

6. Aplicaciones

Edmodo dispone de herramientas y apps que puedes utilizar y/o añadir en tu clase

6.1 Calendario

Para acceder a él sólo debemos clicar en el icono donde figura el calendario, y se nos abrirá en una nueva ventana.



La gran utilidad del calendario es que a la hora de crear eventos podemos compartirlos con los cursos implicados, así en el calendario del alumno aparecerán todas las fechas importantes para él, fechas de exámenes, entregas de trabajos, asignaciones, etc. Tanto el alumno como el profesor disponen de una visión semanal o mensual del calendario.

Una captura de pantalla de la interfaz de usuario de Edmodo, específicamente la sección del calendario. La barra superior es azul y contiene varios iconos de navegación: Inicio, Por entregar, Progreso, Biblioteca, Mensajes, Notificaciones, un perfil de usuario y un botón 'Invitar!'. El título principal es 'Planificador' con un icono de '+' a su lado. Debajo de 'Planificador' hay dos pestañas: 'Semana' (seleccionada) y 'Mes'. A la derecha de estas pestañas hay un selector de fechas que muestra 'Marzo 31 - Abril 4' y un botón 'Hoy'. En la esquina superior derecha, hay un icono de 'Clase de ciencias' y un icono de configuración (engranaje). El calendario muestra una vista semanal con días de la semana y fechas. En la columna de 'MARTES' (MARZO 31, 2020) hay un evento 'Exponer por grupos experimentos agua' con un icono de calendario y un recuadro naranja que dice 'Clase de ciencias'. En la columna de 'MIÉRCOLES' (ABRIL 1, 2020) hay un evento 'Propiedades agua' con un icono de interrogante y un recuadro naranja que dice 'Clase de ciencias', y debajo, un evento 'Entrega trabajos experimentos agua' con un icono de documento y un recuadro verde que dice 'Entrega trabajos experimentos agua'. En la columna de 'VIERNES' (ABRIL 3, 2020) hay un evento 'Excursión al Planetario' con un icono de calendario y un recuadro naranja que dice 'Clase de ciencias'. En la parte inferior, hay una barra gris con el texto 'Nueva asignación' y '...que planeas completar en el futuro'. Hay tres anotaciones con recuadros verdes y flechas rojas: 'Agregar una asignación o evento nuevo' apunta al icono de '+'; 'Cambiar entre una vista semanal o mensual' apunta a las pestañas 'Semana' y 'Mes'; 'Exportar o imprimir la información del calendario' apunta al icono de configuración.

Veamos como crear un evento:

-Una vez dentro del calendario, clicamos en el símbolo + de la parte superior izquierda donde figura Planificador.

-En la ventana que se nos abre tenemos la posibilidad de elegir entre evento o asignación. El evento será visible por todos los que yo haya elegido como destinatarios.**ATENCIÓN:** con asignación no se refiere a la asignación de tareas sino que este término en el calendario funciona como recordatorio personal y sólo aparecerá en mi calendario personal.

-Completamos los campos requeridos de título o descripción, fecha y destinatarios y le damos a crear, con lo que nuestro nuevo evento aparecerá en nuestro calendario y en el de los alumnos que hayamos seleccionado. Es importante resaltar que podemos incluir cursos completos, alumnos individuales o profesores con los que estemos conectados.

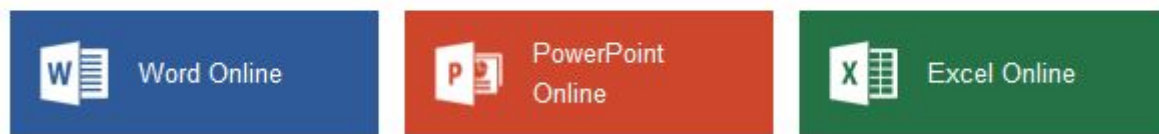
La creación de una asignación se crea de la misma forma que un evento, con la salvedad de que aquí no hay que asignarla a ninguna clase ni alumno, pues es para nuestro uso personal.

Las asignaciones de tareas y pruebas que vayamos creando se incorporarán automáticamente al calendario.

