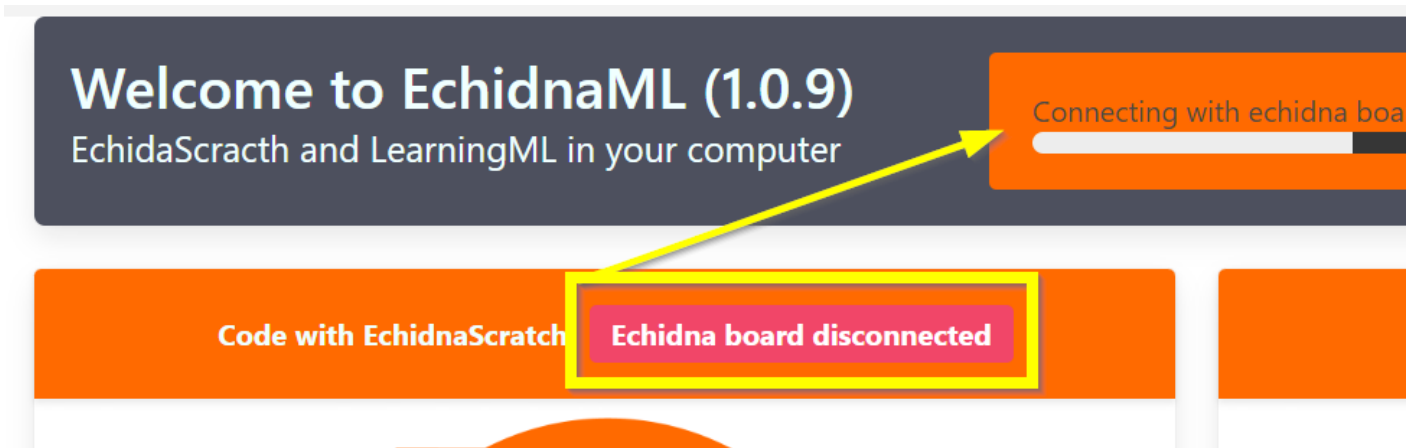


Por si te pasa, PROBLEMA: EchidnaScratch no detecta Echidna: Instalar Firmata

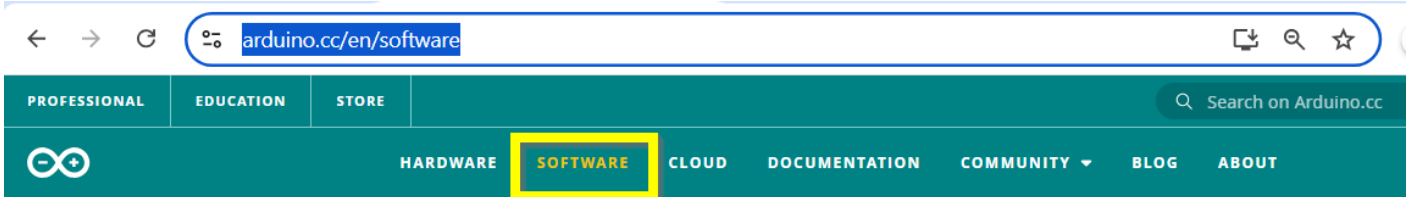
Esto es debido a que si por ejemplo has utilizado mBlock, ArduinoIDE, etc... se ha cargado dentro del Arduino del Echidna (*Echidna Shield o Echidna Black da igual*) el software de estos programas y por lo tanto se han cargado el **FIRMATA** que es el software necesario para que se comunique nuestro ECHIDNA (*Echidna Shield o Echidna Black da igual*) con nuestro programa ECHIDNASHIELD. Ver al final ¿Qué es eso de **Firmata**)




¿Cómo puedo restaurar el FIRMATA en el Arduino?

Necesitamos el programa ARDUINO IDE para instalarlo, vamos a [arduino.cc](https://www.arduino.cc)

<https://www.arduino.cc/en/software> descargamos e instalamos el programa:



Downloads



Arduino IDE 2.3.3

The new major release of the Arduino IDE is faster and even more powerful! In addition to a more modern editor and a more responsive interface it features autocompletion, code navigation, and even a live debugger.

For more details, please refer to the [Arduino IDE 2.0 documentation](#).

