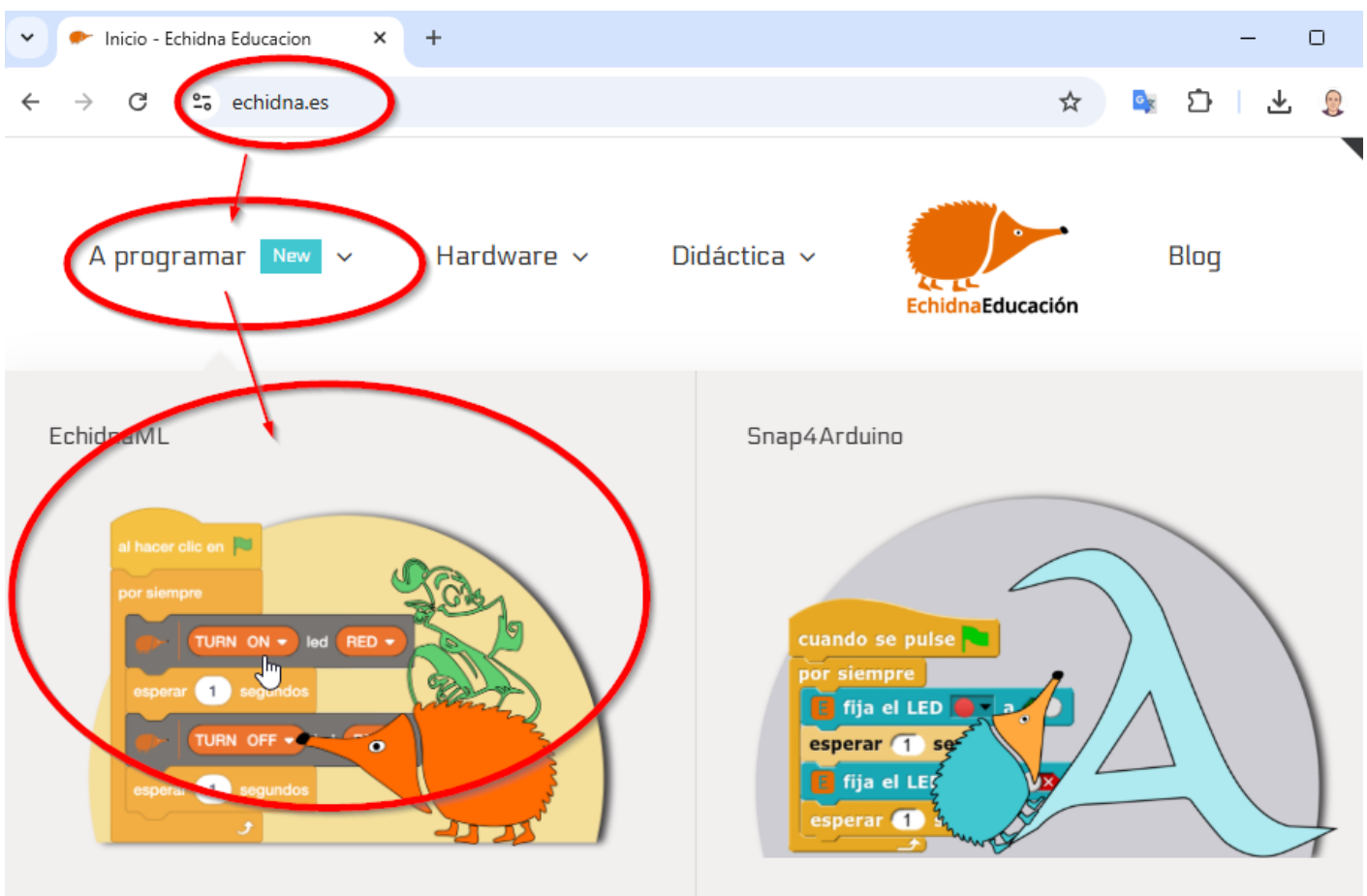


MONTAJE 1 SEMAFORO con EchidnaScratch (recomendado)

Da igual si tienes una Echida Shield que una Echidna Black las dos se programan igual

Instalación del programa

Entramos en **echidna.es** y en A programar nos encontramos el enlace al programa ECHIDNASCRATCH que se descarga y se instala sin problemas en varios SO (Windows, Linux, IO..)



Al ejecutarlo elegimos ECHIDNASCRATCH (dejamos de momento la IA que lo trataremos en un capítulo aparte)

Bienvenido a EchidnaML

(1.0.9)

EchidnaScratch y LearningML en tu ordenador

si conectamos nuestra echidna aparece este mensaje

Salir

Codifica con EchidnaScratch

Placa Echidna conectada



Programa una aplicación con EchidnaScratch. Puedes usar todos los bloques de Scratch y, además, los bloques especiales para controlar la placa Echidna y los bloques de LearningML para usar los modelos de Inteligencia Artificial contruidos con el editor de Machine Learning.

