

MONTAJE 7 BIS MATA ALIENS con JOYSTICK

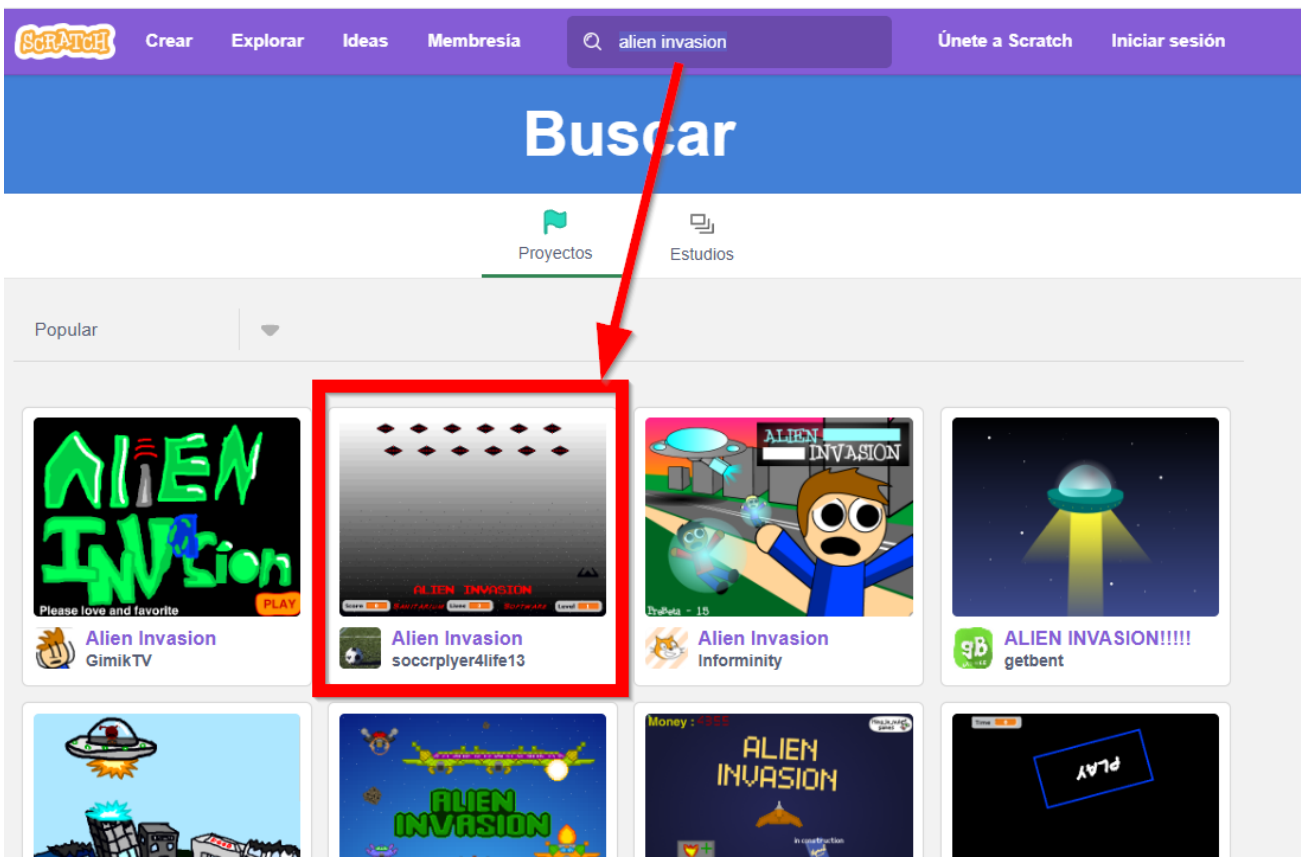
Esta vez no vamos a ser originales, vamos a ser un poco vagos y nos vamos a copiar el programa de otra persona. La [web de Scratch](#) tiene un repositorio de millones de proyectos, podemos seleccionar uno, y adaptarlo a nuestra simpática Echidna.



