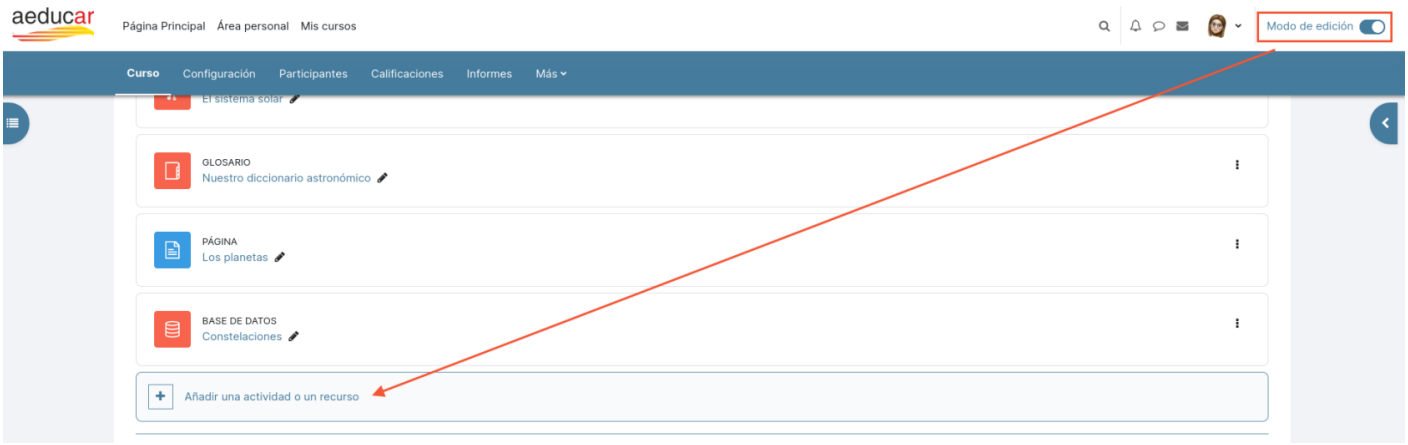
Insistimos en que sólo es podrás borrar el H5P del banco de contenido si lo has subido al banco de contenido, o bien si lo has creado directamente en el banco de contenido. En ambos casos Aeducar te considera su **autor**.

