

# Añadiendo contenido a nuestro Libro interactivo

Vamos a ver como añadir contenido a nuestro libro. Desde esta pantalla podremos ir añadiendo páginas y configurando el contenido de cada una de ellas.


The screenshot shows the 'Páginas' interface. On the left, a sidebar contains a button labeled '+ AGREGAR PÁGINA' (5). The main area is titled 'Páginas\*' and contains a form for adding a new page. The form has a 'Título\*' field (1) with a 'Metadatos' tab. Below the title field is a 'Lista de Contenido de Columna\*' dropdown menu (6, 7) with a 'content' option selected. Below the dropdown is a 'Contenido\*' dropdown menu (2) with a '-' option selected. To the right of the 'Contenido' dropdown are 'Copiar' and 'Pegar' buttons. Below the 'Contenido' dropdown is a 'Separar contenido con una regla horizontal\*' dropdown menu (3) with 'Automático (predeterminado)' selected. At the bottom of the form is a blue button labeled 'AGREGAR CONTENIDO' (4).

1. A cada página lo primero le pondremos un *Título*.
2. El *contenido* que puede tener cada página es el siguiente (hemos enlazado al capítulo de este libro donde se explica):
  - Accordion
  - Agamotto
  - Audio: añadir un archivo de audio, bien que tengamos guardado o también podemos grabarlo desde la actividad.
  - Audio recorder: añade una grabadora de sonidos
  - Fill in the blanks

- Chart: contenido en formato de gráfico de barras o de sectores.
- Collage: varias fotos en forma de collage.
- Course presentation
- Dialog cards
- Documentation tool: esta herramienta no se explica en este curso. Puedes ver un ejemplo y un tutorial (en inglés).
- Drag and drop
- Drag the words
- Essay: este contenido no se explica en este curso. Aquí puedes ver un ejemplo y un tutorial (en inglés).
- Guess the answer: este contenido no se explica en este curso. Aquí puedes ver un ejemplo.
- Table: insertar una tabla de datos.
- Text: añadir texto.
- iFrame embedder: permite embeber aplicaciones Javascript usando una URL o un archivo ya creado.
- Image: permite insertar una imagen.
- Image hotspots
- Find the hotspot: esta actividad no se explica en este curso pero puedes ver un ejemplo aquí.
- Image slider: nos permite añadir un carrusel con varias imágenes.
- Interactive video
- Link: añadir un enlace
- Mark the words
- Memory game
- Multiple choice
- Question set: consiste en una batería de preguntas que podremos configurar. Los tipos de preguntas disponibles son Multiple choice, drag and drop, fill in the blanks, mark the words, drag the words, true/false question, essay e image choice.
- Single choice set
- Summary
- Timeline
- True/false question
- Video


- Image choice: este contenido no se explica en este curso, pero puedes verlo [en este enlace](#).
- 3. Podemos configurar separar el contenido dentro de una misma página de nuestro libro con una regla horizontal o no.
- 4. Si queremos añadir más de un tipo de contenido a nuestra página, iremos añadiéndolo desde el botón *Agregar contenido*.
- 5. Cuando queramos añadir páginas a nuestro libro lo haremos desde este el botón *Agregar páginas*.
- 6. Si queremos eliminar una página, haremos clic sobre la X
- 7. Podemos cambiar el orden de las páginas de nuestro libro utilizando estas flechas.

Las opciones que encontraremos en *Configuraciones del comportamiento* son estas:


Configuraciones del comportamiento

Color base
1

Configura el color base que definirá el esquema general de color del libro. Por favor asegúrate de usar un contraste lo suficientemente alto.



☒
Mostrar tabla de contenidos como configuración predeterminada
2

Cuando se habilita, la tabla de contenidos se muestra al abrir el libro

☒
Mostrar Indicadores del Progreso
3

Cuando se habilita, habrá indicadores por página mostrándole al usuario si ha terminado con la página o no.

☒
Habilitar progreso automático
4

Si se habilita, se considera que se ha terminado una página sin tareas cuando el usuario la visita. Una página con tareas cuando todos los tareas están hechas. Si se deshabilita, habrá un botón al fondo de cada página para que el usuario pueda hacer clic cuando haya terminado con la página.

☒
Mostrar resumen
5

Cuando se habilita, el usuario puede ver un resumen y enviar el progreso/respuestas

☒
Habilitar botón "Reiniciar"
6

Cuando se habilita, el usuario puede iniciar un reinicio en la página del resumen.

1. Color base. Configura el color base que definirá el esquema general de color del libro.
2. Cuando se habilita, la tabla de contenidos se muestra al abrir el libro.
3. Habilitar progreso automático: si se habilita, se considera que se ha terminado una página sin tareas cuando el usuario la visita. Una página con tareas cuando todos los tareas están hechas. Si se deshabilita, habrá un botón al fondo de cada página para que el usuario pueda hacer clic cuando haya terminado con la página.
4. Mostrar resumen: cuando se habilita, el usuario puede ver un resumen y enviar el progreso/respuestas.



5. Habilitar botón "Reiniciar": cuando se habilita, el usuario puede iniciar un reinicio en la página del resumen.

En *Anulaciones de texto y traducciones* veremos que este contenido está disponible en español (y en muchos idiomas más).

Al final de este curso aprenderás a insertar esta actividad en tu curso de Aeducar.

Si deseas crear contenido h5p en Wordpress, puedes ver como se hace en este capítulo.

---

Revision #8

Created 29 April 2024 17:18:08 by Paola G

Updated 22 May 2024 13:11:55 by Paola G