Introducción

Utilizaremos las posibilidades del **Arduino** para crear esta maqueta de domótica. La programación será de dos maneras:

- **Gráfica** con bloques para primaria.
- **Código** para secundaria.

> **Elige la opción que quieras, las dos son válidas**

Conocimientos previos

Para la parte de programación en bloques, **ES NECESARIO QUE SEPAS LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE SCRATCH**: Scratch

Para la parte de programación en código **ES NECESARIO QUE SEPAS LOS COMANDOS BÁSICOS DE : Código Arduino**.

No obstante, si no lo tienes reciente, te recordaremos lo esencial.

Copyright 2026



Vector de fondo creado por macrovector - www.freepik.es

Revision #3
Created 2022-02-01 11:22:16 CET by Equipo CATEDU
Updated 2023-12-03 20:17:10 CET by Juanjo Mejías