DOWNLOAD OPTIONS

Windows Win 10 and newer, 64 bits
Windows MSI installer
Windows ZIP file

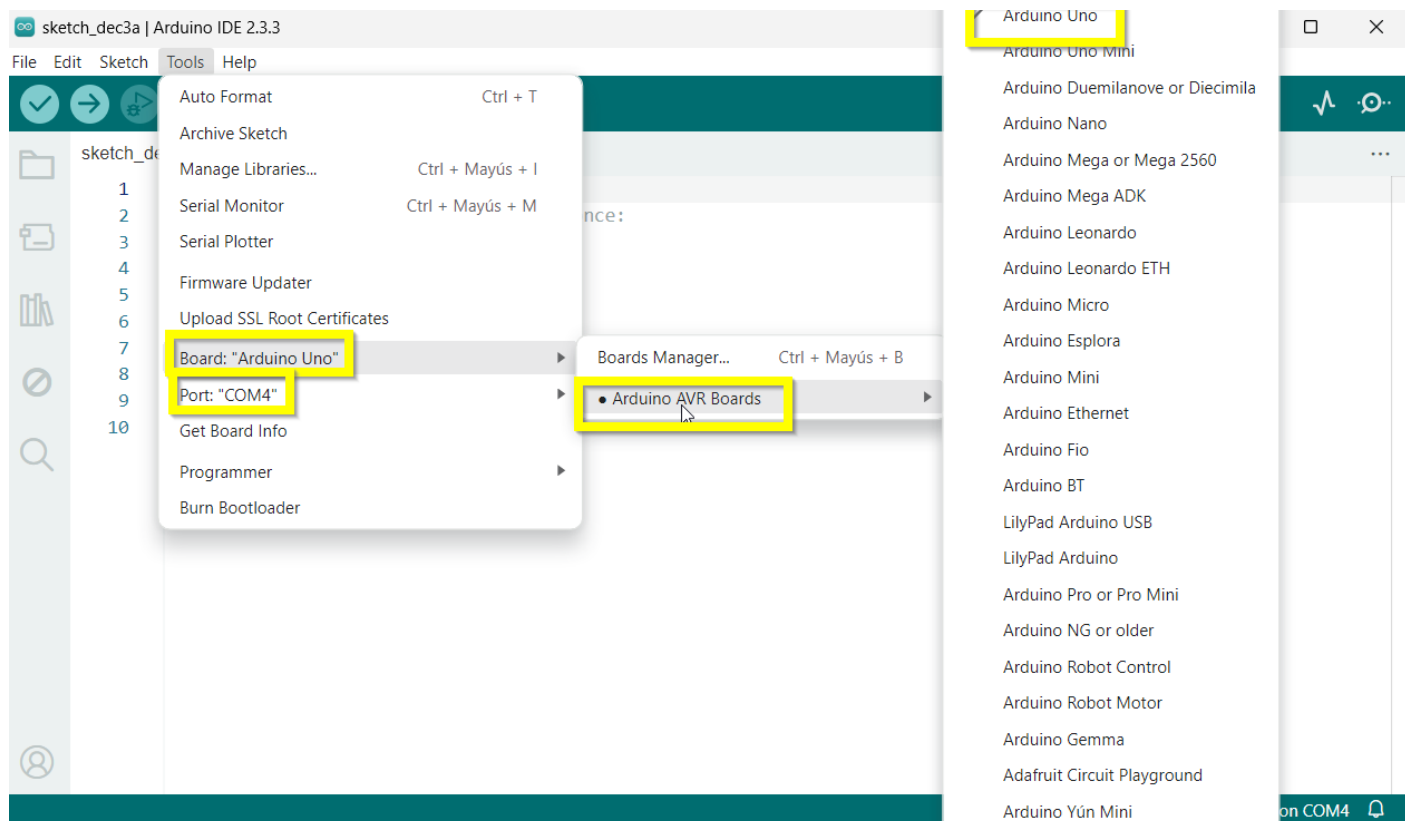
Linux AppImage 64 bits (X86-64)
Linux ZIP file 64 bits (X86-64)

macOS Intel, 10.15: "Catalina" or newer, 64 bits
macOS Apple Silicon, 11: "Big Sur" or newer, 64 bits

