

MONTAJE 4

ENCENDIDO APAGADO

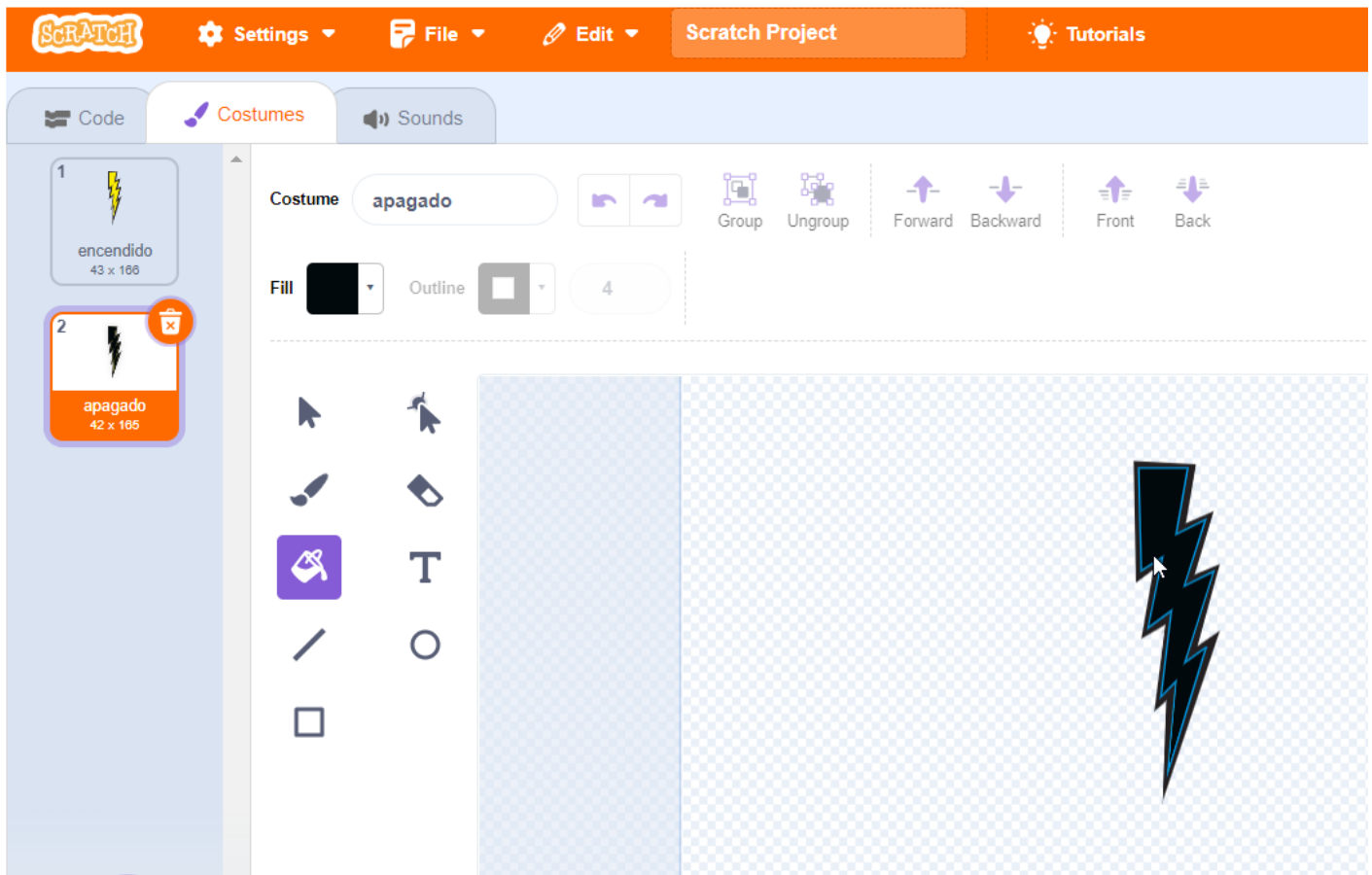
El anterior programa ya es un ejemplo de uso de estos botones digitales que están conectados a los pines digitales 2 y 3 de Arduino. Ten en cuenta que *sólo* pueden leer niveles lógicos.

