

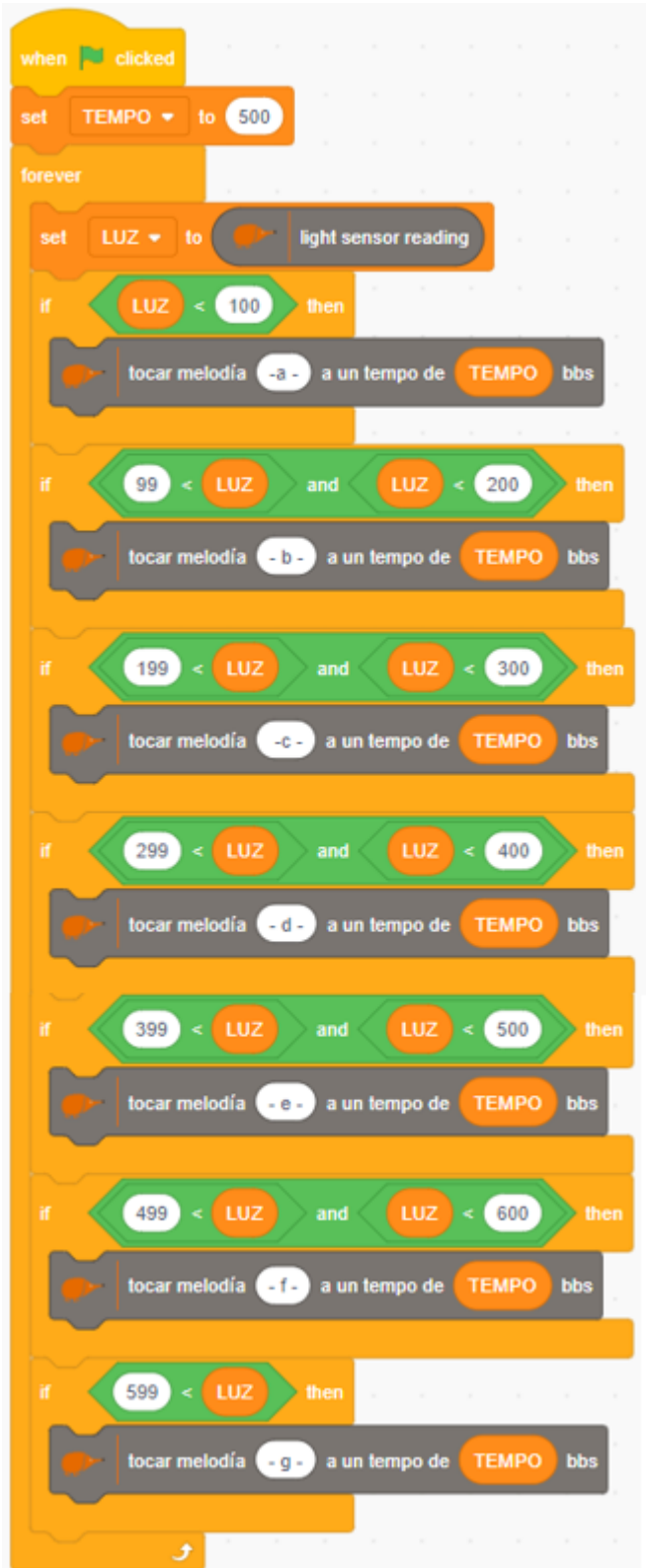
# MONTAJE 6 Piano luminoso

## Enunciado

*Realizar un programa que suene una nota diferente según la luz*

## Solución en EchidnaScratch

En echidna no podemos dar las notas numéricas (en mBlock sí) tenemos que utilizar la notación midi a b c d e f g luego simplemente según un nivel de luz que toque una de esas notas



<https://www.youtube.com/embed/O59dMDvtELQ>

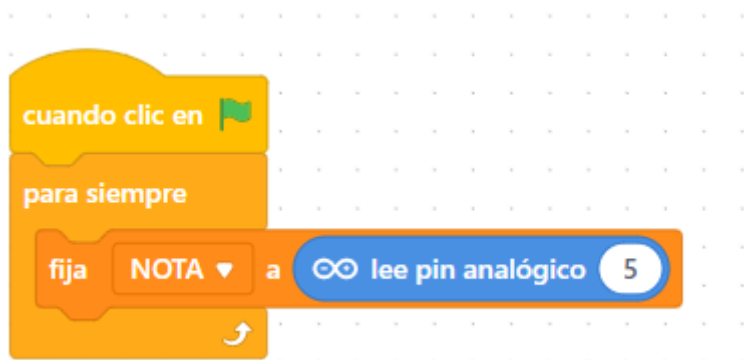


Todos los programas de este curso se encuentran en este repositorio:

<https://github.com/JavierQuintana/Echidna>

## Solución con mBlock5

En el Arduino el programa es



En el objeto, el panda es



Nota: se ha incorporado una música con un tono, el C Elec Piano

El programa lo tienes aquí

<https://planet.mblock.cc/project/projectshare/3228812>

**Con mBlock versión 3 ATENCIÓN ESTA VERSIÓN ES OBSOLETA  
NO RECOMENDADO sólo para PCs muy viejos**



En esta versión no es tan sencillo ¿por qué? Porque hay cambios de escala: el LDR nuestro trabaja con valores distintos al de las notas, por lo tanto hay que hacer UN CAMBIO DE ESCALA, y esto necesita un apartado diferente, te recomendamos ver [3.2.3.1 Cambios de escala](#)

## Solución

El programa es pues el siguiente



¿por qué lo hacemos con la opción de subir a Arduino? Porque la simulación va lenta (se oye tut-tut-tut) si lo subes al Arduino reproduce el tono correctamente. [VER COMO SUBIR AL ARDUINO.](#)