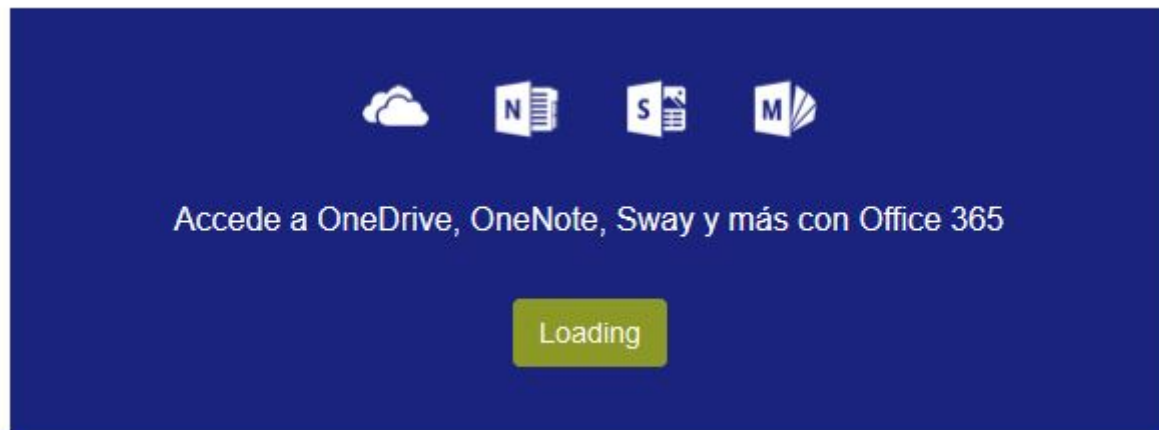
6.2 Office Online

Esta aplicación puede sernos de mucha utilidad ya que nos permite editar documentos de Office directamente online desde la plataforma Edmodo. Cualquier cambio que hagamos en ellos se guardará directamente en la biblioteca.

Cualquiera que sea el archivo que elijas crear, se guarda automáticamente en tu Biblioteca, donde puedes ver



Loading



6.3 Otras aplicaciones

Para acceder a otras aplicaciones, Edmodo disponía de una web en la que se podían seleccionar por país, nivel, idioma, asignatura,... pero desde 1/1/2020 se están moviendo las aplicaciones de **Edmodo Spotlight** <https://new.edmodo.com/spotlight/> a **Descubrir Edmodo** <https://new.edmodo.com/discover> (en la barra del menú superior)

De hecho, actualmente ya no está disponible la página de Spotlight. En "**Descubrir**" se pueden encontrar algunas aplicaciones, pero con una oferta menor a la que existía en Spotlight, aunque se entiende que se irá enriqueciendo progresivamente.

En "Descubrir" podemos encontrar colecciones, juegos, app y noticias.

edmodo Inicio Clases Descubrir Biblioteca Mensajes

Buscar

Descubrir


COLLECTION

Distance Learning

171 profesores encuentran esto útil


Find practical resources for distance learning, including guides and activities for engaging students online.

Ver colección




JUEGOS Mostrar todos


Juegos




Firewords
Juego



JumpStart Academy Math
K - 6º curso Juego




Survivor Game
Juego



S...
Ju...