Copyright 2026

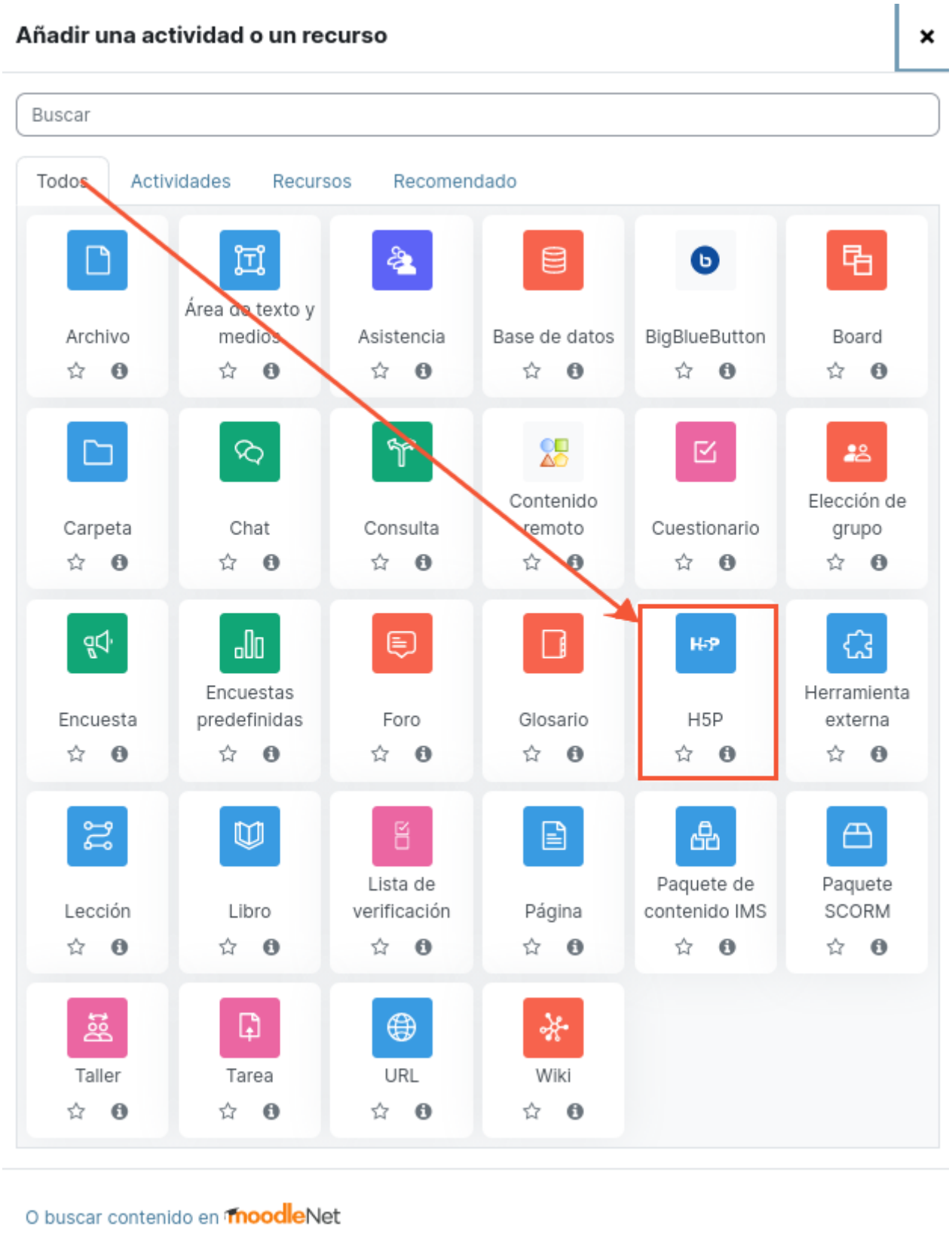
3. Cómo añadir contenido H5P como Actividad

> Para poder añadir una actividad H5P primero **deberemos tener ese contenido en el *Banco de contenido,*** en el que se habrá creado directamente o bien subido su fichero, si ya lo teníamos creado.

Una vez tengamos el H5P en el Banco de contenido del curso, tendremos que añadirlo como actividad. Para ello **habilitaremos el modo edición** del curso que nos mostrará al final de cada sección (mosaico o tema) el enlace para *Añadir una actividad o un recurso.*

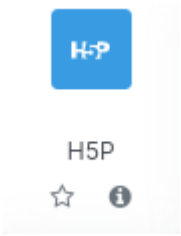


Aparecerá una ventana en la que elegiremos, de entre todo el abanico de opciones, la que pone H5P. Podemos encontrarla dentro de la pestaña *“Todos”* y en “*Actividades*”.



