

¿Y si no cuento con Aeducar, Moodle, Wordpress...?

En este curso vamos a trabajar con Aeducar.

Pero, si en tu práctica diaria en un centro no cuentas con Moodle/Aeducar, Wordpress o cualquiera de las otras plataformas con el módulo h5p, tienes como alternativa **Lumi**. Te dejamos esta página como referencia del trabajo con Lumi.

The image displays two screenshots of the Lumi website interface. The top screenshot shows the language selection menu with 'español' highlighted. The bottom screenshot shows the main interface with 'Acceso' and 'Registro' buttons highlighted.

Top Screenshot: The website header includes 'Home', 'Search', a language selector (Spanish flag), 'Acceso', and 'Registro'. A dropdown menu for language selection is open, showing options: English, Deutsch, français, **español** (highlighted), and Türkçe. The main content area features the text 'Haga que la educación sea accesible, individual y emocionante.' and a description: 'Crea contenido interactivo y atractivo. Descubre contenido de otros creadores o comparte tu propio contenido. Haga que su contenido esté disponible para...'

Bottom Screenshot: The website header includes 'Home', 'Search', a language selector (Spanish flag), 'Acceso', and 'Registro'. The main content area features the text 'Haga que la educación sea accesible, individual y emocionante.' and a description: 'Crea contenido interactivo y atractivo. Descubre contenido de otros creadores o comparte tu propio contenido. Haga que su contenido esté disponible para sus alumnos.' Below the description are two buttons: 'Lumi Desktop' and 'Lumi Cloud'. The right sidebar shows a periodic table of elements with a 'Überprüfen' button at the bottom.

Lumi es una aplicación creada por una organización sin ánimo de lucro que tiene versión web y aplicación de escritorio. Si bien el editor en ambas versiones es idéntico (e igual al que podemos

encontrar en Moodle/Aeducar/Wordpress), cada versión tiene sus particularidades.

En la app de escritorio de Lumi (que puedes descargar desde la página de Lumi o, si eres usuario/a Vitalinux, desde Vitalinux Play) podrás:

- Crear, editar y ejecutar offline en macOS, Linux y Windows
- Todo el contenido que crees queda en tu equipo
- Las actividades que crees serán exportables en h5p, HTML o SCORM

La versión web de Lumi tiene las siguientes características:

- Crear y editar online desde cualquier dispositivo
- Generar enlaces/códigos QR para poder publicar tu contenido (por ejemplo, en Google Classroom).
- Podrás publicar y buscar contenido en el repositorio de Lumi

La versión web de Lumi permite la creación de contenido ilimitado, con un límite de carga de 15MB por archivo. Las implementaciones (los enlaces que generamos e insertamos) contienen publicidad. Además, las estadísticas que obtenemos son de uso y anónimas (a diferencia de si usamos Moodle/Aeducar, donde los resultados aparecen en el libro de calificaciones del cada alumno/a). Existe también una versión de pago (actualmente 10,15€/mes) que también permite crear una cantidad de contenido ilimitada, con un límite de carga de 500MB por archivo. En esta versión de pago las implementaciones no llevan publicidad ni banner de consentimiento y además ofrece la posibilidad de obtener informes personalizados de las implementaciones.

Para generar los enlaces deberás trabajar con la versión web de Lumi. Una vez te hayas registrado y hayas accedido, en el **Tablero** encontrarás las siguientes opciones:

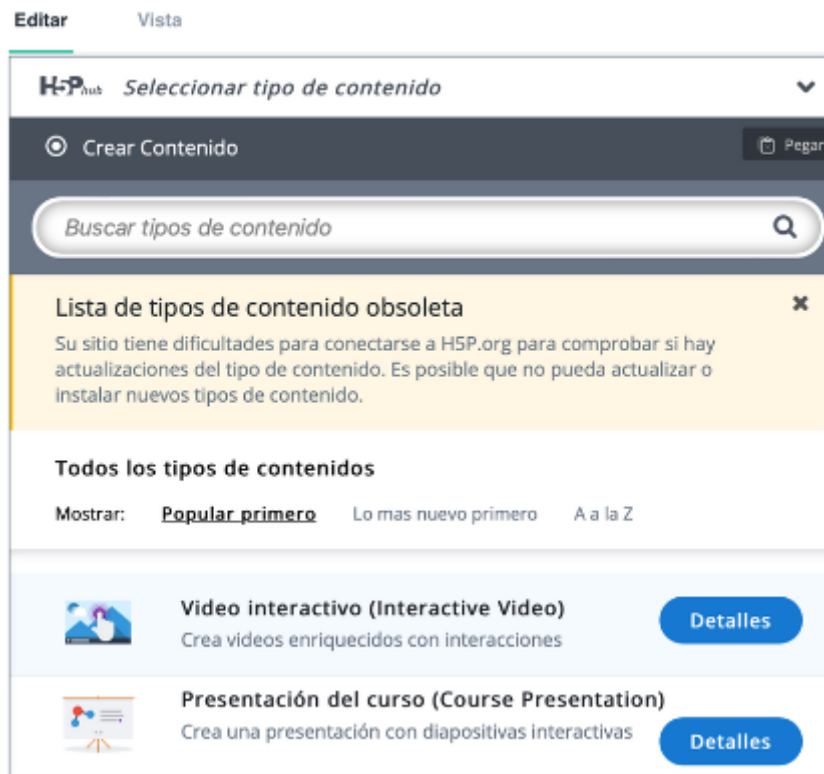


- Mi contenido: todo el contenido h5p que hayas creado con Lumi,
- Crear nuevo contenido.

