

Programa arduino con Echidna

En este curso pretende mostrarte el potencial educativo de este sencillo escudo.

- **1. Cómo utilizarlo**, veremos que está adaptado a la programación en primaria o primeros cursos de secundaria con programación gráfica
- **2. Salidas** De forma fácil y sin electrónica ya podemos jugar
- **3. Entradas** El joystick, acelerómetro y el LDR son elementos motivadores para la programación y la imaginación.
- **4. Makey Makey** tienes dos placas en una. Se abre otra puerta a las capacidades de nuestros pequeños genios.
- **5. Extensiones** no nos quedamos cortos, podemos construir sencillos robots y proyectos con poco cableado.

Además utilizaremos DOS TIPOS DE ECHIDNAS



Fuente Echidna.es

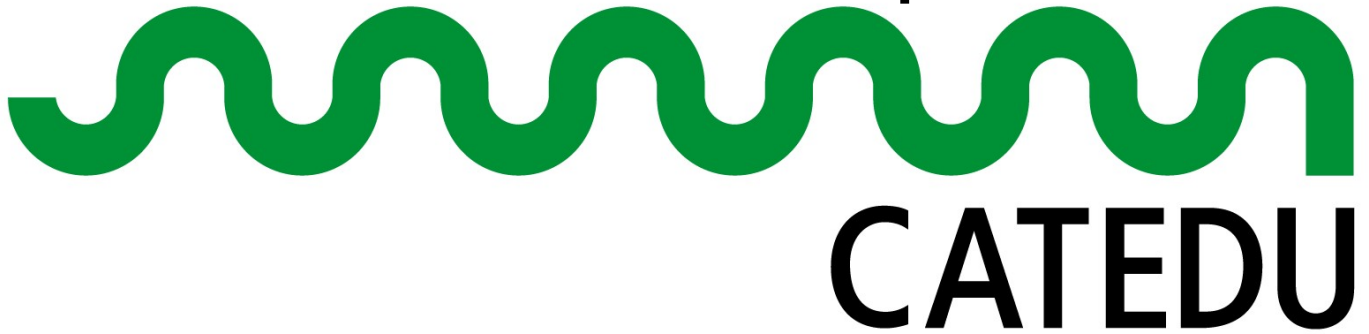
Todos los programas de este curso se encuentran en este repositorio:

<https://github.com/JavierQuintana/Echidna>



Fuente <https://echidna.es/>

CENTRO ARAGONÉS de TECNOLOGÍAS para la EDUCACIÓN



Revision #4

Created 2022-03-31 08:48:35 CEST by Equipo CATEDU

Updated 2025-11-22 23:35:37 CET by Javier Quintana