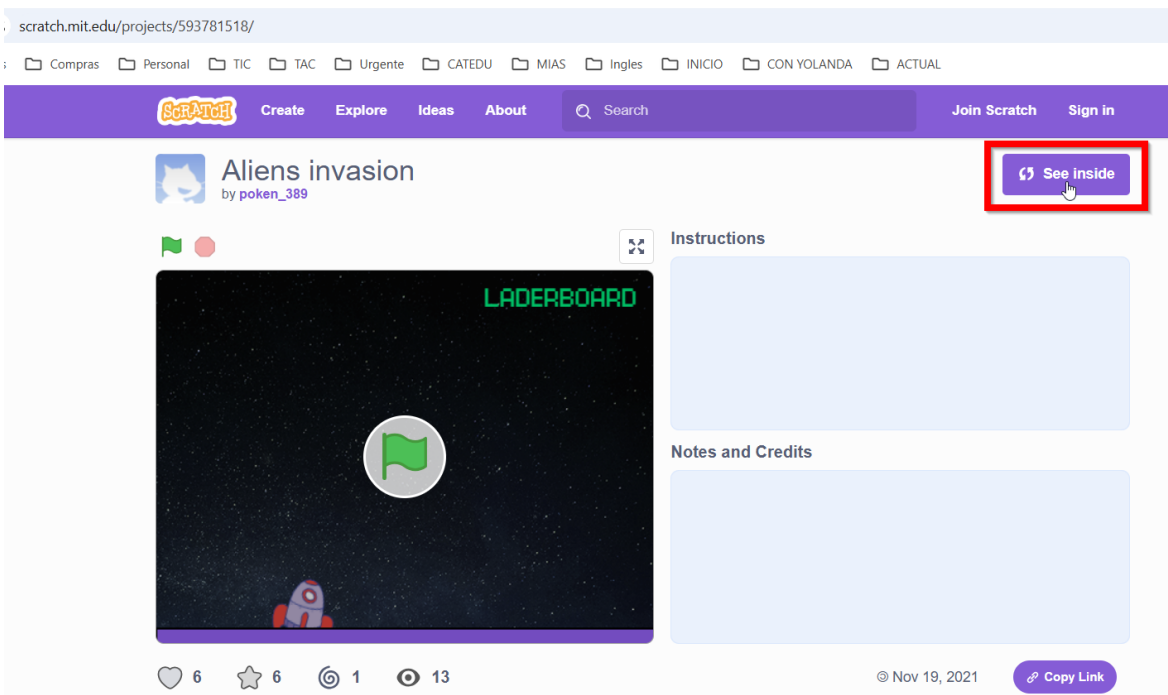
Vamos a copiar un proyecto ALIENS INVASION nave espacial con nuestro JOYSTICK de la Echidna.

1.- IMPORTANDO PROYECTO EXTERNO SCRATCH A EchidnaScratch o mBlock

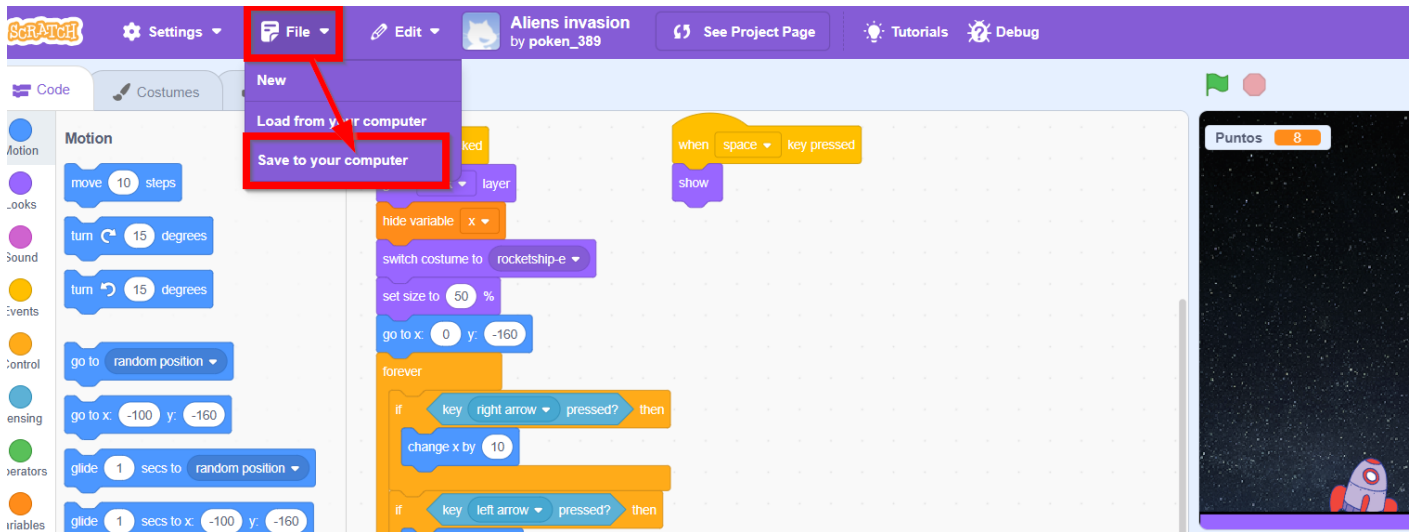
Entramos en SCRATCH <https://scratch.mit.edu/> y buscamos ALIEN INVASION, concretamente este : <https://scratch.mit.edu/projects/29744/>



