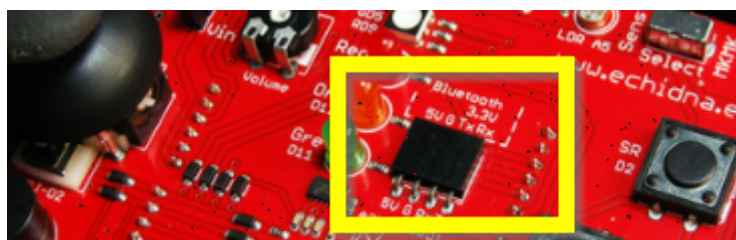


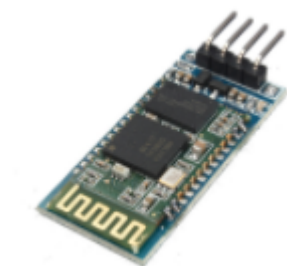
Encender con el móvil (muy difícil)

Módulo HC-06

Echidna tiene un conector preparado para conectar un módulo de Bluetooth



Nosotros utilizaremos un JY-MCU o [HC-06](#) muy común y barato. .



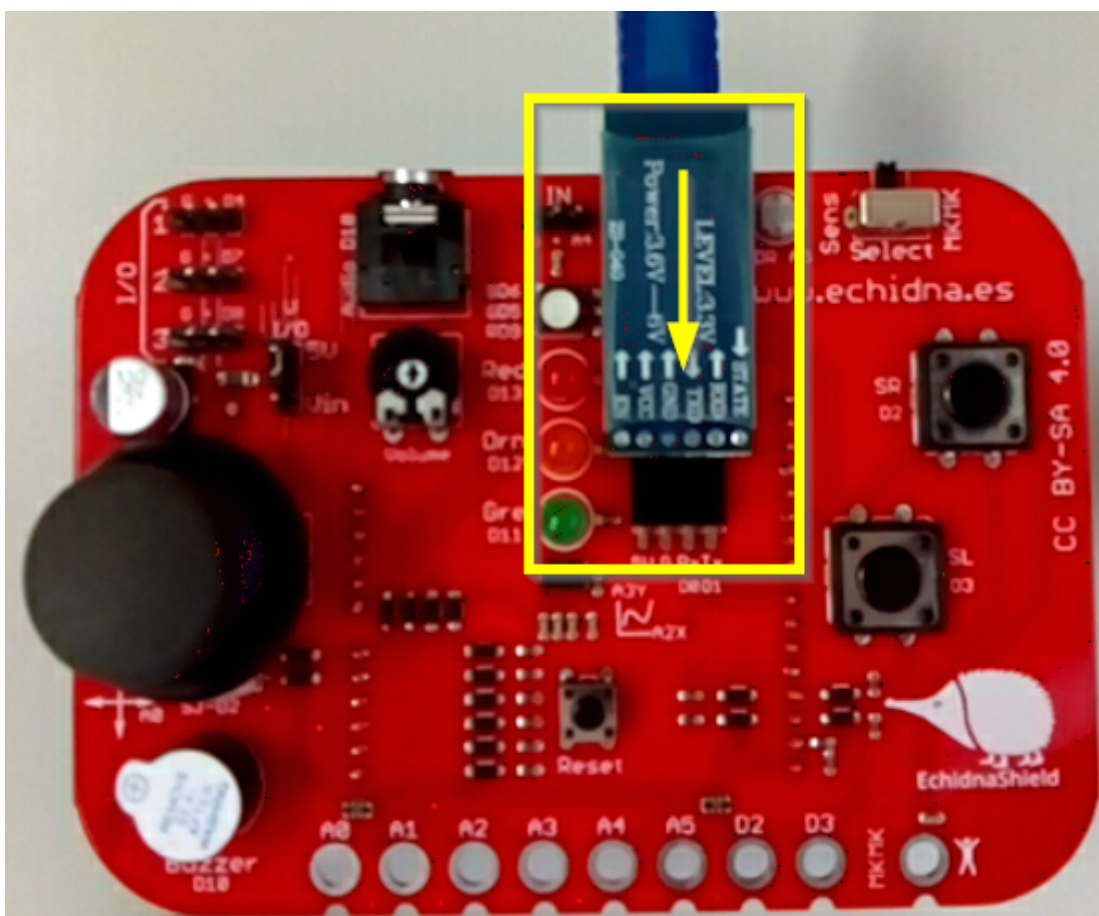
Te recomendamos estas páginas:

- [Teoría de Bluetooth](#)
- [Cómo se comunica con un Arduino](#)

Para conectar el HC-06 lo hacemos hacia abajo de modo que coincida los pines:

Pines del HC-06	Pines del Echidna	Pines del Arduino
Vcc	5V	5V
GND	GND	GND
RX	TX	D1

Pines del HC-06	Pines del Echidna	Pines del Arduino
TX	RX	D0



Nosotros vamos a utilizar la APP BlueControl:

- [ver cómo funciona](#)
- [ver cómo se vincula con el móvil](#)



Problema número 1: ocupamos el puerto serie



Si has leído [Cómo se comunica con un Arduino](#) habrás visto que ocupamos LOS MISMOS PINES D0 Y D1 QUE UTILIZA EL ARDUINO PARA COMUNICARSE POR EL PUERTO SERIE CON EL ORDENADOR.

Esto crea un problema: No se puede tener conectado el HC-06 mientras nos comunicamos el ordenador con el Arduino.

Solución: **Pues quítalo**, y luego cuando acabes de descargar el programa en el Arduino, **pues lo pones**.

Bah!! ¿sólo era eso? pues no, que nos ocupe el puerto serie nos fastidia: ¿puedes interaccionar con el Sprite? por ejemplo ¿puedes hacer que el oso panda de mBlock se mueva según el mando de BlueControl?...**NO**

Problema 2 la velocidad del puerto es elevada

Al programar con mBlock fija la velocidad del puerto serie a 115200 baudios, y nuestro HC-06 soporta 9600

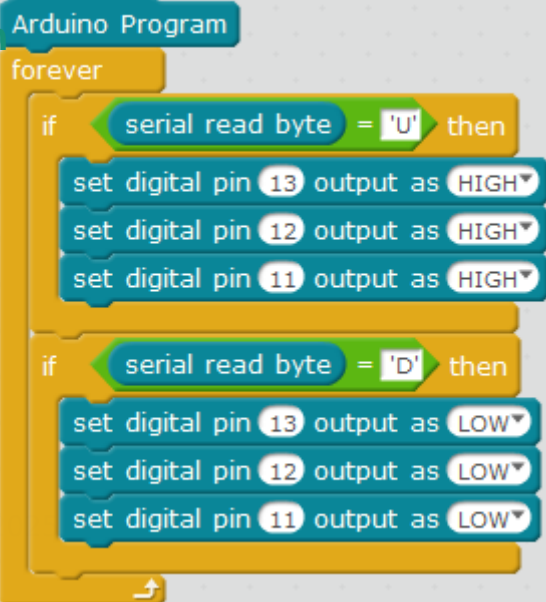
Solución: Bajarlo manualmente, **un rollo**, tenemos que salir de mBlock, editarlo en Arduino IDE esto se ve mejor en el ejemplo siguiente.

Reto: Encendido y apagado de LEDs con el móvil

Vamos a ejecutar este pequeño programa, que al apretar el botón de arriba se encienden los leds y al apretar el de abajo se apagan:

<https://www.youtube.com/embed/XEPGEuX7uTs>

Solución





Primero hay que vincular el móvil con la APP

<https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vT0vG1z61MuZXKmdiw4ga7z15FIQfeussqDNYzMauJSZUU2G2NIL7M-JjXb4PFT4YTigj9Yal8PzHmR/embed?start=false&loop=false&delayms=3000>

Segundo hay que subir el programa solucionando los problemas anteriores

Mejor verlo con [esta presentación](#):

https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vTu_PBSd5olMZaMepTlp_kIVO67NDKiGwi6WCS9I_ECSQlq5SRAPQ5_P1vNMq_zrj6NujU0jTQzLsP8/embed?start=false&loop=false&delayms=3000

O sea, ya podemos jugar con el móvil y con nuestro Echidna !!!

Por ejemplo.. se podría hacer un coche teledirigido, el programa lo tienes en el repositorio:

<https://github.com/JavierQuintana/Echidna> y el vídeo en el [muro](#)

Revision #9

Created 31 March 2022 08:49:29 by Equipo CATEDU

Updated 8 December 2024 18:26:11 by Javier Quintana