APP DESTACADA

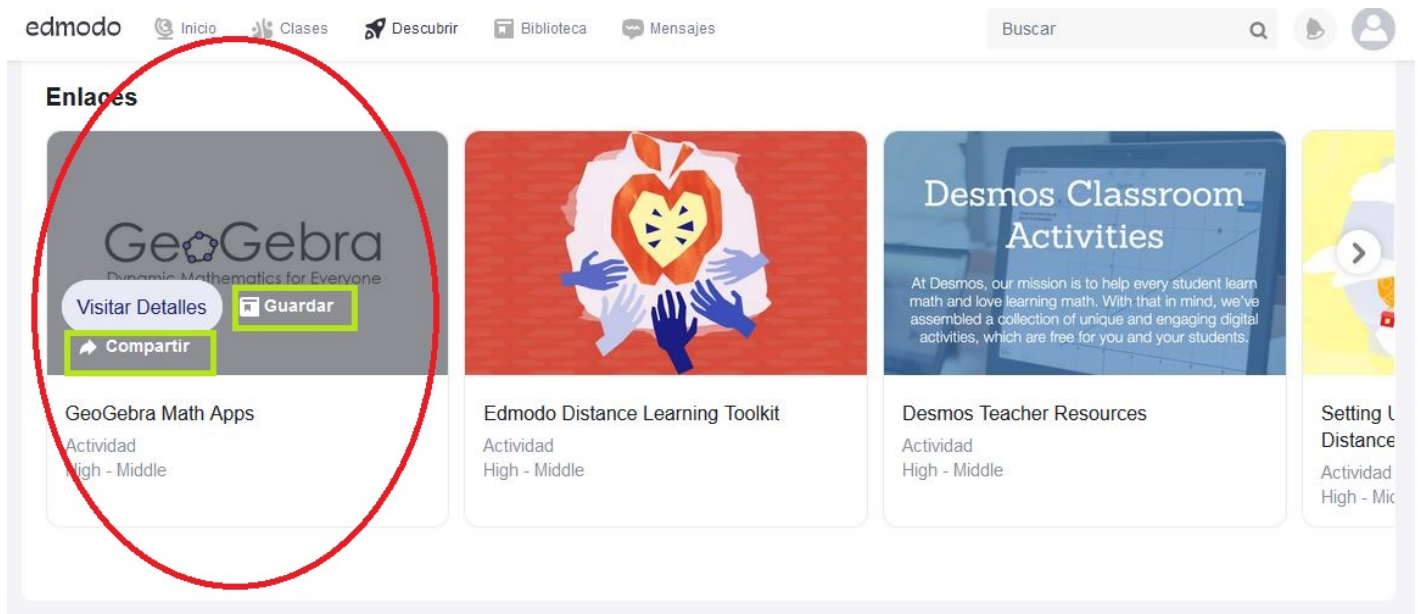
Apps



Una vez que encuentre alguna de mi interés debo fijarme en el tipo de archivo en el que está creada, pdf, Word, enlace,... que aparece en la equina inferior derecha. Puedo asignarla a una clase para que la tengan disponible, guardarla en mi biblioteca o agregarla a mi colección de favoritos.

