

# ¿Cómo utilizar Echidna?

En este tema veremos:

- **SI UTILIZAS LA ECHIDNA SHIELD**
  - **antes hay que conocer el ARDUINO**
  - si utilizas la EchidnaBlack no hace falta, el Arduino esta integrado dentro de ella.
- **Qué programa** vamos a utilizar para programarlo
- **Comparativa** de otros robots y propuestas para enseñar el pensamiento computacional en nuestras clases.

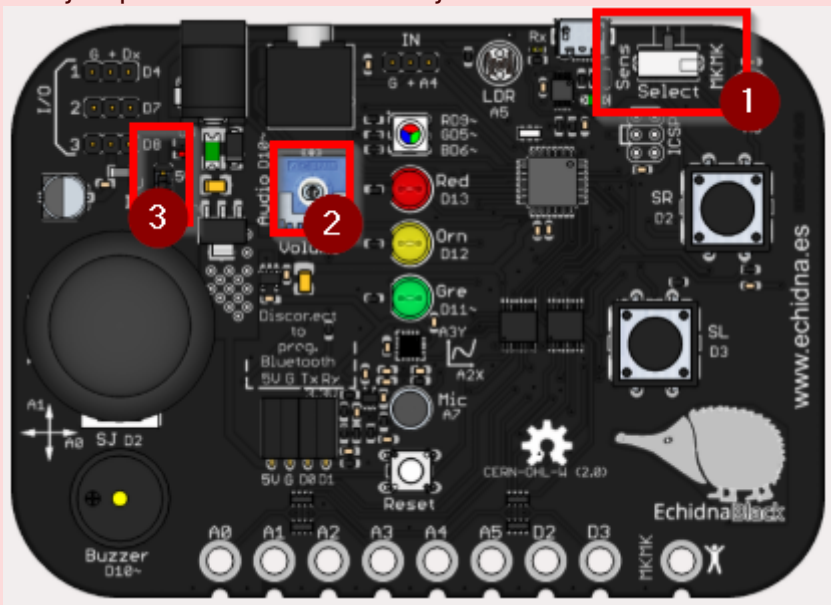
## Antes de nada comprueba que tu Echidna...

1-Tenga el **interruptor** hacia el lado de **SENSOR**

(excepto cuando trabajes en modo Makey Makey que hay que ponerlo en MkyMky)

2-El **volumen** ponlo **alto**, la flecha mirando a los leds

3-El jumper conectado a 5V dejando libre el de Vin



**No veas el Echidna como una placa diferente al Arduino**, es simplemente un Arduino con los sensores y actuadores integrados. De echo puedes hacer los programas de este curso y los de IA perfectamente CON ARDUINO y SIN ECHIDNA pero tienes que tener los sensores y actuadores correspondientes.

No puedes hacer los programas de Makey Makey pues eso lo tiene Echidna pero no Arduino

Ver <https://libros.catedu.es/books/echidna/page/tengo-arduino-puedo-hacer-los-programas-sin-echidna>

Todos los programas de este curso se encuentran en este repositorio:

<https://github.com/JavierQuintana/Echidna>



Source: <https://echidna.es/>

### ¿Sabías que...?

Las placas Echidna son **Open Hardware** es decir, su diseño es abierto a mejoras, utilización... aquí tienes los planos <https://echidna.es/hardware/echidnablack/documentacion-echidnablack/>

Revision #13

Created 2022-03-31 08:48:37 CEST by Equipo CATEDU

Updated 2025-04-30 19:52:34 CEST by Javier Quintana