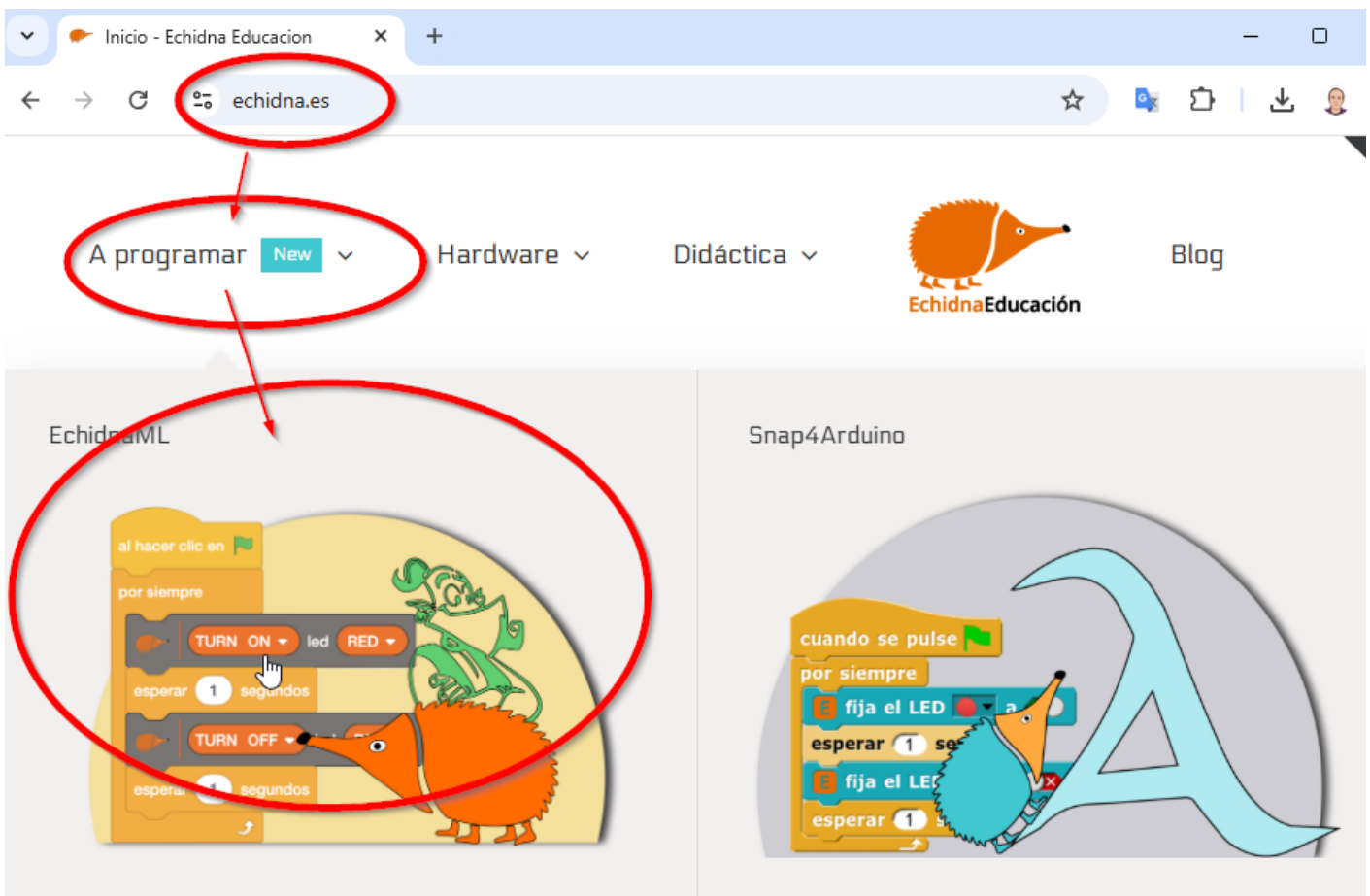


MONTAJE 1 SEMAFORO con EchidnaScratch

Da igual si tienes una Echidna Shield que una Echidna Black las dos se programan igual

Instalación del programa

Entramos en **echidna.es** y en A programar nos encontramos el enlace al programa ECHIDNASCRATCH que se descarga y se instala sin problemas en varios SO (Windows, Linux, IO..)



Al ejecutarlo elegimos ECHIDNASCRATCH (dejamos de momento la IA que lo trataremos en un capítulo aparte)

EchidnaML

Bienvenido a EchidnaML

(1.0.9)

EchidnaScratch y LearningML en tu ordenador

 Salir

si conectamos nuestra echidna aparece este mensaje

Codifica con EchidnaScratch


Placa Echidna conectada



Programa una aplicación con EchidnaScratch. Puedes usar todos los bloques de Scratch y, además, los bloques especiales para controlar la placa Echidna y los bloques de LearningML para usar los modelos de Inteligencia Artificial contruidos con el editor de Machine Learning.

