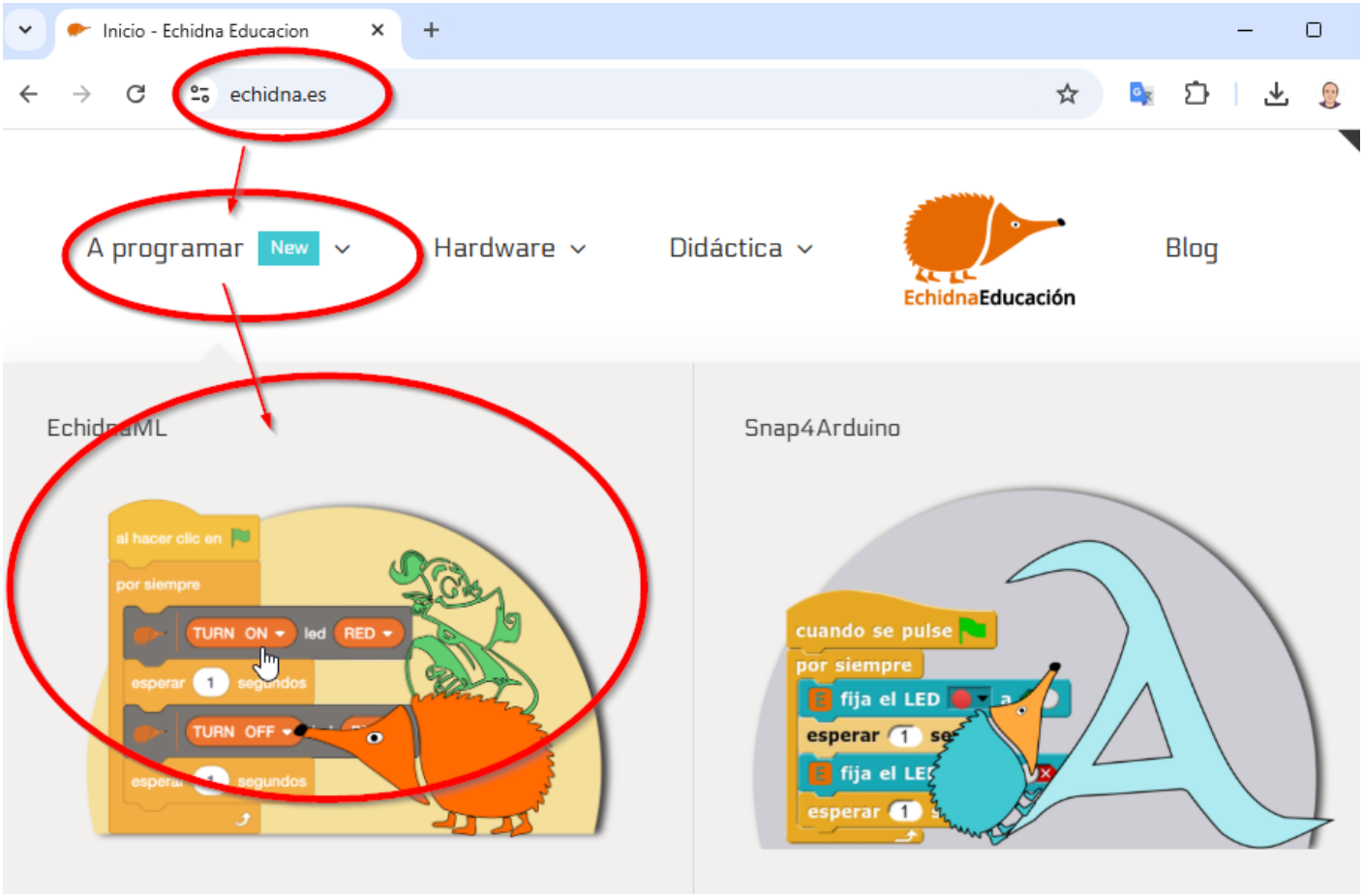
MONTAJE 1 SEMAFORO

> Da igual si tienes una Echida Shield que una Echidna Black las dos se programan igual

