

Montaje 16 Servo con IA

Enunciado

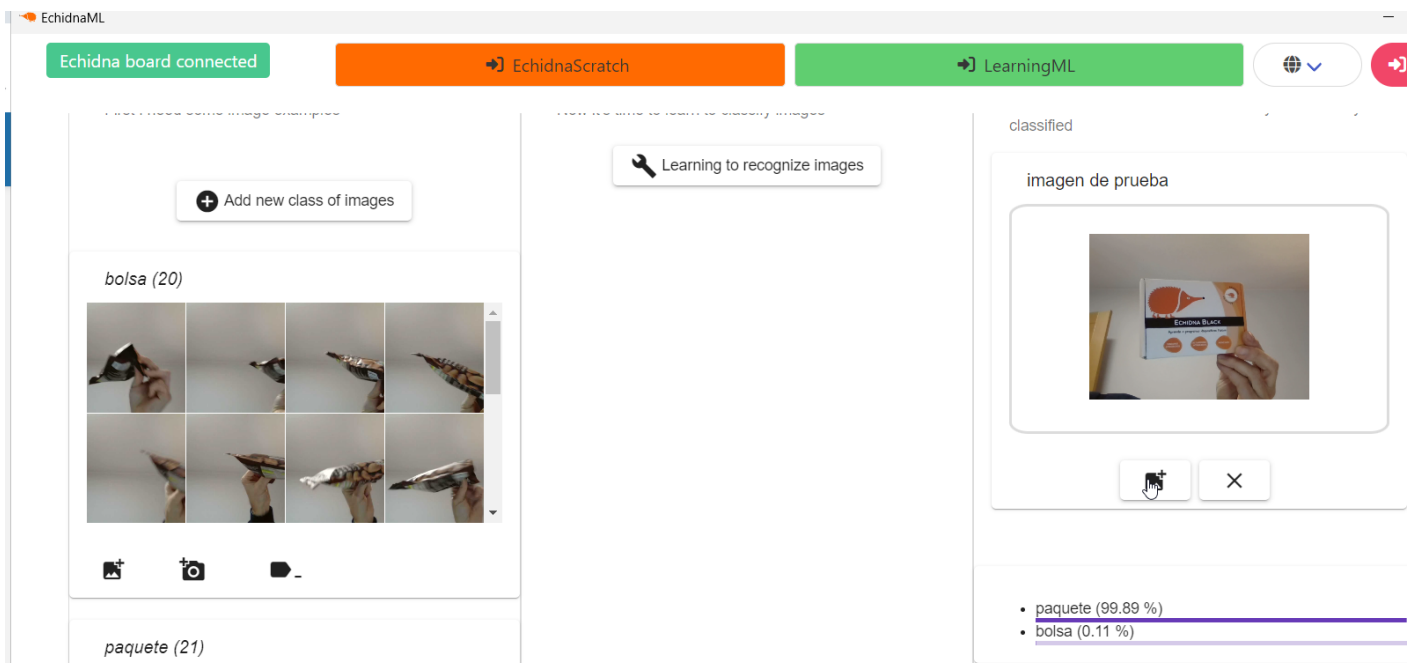
Necesitamos que se reconozca un objeto entre varios de una cinta transportadora para desviarla a su destino correcto