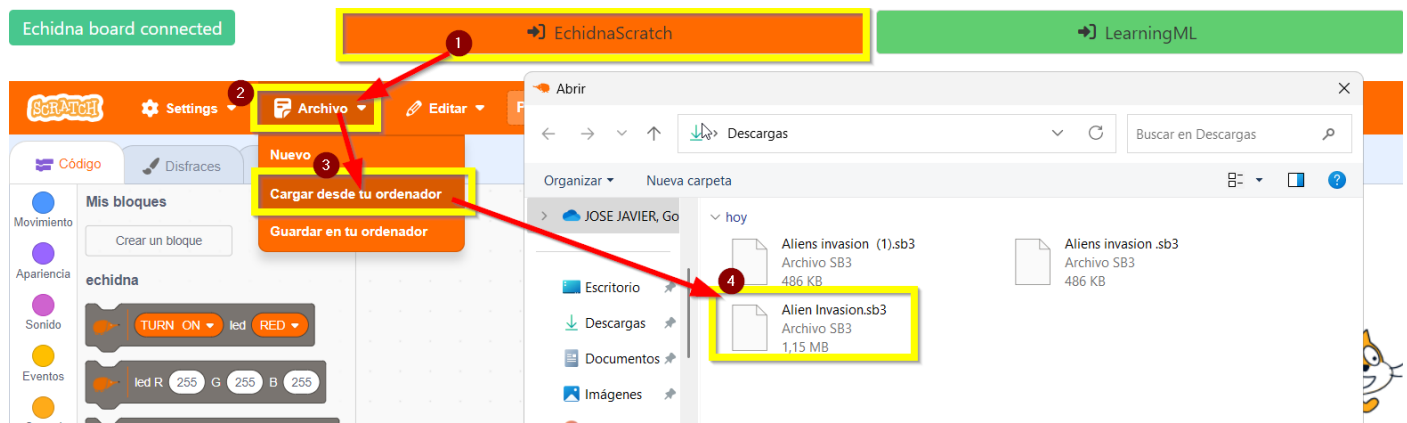
Entramos en **SEE INSIDE**



Lo grabamos en nuestro ordenador

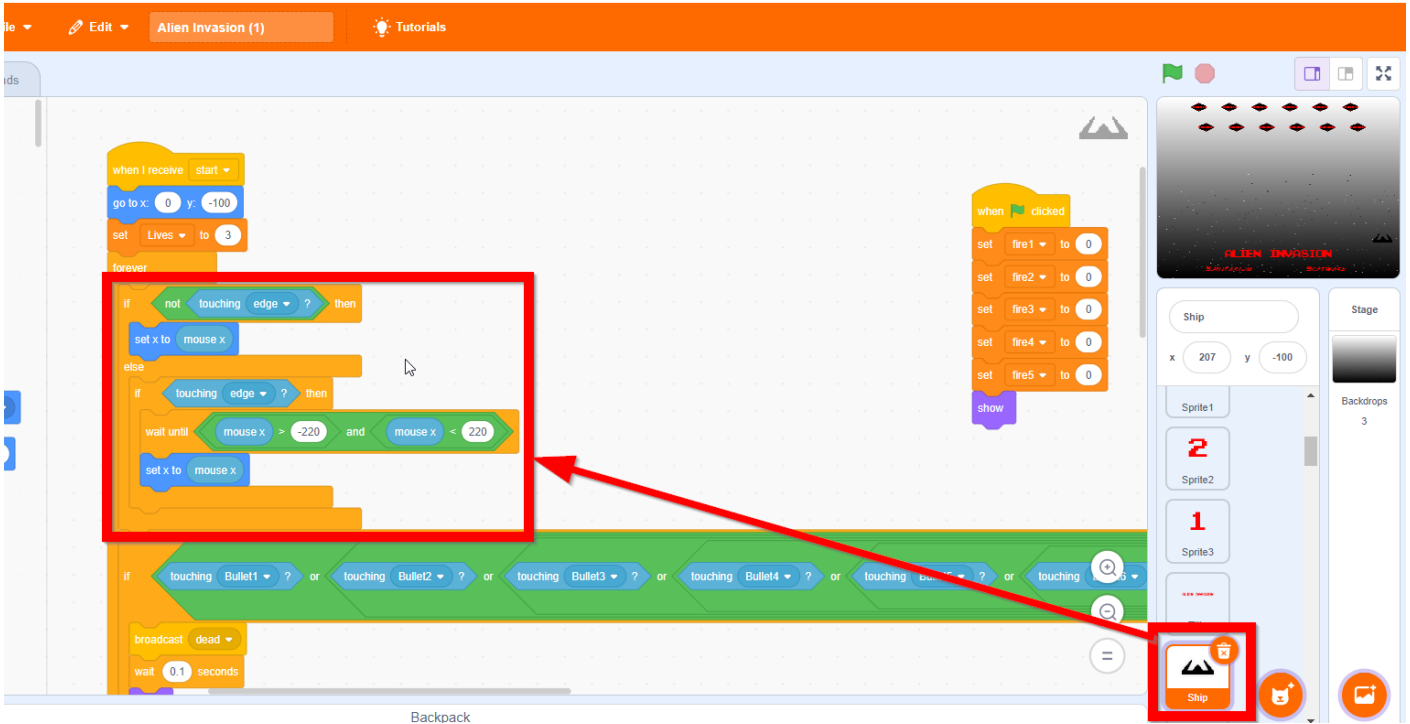


Nos vamos al programa ECHIDNA ML y cargamos el programa descargado



