MONTAJE 4 ENCENDIDOAPAGADO

El anterior programa ya es un ejemplo de uso de estos botones digitales que están conectados a los pines digitales 2 y 3 de Arduino. Ten en cuenta que *sólo* pueden leer niveles lógicos.

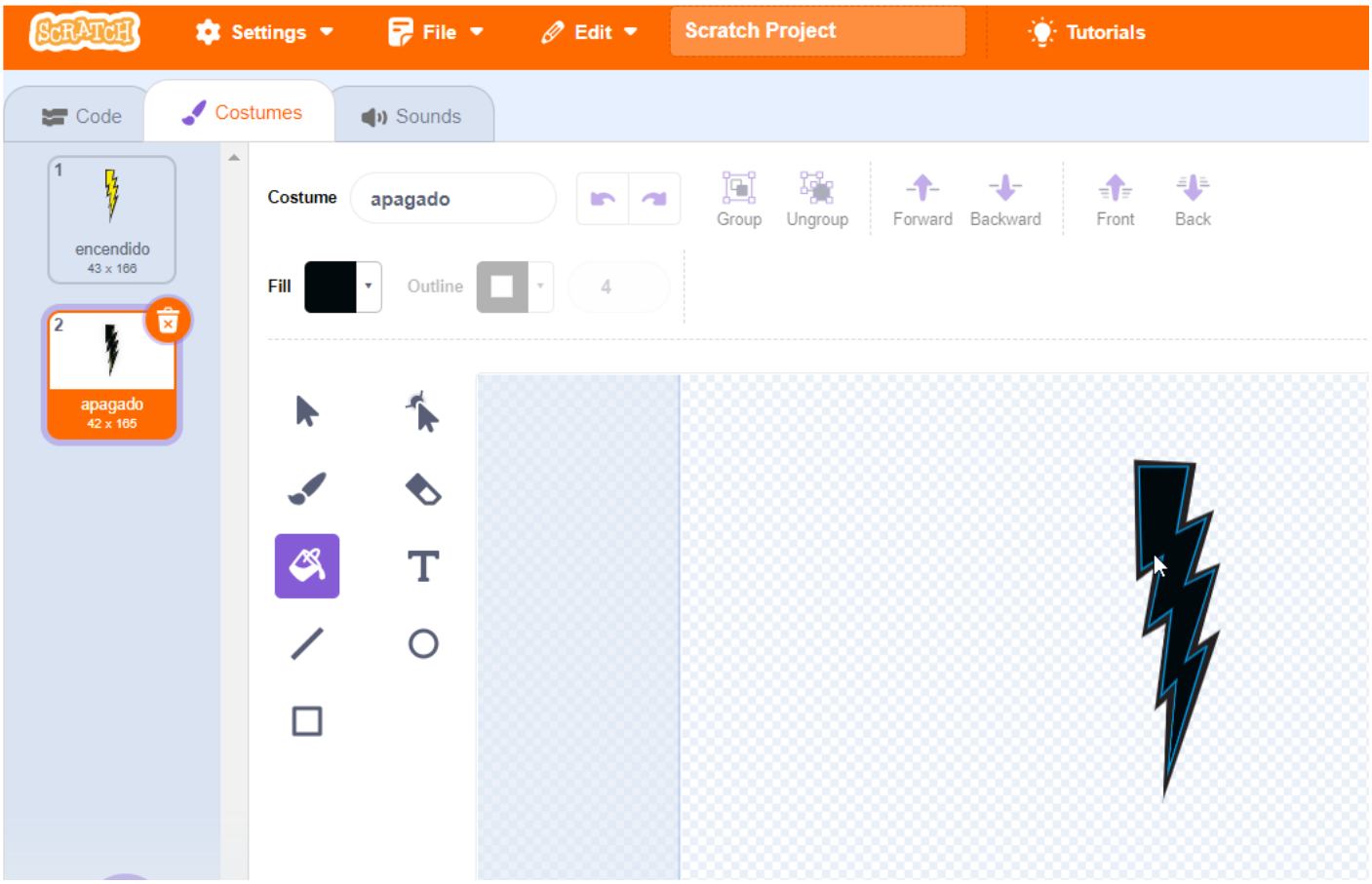
MONTAJE4-ENCENDIDOAPAGADO

Al pulsar el botón D2 se enciende los 3 leds del Echidna y al soltarlo se apagan. El programa también tiene que tener un efecto en un sprite

