

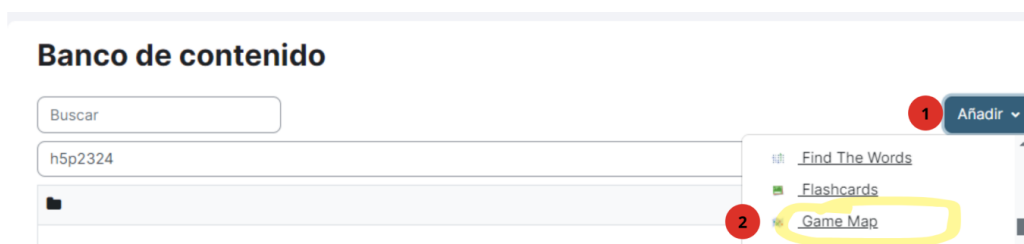
# Introducción

Mediante la actividad "Game map" podemos crear, con la base de un mapa o similar, un recorrido con estaciones a las que podremos añadir contenido estático o interactividad. Se trata de una actividad muy vistosa y que, como veremos, presenta numerosas opciones para la personalización.

Para comenzar a crear nuestro "Game map" en nuestro curso de Aeducar seleccionaremos del menú superior la opción "Más" y en el desplegable el "Banco de Contenido".



Una vez abierto el "Banco de contenido", haremos clic en "Añadir" y seleccionaremos "Game Map".



Se abrirá el editor de h5p y lo primero que deberemos completar será:

Game Map

Título \* Metadatos

Usado para búsqueda, reportes e información de copyright

1

Mostrar pantalla de título 2

Si se activa, se mostrará una pantalla de título al iniciar.

Encabezado

Encabezado opcional para la barra de título.

3

1. El *título* de nuestra actividad.
2. Marcaremos si deseamos que se muestre una *pantalla de título* al comenzar. Si lo marcamos tendremos las siguientes opciones:

Pantalla de título

Introducción

a

Medio de pantalla de título

b

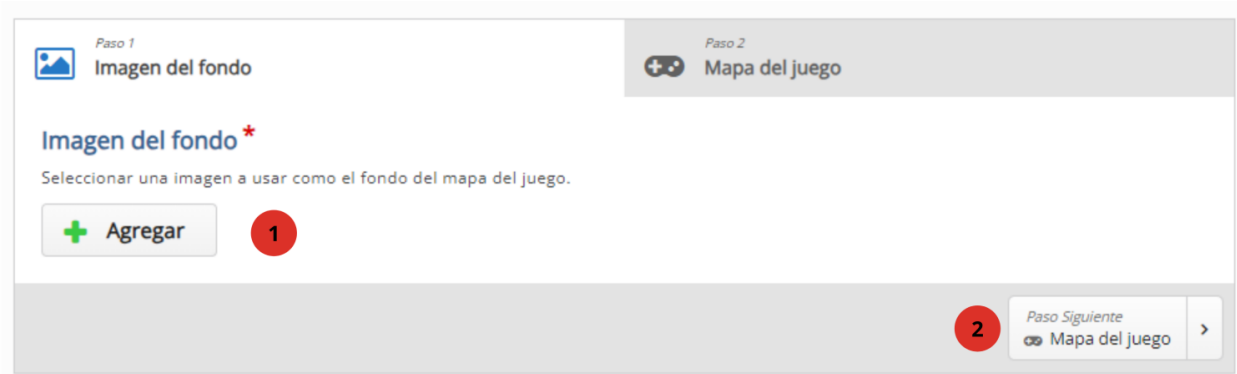
Copiar Pegar

a.- *Introducción*: podremos completar con un texto.

b.- *Medio de pantalla de título*: podremos añadir una imagen o un vídeo (bien que tengamos almacenado y subamos a la actividad o desde una URL).

3. Completaremos con un *encabezado* para la barra de título. Este campo es opcional.

El siguiente paso es subir la *imagen de fondo* para nuestro mapa o recorrido (1).



Si en Canva buscas "Map" en plantillas encontrarás varias plantillas con imágenes de mapas que puedes personalizar para adaptarlas a tus necesidades. También si en un diseño en blanco buscas "Mapa" en "Elementos" (menú lateral) encontrarás algunos elementos gráficos y fotografías.

La [Biblioteca Nacional de España](#) cuenta con una enorme cantidad de mapas digitalizados. Consulta la licencia antes de usarlo en tu actividad.

Una vez la tengamos, pulsaremos sobre "*Paso siguiente. Mapa del juego*". Las opciones que hay debajo las dejamos para cuando tengamos nuestro mapa configurado.

Revision #7

Created 2024-03-26 12:32:26 CET by Paola G

Updated 2024-05-07 11:57:53 CEST by Paola G