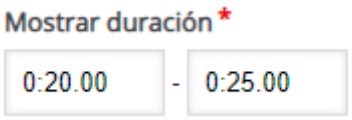
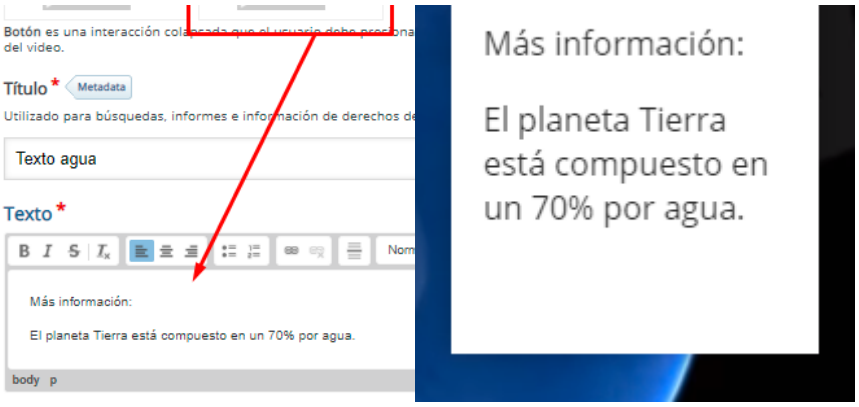
3.2. Texto (Text)

Texto (Text): en cualquier momento del vídeo podemos añadir un *botón* o un *cartel* de texto con información relevante, o bien configurarlo para que lleve a un enlace externo o a otro punto del propio vídeo.

Comenzaremos por indicar la posición en la línea de tiempo del botón rellenando el primer campo (recordemos que si antes nos hemos posicionado ya en un punto de la línea de tiempo, aparecerá por defecto en la caja). En el ejemplo, lo hemos configurado del segundo 20 al 25.

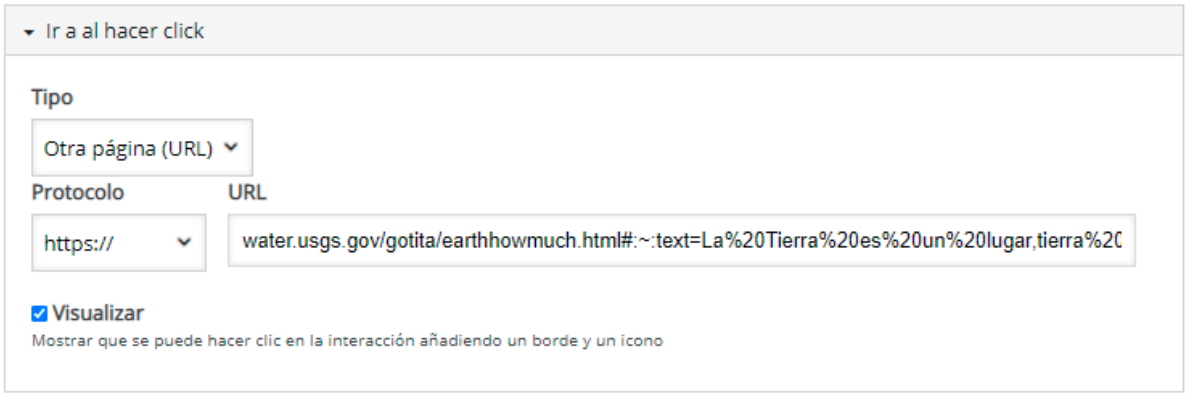


A continuación decidiremos si mostramos la información como *Botón* o *Cartel*. En el caso de que queramos añadir un link externo con más información, usaremos el *Botón*, pero si lo que queremos es simplemente redactar una información para nuestro alumnado lo visualice en pantalla por unos segundos, selec

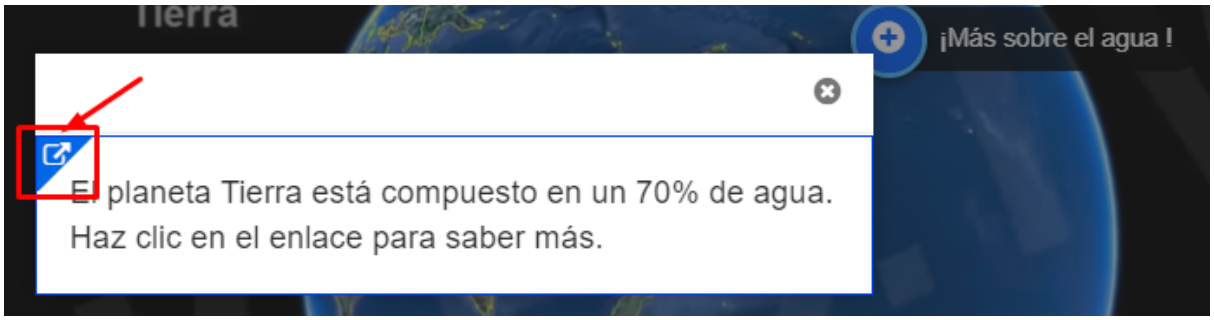


Cuando seleccionemos *Botón*, escribiremos el texto que queramos mostrar junto al mismo en pantalla en el campo *Etiqueta*. Y cuando seleccionemos *Cartel*, escribiremos la información que queramos mostrar en el campo *Texto*. La diferencia entre ambos es que, el texto que hayamos escrito en *Cartel* aparecerá directamente en pantalla, pero ese mismo texto si hemos escogido *Botón*, aparecerá sólo al pulsarlo. En ambos casos el campo *Texto* es requerido. Por ello, si únicamente queremos añadir un enlace sin usar un botón, es recomendable escribir en el campo *Texto* "haz clic aquí".

En ambos casos, si queremos añadir un enlace externo, deberemos desplegar la pestaña *Ir a al hacer clic* y en *Tipo*, escoger *Otra página (URL)*. Escogeremos el protocolo (por defecto https://) y pegaremos el enlace a la página web en el campo *URL*. Si marcamos la casilla *Visualizar*, se añadirá un borde y un icono al botón azul, lo cual facilitará que el alumnado haga clic en el mismo.



Copyright 2025



Una vez tengamos todo configurado, haremos clic en *Hecho* para poder visualizarlo.

Revision #2
Created 1 March 2024 13:31:09 by Chefo Cariñena
Updated 29 April 2024 18:56:33 by Paola G

Copyright 2025