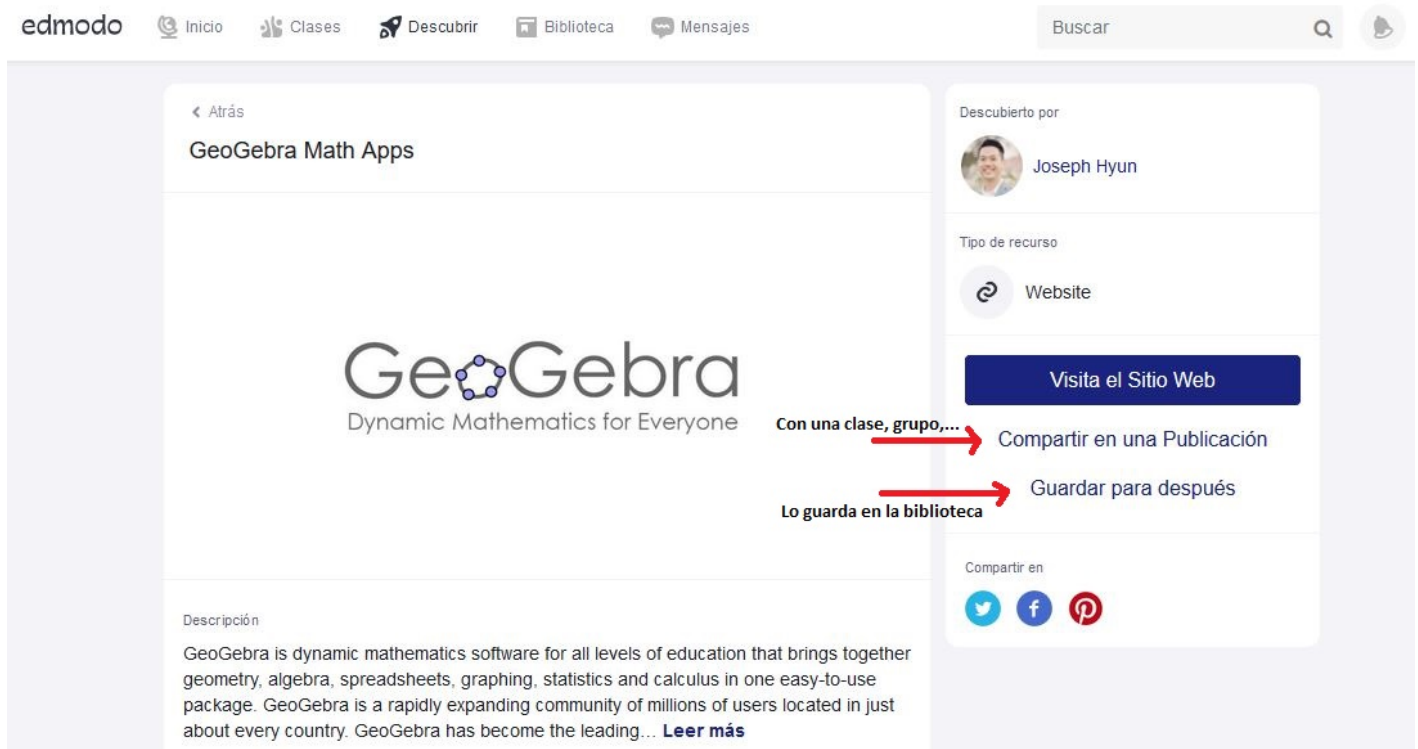
6.4 Como asigno una APP a mi clase

Entramos en Descubrir y seleccionamos la aplicación que nos interese, por ejemplo, GeoGebra:



Vemos que podemos hacer:

- Usar App es decir usar esta aplicación directamente saltando a la página propia de esta aplicación.
- **Guardar** de forma que nos agregaría la app a nuestra biblioteca, es la que vemos más interesante
- **Compartir** la app a la clase, grupo,... y lo que pasaría es que los alumnos de la clase lo tendrían en la página de la clase. Esto se puede realizar desde la página en la que se nos presenta ese recurso junto a los demás o desde la propia página del recurso:



Vamos a decidir Guardar en la biblioteca. Automáticamente lo agrega a la carpeta "My saved items",

edmodo Inicio Clases Descubrir Biblioteca Mensajes

Buscar

Mis Elementos

- Biblioteca
- One Drive
- Google Drive

Biblioteca

Buscar en la Biblioteca

Nuevo

Nombre	Fecha de modificación
Mis Asignaciones	3/24/2020
Mis Pruebas	3/23/2020
My Saved Items	4/11/2020
CIENCIAS	3/27/2020
Edpuzzle	3/31/2020

Para compartir este recurso hay dos caminos:

1) Podemos buscar el recurso en la biblioteca y en el desplegable de la derecha elegir la opción "Adjuntar a mensaje" poniendo en "enviar a" el grupo o clase con el que lo queremos compartir.

edmodo Inicio Clases Descubrir Biblioteca Mensajes

Buscar

Mis Elementos

- Biblioteca
- One Drive
- Google Drive

> My Saved Items

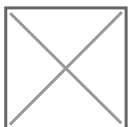
Buscar en la Biblioteca

Nuevo

Nombre	Fecha de modificación
GeoGebra Math Apps	4/11/2020

- Editar
- Adjuntar a Mensaje
- Mover
- Copia
- Borrar

2) Vamos a nuestra clase, y creamos un nuevo mensaje con un recurso desde nuestra biblioteca:



Elegimos en esta ocasión elegimos Edpuzzle que hemos incorporado previamente a nuestra biblioteca

Mis Elementos

Biblioteca

One Drive

Google Drive

Biblioteca

Buscar en la Biblioteca

Q

Nombre	Fecha de modificación
CIENCIAS	3/27/2020
My Assignments	3/24/2020
My Quizzes	3/23/2020
Edpuzzle	3/31/2020
biblioteca	3/30/2020
bloqueo clase.JPG	3/30/2020
documento 1.docx	3/30/2020
Bilingual Science resources for Primary	3/30/2020

Adjuntar a Mensaje

De esta manera invitamos a los alumnos a usar y experimentar EdPuzzle. Así queda en clase:

Ana

Profesor

Clase de ciencias +

Os propongo usar esta herramienta para la siguiente actividad:

Edpuzzle

spotlight.edmodo.com

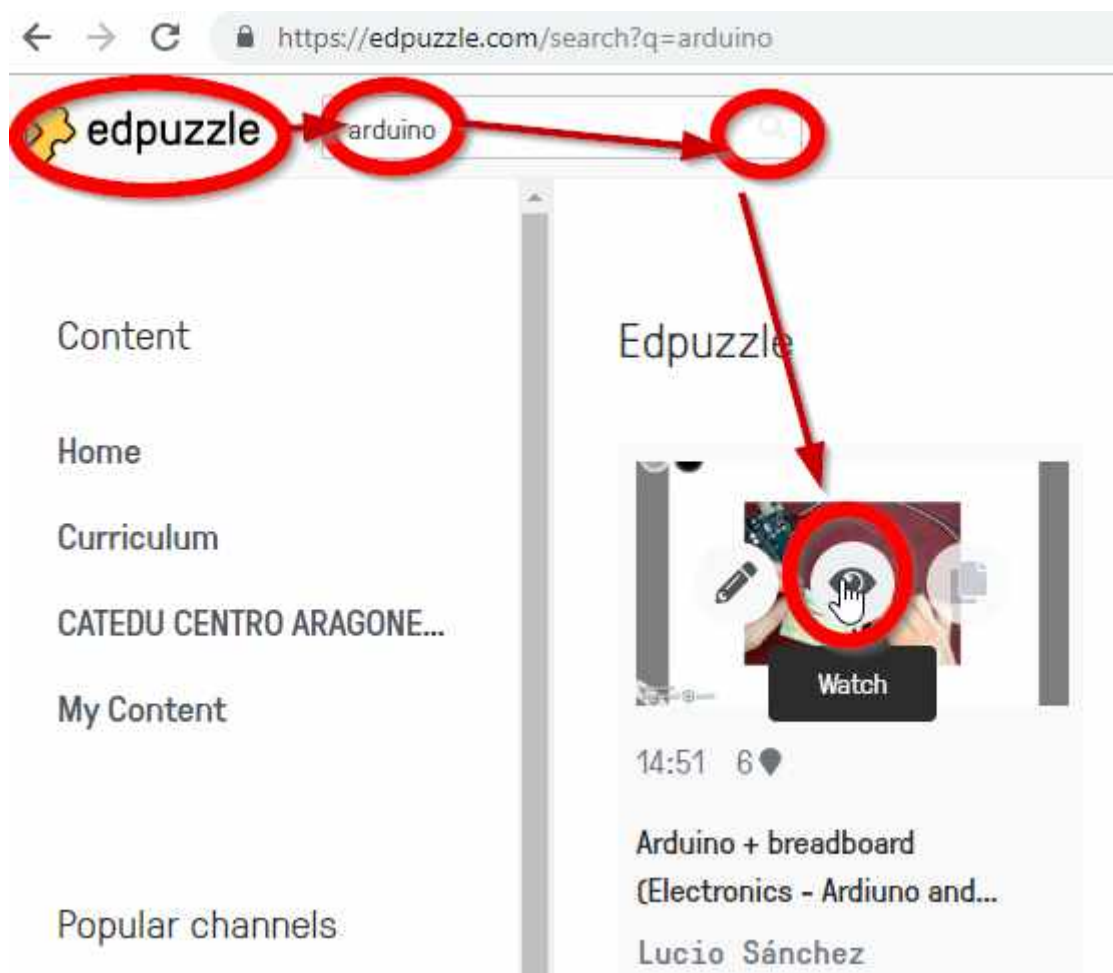
Enviar

Crea una encuesta

Chequeo de bienestar

6.5 No quiero que los alumnos usen de manera genérica una App sino quiero que usen un recurso concreto de esa App

Es lo más frecuente, es decir yo encuentro un contenido interesante en cualquier página, y quiero que mis alumnos lo utilicen. Por ejemplo entro en <https://edpuzzle.com> busco por ejemplo *Arduino* encuentro un contenido interesante que quiero que lo vean mis alumnos, luego pulso en ver