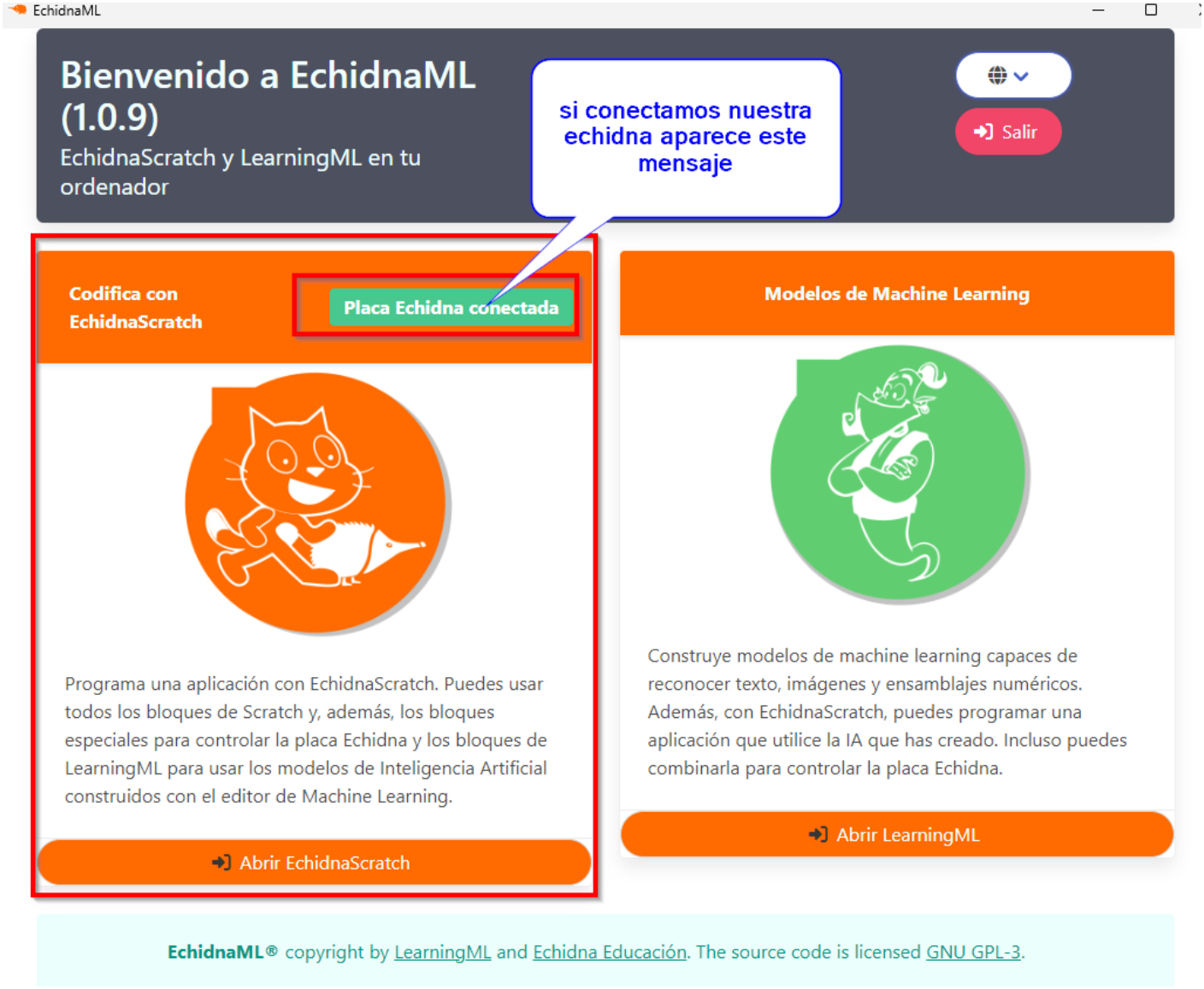
Instalación del programa

Entramos en **echidna.es** y en A programar nos encontramos el enlace al programa ECHIDNASCRATCH que se descarga y se instala sin problemas en varios SO (Windows, Linux, IO..)



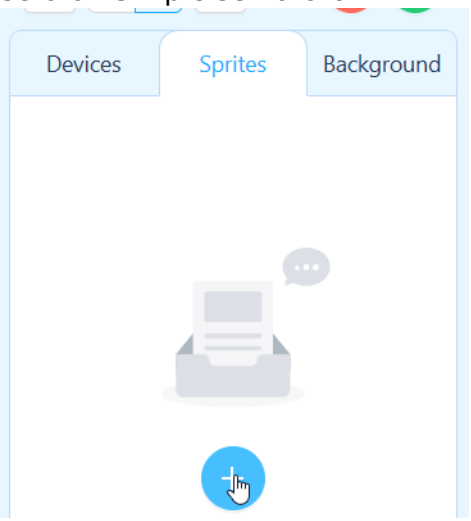
Al ejecutarlo elegimos ECHIDNASCRATCH (dejamos de momento la IA que lo trataremos en un capítulo aparte)

