

10 20 modos de utilizar Edmodo

Una vez aprendido a utilizar la plataforma ya tenemos que dar forma a nuestras clase en Edmodo.

Te mostramos a continuación diferentes ideas de cómo puedes utilizar Edmodo en tu docencia

[Extraído de la ayuda de Edmodo](#)

1.- Evaluación

Utiliza las herramientas para crear pruebas de Edmodo o utiliza encuestas para evaluar el aprendizaje de tus alumnos durante una unidad didáctica o después de la misma.

2.- Representación de un Papel

Ayuda a tus estudiantes a comprender eventos históricos y literarios mediante la recreación de los mismos a través de actividades dramáticas en Edmodo.

3.- Revisiones y Crítica de Compañeros

Crea subgrupos con tus estudiantes y pídeles que publiquen su trabajo en su grupo para que sus compañeros puedan revisarlo y hacer sugerencias.

4.- Proyectos de Escritura

Permite a los estudiantes que estimulen su individualidad y mejoren su autoestima compartiendo sus trabajos escritos con los demás en Edmodo.

5.- Trabaja Destrezas de Ciudadanía Digital

Refuerza las normas de etiqueta online cuando tus estudiantes usen Edmodo para ayudarles a desarrollar destrezas de ciudadanía digital.

6.- Práctica de Lenguas Extranjeras

Anima a tus estudiantes a practicar sus destrezas lingüísticas, así como la ortografía y gramática, a través de conversaciones en Edmodo.

7.- Grupos de Lectura

Organiza grupos de lectura en Edmodo para animar a tus estudiantes a leer y comentar unos con otros las novelas que leen.

8.- Talleres de Desarrollo Profesional

Crea un grupo en Edmodo para tu próximo taller de Desarrollo Profesional y facilitar a los profesores de tu colegio la discusión de ideas y compartir contenidos antes, durante y después del taller.

9.- Proyectos de Intercambio Cultural

Proporciona a tus estudiantes la oportunidad de aprender sobre otras culturas del mundo conectando tu clase con otros grupos de todo el mundo a través de un grupo de Edmodo.

10.- Centro de Ayuda

Utiliza Edmodo para comunicarte con tus alumnos cuando estás fuera de clase o proporciona actualizaciones a los estudiantes ausentes de la clase.

11.- Debates de Apoyo

Inspira debates en vivo y extiende el aprendizaje más allá de las paredes de tu clase promoviendo un grupo de debates en Edmodo.

12.- Investigaciones de Ciencias

Promueve debates y otorga más interactividad a tu clase de ciencias involucrando a tus estudiantes con proyectos de investigación científica en Edmodo.

13.- Aprendizaje Móvil

Integra la aplicación móvil de Edmodo en el currículum de tu clase para hacer interactivo el aprendizaje en todo momento y en cualquier lugar.

14.-Comités de Planificación

Si estás planificando una obra de teatro escolar, la recaudación de fondos anual o el currículum del próximo curso, crea un grupo de Edmodo para ayudar a los miembros del comité a colaborar entre ellos.

15.- Ludificación

Utiliza las Insignias de Edmodo para motivar a los Estudiantes a aumentar su aprendizaje e incrementar el tiempo de práctica en nuevos temas. Las Insignias permiten a los Estudiantes mostrar orgullosamente sus logros.

16.- Aprendizaje Basado en Proyectos

Facilita el aprendizaje basado en proyectos en tu clase haciendo uso de la herramienta de subgrupos en Edmodo.

17.- **Enseñanza Diferenciada**

Proporciona contenidos diferenciados en tu clase a través del uso de subgrupos y carpetas compartidas.

18.- **Aprendizaje Profesional**

Únete a una Comunidad de Edmodo para conectar con otros educadores de todo el mundo y compartir recursos, intercambiar ideas y recibir consejos.

19.- **Clubs Escolares**

Si formas parte de un club escolar o equipo deportivo, crea un grupo en Edmodo para coordinar encuentros, entrenamientos y eventos deportivos, además de publicar los resultados.

20.- **Grupos de Antiguos Alumnos**

Cuando termina el curso escolar, mantén el contacto con tus estudiantes y ayúdales a permanecer en contacto unos con otros creando un Grupo de Antiguos Alumnos en Edmodo.

Revision #1

Created 1 February 2022 12:16:02 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 12:16:02 by Equipo CATEDU