

# FUEGO

**ATENCIÓN** hemos pensado la utilización del sensor de fuego sólo en la parte de CODIGO, pues es para nivel de secundaria.

**Implica la utilización de un mechero, con el peligro que conlleva. Utilizar este ejemplo en clase bajo responsabilidad y supervisión del docente.**

## Reto

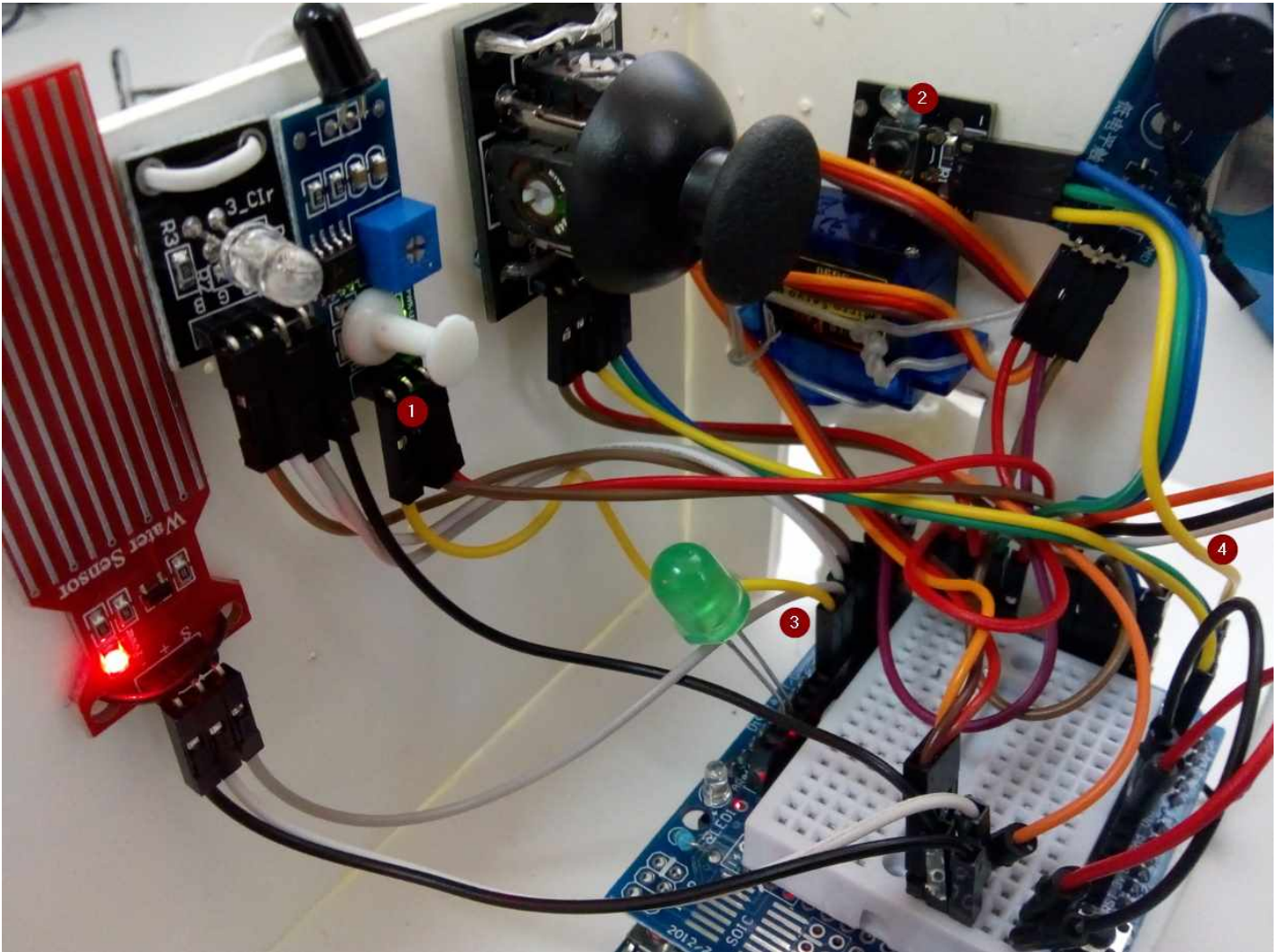
Tenemos que hacer dos programaciones \* Activar o no la alarma \* cuando hay una pulsación larga en el pulsador escondido, se activa o se desactiva la alarma \* si se ha disparado la alarma tiene que apagarla \* Disparo de la alarma \* Si la alarma está actividad, vigilando y se produce una detección, la alarma tiene que sonar hasta que la desactivamos con una pulsación larga del pulsador.

## Solución maqueta

Fijaremos en la pared el sensor llama que lo vimos anteriormente en 2.7 y el pulsador de activación o no de la alarma.

1. Sensor llama
2. Pulsador analógico
3. Conexión sensor llama a la entrada digital
4. Conexión del pulsador analógico a la entrada analógica

Las alimentaciones de los dos sensores igual que en las páginas anteriores.



## Solución esquema eléctrico

- Sensor llama a D9
- Pulsador analógico a A4

## Solución vídeo

<https://www.youtube.com/embed/51ehH9jvDz4>

## Solución código

<https://create.arduino.cc/editor/javierquintana/fce4e1a9-c2c2-4806-9540-04c3d26c04bd/preview>



<https://create.arduino.cc/editor/javierquintana/fce4e1a9-c2c2-4806-9540-04c3d26c04bd/preview?embed>

---

Revision #5

Created 1 February 2022 11:22:26 by Equipo CATEDU

Updated 18 December 2023 19:33:58 by Javier Quintana