<https://www.youtube.com/embed/Qxi1v9tzNAQ?si=gLtg4oaLS0BZBjKt&start=10;end=40>

Vamos a distinguir entre paquetes (cajas) y bolsas

Learning ML

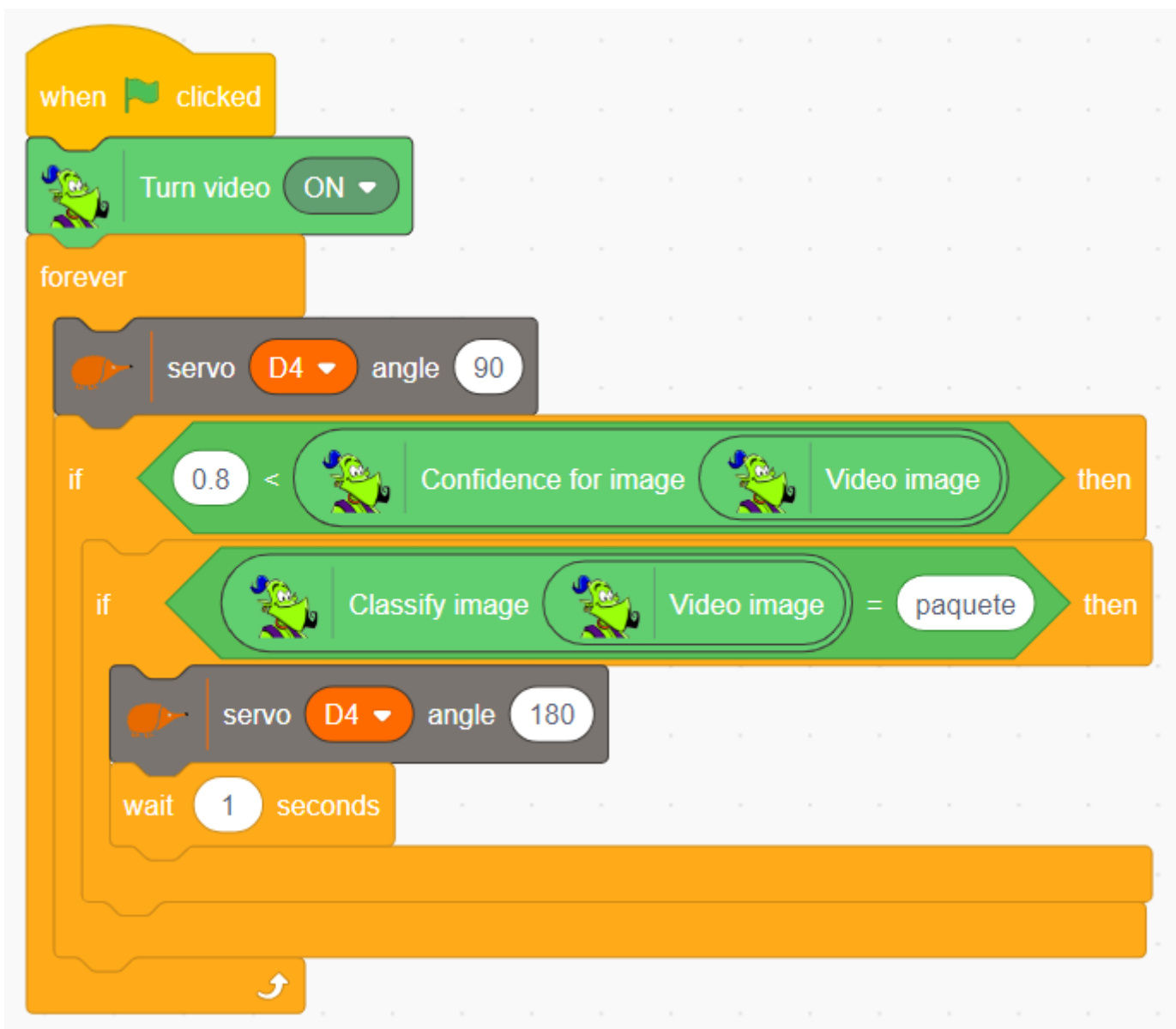
Entrenamos la máquina de inteligencia Artificial para que distinga entre un paquete y una bolsa



The screenshot shows the EchidnaML web interface. At the top, there are three status bars: "Echidna board connected" (green), "EchidnaScratch" (orange), and "LearningML" (green). The main interface is divided into three panels. The left panel, titled "Add new class of images", shows a grid of images for the "bolsa (20)" class. The middle panel, titled "Learning to recognize images", shows a progress bar and a "Learning to recognize images" button. The right panel, titled "classified", shows a test image of a box labeled "imagen de prueba" and the classification results: "paquete (99.89 %)" and "bolsa (0.11 %)".

Echidna Scratch

Ponemos este sencillo programa utilizando instrucciones de la máquina de IA creada:



Resultado

<https://www.youtube.com/embed/7NJx-PdpwV8>

Todos los programas de este curso se encuentran en este repositorio:

<https://github.com/JavierQuintana/Echidna>

No te quedes aquí, avanza !!!