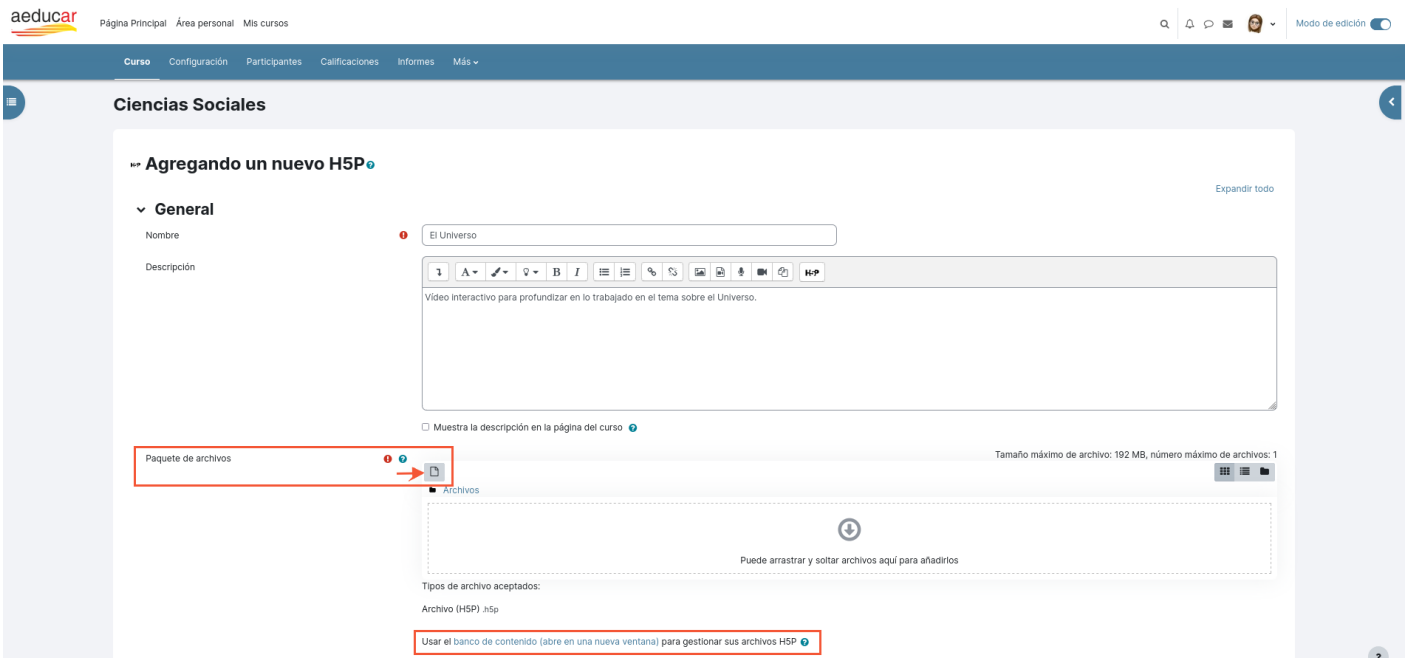
NOTA: Si H5P es un tipo de contenido que vamos a emplear frecuentemente, podemos seleccionarla como favorita o destacada pulsando sobre la estrella que hay debajo de H5P. Si queremos conocer más acerca de esta actividad, pulsaremos sobre la **i** que se encuentra al lado.