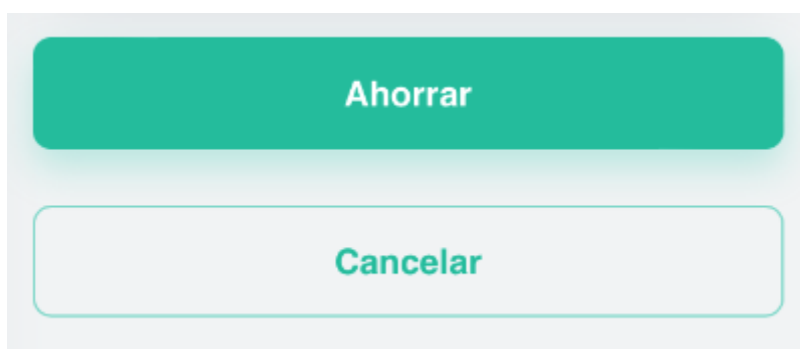
- Sube tu contenido: para subir archivos h5p de otras fuentes.
- Enlaces compartidos: enlaces al contenido que hayas compartido.

Vamos a ver paso a paso como crear una actividad y generar su enlace para compartirla con el alumnado. El editor de actividades es igual que en Aeducar/Moodle y Wordpress, por lo que los apuntes de este curso sobre creación de contenido te sirven igual.

Haremos clic en "**Crear nuevo contenido**", elegiremos la actividad que deseemos y la crearemos (en los contenidos de este curso tienes tutoriales de varias de ellas).



Una vez creada la actividad, procederemos a guardar nuestro trabajo. En la parte derecha de la pantalla, un botón verde que, si tienes Lumi en español, tiene una traducción lamentable:



Ahora que tenemos nuestra actividad guardada, vamos a generar un enlace para que nuestro alumnado pueda realizarla. Para ello, vamos de nuevo al lateral derecho y hacemos clic en "**Implementar contenido**".

Despliegues


No tiene implementaciones para este contenido.

Implementar Contenido

Se abrirá una pantalla con varias opciones:


Nombre de implementación


Configuración de pantalla



Mostrar botón de descarga (reutilización)


Habilite el botón de reutilización en la parte inferior del contenido.






Mostrar botón de inserción


Habilite el botón de inserción en la parte inferior del contenido.







Botón Mostrar licencia

Habilite el botón "derechos de uso" en la parte inferior del contenido.




Mostrar icono H5P






Mostrar botón de copia


Habilite el botón de copiar cuando haga clic en el botón de reutilización.






Mostrar Marco Lumi


Agregue un marco a su ejercicio y limite su ancho a un máximo de 840 píxeles.






Recolectar datos


Recibir información sobre el uso de este ejercicio.





Protección de contraseña

Protege tu ejercicio con una contraseña.



Primero deberemos poner nombre a nuestra implementación (es interesante poner el grupo en el que vas a usarla). Podemos hacer varias implementaciones de una misma actividad.

Luego, seleccionaremos las opciones que queramos.

Si marcas “recolectar datos”, Lumi te mostrará más adelante las estadísticas de uso de la actividad (a nivel general, sin especificar qué usuario ha hecho qué).

No olvides hacer clic en “**Save**” (o “ahorrar”)

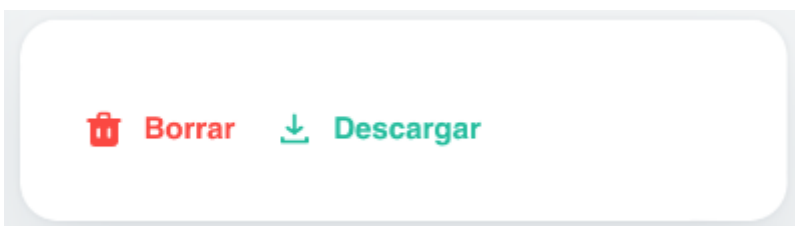
Volveremos a la pantalla de la actividad y veremos que el recuadro de la derecha de “**Implementaciones**” ha cambiado ligeramente y ahora nos aparece la que acabamos de crear.



Si pulsamos en el icono gris del enlace, se nos abrirá una pantalla con las distintas posibilidades para compartir la actividad con el alumnado: mediante un enlace, mediante código para insertarla o mediante un código QR.

Ten en cuenta que usando Lumi no cuentas con la posibilidad de usar el contenido h5p para evaluar al alumnado, posibilidad que si que existe en Aeducar.

En la parte de la derecha tienes otra opción que es borrar (si ya no quieres la actividad) o descargar.



Revision #4

Created 15 May 2024 09:49:58 by Paola G

Updated 15 May 2024 10:48:36 by Paola G