

3.6. Cruce de caminos (Cross roads)



Cruce de caminos (Cross roads): esta simple interacción nos permitirá guiar a nuestro alumnado para que elija diferentes opciones de repaso. Por ejemplo, una vez visualizado el vídeo y realizadas varias interacciones, podemos a través de esta herramienta, preguntarles cuáles son las secciones más difíciles o importantes, para que las vuelvan a visualizar. Es decir, podemos proponer opciones de navegación dentro del propio vídeo.

Seleccionaremos la posición en la línea de tiempo de la interacción y escribiremos un texto para que el alumnado elija una de las diferentes opciones propuestas.

The screenshot shows the configuration interface for a 'Cruce de caminos' (Crossroads) interaction. At the top, there is a header bar with a play icon, the text 'Video interactivo: 10 datos fascinantes sobr...', a 'Crossroads' icon, and a trash icon. Below the header, there is a section for 'Mostrar duración' (Show duration) with a red asterisk, containing two input fields with values '2:45' and '2:50' separated by a minus sign. Below this is a checkbox labeled 'Pausar vídeo' (Pause video) which is checked. Then there is a section for 'Texto de pregunta' (Question text) with a red asterisk, followed by a subtitle 'La pregunta sobre de la cual el usuario hará una elección.' (The question about which the user will make a choice). At the bottom, there is a text input field containing the text '¿Qué te ha parecido más difícil?' (What do you think was more difficult?).

De forma predeterminada tenemos dos posibles opciones o *choices*, pero podremos agregar las que necesitemos simplemente haciendo clic en **AÑADIR OPCIÓN**, al final de la interacción.

AÑADIR OPCIÓN

La configuración de cada opción es muy sencilla. Simplemente escribiremos en *Texto de la opción* el nombre de la parte del vídeo escogida y en *Ir a* introduciremos el minuto y segundos correspondiente. De forma opcional, podemos escribir un mensaje que será mostrado cuando cada estudiante haga clic en el botón de la opción.

Además, como hemos visto en otras interacciones, al escribir el *Texto de la oración*, desaparecerá la palabra *choice* del encabezado y aparecerá en su lugar la oración que acabamos de teclear.

Opciones*

Las capas de la atmósfera

✕

^

▼

Texto de la opción *

La etiqueta que se mostrará en el botón de la opción.

Las capas de la atmósfera

Ir a *

El tiempo meta en el cual el usuario será llevado al apretar el botón de la opción. Ingresar código de tiempo en el formato M:SS.

0:30

Texto Si Elegido

Un texto opcional de confirmación que será mostrado después de que el usuario haya apretado el botón de la opción.

¡Muy bien, repasemos las diferentes capas de la atmósfera!

Volvere
necesita

Las capas internas de La Tierra

✕

^

▼

Texto de la opción *

La etiqueta que se mostrará en el botón de la opción.

Las capas internas de La Tierra

Ir a *

El tiempo meta en el cual el usuario será llevado al apretar el botón de la opción. Ingresar código de tiempo en el formato M:SS.

1:25

Texto Si Elegido

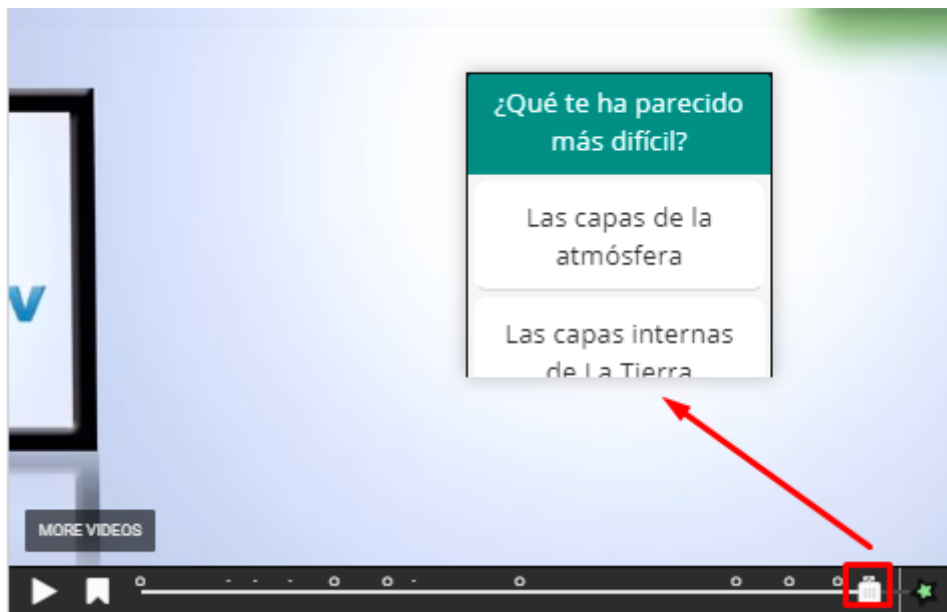
Un texto opcional de confirmación que será mostrado después de que el usuario haya apretado el botón de la opción.

¡Muy bien, repasemos las diferentes capas de la atmósfera!

AÑADIR OPCIÓN

Hecho Eliminar

Cuando tengamos todas las opciones que necesitamos, pulsaremos el botón *Hecho* y previsualizaremos la interacción.



Revision #3

Created 1 March 2024 13:31:09 by Chefo Cariñena

Updated 8 May 2024 12:49:33 by Paola G