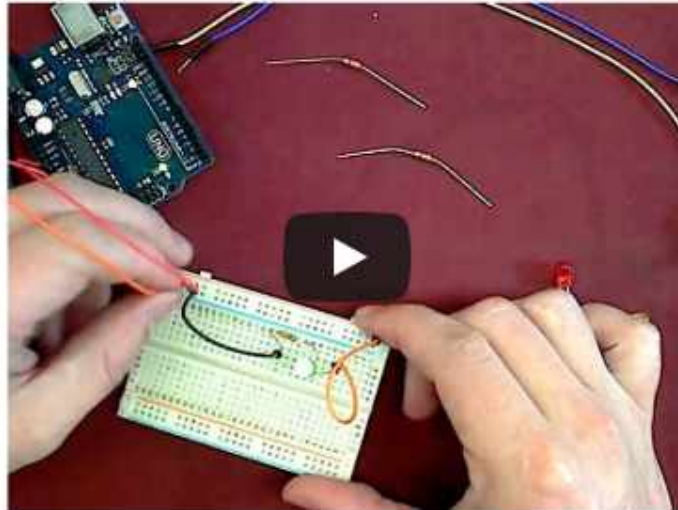


En la siguiente pantalla *Compartir*:



Arduino + breadboard (Electronics - Ardiuno and breadboard + blink)

Lucio Sánchez



RECORDED WITH
SCREENCAST
MATIC

YouTube



“ Le podría dar a Copiar y Editar y podría editar las preguntas, quitar, añadir....

Le doy al **enlace público** (gracias a que el autor lo ha publicado como Public) * o también al código embebido, pero a veces no funciona por lo que es recomendable el enlace*.

Public links

Public link

Share this link with colleagues

<https://edpuzzle.com/media/5c4aefec27dea64>

Copy link

Embedded code

Embed this video on your LMS

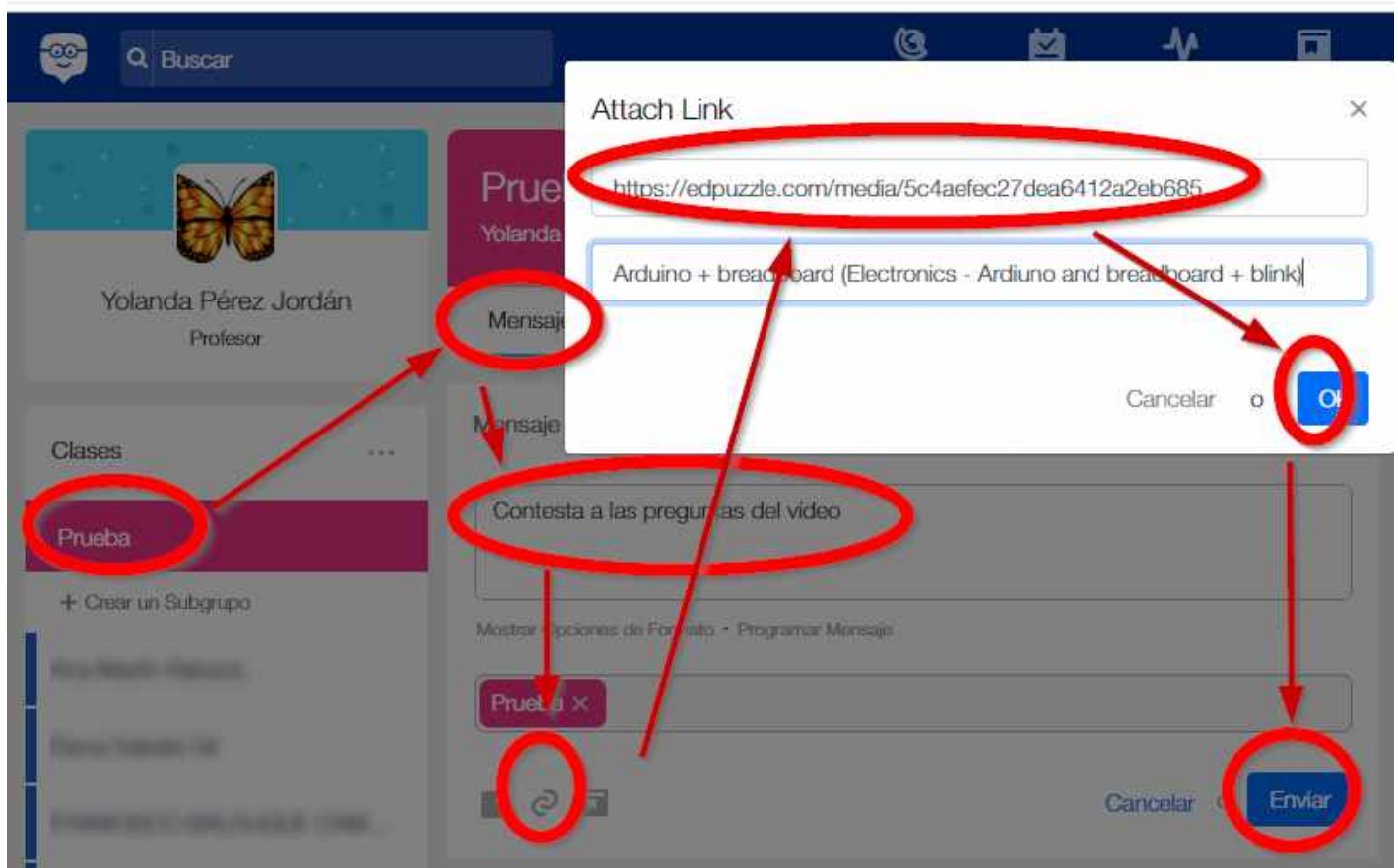
Medium size ▼

```
<iframe width="470" height="402" src="https://edpuzzle.com/media/5c4aefec27dea64" >
```

