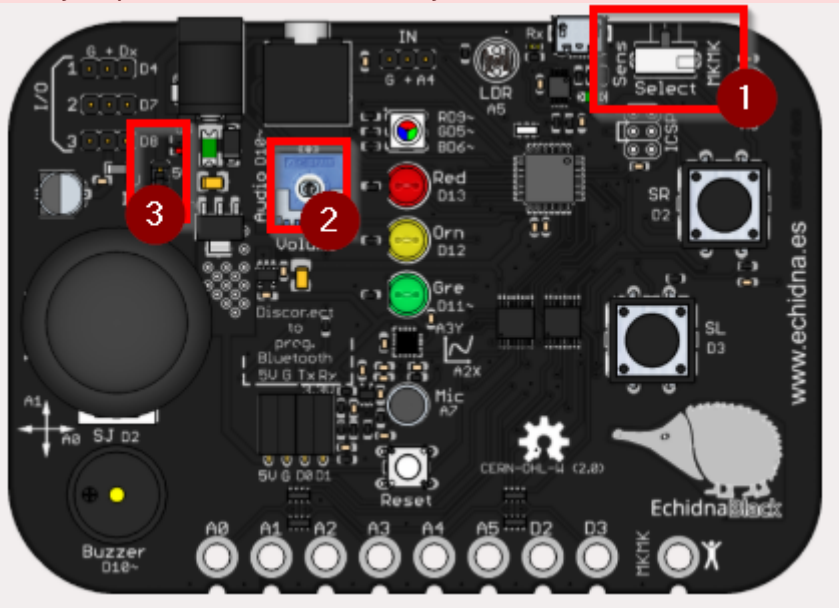
¿Cómo utilizar Echidna?

En este tema veremos:

- **Qué programa** vamos a utilizar para programarlo
- **Comparativa** de otros robots y propuestas para enseñar el pensamiento computacional en nuestras clases.

Antes de nada comprueba que tu Echidna...
1-Tenga el **interruptor** hacia el lado de **SENSOR**
(excepto cuando trabajes en modo Makey Makey que hay que ponerlo en MkyMky)
2-El **volumen** ponlo **alto**, la flecha mirando a los leds
3-El jumper conectado a 5V dejando libre el de Vin



No veas el Echidna como una placa diferente al Arduino, es simplemente un Arduino con los sensores y actuadores integrados. De echo puedes hacer los programas de este curso y los de IA perfectamente CON ARDUINO y SIN ECHIDNA pero tienes que tener los sensores y actuadores correspondientes.
No puedes hacer los programas de Makey Makey pues eso lo tiene Echidna pero no Arduino

Copyright 2026

Ver https://libros.catedu.es/books/echidna/page/tengo-arduino-puedo-hacer-los-programas-sin-echidna

Todos los programas de este curso se encuentran en este repositorio:
https://github.com/JavierQuintana/Echidna

> **¿Sabías que...?**
> Las placas Echidna son **Open Hardware** es decir, su diseño es abierto a mejoras, utilización... aquí tienes los planos https://echidna.es/hardware/echidnablack/documentacion-echidnablack/

Revision #6
Created 2026-10-08 11:24:03 CEST by Javier Quintana
Updated 2026-11-03 12:52:46 CET by Javier Quintana