Solución con EchidnaScratch

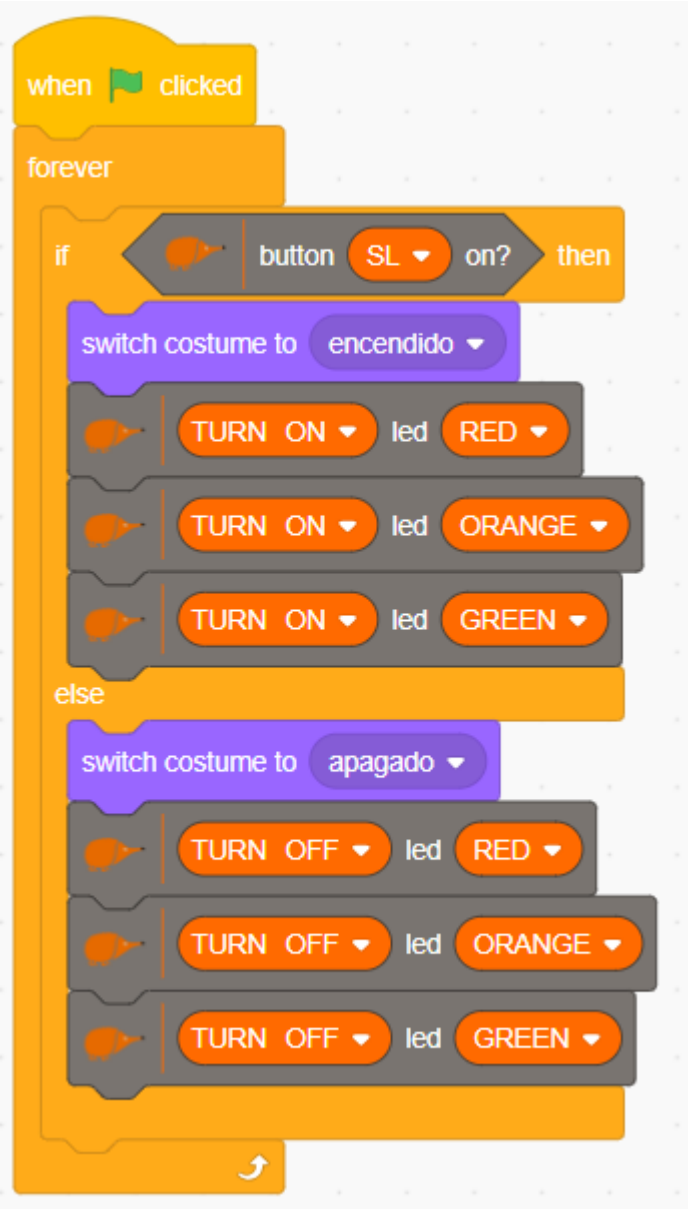
Cambiamos el sprite del gato por otro más acorde y cambiamos el disfraz, no lo desarrollamos aquí pues vimos cómo se hace con el MONTAJE1

Copyright 2026



El código :

Copyright 2026

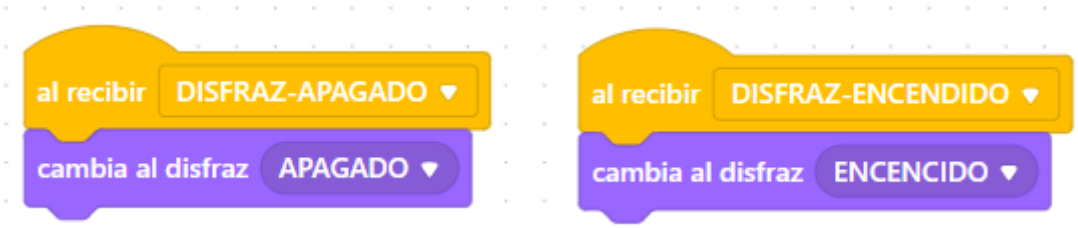


https://www.youtube.com/embed/9pn_a5v6PA4

El fichero lo tienes en el Github : https://github.com/JavierQuintana/Echidna

Solución con mBlock

Elegimos un objeto que cambie el disfraz, y le ponemos el código



Y al arduino:



El programa lo tienes aquí https://planet.mblock.cc/project/3228733

Revision #11
Created 2022-03-31 08:49:08 CEST by Equipo CATEDU
Updated 2024-12-03 19:49:40 CET by Juanjo Mejías

Copyright 2026