Programa arduino con Echidna

En este curso pretende mostrarte el potencial educativo de este sencillo escudo.

- **1.Cómo utilizarlo**, veremos que está adaptado a la programación en primaria o primeros cursos de secundaria con programación gráfica
- **2. Salidas** De forma fácil y sin electrónica ya podemos jugar
- **3. Entradas** El joystick, acelerómetro y el LDR son elementos motivadores para la programación y la imaginación.
- **4. Makey Makey** tienes dos placas en una. Se abre otra puerta a las capacidades de nuestros pequeños genios.
- **5. Extensiones** no nos quedamos cortos, podemos construir sencillos robots y proyectos con poco cableado.

Además utilizaremos DOS TIPOS DE ECHIDNAS



Fuente Echidna.es

Todos los programas de este curso se encuentran en este repositorio:

https://github.com/JavierQuintana/Echidna

Copyright 2026



Fuente https://echidna.es/

Revision #5
Created 2026-10-08 11:24:03 CEST by Javier Quintana
Updated 2026-11-03 12:57:39 CET by Silvia Coscolin Sanchez

Copyright 2026