

5. Dialog cards (tarjetas giratorias)

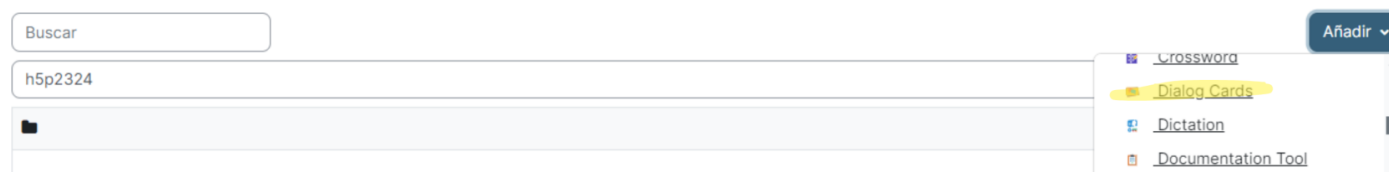
Pueden resultar muy útiles para ayudar a aprender vocabulario, expresiones, fechas históricas, fórmulas matemáticas, etc. Crearemos tarjetas reversibles en las que podemos incluir imágenes o archivos de audio.

Para comenzar a trabajar con esta herramienta, lo primero que haremos será ir al curso de Aeducar en el que queramos crear este contenido y en el menú superior pulsaremos el botón "Más" y, en el desplegable, *Banco de Contenido*.



Una vez en él pulsaremos en el botón *Añadir* y, en el desplegable, seleccionaremos *Dialog Cards*.

Banco de contenido



Aparecerá la siguiente pantalla:

Título * Metadata
Utilizado para búsquedas, informes e información de derechos de autor

Sin título Dialog Cards

Encabezado

Modo *
Modo de presentar las tarjetas de diálogo

Normal

Descripción del trabajo

Diálogos *

1. Diálogo

+ AÑADIR DIÁLOGO

Texto *
Pista para la primera parte del diálogo

Rellenaremos el título de la actividad que vayamos a realizar con las tarjetas. De manera opcional podemos poner un encabezado y una descripción del trabajo.

Cada una de las tarjetas reciben el nombre de Diálogo y podemos crear tantas tarjetas como necesitemos pulsando para ello en **+AÑADIR DIÁLOGO**.

Diálogos *

1. Diálogo

2. Diálogo

3. Diálogo

4. Diálogo

5. Diálogo

6. Diálogo

7. Diálogo

+ AÑADIR DIÁLOGO

Texto *
Pista para la primera parte del diálogo

Respuesta *
Pista para la segunda parte del diálogo

Imagen
Imagen opcional para la tarjeta. (La tarjeta puede usar solo una imagen, solo un texto, o ambos)