Puedes hacer muchos, por ejemplo este que con inteligencia artificial, detecta si es un pájaro y el espantapájaros se mueve ¿Te atreves a hacerlo?

https://x.com/lobo_tic/status/1858999814916370902

“ Espantapájaros controlado por IA con @EchidnaSTEAM en el stand de la gente maja de @MICROLOG_TECNO en @SIMOEDU_
pic.twitter.com/7O1fIH2xXB

— Jorge Lobo (@lobo_tic) November 19, 2024

Hemos explicado 16 montajes, ya con esto tienes roto el hielo para desarrollar proyectos con Edhidna

Proyecto maqueta domótica con servo de motor continua y led

Este proyecto está obtenido de <https://echidna.es/2021/05/asistente-virtual-robotica-e-ia/> licencia CC-BY-SA por Jorge Lobo 29 mayo, 2021

A continuación se propone una actividad que consiste en hacer una pequeña maqueta de una estancia y añadir una luz (un LED externo) y un ventilador (un servomotor de rotación continua) controlados desde el ordenador mediante un proceso de Inteligencia artificial.

CONSTRUYENDO LA MAQUETA

https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vTlyMtqjb0Egj8GQno6Ldn-0HWQ9GQUb8Ob3SD80jTz6ExJNvrbsffx1fUbDPBS2a7rz6_OIC2q4o_/embed?start=false&loop=false&delayms=3000

EL PROYECTO



<https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX->

[1vQWgpHkVS0ry1sgx7B0SGJZcvj7lYgibDG3d2QkimNoFmpZOaHyU4rYPCTrXGkGF904lyQvkCPWKyVI](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vQWgpHkVS0ry1sgx7B0SGJZcvj7lYgibDG3d2QkimNoFmpZOaHyU4rYPCTrXGkGF904lyQvkCPWKyVI/embed?start=false&loop=false&delayms=3000)
[/embed?start=false&loop=false&delayms=3000](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vQWgpHkVS0ry1sgx7B0SGJZcvj7lYgibDG3d2QkimNoFmpZOaHyU4rYPCTrXGkGF904lyQvkCPWKyVI/embed?start=false&loop=false&delayms=3000)

VÍDEOS

<https://www.youtube.com/embed/1N8glUOGDIM>

<https://www.youtube.com/embed/uZRnbfCEjvU>

ARCHIVOS

- [Entrenamiento](#)
- [Proyecto sb3](#)

El anterior proyecto está obtenido de <https://echidna.es/2021/05/asistente-virtual-robotica-e-ia/> licencia CC-BY-SA por Jorge Lobo 29 mayo, 2021

Más proyectos en <https://echidna.es/recursos/proyectos/>

A programar [Now](#) ▾

Hardware ▾

Didáctica ▾



Blog

Recursos

Quienes Somos



En esta sección podéis encontrar **diferentes proyectos realizados tanto por el equipo de Echidna Educación como por miembros de la comunidad**. Si has hecho un proyecto con Echidna que te apetece compartir, avísanos para incluirlo:



Dragón de papel animado con Echidna

29 septiembre, 2022 | Proyectos

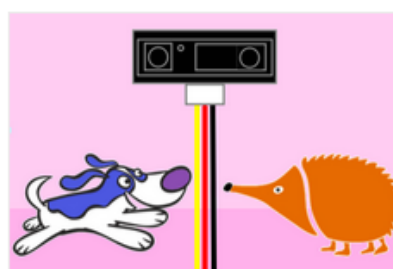
En este proyecto vamos a fabricar un dragón de papel que animaremos mediante dos servomotores mini sg90. ¡Espero

[Leer Más >](#)

Asistente virtual: Robótica e IA

29 mayo, 2021 | Proyectos

Con la posibilidad de combinar bloques de control de Echidna con de Machine Learning gracias al LearningML es

[Leer Más >](#)

Perrobot

21 marzo, 2021 | Proyectos

Las placas de EchidnaSTEAM, además de incorporar sensores y actuadores integrados, tienen entradas y salidas digitales y analógicas

[Leer Más >](#)

Zombiebot

14 septiembre, 2020 | Proyectos



SmartCLASSROOM, ECHIDNA VS COVID-19. EL CONTEXTO IMPORTA.

5 de febrero, 2020 | Proyectos



Cubo de Reciclaje Inteligente: Reciclando con Machine Learning

7 noviembre, 2020 | Proyectos

Revision #8

Created 9 December 2024 20:23:05 by Javier Quintana

Updated 10 December 2024 15:08:39 by Javier Quintana