

Learning ML

Es un software IA que pertenece al primer grupo ML y subgrupo supervisado. Aunque esta de moda, lleva desde el 2015 en funcionamiento e integrado en Scratch <https://web.learningml.org/>

Tiene la gran ventaja **que esta integrado con Echidna Scratch** POR LO QUE EL MODELO IA SE PUEDE UTILIZAR EN EL REPERTORIO DE INSTRUCCIONES



CC-BY-NC-SA <https://web.learningml.org/>

RECONOCIMIENTO DE TEXTOS

Permite aprender textos y tomar decisiones a partir de conjunto de textos etiquetados

RECONOCIMIENTO DE IMAGENES

Permite aprender textos y tomar decisiones a partir de conjunto de imágenes etiquetadas

RECONOCIMIENTO DE NÚMEROS

Este caso no lo abordaremos pues es para casos más académicos. Si quieres conocer este modelo, consultar su manual, en la página 22 Apéndice A: **Ejemplo de conjunto numérico tabular**, <https://web.learningml.org/en/learningml-manual/>



Revision #1

Created 2 July 2025 10:25:08 by Javier Quintana

Updated 2 July 2025 10:32:41 by Javier Quintana