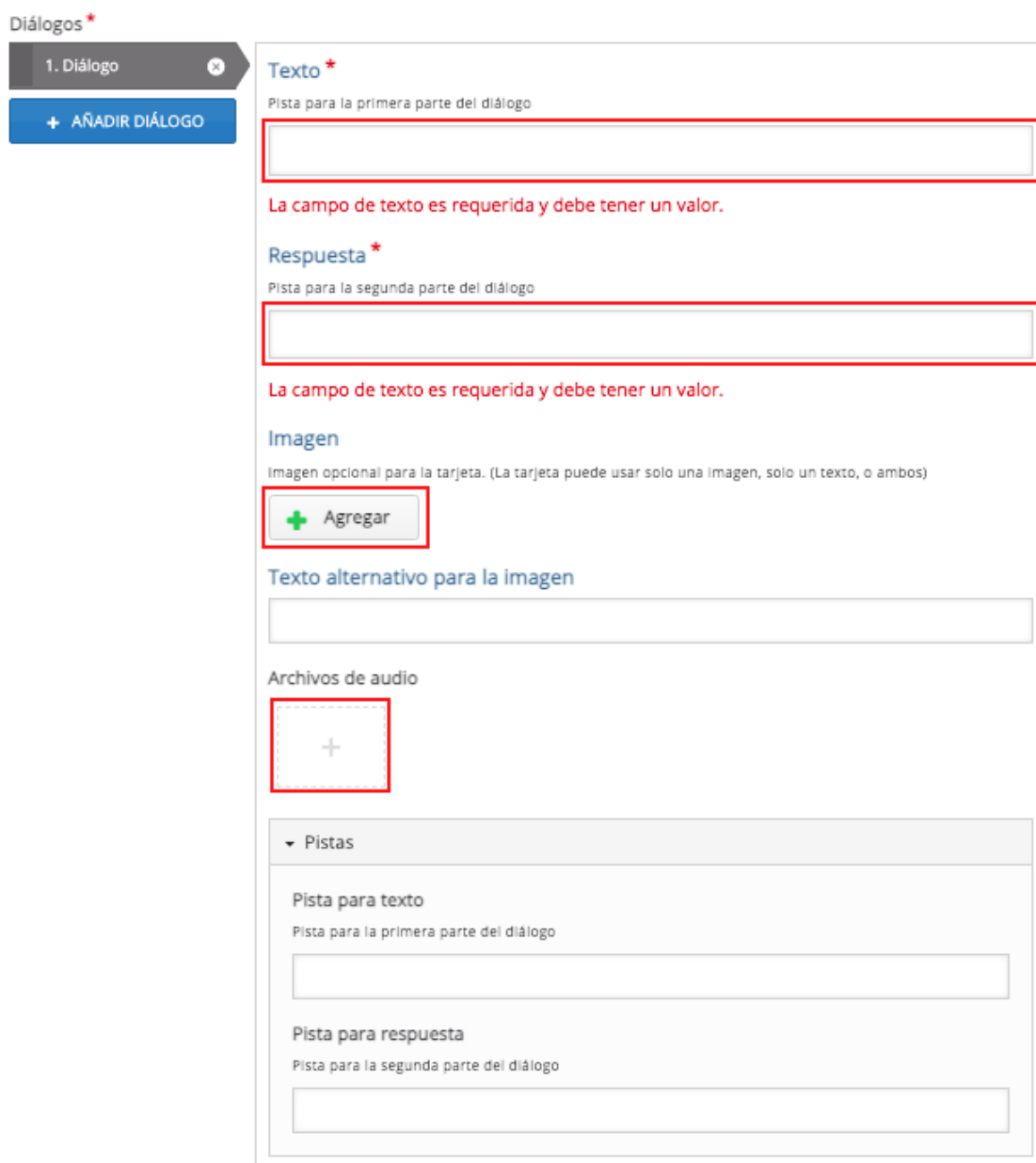
+ Agregar

A continuación rellenaremos el contenido de cada una de las tarjetas:

En *Texto* escribiremos el texto que queramos que aparezca en el anverso de la tarjeta.

En *Respuesta* escribiremos el texto que queramos que aparezca en el reverso de la tarjeta.

Además podemos añadir una imagen que aparecerá tanto en el anverso como en el reverso pulsando en el botón *Agregar*. Igualmente podemos añadir archivos de audio pulsando sobre el cuadro con el símbolo “+”.



Diálogos *

1. Diálogo

+ AÑADIR DIÁLOGO

Texto *

Pista para la primera parte del diálogo

La campo de texto es requerida y debe tener un valor.

Respuesta *

Pista para la segunda parte del diálogo

La campo de texto es requerida y debe tener un valor.

Imagen

Imagen opcional para la tarjeta. (La tarjeta puede usar solo una imagen, solo un texto, o ambos)

