

Servo

Servo

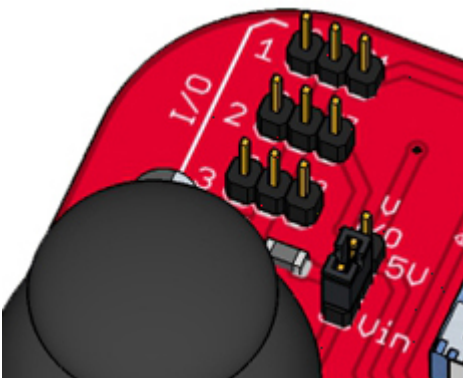
El servo es un motor que podemos controlar el ángulo de giro, hay diferentes clases, pero nos vamos a centrar en este que tiene un precio muy barato: SG90 que varía desde 0° a 180°

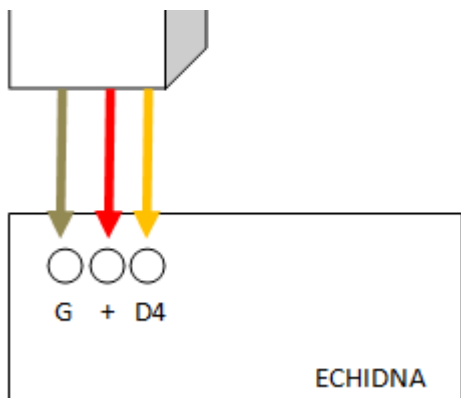


Fuente Luis Llamas CC-B-SA <https://www.luisllamas.es/controlar-un-servo-con-arduino/>

Cómo se conecta el servo con la Echidna

El servo tiene tres cables,, marrón, rojo, y amarillo machos, conéctalos a uno de los pines de las extensiones, por ejemplo al D4 marcado como **1**. Fíjate bien, el marrón indica la masa hacia el borde y el amarillo hacia la cara interior:





Experimenta con el servo con EchidnaScratch !

Entra en EchidnaScratch, saca su instrucción a la palestra y haz dos clics, experimenta con varios ángulos, verás que menores que lo mínimo es 0º y lo máximo 180º



SUPERFÁCIL !!!

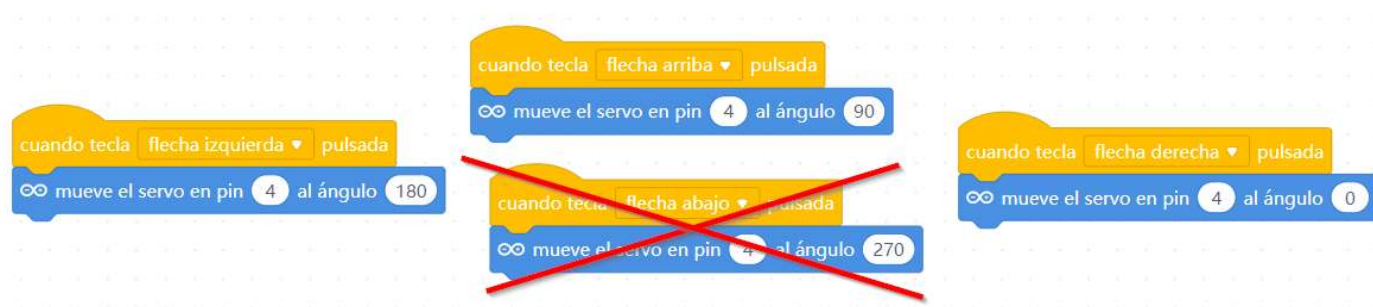
Aprende más sobre servos en esta página de [Luis Llamas](#).

Experimenta con el servo con mBlock

Para experimentar tienes que usar esta instrucción



Si intentamos trabajar con el servo con ángulos mayores de 180º no hace caso, va al valor 180º. Si ejecutas este programa lo verás:



<https://www.youtube.com/embed/xZI9bXtVzto>

Mira la diferencia con un **servo de rotación continua**, fíjate como:

- Los extremos 0º y 180º es a máxima velocidad, pero un sentido u otro.



- 90° es parado. - Un valor intermedio es menos velocidad (se ve el ejemplo 80° y 100°)
- Si tiene deriva, (cosa frecuente) hay un potenciómetro para ajustar.

<https://www.youtube.com/embed/Z-5SerXmRY0>

Revision #1

Created 9 December 2024 13:36:51 by Javier Quintana

Updated 9 December 2024 20:10:33 by Javier Quintana