

# MONTAJE 4

## ENCENDIDOAPAGADO

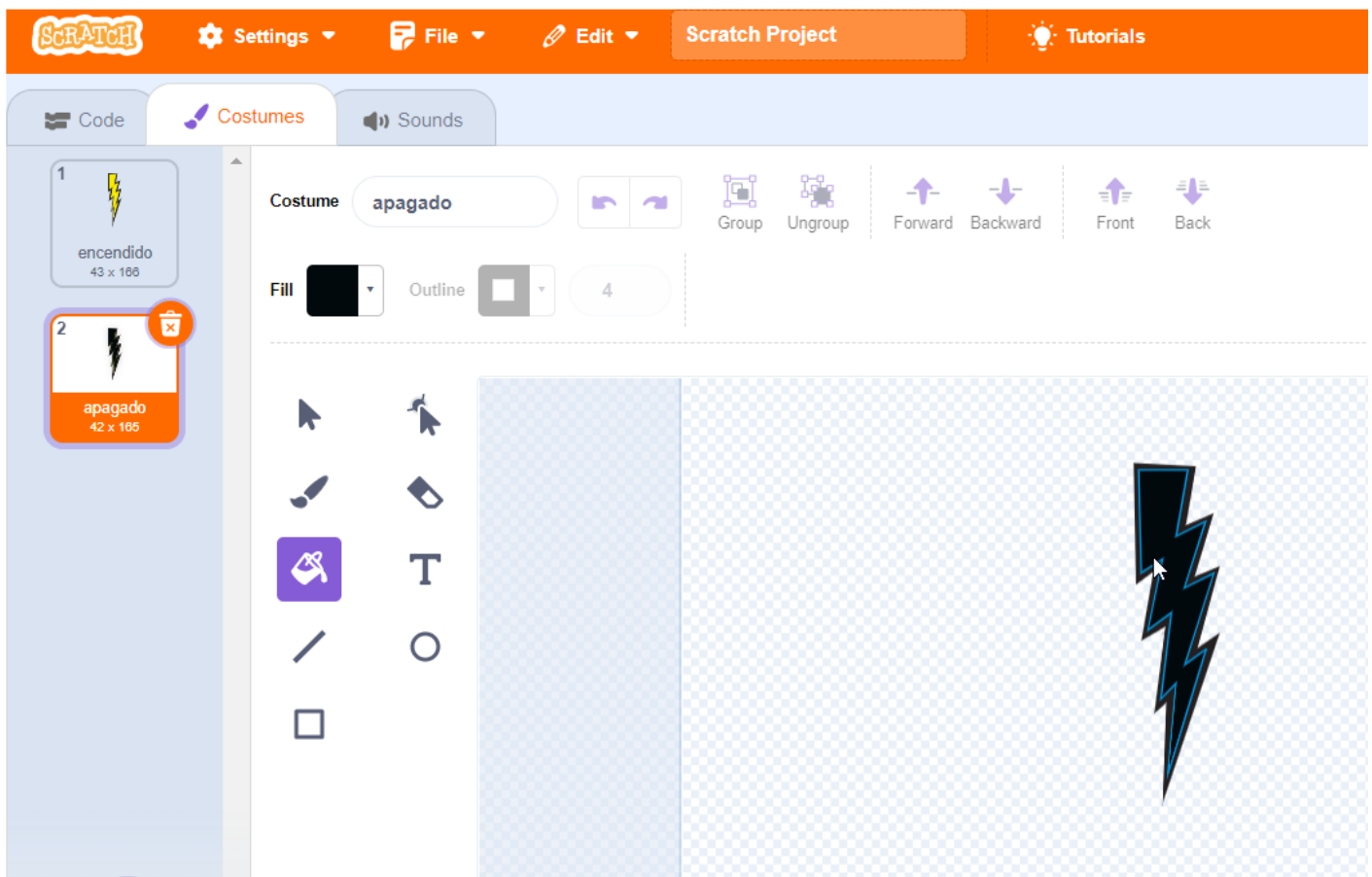
El anterior programa ya es un ejemplo de uso de estos botones digitales que están conectados a los pines digitales 2 y 3 de Arduino. Ten en cuenta que *sólo* pueden leer niveles lógicos.