2.- Hackear el código para que funcione la nave con el joystick

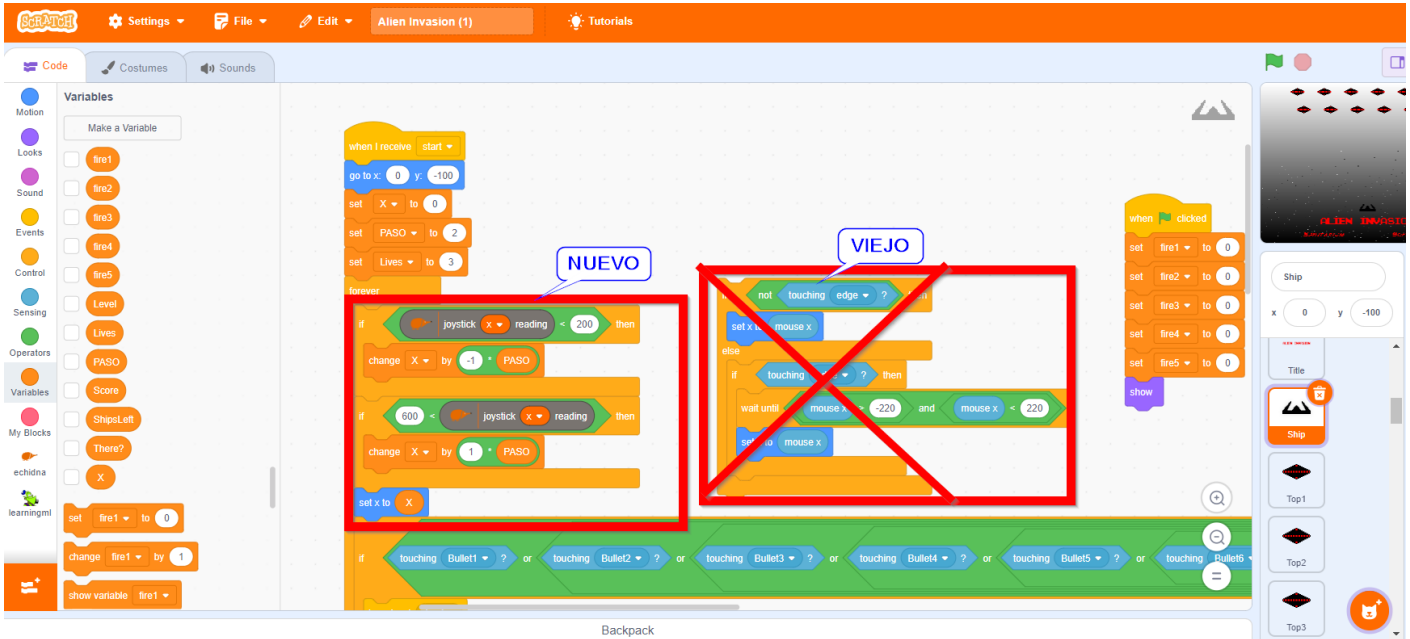
Vamos a fijarnos en el código de la nave, si nos fijamos se mueve según la posición X del ratón, **vamos a cambiar ese código**



