

# Learning ML

Es un software IA que pertenece al primer grupo ML y subgrupo supervisado. Aunque esta de moda, lleva desde el 2015 en funcionamiento e integrado en Scratch <https://web.learningml.org/>

Tiene la gran ventaja **que esta integrado con Echidna Scratch** POR LO QUE EL MODELO IA SE PUEDE UTILIZAR EN EL REPERTORIO DE INSTRUCCIONES



CC-BY-NC-SA <https://web.learningml.org/>

## RECONOCIMIENTO DE TEXTOS

Permite aprender textos y tomar decisiones a partir de conjunto de textos etiquetados

## RECONOCIMIENTO DE IMAGENES

Permite aprender textos y tomar decisiones a partir de conjunto de imágenes etiquetadas

## RECONOCIMIENTO DE NÚMEROS

Este caso no lo abordaremos pues es para casos más académicos. Si quieres conocer este modelo, consultar su manual, en la página 22 Apéndice A: **Ejemplo de conjunto numérico tabular**, <https://web.learningml.org/en/learningml-manual/>



Revision #1

Created 2 July 2025 10:25:08 by Javier Quintana

Updated 2 July 2025 10:32:41 by Javier Quintana