### MONTAJE4-ENCENDIDOAPAGADO

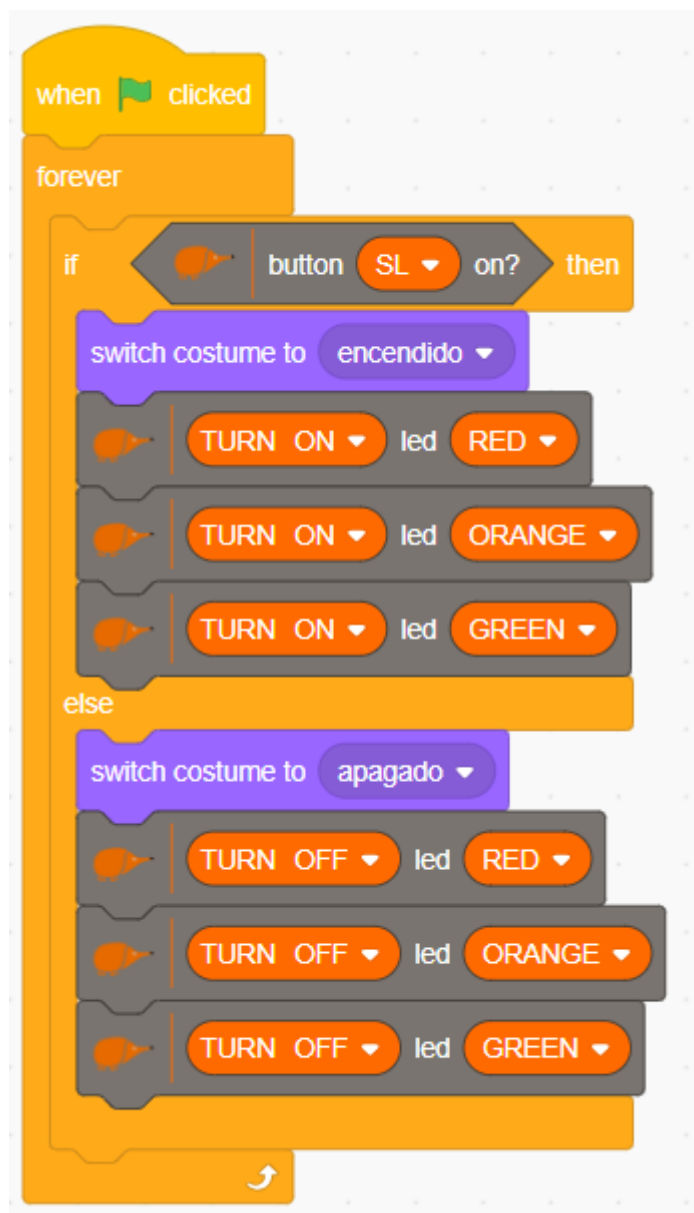
Al pulsar el botón D2 se enciende los 3 leds del Echidna y al soltarlo se apagan. El programa también tiene que tener un efecto en un sprite

### Solución con EchidnaScratch

Cambiamos el sprite del gato por otro más acorde y cambiamos el disfraz, no lo desarrollamos aquí pues vimos cómo se hace con el MONTAJE1



El código :

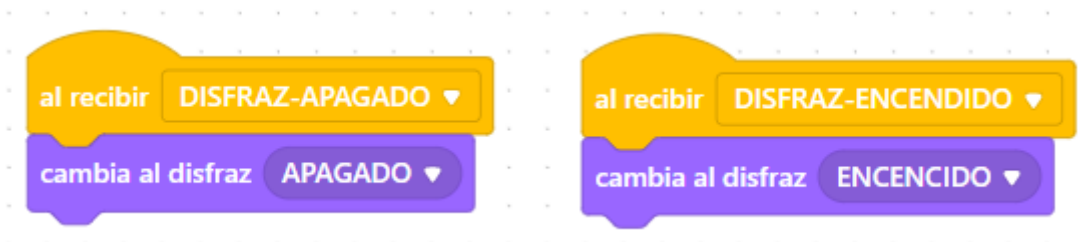


[https://www.youtube.com/embed/9pn\\_a5v6PA4](https://www.youtube.com/embed/9pn_a5v6PA4)

El fichero lo tienes en el Github : <https://github.com/JavierQuintana/Echidna>

## Solución con mBlock

Elegimos un objeto que cambie el disfraz, y le ponemos el código



Y al arduino:



El programa lo tienes aquí <https://planet.mblock.cc/project/3228733>

Revision #11

Created 31 March 2022 08:49:08 by Equipo CATEDU

Updated 3 December 2024 19:49:40 by Javier Quintana