IMPLEMENTACIÓN

En este apartado presentamos dos herramientas, una de coordinación y otra de valoración:

- Diario de aula
- Valoración del proyecto

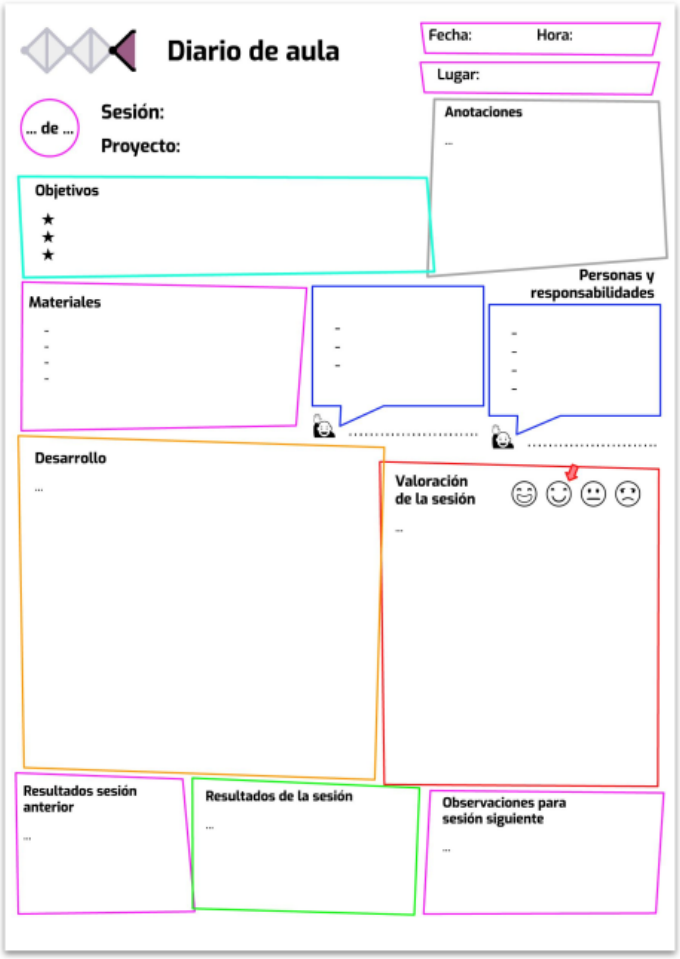
Diario de aula:

El diseño de un proyecto STEAM se realiza en equipo por lo que es necesaria una buena coordinación. Para facilitar este procedimiento se ofrece la herramienta de diario de aula.

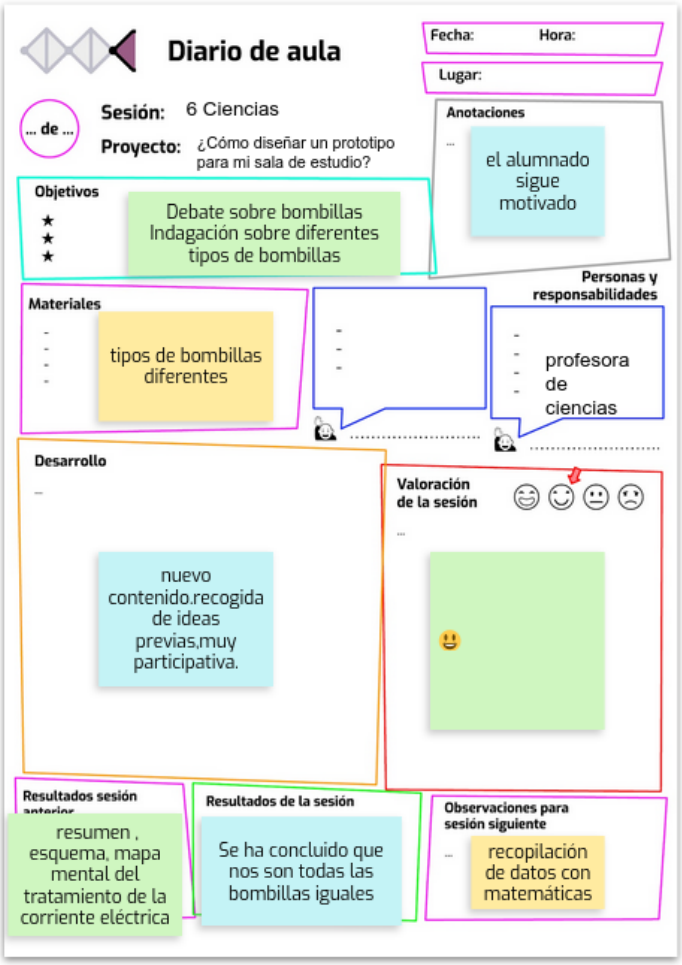
Es un documento compartido en el que se puede editar colaborativamente. El procedimiento consiste en completar la ficha después de cada sesión y así el docente que vaya a realizar la siguiente sabe en qué fase del proyecto se encuentra.