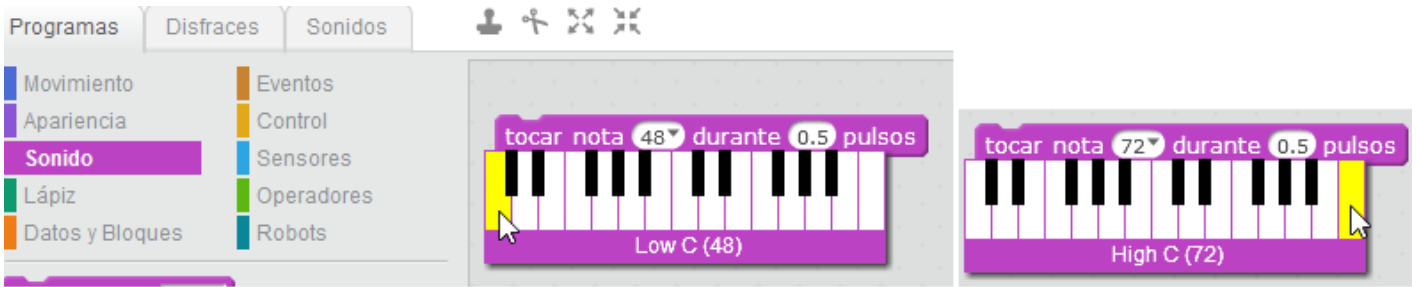
El resultado lo puedes ver en [este vídeo](#):

<https://www.youtube.com/embed/b7SSXn4q8WM>

### 3.2.3.1 Cambios de escala

Nos encontramos que:

- Los valores de entrada, es decir, el LDR trabaja con unos límites, que según hemos visto en el apartado comprobar los límites, el nuestro va de 108 a 982, llamaremos a esta **variable de entrada X**
- Los valores de salida son los tonos, que mBlock trabaja con la norma americana (la europea es el típico Do-Re-Mi-Fa-Sol) y los americanos, son valores numéricos que van desde 48 hasta 72 (lo puedes comprobar con la instrucción “tocar nota” que está en Programas-Sonido). Llamaremos a la **variable salida de notas Y**:



Problema: ¿cómo convertimos X en Y?

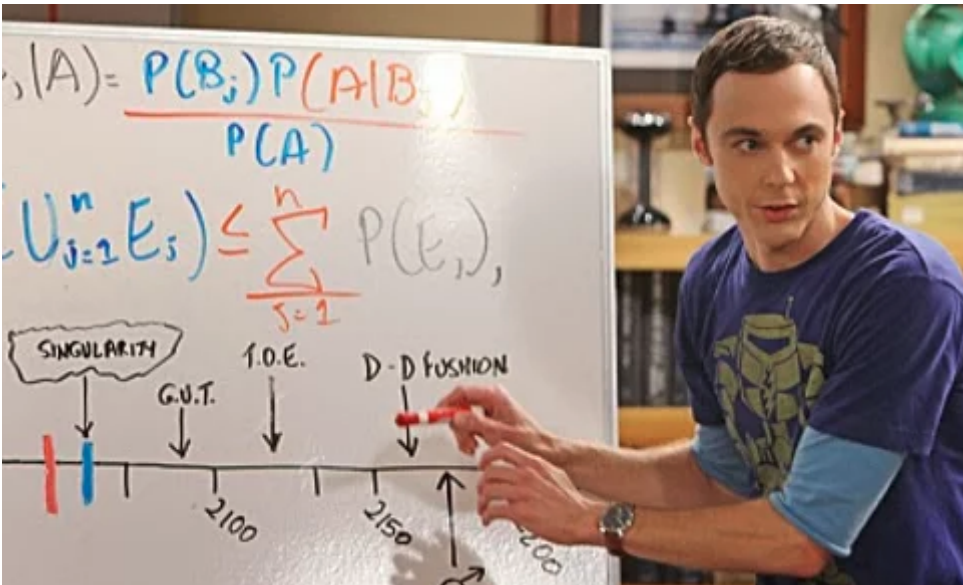
Matemáticamente es una recta con una pendiente m y una ordenada n :

$$Y = m \cdot X + n$$

Para calcular m y n tenemos que utilizar un sistema de ecuaciones dadas las condiciones límites de X e Y:

- Cuando  $X = 108$  quiero que Y valga 48:  $48 = m \cdot 108 + n$
- Cuando  $X = 982$  quiero que Y valga 72:  $72 = m \cdot 982 + n$

Ala! dos ecuaciones y dos incógnitas: calcula m y n



Buen ejercicio para los alumnos para que vean matemáticas aplicadas

No obstante, como esto lo repetiremos muchas veces los cambios de escala, hemos confeccionado [ESTA HOJA DE CÁLCULO](#) que te lo puedes descargar y facilita las cosas: Ponemos en las celdas amarillas los valores límites :



- $X1 = 108$   $X2 = 982$
- $Y1 = 48$   $Y2 = 72$

Y nos da los valores m y n automáticamente:

A	B	C
HOJA DE CALCULO DE CAMBIO DE ESCALAS		
$y = m X + n$	CAMBIA LO AMARILLO	
Valores que tengo de x		
X1=	108	
X2=	982	
Valores que quiero de Y		
Y1=	48	
Y2=	72	
RESULTADOS		
m =	0,02745995	
n =	45,0343249	

Luego la fórmula para el cálculo de la Y (las notas) en función de la luminosidad X es:

$$Y = 0.027 * X + 45$$

Revision #3

Created 5 December 2024 12:03:25 by Javier Quintana

Updated 8 January 2025 22:33:44 by Javier Quintana