MONTAJE4-ENCENDIDO APAGADO

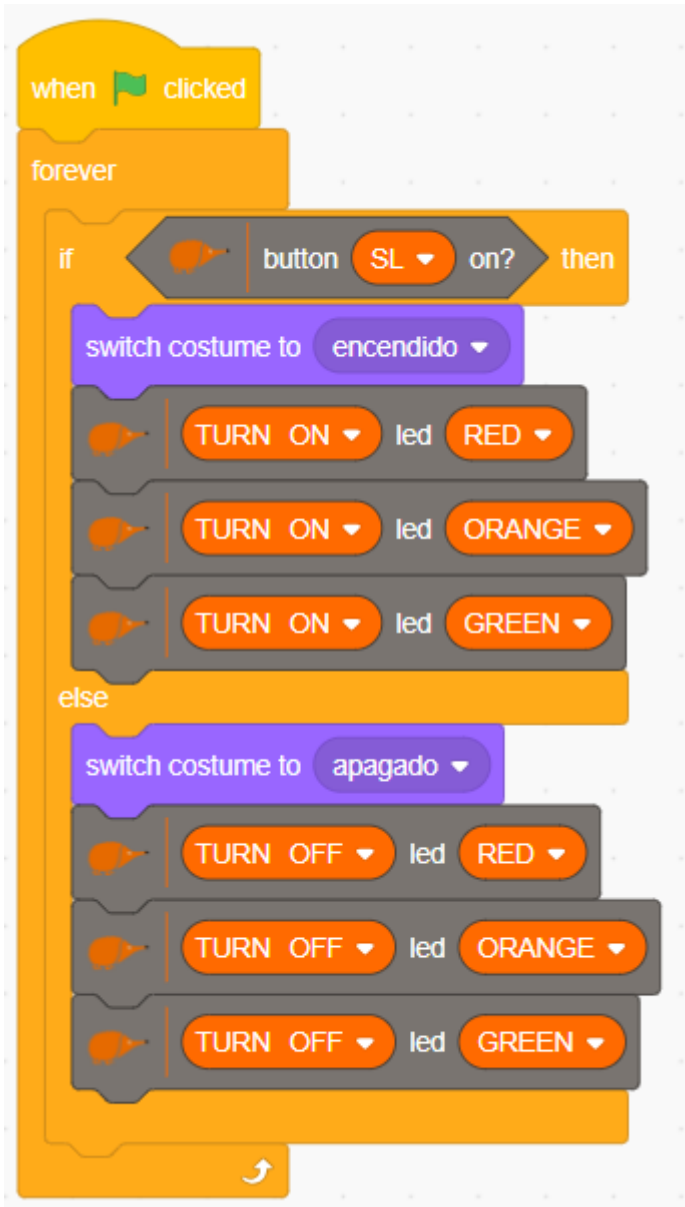
Al pulsar el botón D2 se enciende los 3 leds del Echidna y al soltarlo se apagan. El programa también tiene que tener un efecto en un sprite

Solución con EchidnaScratch

Cambiamos el sprite del gato por otro más acorde y cambiamos el disfraz, no lo desarrollamos aquí pues vimos cómo se hace con el MONTAJE1



El código :



https://www.youtube.com/embed/9pn_a5v6PA4

El fichero lo tienes en el Github : <https://github.com/JavierQuintana/Echidna>

Solución con mBlock

Elegimos un objeto que cambie el disfraz, y le ponemos el código

al recibir DISFRAZ-APAGADO ▾

cambia al disfraz APAGADO ▾

al recibir DISFRAZ-ENCENDIDO ▾

cambia al disfraz ENCENDIDO ▾

Y al arduino:



```
cuando clic en [bandera]
para siempre
  si lee pin digital 2 entonces
    envia DISFRAZ-ENCENDIDO
    pon el pin digital 11 a alto
    pon el pin digital 12 a alto
    pon el pin digital 13 a alto
  si no
    envia DISFRAZ-APAGADO
    pon el pin digital 11 a bajo
    pon el pin digital 12 a bajo
    pon el pin digital 13 a bajo
```

El programa lo tienes aquí <https://planet.mblock.cc/project/3228733>

Revision #11

Created 2022-03-31 08:49:08 CEST by Equipo CATEDU

Updated 2024-12-03 19:49:40 CET by Javier Quintana