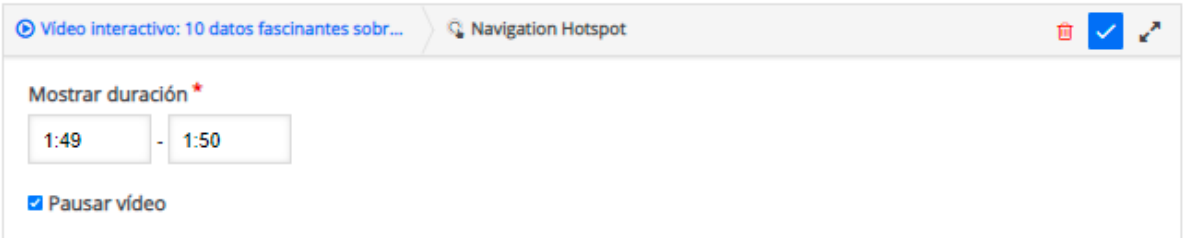
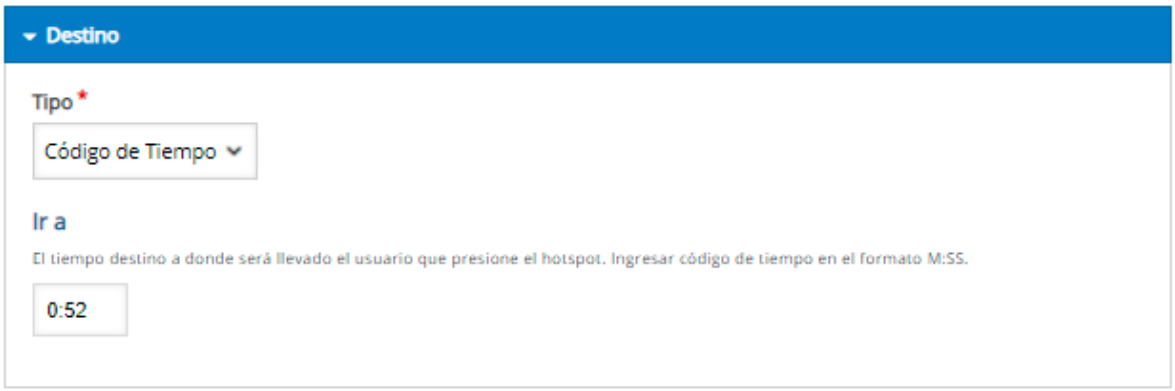
3.7. Punto de navegación (Navigation hotspot)

Punto de navegación (Navigation hotspot): a través de esta interacción podremos añadir un *botón* que nos lleve a una parte concreta del vídeo o a un *link* externo.

En primer lugar, indicaremos el punto donde queramos mostrar la interacción.

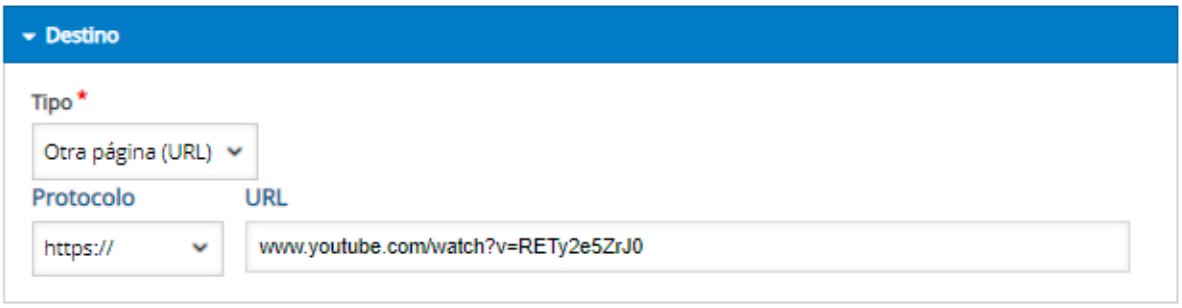


Si queremos que nuestro alumnado al pulsar el *botón* vaya a un punto concreto de nuestro vídeo, en el desplegable *Destino* podremos escoger el minuto y segundo concreto del clip seleccionando *Tipo/Código de tiempo.*