 Abrir EchidnaScratch

Modelos de Machine Learning



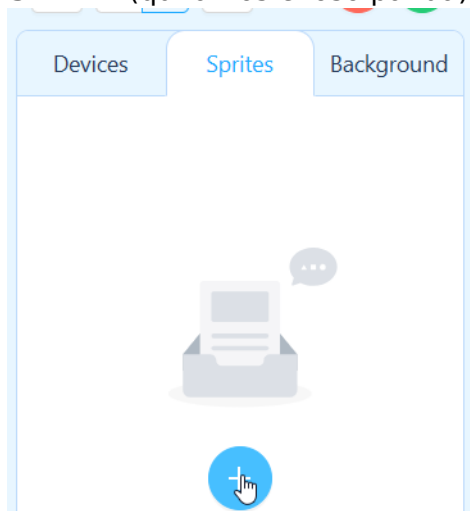
Construye modelos de machine learning capaces de reconocer texto, imágenes y ensamblajes numéricos. Además, con EchidnaScratch, puedes programar una aplicación que utilice la IA que has creado. Incluso puedes combinarla para controlar la placa Echidna.

 Abrir LearningML

EchidnaML® copyright by [LearningML](#) and [Echidna Educación](#). The source code is licensed [GNU GPL-3](#).

Objeto semáforo

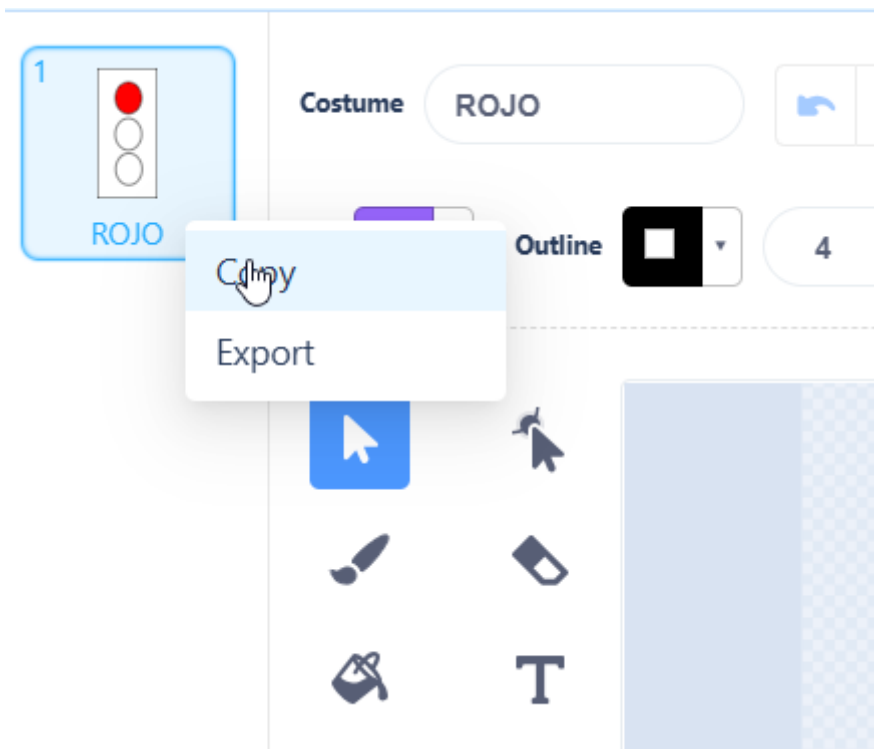
Creamos un objeto semáforo, (exactamente igual que con mBlock) con tres disfraces. Nos vamos a **SPRITE** (quitamos el oso panda) y creamos el nuestro que será un simple semáforo



