Learning ML

Es un software IA que pertenece al primer grupo ML y subgrupo supervisado. Aunque esta de moda, lleva desde el 2015 en funcionamiento e integrado en Scratch https://web.learningml.org/

> Tiene la gran ventaja **que esta integrado con Echidna Scratch** POR LO QUE EL MODELO IA SE PUEDE UTILIZAR EN EL REPERTORIO DE INSTRUCCIONES



CC-BY-NC-SA https://web.learningml.org/

RECONOCIMIENTO DE TEXTOS

Permite aprender textos y tomar decisiones a partir de conjunto de textos etiquetados

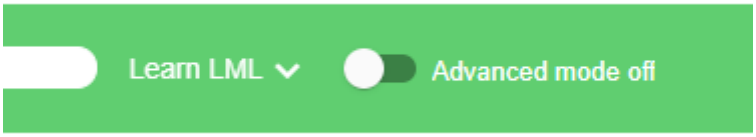
RECONOCIMIENTO DE IMAGENES

Permite aprender textos y tomar decisiones a partir de conjunto de imágenes etiquetadas

RECONOCIMIENTO DE NÚMEROS

Este caso no lo abordaremos pues es para casos más académicos. Si quieres conocer este modelo, consultar su manual, https://learningml.org/lml-doc/03-editor-modelos/ en el apartado de *Qué son los conjuntos numéricos*

MODO AVANZADO



Permite elegir qué algoritmo usar (redes neuronales, vecino próximo...) y sus parámetros junto con gráficos para la visualización gráfica de la zona de indecisión. .. si quieres consultar más puedes consultar su manual en https://learningml.org/lml-doc/03-editor-modelos/ en el apartado *El modo avanzado de LearningML2*

Revision #3
Created 2025-07-02 10:25:08 CEST by Juanjo Mejías
Updated 2026-09-28 18:06:10 CEST by Javier Quintana

Copyright 2026