

Introducción

Utilizaremos las posibilidades del **Arduino** para crear esta maqueta de domótica. La programación será de dos maneras:

- **Gráfica** con bloques para primaria.
- **Código** para secundaria.

Elige la opción que quieras, las dos son válidas

Conocimientos previos

Para la parte de programación en bloques, **ES NECESARIO QUE SEPAS LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE SCRATCH:** [Scratch](#)

Para la parte de programación en código **ES NECESARIO QUE SEPAS LOS COMANDOS BÁSICOS DE :** [Código Arduino](#).

No obstante, si no lo tienes reciente, te recordaremos lo esencial.



[Vector de fondo creado por macrovector - www.freepik.es](https://www.freepik.es)

Revision #3

Created 1 February 2022 11:22:16 by Equipo CATEDU

Updated 3 December 2023 20:17:10 by Javier Quintana