Copyright 2026

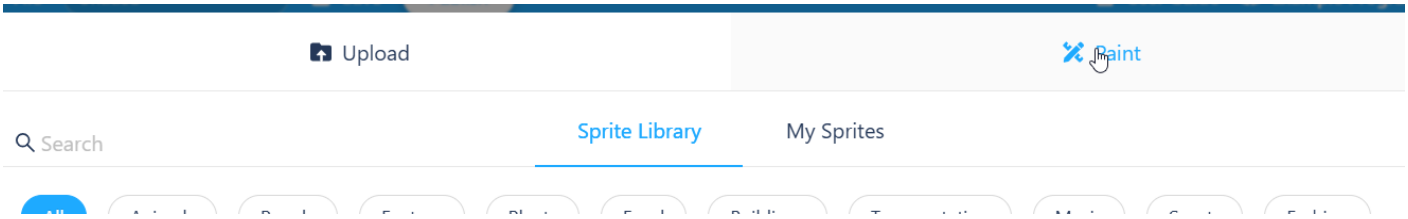


Objeto semáforo

Creamos un objeto semáforo, (exactamente igual que con mBlock) con tres disfraces. Nos vamos a **SPRITE** (quitamos el gato en EchidnaScratch o el oso panda en mBlock) y creamos el nuestro que será un simple semáforo

