

Cómo se programan las Echidnas

Da igual si tienes una Echidna Shield que una Echidna Black las dos se programan igual

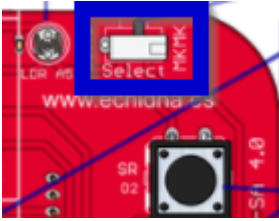
Tenemos dos opciones:

- Programación **mediante lenguajes gráficos, por bloques**: símbolos, gráficos... tipo [Scratch](#)
 - **Ventajas**: Mucho más sencillo e intuitivo, ideal para principiantes en programación como es nuestro caso entre primaria y secundaria.
 - **Inconvenientes**: No se llega a aprovechar todas las posibilidades del Arduino.
 - **Programas**: [EchidnaScratch](#), [Snap4Arduino](#), [mBlock](#), [ArduinoBlocks](#), [Bitbloq](#), [S4A](#)...
 - Dentro de los lenguajes gráficos hay tres tipos:
 - Los que permiten **cargar** el programa y el método en **vivo** : [mBlock](#),
 - Los que sólo permiten método en **vivo** : [EchidnaScratch](#), [Snap4Arduino](#)
 - Los que sólo permiten **cargar** el programa [ArduinoBlocks](#), [Bitbloq](#), [S4A](#)...
- Programación mediante **código**:
 - **Ventaja**: Se aprovecha todo el potencial de programación, puesto que se controla todas las variables
 - **Inconvenientes**: Como toda programación en código, tiene su dificultad y abstracción.
 - **Programas**: [ArduinoIDE](#).

Si no sabes lo que significa en **vivo** o **cargar** es que no has leído [Software del Arduino](#)

Vamos a enseñarte **CUATRO formas** de hacer un mismo programa: **Un semáforo**

OJO : Acuérdate en toda esta sección de poner la Echidna en modo Sensor
NO en modo MkyMky



Revision #8

Created 2022-03-31 08:48:39 CEST by Equipo CATEDU

Updated 2024-12-08 19:41:08 CET by Javier Quintana