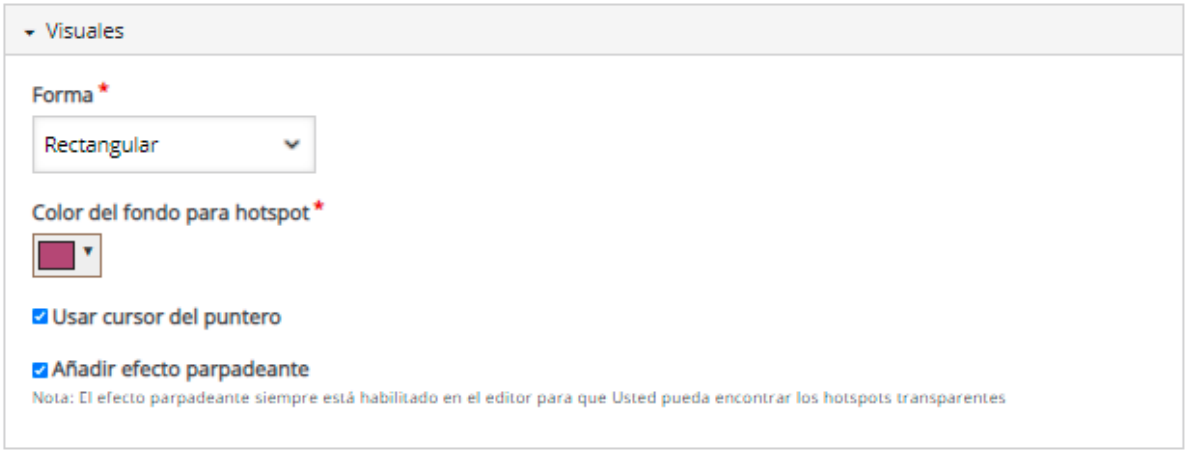


Por otro lado, si preferimos añadir un *botón* que lleve a otro vídeo externo (para repasar contenidos o ampliarlos), seleccionaremos del desplegable *Tipo, Otra página (URL)* y copiaremos el enlace en el campo *URL*.

Copyright 2026

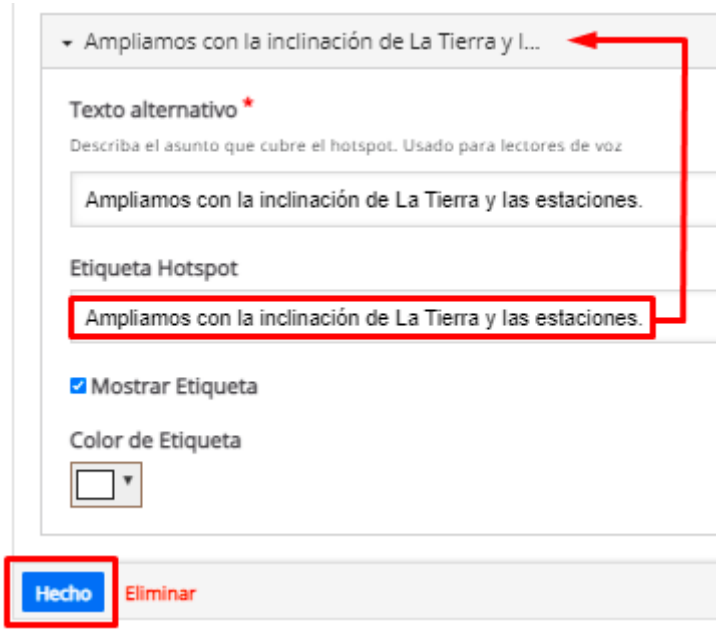


En ambas opciones, podremos añadir efectos visuales desplegando la pestaña *Visuales*. Podremos seleccionar la *Forma del botón* (rectangular, circular o rectángulo redondeado), escoger el *Color* de fondo e incluso *Añadir efecto parpadeante*, si marcamos su casilla.

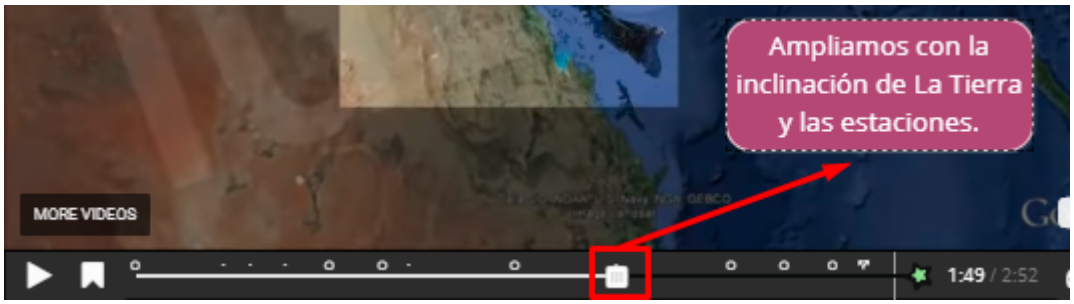


Por último, en el desplegable *Textos* podremos añadir un *Texto alternativo* (muy útil para uso de lectores de voz y hacer la interacción más inclusiva), o la *Etiqueta Hotspot*, es decir, el texto que veremos en el botón (y el color de la letra) si además marcamos la casilla *Mostrar Etiqueta.*

Copyright 2026



Para finalizar, haremos clic en *Hecho* para previsualizar el botón y, en caso necesario, cambiar su posición, modificarlo, cambiarlo de capa o eliminarlo.



Revision #3
Created 2024-03-01 13:31:09 CET by Chefo Cariñena
Updated 2024-05-08 12:49:41 CEST by Paola G

Copyright 2026