

# MONTAJE 12 Joystick plastilina

Con plastilina conductora podemos hacer interesantes proyectos. En un buscador puedes poner *plastilina conductora de electricidad* y tienes varias recetas, con harina, agua, aceite, limón...

Una pega: No dura nada, a los pocos días se endurece o se pudre.

Propuesta

Que un sprite se mueva según unos botones hechos de plastilina:

- Botón con forma de ⇒
- Botón en forma de ↑
- Botón en forma de ↓
- Botón en forma de ←

Para este reto, definimos dónde colocamos los botones, de forma arbitraria :

A3 conectado a la plastilina con forma de ⇒

A1 conectado con la plastilina en forma de ↑

A5 conectado con la plastilina en forma de ↓

A2 conectado con la plastilina en forma de ←

## Solución con EchidnaScratch

El programa no es complejo, simplemente que cuando se pulsa, la coordenada correspondiente se incrementa o se decrementa. Se han añadido unos comentarios para tener claro los sentidos :



El archivo lo tienes en este repositorio: <https://github.com/JavierQuintana/Echidna>

Aunque en el vídeo está hecho con mBlock3, el programa y el resultado es el mismo que en EchidnaScratch

<https://www.youtube.com/embed/zKnOm2Ec3es>

## Solución con mBlock

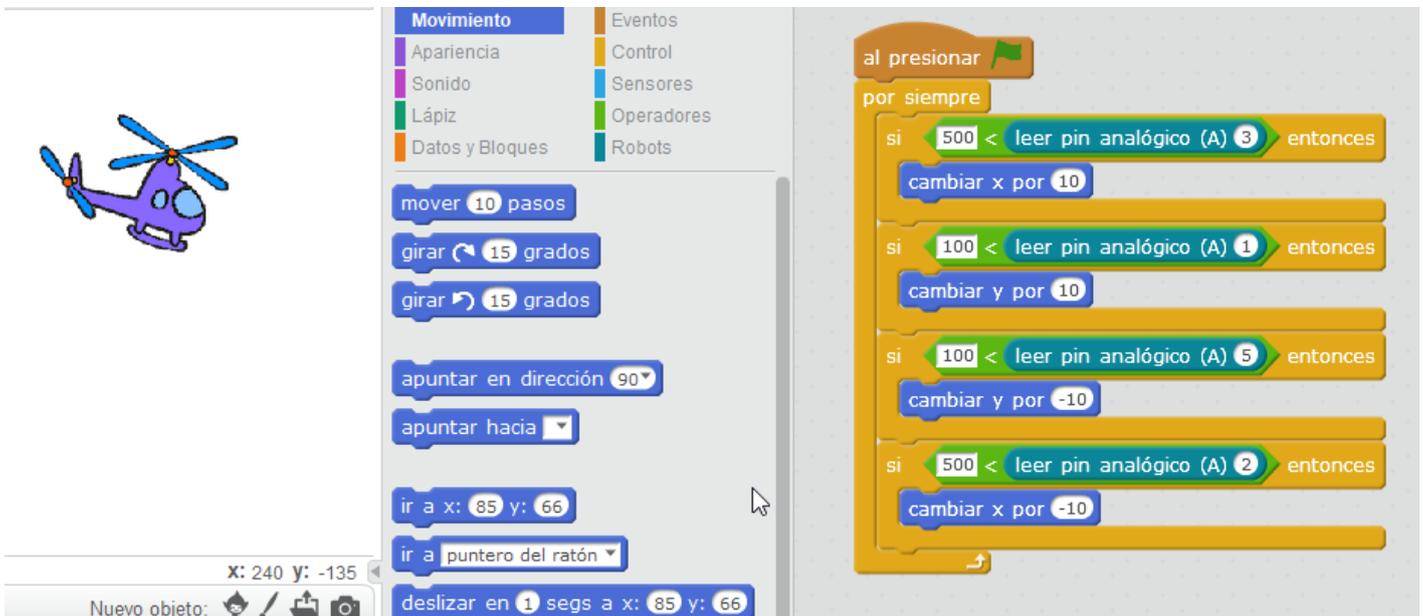
**Atención:** Las capturas de imagen están con mBlock3

Para mBlock5 a estas alturas ya sabes lo que hay que hacer:

- 1.- Crear unas variables globales A1, A2, A3, A4, A5
- 2.- En el arduino un bucle para siempre que asigne estas variables a las entradas analógicas

A1, A2 ....

3.- Programar en el helicóptero el movimiento con esas variables globales creadas en el paso 1



El umbral se ha cambiado según la sensibilidad del botón.

## OTROS RETOS

Con la plastilina podemos hacer manualidades tipo conecta y que por la pantalla salga el resultado, aquí tienes un ejemplo:



Las posibilidades son muchas, cuelga tus experiencias en este muro

<https://padlet.com/embed/phc0rpzhe1qj>

Hecho con Padlet

Revision #8

Created 31 March 2022 08:49:25 by Equipo CATEDU

Updated 7 December 2024 23:09:44 by Javier Quintana