Copy link


Y vamos a **Edmodo** a **mi clase**, y añado **un mensaje** a la clase con **un link** pegando el código anterior *puede ser el link o puede ser el código embebido pero tal y como hemos dicho, a veces no funciona, luego el link*

!



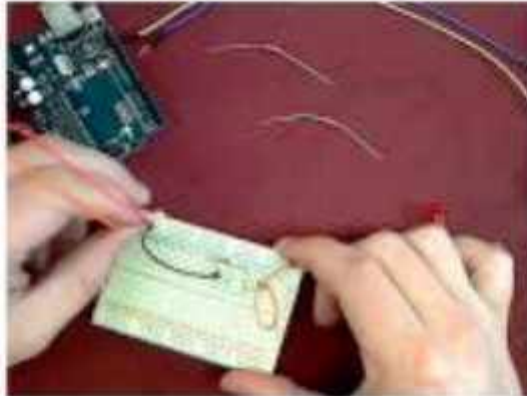
Y así lo ven los alumnos:



Yolanda Pérez Jordán publicado para Prueba
Profesor  a las Servicio Provincial de Educación Teruel
hace 4 minutos

...

A realizar esta actividad



Arduino + breadboard (Electronics - Ardiuno and breadboard
edpuzzle.com



Me Gusta



Comentar



Compartir



Escribe un comentario...

“ **Consejo:** En estos casos que queremos que hagan una actividad concreta, recomendamos en vez de **Mensaje** hacerlo como **Asignación** la diferencia es que se hace un seguimiento y se asigna una fecha límite, con lo cual podemos ver quien ha visitado el enlace y quien no.

6.6.- ¿Cuando utilizamos un método u otro?

Es decir, cuando interesa que utilicemos compartir un recurso en la biblioteca de Descubrir o cuando interesa asignar un recurso concreto de Descubrir

Pues depende... según nuestro criterio (totalmente criticable), si entramos en Descubrir vemos que hay aplicaciones tipo :

- *Juegos, experimentación, etc.. * entonces lo que interesa es compartir ese recurso para que nuestros alumnos lo experimenten, por ejemplo en la siguiente imagen los tres primeros. Entonces lo recomendable es utilizar el método 6.4 compartir el recurso**.
- *Repositorios genéricos de contenidos como el que hemos visto EdPuzzle, entonces **lo recomendable es 6.5 compartir un enlace específico de ese repositorio** pues queremos que no se dispersen sino que visiten un contenido específico (en el ejemplo 6.5 anterior ese vídeo concreto de Arduino).*

6.7.- Me ha gustado eso de compartir contenidos, pero... ¿Puedo crear uno y compartirlo en vez de compartir uno creado por otra persona?

Sí, por supuesto pero se va de los objetivos de este curso. Por ejemplo si te interesa crear un recurso en **EDPuzzle** te recomendamos que visites: <https://catedu.github.io/aprendizaje-colaborativo-con-blog/edpuzzle.html>

Revision #1

Created 1 February 2022 12:15:57 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 12:15:57 by Equipo CATEDU