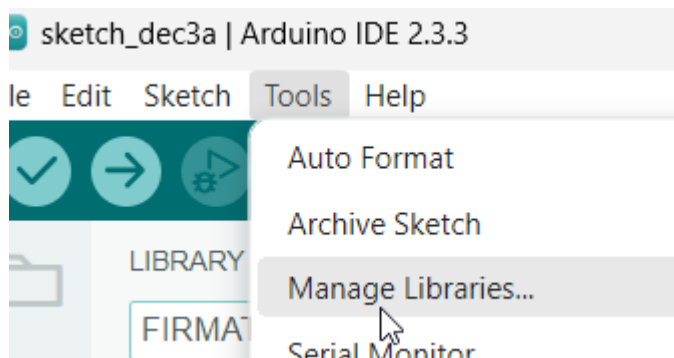
[Release Notes](#)

- Si tenemos **ECHIDNA SHIELD** vamos a herramientas y seleccionamos placa **ARDUINO UNO**
- Si tenemos **ECHIDNA BLACK** vamos a herramientas y seleccionamos placa **ARDUINO NANO**

En puerto el COMX que está conectado nuestra placa (si tienes dudas, desconecta la placa, ejecuta ArduinoIDE y mira los puertos, repite la operación, pero con la placa conectada y el nuevo COM ese es)



Nos vamos a herramientas administrar librerías



Y buscamos librería FIRMATA aquí vemos que ya está instalada:

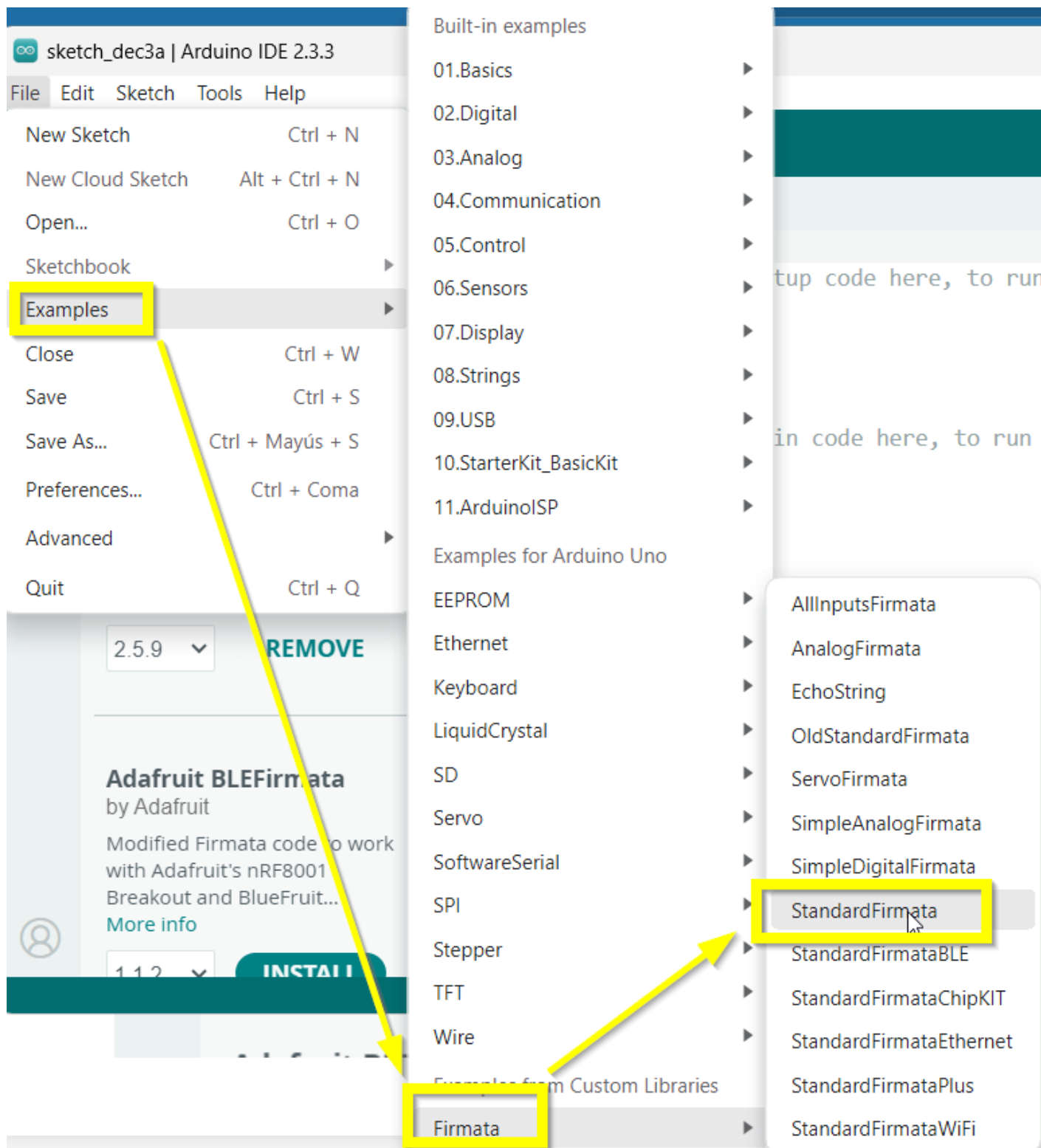


sketch_dec3a | Arduino IDE 2.3.3

File Edit Sketch Tools Help

The screenshot shows the Arduino IDE interface. At the top, the board is set to 'Arduino Uno'. The 'LIBRARY MANAGER' tab is active, with 'FIRMATA' entered in the search bar. The search results show 'Firmata by Firmata Developers' with version '2.5.9 installed'. A description follows: 'Enables the communication with computer apps using a standard serial protocol. For al...'. There is a 'More info' link and a 'REMOVE' button. To the right, the 'sketch_dec3a.ino' file is open, showing a C++ sketch with lines 1 through 10, including 'void setup()' and 'void loop()'.

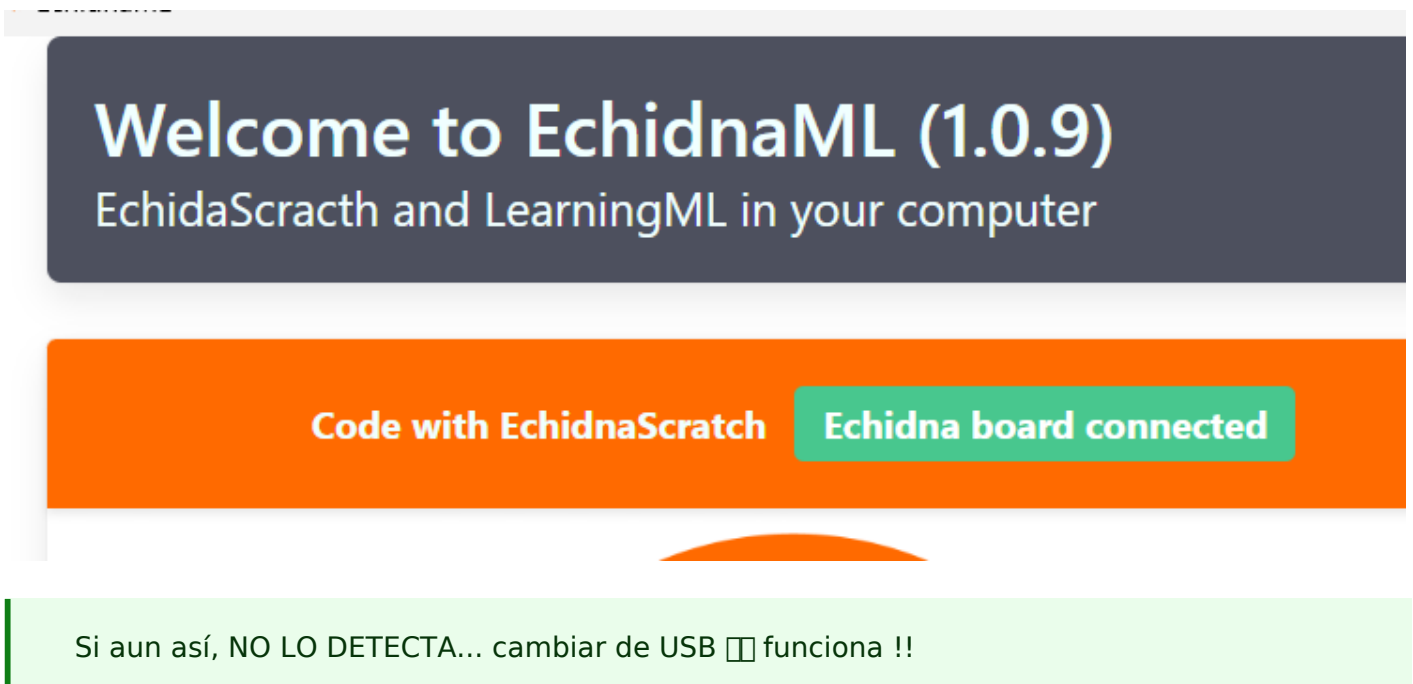
nos vamos a cargar el ejemplo FIRMATA



Lo cargamos en la placa



Lo carga, saldrá un mensaje de ok, y ya está NUESTRA ECHINASCATCH YA PUEDE LEER LA PLACA ECDHINA