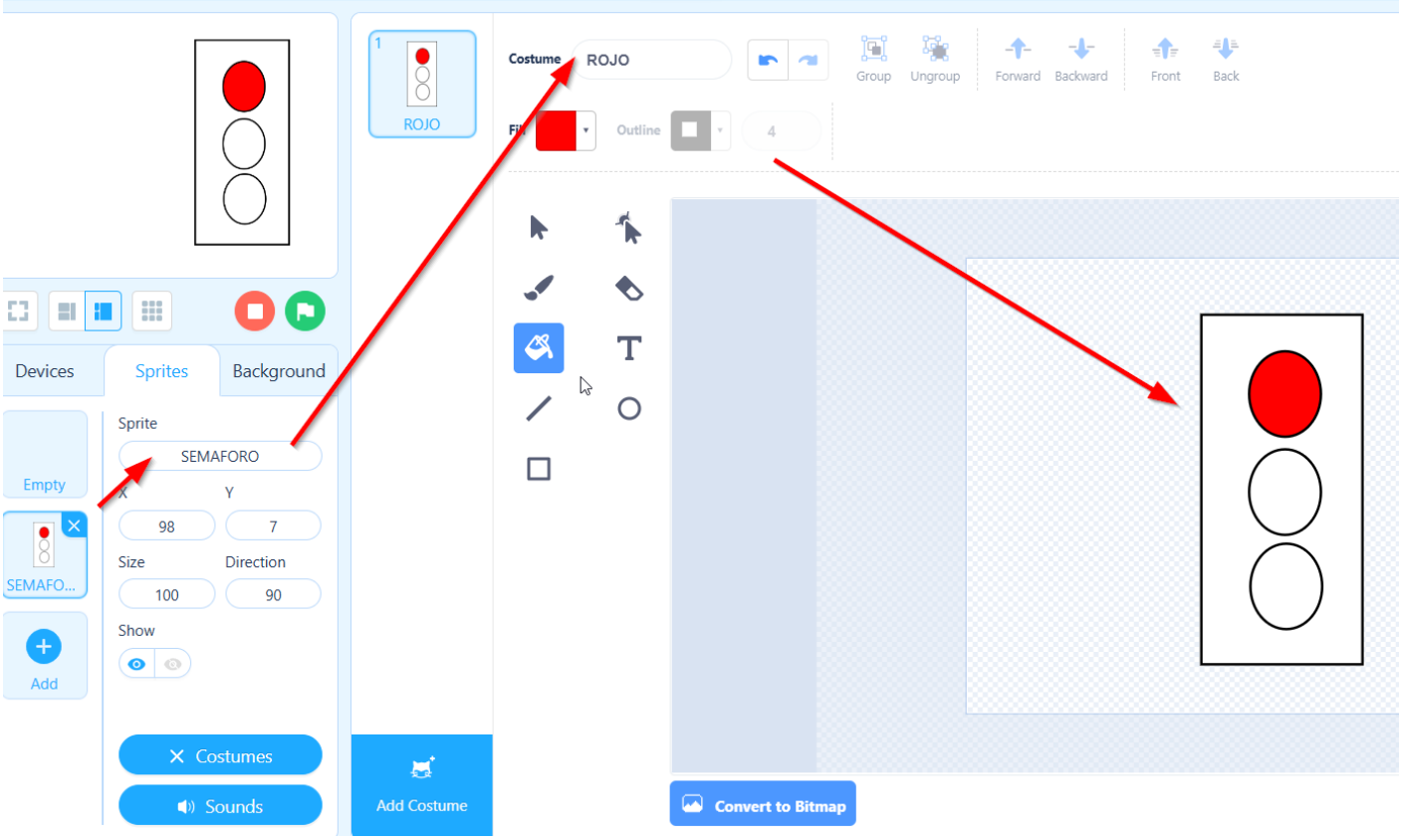


Como no existen semáforos, no pasa nada, creamos uno en **Paint**

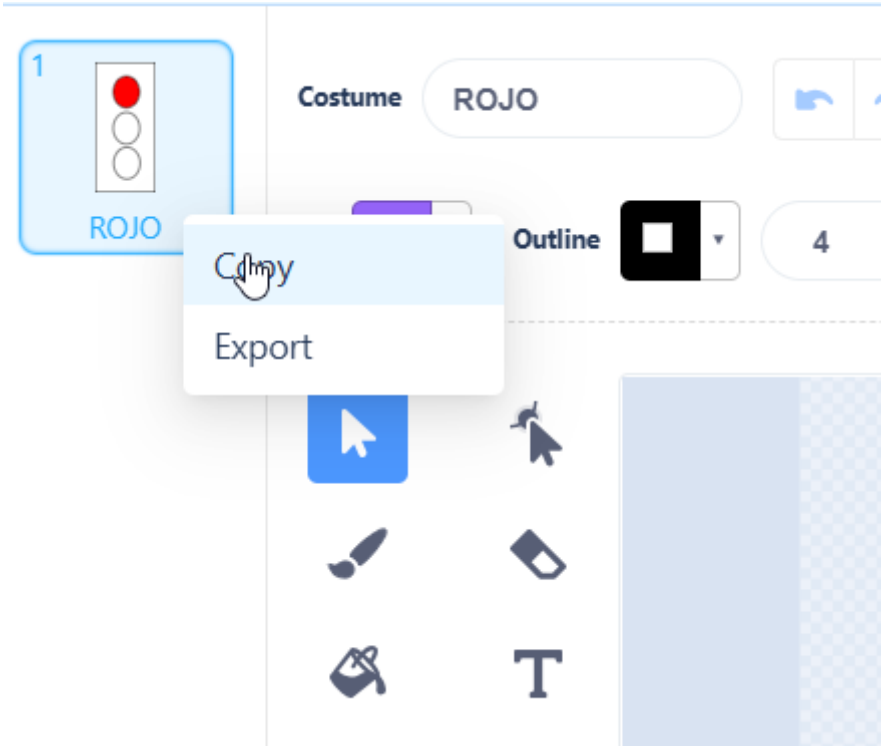


Pintamos un semáforo, es muuuuy sencillo, le ponemos el nombre del SPRITE como SEMAFORO y los disfraces **COSTUME** el primero con el nombre ROJO