Al final del proyecto, la recopilación de todo el diario, nos será útil para tener todas las sesiones documentadas y poder realizar las mejoras necesarias para el siguiente curso.

Copyright 2025


Diario de aula
Fecha:
Hora:
Lugar:
... de ...
Sesión:
Proyecto:
Anotaciones
Objetivos
Materiales
Personas y responsabilidades
Desarrollo
Valoración de la sesión
Resultados sesión anterior
Resultados de la sesión
Observaciones para sesión siguiente
STEAM LAB Aragón || © Elena Bernia y Paloma de la Cruz, 2020
Fecha:

Ejemplo:

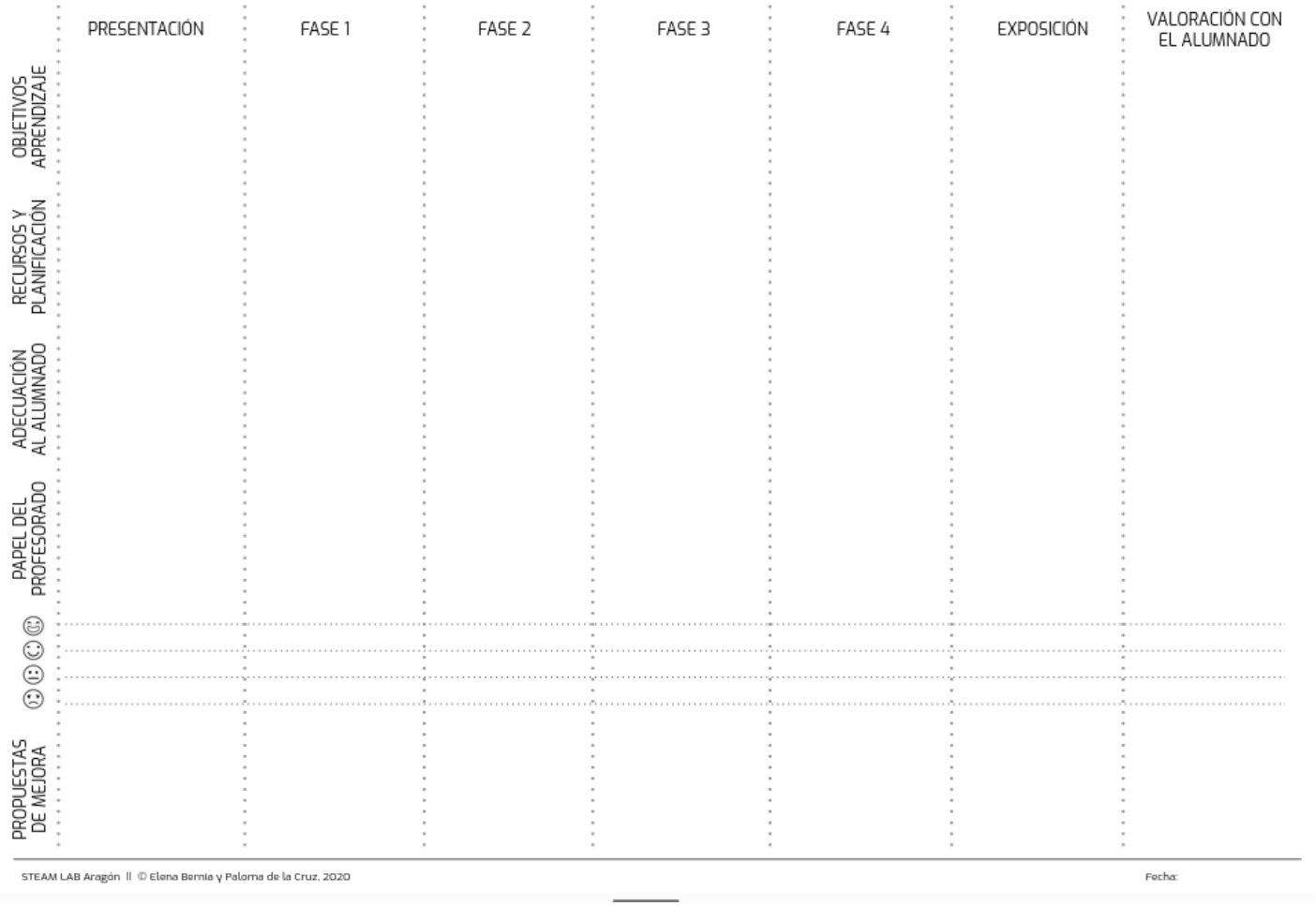


STEAM LAB Aragón II © Elena Bernia y Paloma de la Cruz, 2020 Fecha:

Valoración del proyecto

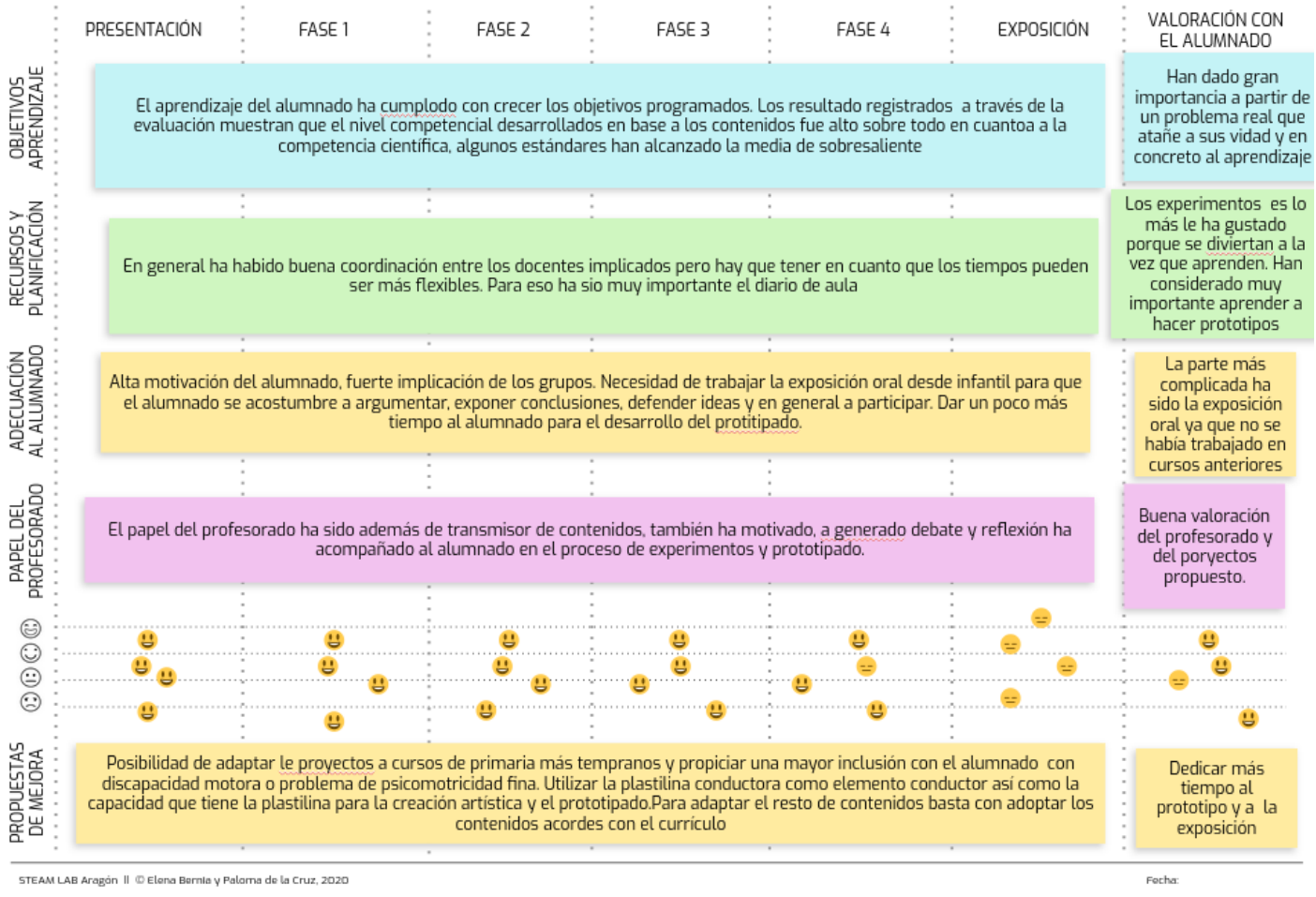
Esta herramienta sirve para valorar el proyecto STEAM realizado. Nos es útil para que todas las personas involucradas puedan visualizar el resultado del proyecto. Se convierte en la herramienta 1 de la próxima edición, la base sobre la que empezar a trabajar la mejora del proyecto.

Valoración del proyecto



Ejemplo:

Valoración del proyecto



Revision #8
Created 4 May 2023 13:28:32 by Silvia Coscolin Sanchez
Updated 1 June 2023 13:35:45 by Ana López Floría