Copyright 2026

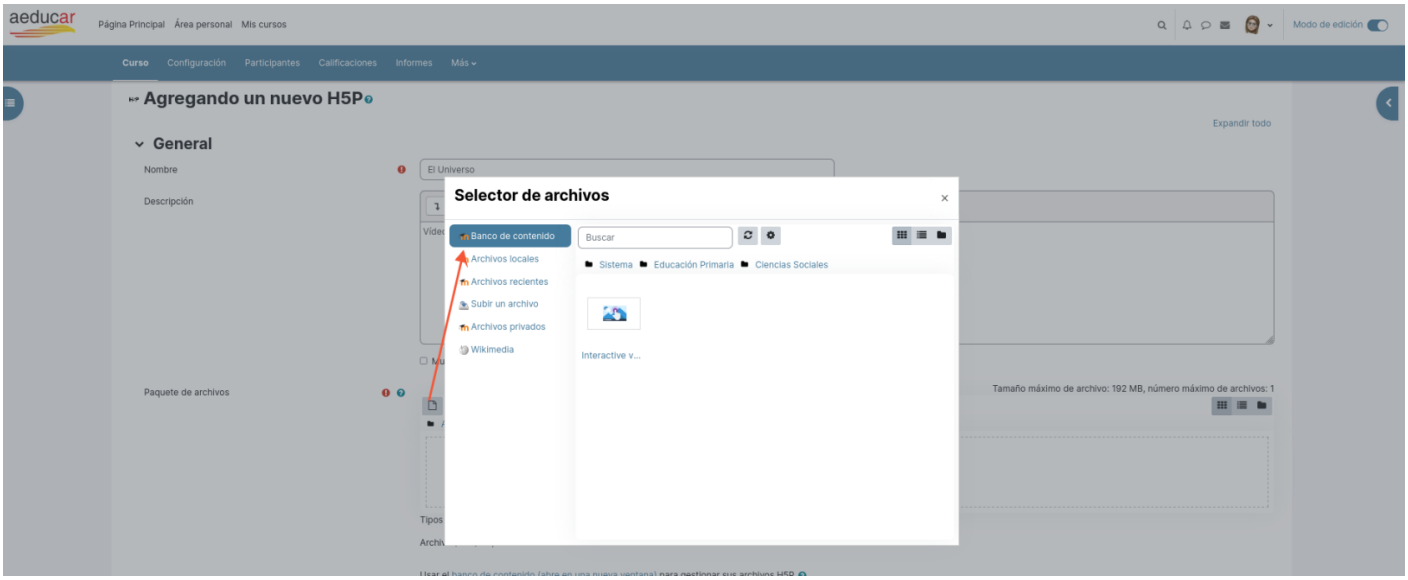


Una vez seleccionado el tipo de actividad H5P nos abrirá la ventana para configurar esta actividad, nombre, descripción y resto de información. Nos fijamos en el campo ***Paquete de archivos***, ya que aquí será donde seleccionemos el fichero H5P que subimos previamente al *Banco de contenido* .

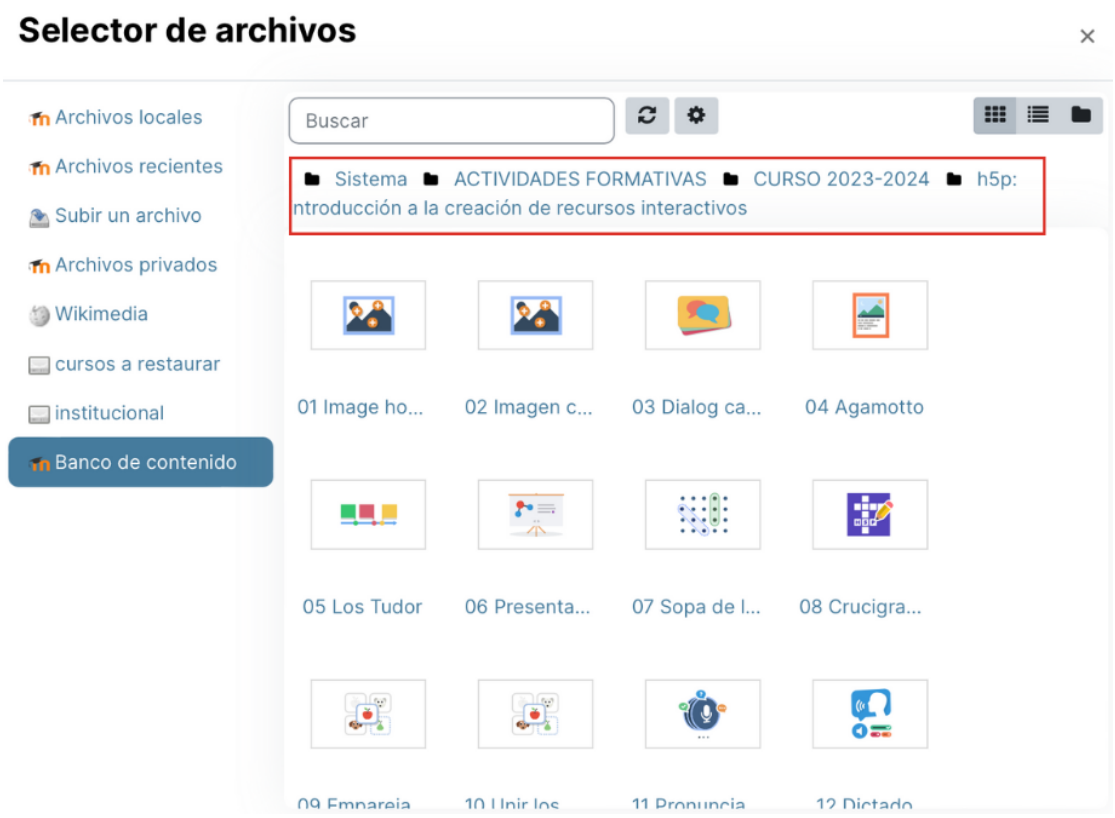
* Nos fijamos que debajo del área para la carga del fichero H5P tenemos un enlace al *Banco de contenido* por si no lo hubiésemos subido o creado todavía y queramos hacerlo en este momento. Nuestra recomendación es tenerlo previamente para no perdernos en la navegación de la página.