+ Agregar

Texto alternativo para la imagen

Archivos de audio

+

▼ Pistas

Pista para texto

Pista para la primera parte del diálogo

Pista para respuesta

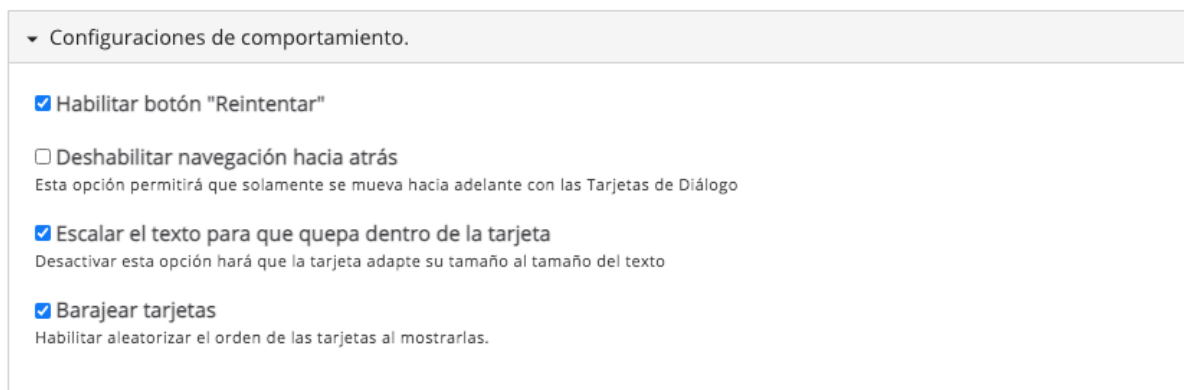
Pista para la segunda parte del diálogo

Si lo deseamos, podemos añadir pistas tanto en el anverso como en el reverso de la tarjeta cumplimentando los campos que hay en la pestaña *Pistas*.

La pista se plasmará en la tarjeta con este icono:



Resulta interesante acceder a las *Configuraciones de comportamiento* y seleccionar la opción *Escalar el texto* para que quepa dentro de la tarjeta. Además, podremos activar o desactivar otras opciones tal y como vemos en la siguiente imagen:



▼ Configuraciones de comportamiento.

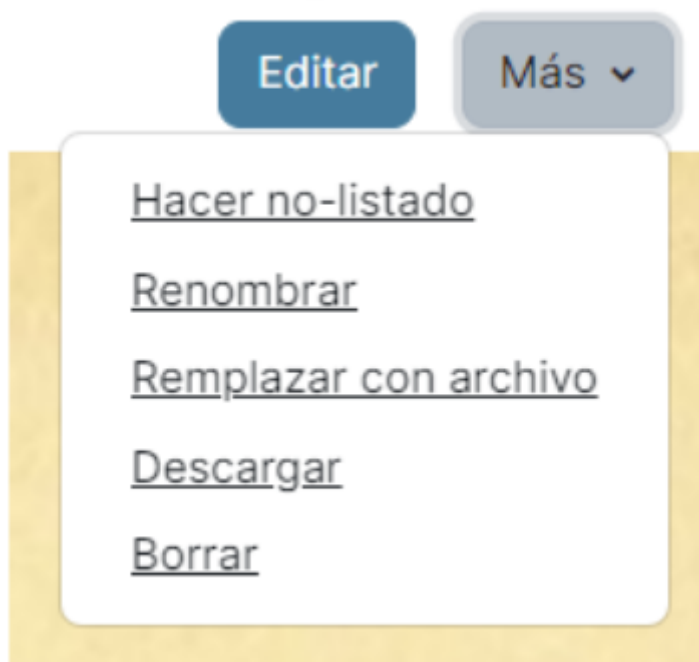
- ☒ **Habilitar botón "Reintentar"**
- ☐ **Deshabilitar navegación hacia atrás**
Esta opción permitirá que solamente se mueva hacia adelante con las Tarjetas de Diálogo
- ☒ **Escalar el texto para que quepa dentro de la tarjeta**
Desactivar esta opción hará que la tarjeta adapte su tamaño al tamaño del texto
- ☒ **Barajear tarjetas**
Habilitar aleatorizar el orden de las tarjetas al mostrarlas.

Finalmente, cuando ya tengamos todos los diálogos configurados, pulsaremos en el botón de *Guardar* para visualizar el resultado del contenido diseñado.



Si queremos volver a editar algún parámetro, pulsaremos sobre el botón *Editar* y accederemos nuevamente a la configuración de nuestras *Dialog Cards*.

Si hacemos clic en "*Más*" veremos las opciones, entre otras, de "*Renombrar*", "*Descargar*" o "*Borrar*".




El contenido H5P *Dialog Cards* que hemos realizado se guarda en nuestro *Banco de contenido* y estará listo para usarse [cuando queramos añadirlo a nuestro curso](#). Esta actividad es para presentar contenido, no para evaluar.

Si deseas crear contenido h5p en Wordpress, puedes ver como se hace [en este capítulo](#).



Nosedive

 Voltear



Carta 2 de 3



Imagen ejemplo Dialog cards

Revision #12

Created 1 March 2024 13:31:06 by Chefo Cariñena

Updated 28 July 2024 20:31:46 by Paola G