Abrir EchidnaScratch

Modelos de Machine Learning



Construye modelos de machine learning capaces de reconocer texto, imágenes y ensamblajes numéricos. Además, con EchidnaScratch, puedes programar una aplicación que utilice la IA que has creado. Incluso puedes combinarla para controlar la placa Echidna.

Abrir LearningML

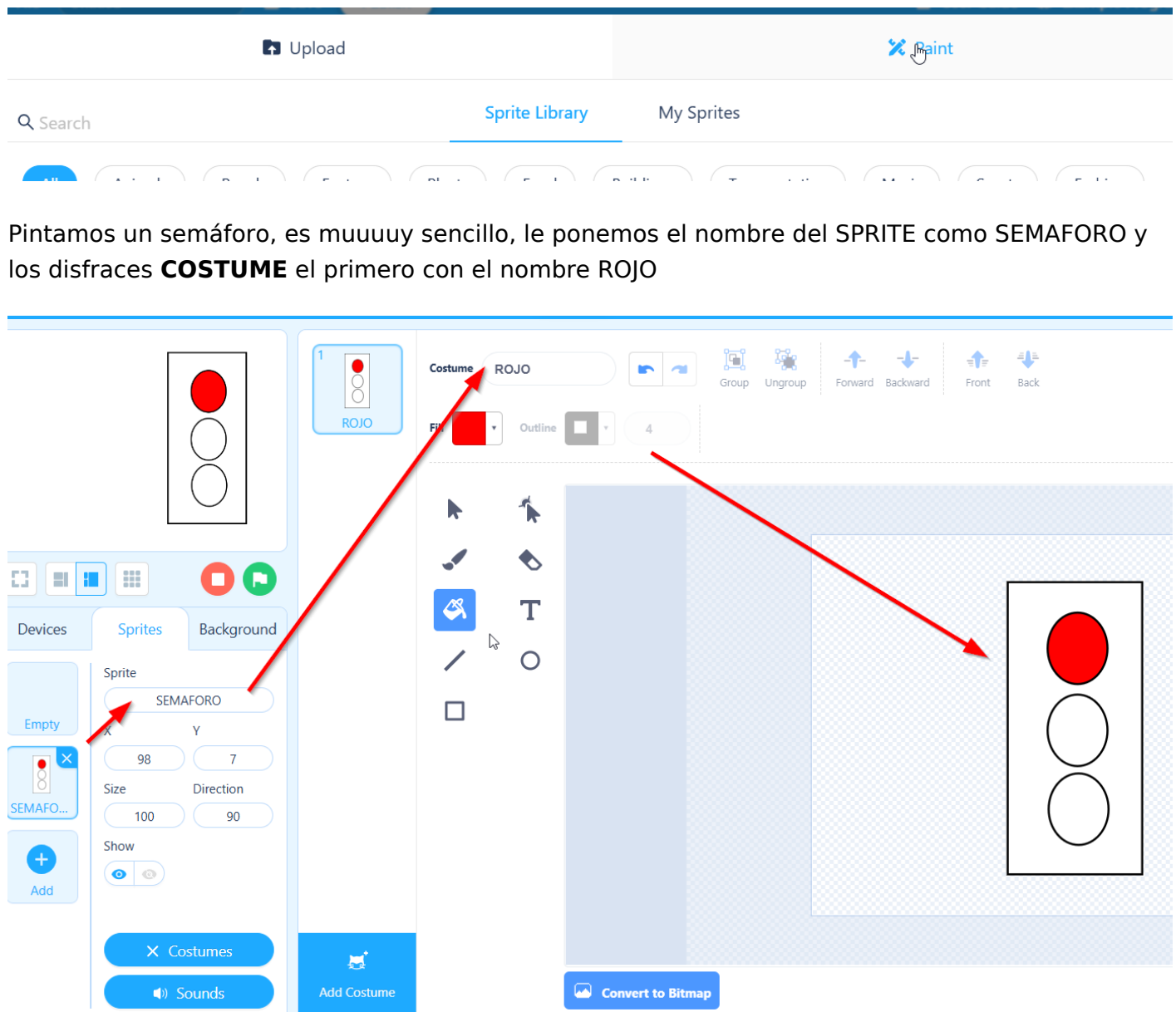
EchidnaML® copyright by [LearningML](#) and [Echidna Educación](#). The source code is licensed [GNU GPL-3](#).