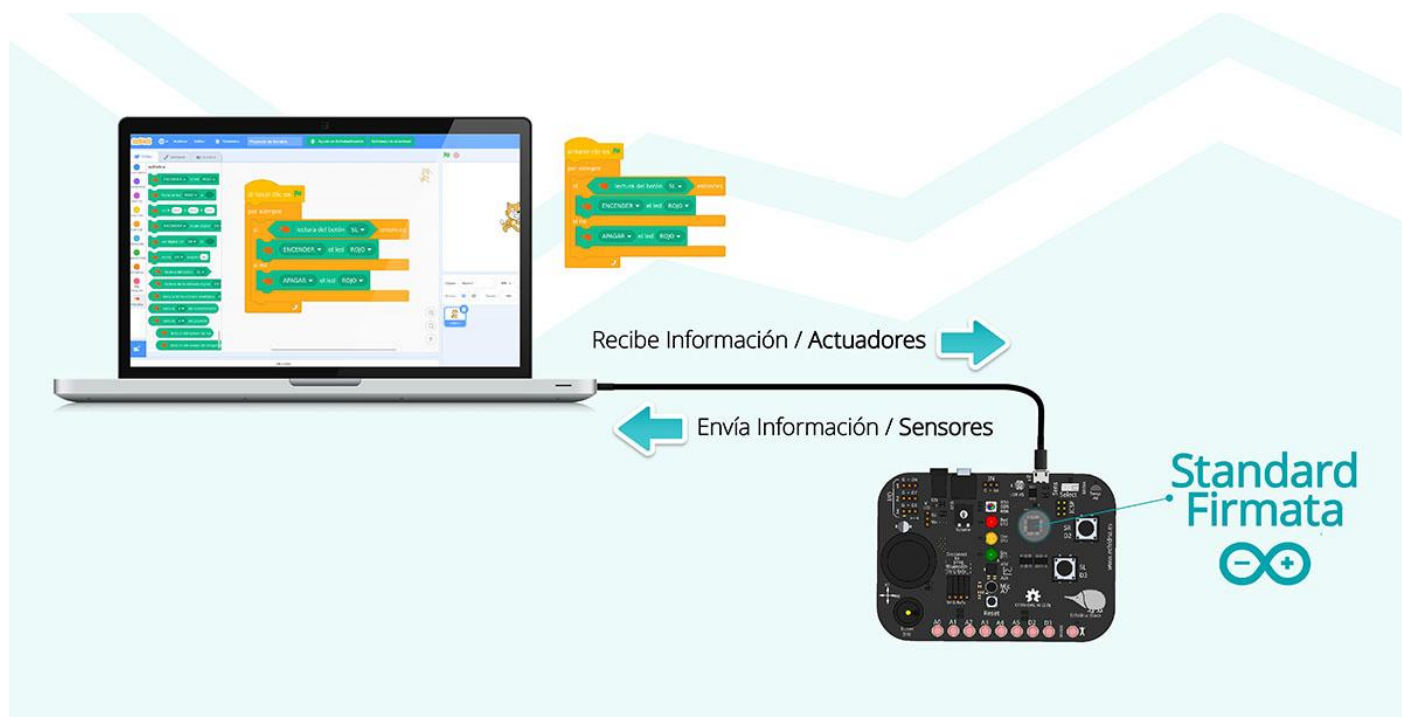
Un resumen lo tienes aquí <https://echidna.es/a-programar/instalar-standardfirmata/>

¿Qué es eso de Firmata?

“ **Firmata** es un **protocolo** para **comunicar microcontroladores** con la **computadora** de una manera sencilla. Permite que se ejecute un programa en EchidnaLM o Snap4Arduino y que este se comuniqué con la placa

microcontroladora mediante el puerto serie.

Fuente <https://echidna.es/a-programar/instalar-standardfirmata/>



Fuente <https://echidna.es/a-programar/instalar-standardfirmata/>

Revision #7

Created 3 December 2024 08:17:43 by Javier Quintana

Updated 24 January 2025 10:55:37 by Javier Quintana