Una vez clicamos en el icono de archivo nos abrirá la ventana ***Selector de archivos*** y en su menú de la zona de la izquierda localizamos el *Banco de contenido* para que nos muestre los archivos que contiene y elegir el correspondiente a la actividad H5P que se quiera incorporar.

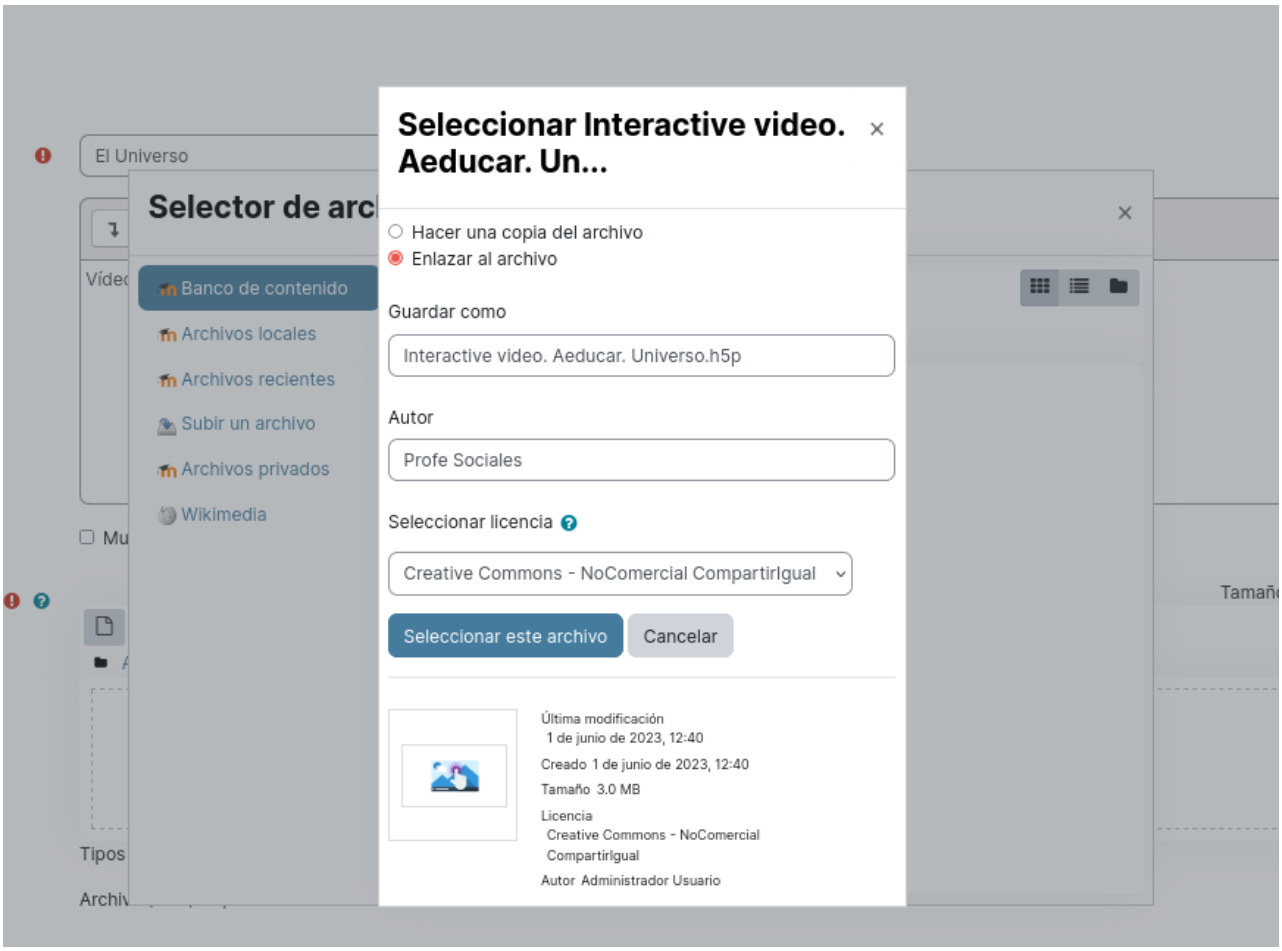


Si queremos insertar contenido h5p que tengamos alojados en ese mismo Aeducar pero en otro curso podremos hacerlo seleccionando la ruta que empieza en "Sistema"



Al clicar en el fichero correspondiente, nos abrirá una nueva ventana donde revisamos su información y lo seleccionamos.