Creamos dos variables :

- Una que se llame **X** que tendrá la posición X de la nave, la inicializamos a 0 al principio y así se coloca la nave en medio al empezar la partida
- Otra que se llame **PASO** que fija el paso o incremento cuando se mueva, cuanto más alto, más rápido se mueve, pero menos preciso, a golpes, cuanto más bajo, más lento pero más preciso, lo pondremos a 2

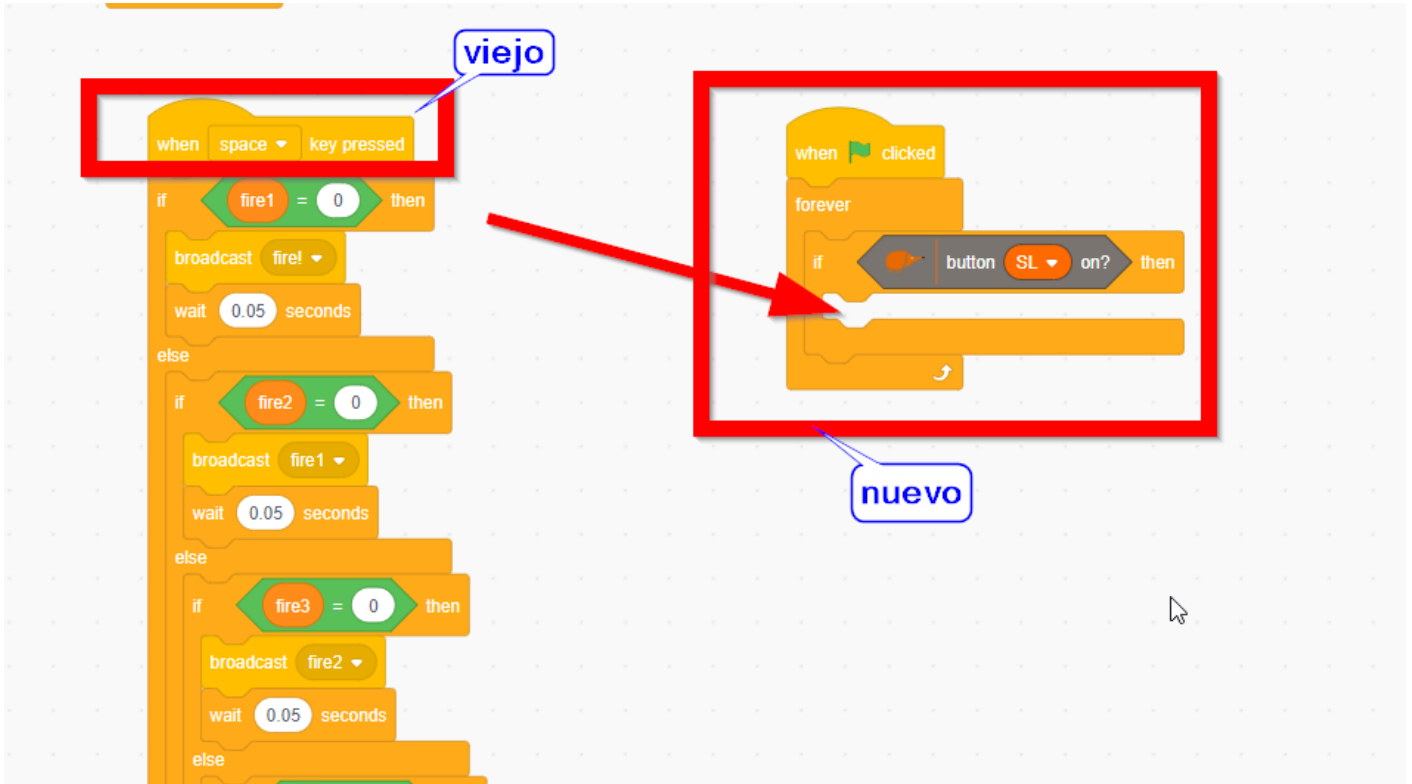
Y cambiamos el código de mover la nave :