Como no existen semáforos, no pasa nada, creamos uno en **Paint**



Vamos duplicando el disfraz y hacemos los correspondientes AMARILLO y VERDE

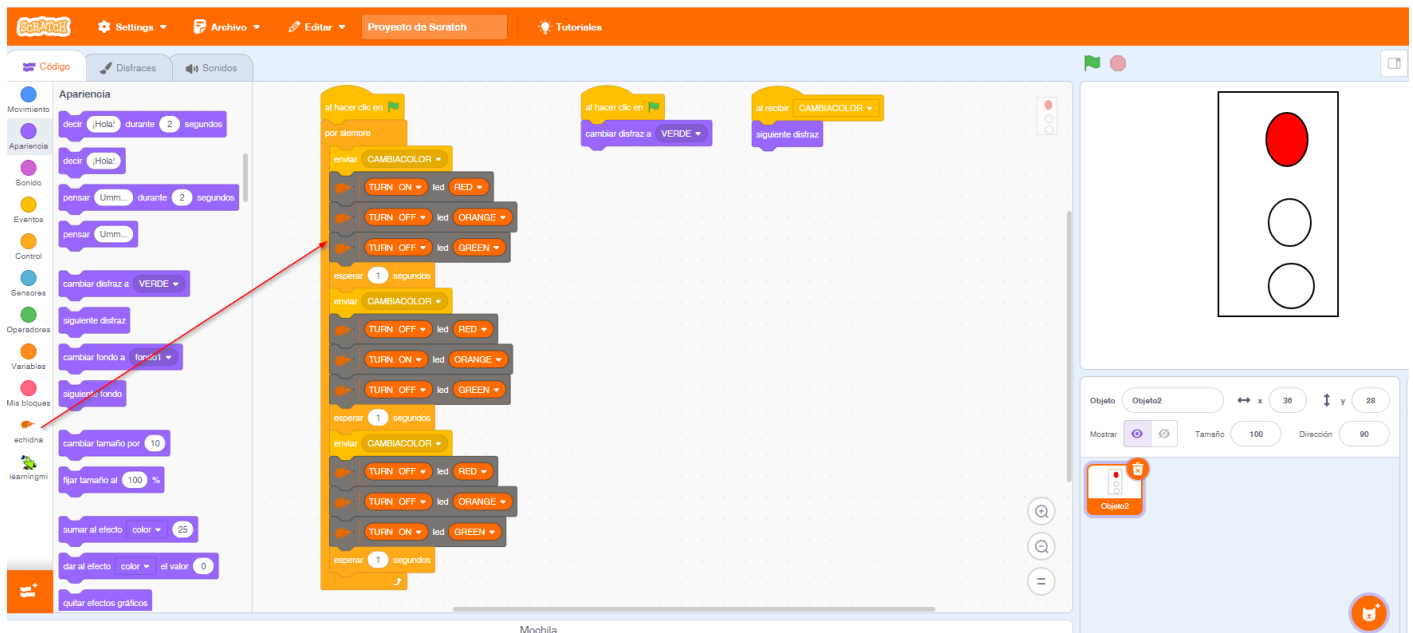


Es muy fácil :



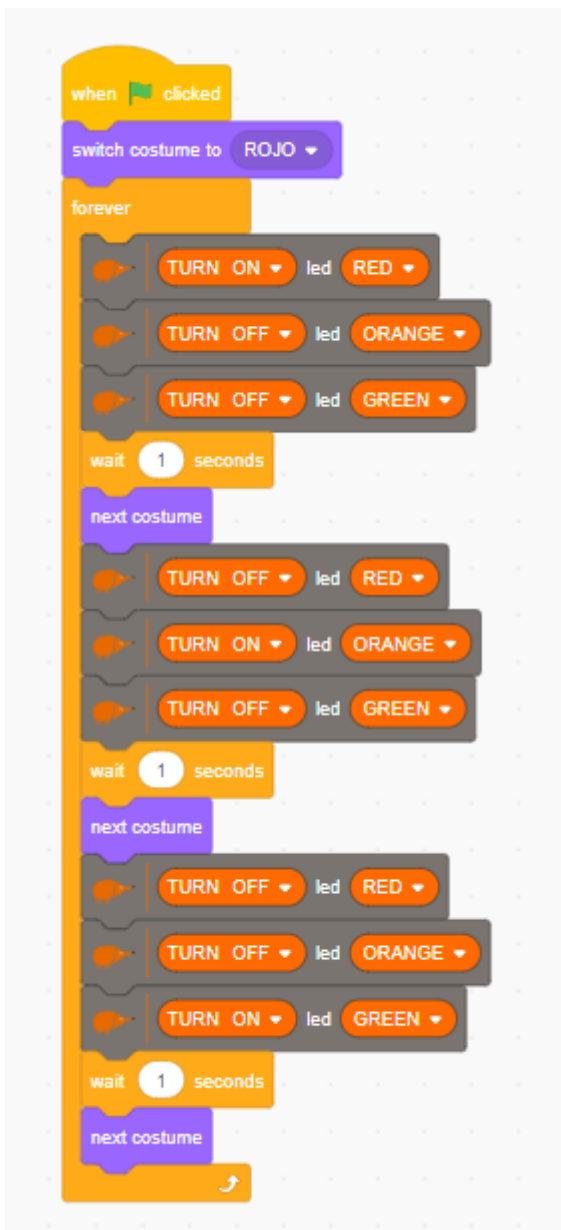
Código

el siguiente código (que es igual al del mBlock menos que EchinaScratch tiene unas instrucciones especiales que lo hacen más fácil)



Si se hace el programa el en mismo objeto semáforo, se puede hacer el programa sin la instrucción **ENVIAR MENSAJE**

ESTA ES LA GRAN DIFERENCIA CON mBlock PUES EN MBLOCK NO HAY INSTRUCCIONES ESPECIALES PARA ECHIDNA, POR LO QUE HAY QUE CREAR UN OBJETO ARDUINO O UN OBJETO ECHIDNA COMO VEREMOS MÁS ADELANTE



Resultado

<https://www.youtube.com/embed/bSuFmiVNfVU>

Revision #10

Created 27 November 2024 20:01:08 by Javier Quintana

Updated 29 November 2024 08:46:31 by Javier Quintana