Copyright 2026



Hacer una copia del archivo vs Enlazar archivo

Si elegimos la opción *Hacer una copia del archivo*, la actividad incluirá el fichero H5P en el estado que se encuentre en ese momento y si se modifica a posteriori desde el Banco de contenido, esas modificaciones no se actualizarán en esa actividad.

Si por el contrario elegimos la opción *Enlazar archivo*, las modificaciones posteriores que se realicen en el fichero H5P en el Banco de contenido sí se aplicarán sobre la actividad.

Por otra parte, si elegimos *Hacer una copia del archivo*, las copias de seguridad del curso contendrán ese fichero H5P y nos aseguraremos que podamos reutilizarlo aunque la copia de seguridad se restaure en otro Aeducar o Moodle diferente.

Copyright 2026

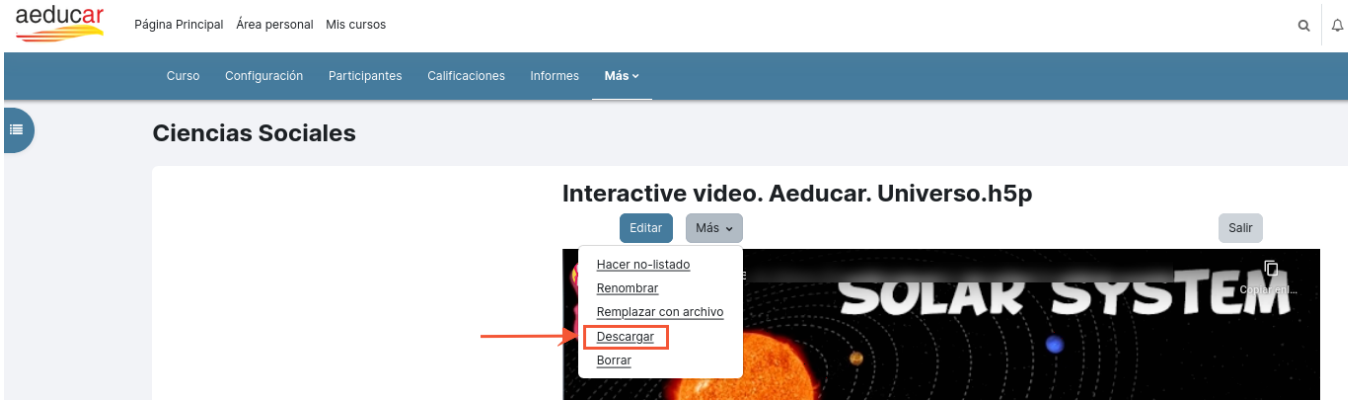
4. Cómo compartir y reutilizar contenido H5P

Como hemos visto en este capítulo, para añadir una actividad o recurso H5P en nuestros cursos de Aeducar es necesario tenerlo previamente en el *Banco de contenido*. Para ello tenemos dos opciones: crearlo directamente en el *Banco de contenido* o bien reutilizar contenidos H5P creados previamente en otro curso (tuyo o de algún otro profesor/a), o incluso creado previamente en otra plataforma como h5p.org o lumi.education

Cómo conseguir el fichero h5p del curso origen

Si tenemos el contenido H5P en otro curso y queremos reutilizarlo en un curso nuevo, para descargarlo seguiremos los siguientes pasos:

1. Accederemos al curso origen en el que tenemos perfil de profesor o profesor sin permisos de edición.
2. Iremos al *Banco de contenido*
3. Clicaremos en el H5P que queramos reutilizar y después en el botón *Más >> Descargar*