Objeto semáforo

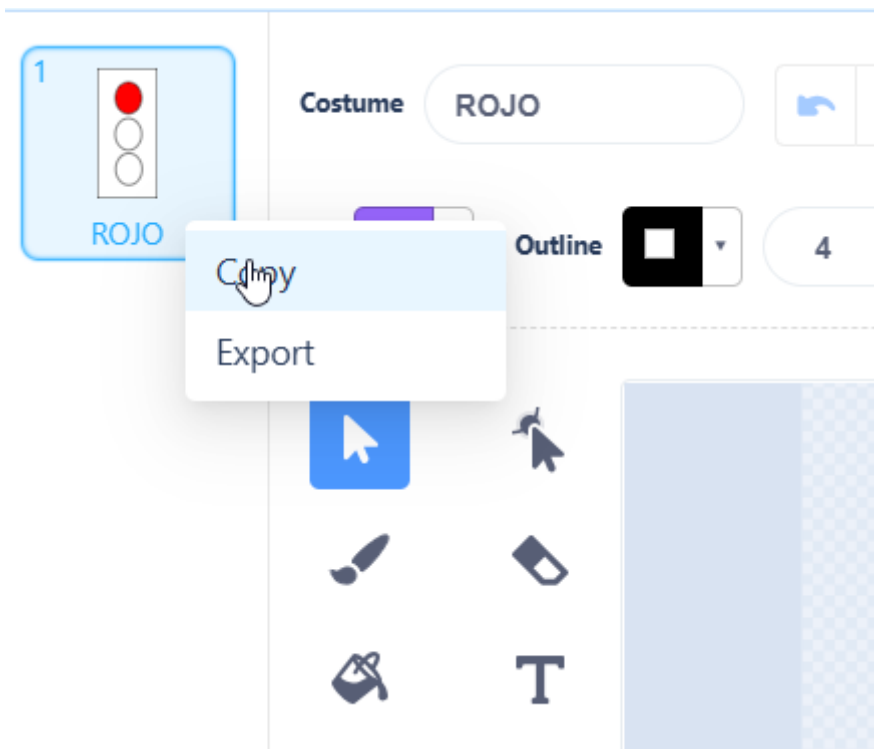
Creamos un objeto semáforo, (exactamente igual que con mBlock) con tres disfraces. Nos vamos a **SPRITE** (quitamos el gato en EchidnaScratch o el oso panda en mBlock) y creamos el nuestro que será un simple semáforo

The image shows a screenshot of the Scratch/Sprite editor interface. At the top, there are three tabs: 'Devices', 'Sprites', and 'Background'. The 'Sprites' tab is currently selected. Below the tabs, there is a large empty area for the sprite. In the bottom left corner, there is a small icon of a hand pointing at a plus sign, indicating where to click to add a new sprite.

Como no existen semáforos, no pasa nada, creamos uno en **Paint**



Vamos duplicando el disfraz y hacemos los correspondientes AMARILLO y VERDE

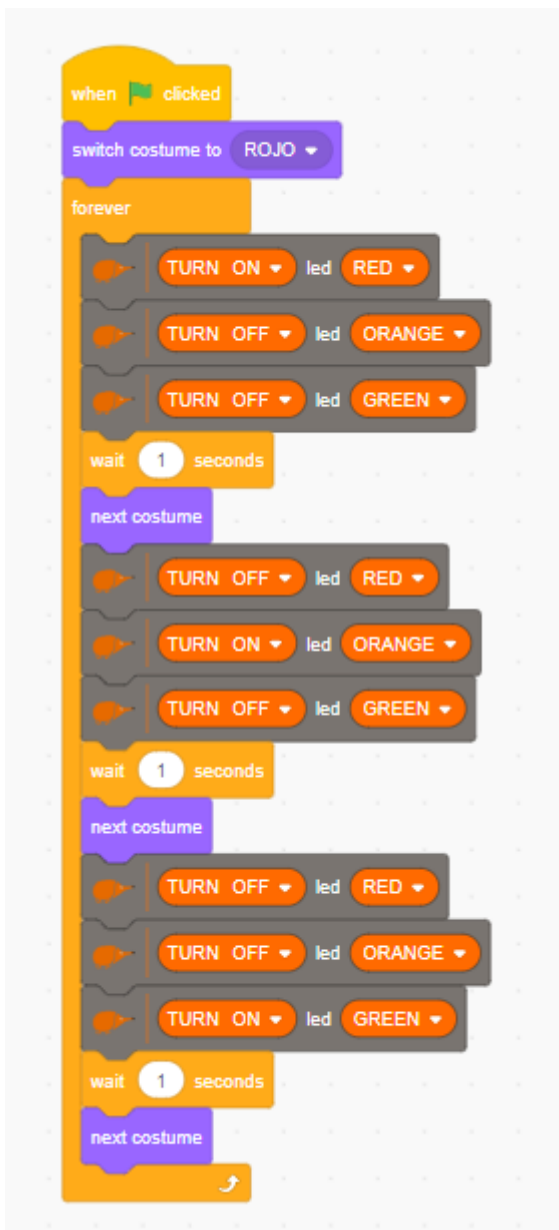


Es muy fácil :



Código

el siguiente código (que es igual al del mBlock menos que EchinaScratch tiene unas instrucciones especiales que lo hacen más fácil)



Resultado

<https://www.youtube.com/embed/bSuFmiVNfVU>

Revision #13

Created 27 November 2024 20:01:08 by Javier Quintana

Updated 20 December 2024 14:57:33 by Javier Quintana