Copyright 2026



Vamos duplicando el disfraz y hacemos los correspondientes AMARILLO y VERDE

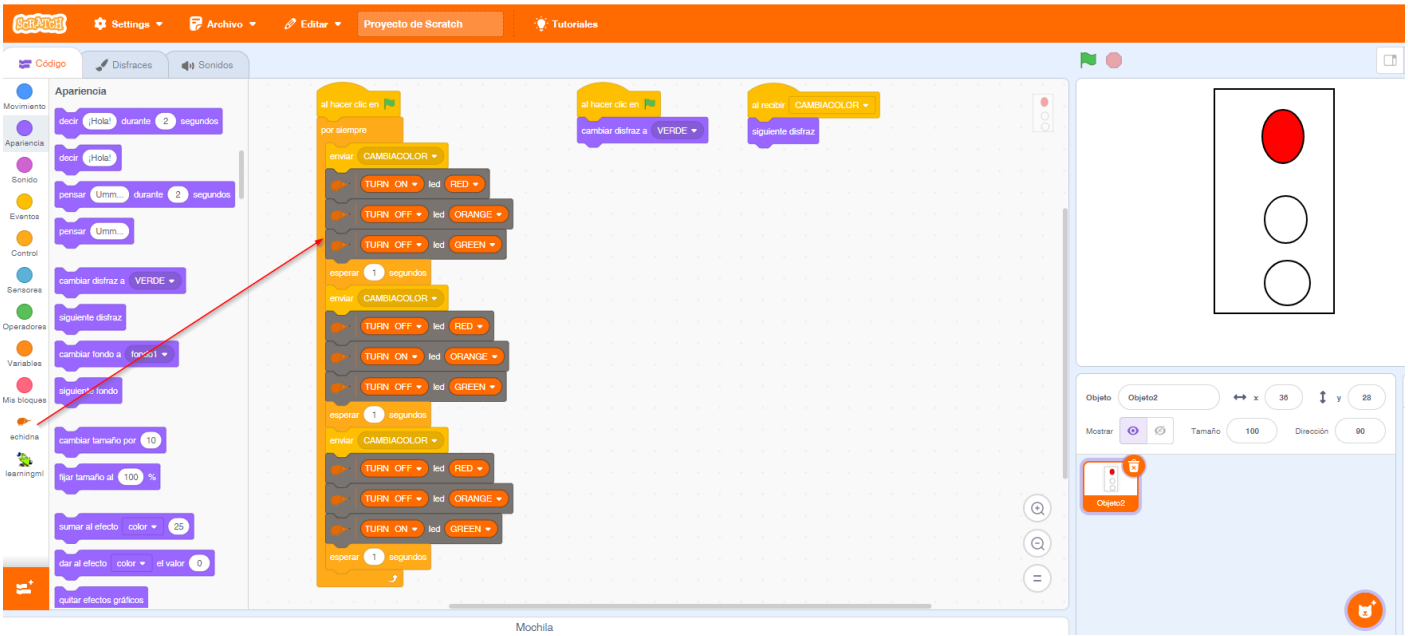


Es muy fácil :



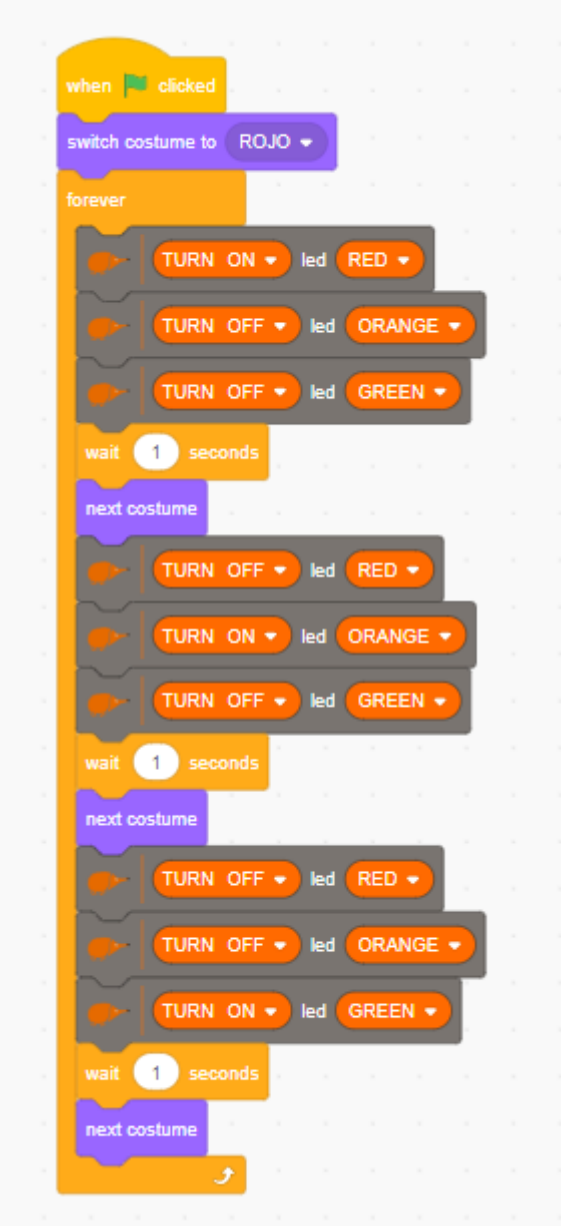
Código

el siguiente código (que es igual al del mBlock menos que EchinaScratch tiene unas instrucciones especiales que lo hacen más fácil)



Si se hace el programa el en mismo objeto semáforo, se puede hacer el programasin la instrucción **ENVIAR MENSAJE**
ESTA ES LA GRAN DIFERENCIA CON mBlock PUES EN MBLOCK NO HAY INSTRUCCIONES ESPECIALES PARA ECHIDNA, POR LO QUE HAY QUE CREAR UN OBJETO ARDUINO O UN OBJETO ECHIDNA COMO VEREMOS MÁS ADELANTE

Con Echidna Scratch NO HACE FALTA todo se hace en la misma ventana y objeto



Resultado

https://www.youtube.com/embed/bSuFmiVNfVU

Revision #2
Created 2026-10-08 11:24:04 CEST by Javier Quintana
Updated 2026-10-08 13:42:15 CEST by Javier Quintana

Copyright 2026