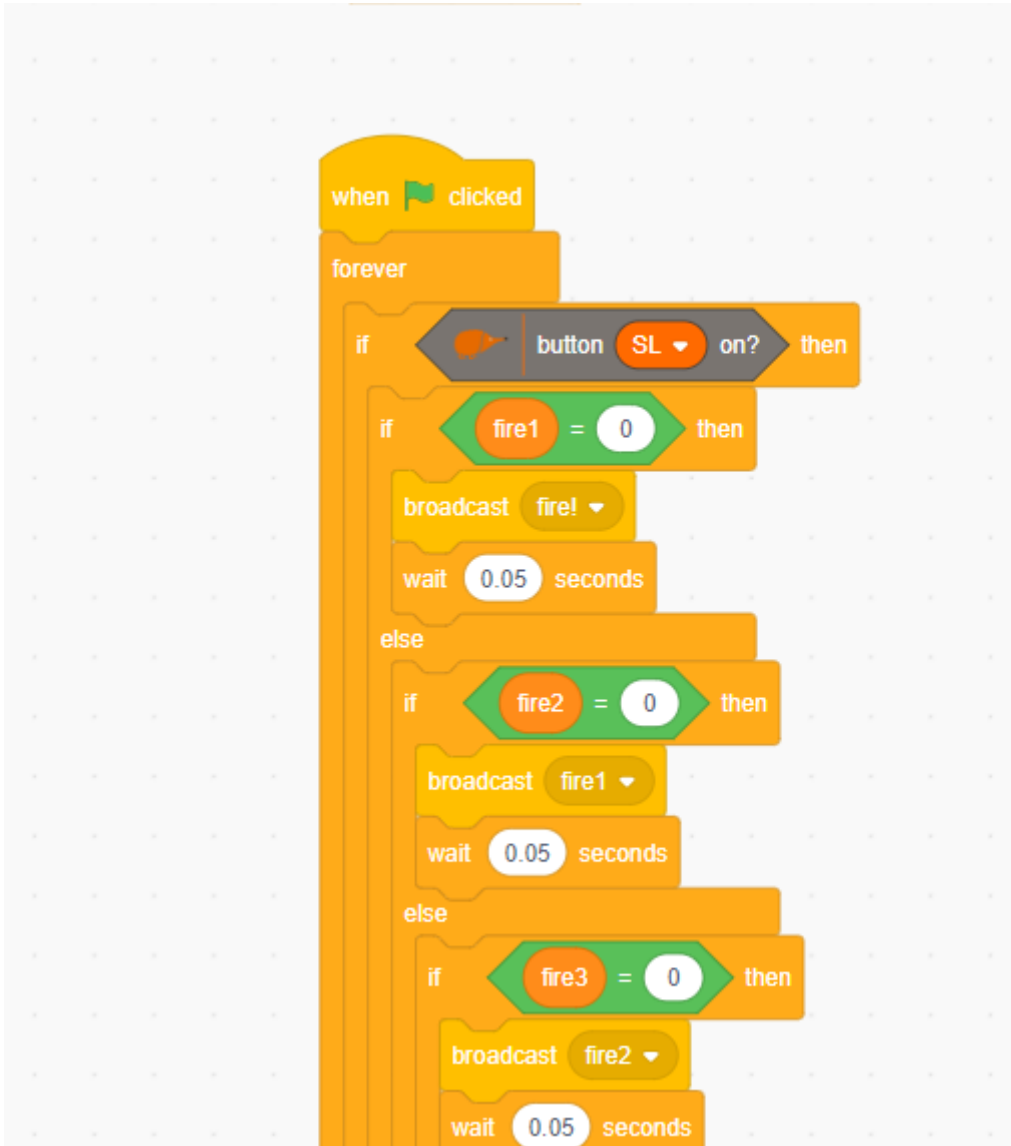
- Si el joystick en el sentido X **baja** de 200 (puede ser un número entre 0-512 pues 512 en teoría es enmedio) pues que X se **decremente** un PASO
- Si el joystick en el sentido X **sube** de 600 (puede ser un número entre 512-1021 pues 1024 es el máximo) pues que X se **incremente** un PASO

3.- QUE DISPARE APRETANDO EL BOTÓN SL

Si nos fijamos, dispara si pulsamos la tecla **espacio**, lo quitamos y ponemos todo ese código dentro del código nuevo que se ejecuta si apretamos el botón SL



Queda pues



El resultado

Todos los programas de este curso se encuentran en este repositorio:

<https://github.com/JavierQuintana/Echidna>

<https://www.youtube.com/embed/Ps3jB89Klg8>

Revision #6

Created 2025-11-22 23:09:02 CET by Javier Quintana

Updated 2025-11-24 21:31:35 CET by Javier Quintana