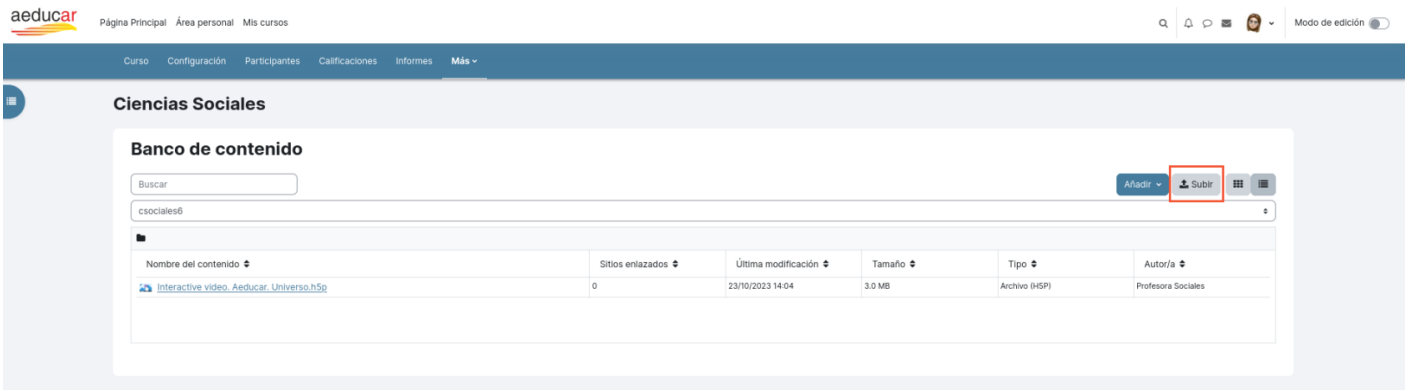
> Sólo podremos descargar H5P de los cursos en los que tengamos **permisos de profesor o profesor con permisos de edición**. Por lo que si queremos reutilizar H5P de otros cursos, serán quienes tengan rol de profesor en ellos (algún compañero/a docente), quienes lo descarguen y nos lo faciliten.

Podemos hacer uso de la plataforma**Moodle.net** para buscar actividades H5P y descargar los ficheros correspondientes para su reutilización en nuestros cursos. En el curso *Comenzamos con nuestra aula en Aeducar v4* se explica cómo hacerlo en esta página.

Cómo subir el fichero h5p al Banco de contenido del curso destino

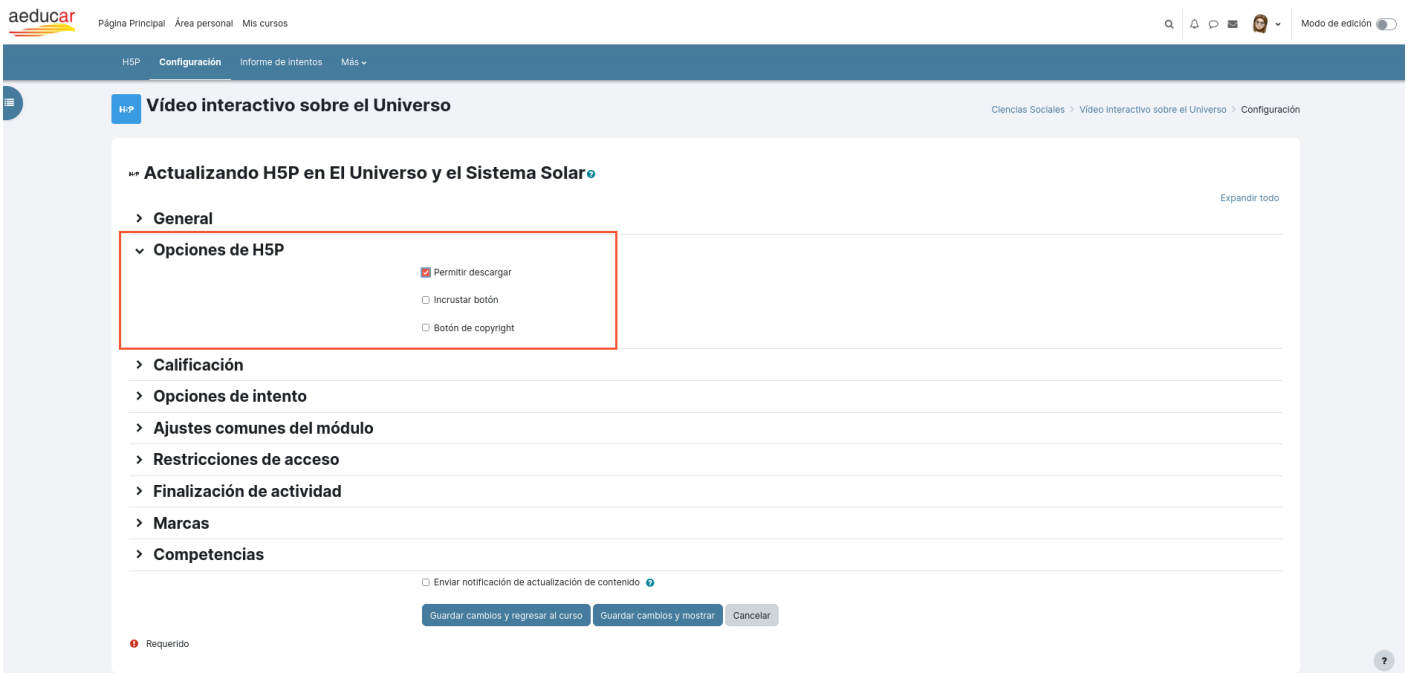
Una vez tengamos el fichero h5p de la actividad o recurso que queramos reutilizar, daremos los siguientes pasos:

1. Accederemos al curso en el que vamos a reutilizarlo y en el que tendremos perfil de profesor o profesor sin permiso de edición.
2. Iremos al *Banco de contenido*
3. Clicaremos en la opción *Subir* y localizaremos el fichero que habíamos descargado (o creado en otra plataforma)



De esta manera, ya apareceríamos como **autores** de este h5p en el *Banco de contenidos* de este curso destino y nos permitiría editarlo, renombrarlo o borrarlo si fuera necesario.

Para permitir que otras personas puedan descargar contenido H5P de nuestro curso, a la hora de crear la actividad H5P recordaremos activar la opción "Permitir descargar" dentro de la configuración Opciones H5P de la actividad:

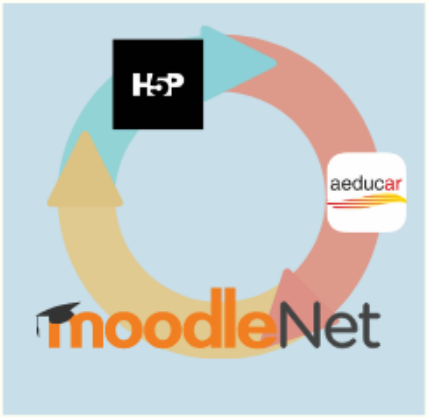


Ten en cuenta que los archivos *.h5p no pueden enviarse por correo electrónico, ya que los servidores los identifican como virus.

El objetivo de h5p es objetivo es facilitar la creación, participación y reutilización de contenidos interactivos.

Además, en moodle.net se está creando un repositorio de recursos. Para buscar y descargar recursos no es necesaria cuenta de usuario, para compartir tus recursos si. En esta imagen puedes ver el proceso:

COMPARTE Y ENCUENTRA RECURSOS PARA AEDUCAR EN MOODLE.NET



COMPARTE.

Si has creado recursos para Aeducar (h5p, pdfs, cursos...) puedes compartirlos con otros usuarios. Cuantas más personas compartan sus recursos, más rico será el repositorio.
Regístrate en moodle.net
Puedes crear colecciones de recursos para categorizarlos.

VERIFICACIÓN DE CUENTA.

Antes de que tus recursos sean visibles para el resto de usuarios, desde Moodle.net realizan una verificación. Necesitas subir 5 recursos que pasen la revisión para poder subir recursos sin restricciones.



SUBE.

Para subir un recurso, haz clic en el icono "+" junto a la imagen de tu perfil.

Añade el archivo, elige el tipo de licencia, ponle título y descripción. Es aconsejable que pongas para qué curso es adecuado.

VINCULA A AEDUCAR.

Para vincular los recursos que subas a la plataforma Aeducar y facilitar su búsqueda por parte de otros usuarios/as, añade la palabra "Aeducar" a la colección o a su descripción y al título del recurso.

aeducar

Imagen elaboración propia Paola García.

Copyright 2026