

# Dibuja tu propio ecosistema HIP

Si quieres mejorar tu ecosistema con base en los vectores del Modelo HIP, puedes utilizar como hoja de ruta el manual, paso a paso, a partir del ejemplo de un colegio que se recoge en el [resumen ejecutivo](#).

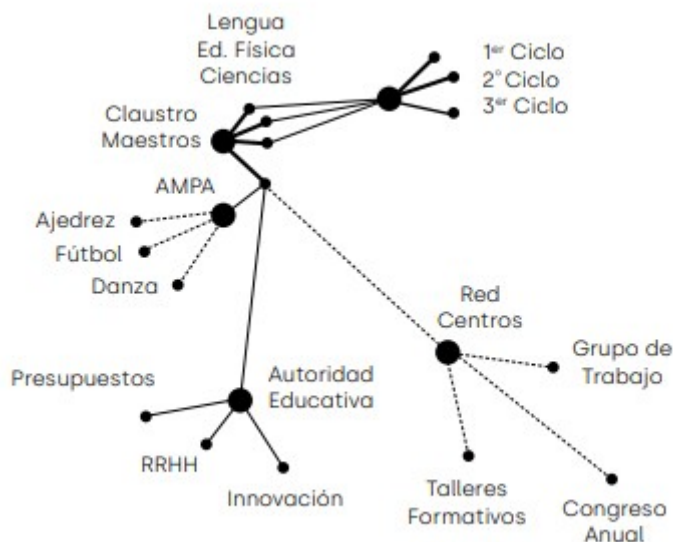
Sabemos que dibujar por primera vez tu ecosistema no es tarea fácil, es por esto que te sugerimos que hagas este ejercicio para familiarizarte con la forma de representar un ecosistema.

Aunque no tengas el [TOOLKIT](#) físicamente, con el documento que compartimos [aquí](#), y que tienes colgado en la [página web](#) del modelo HIP, puedes trabajar tu ecosistema.

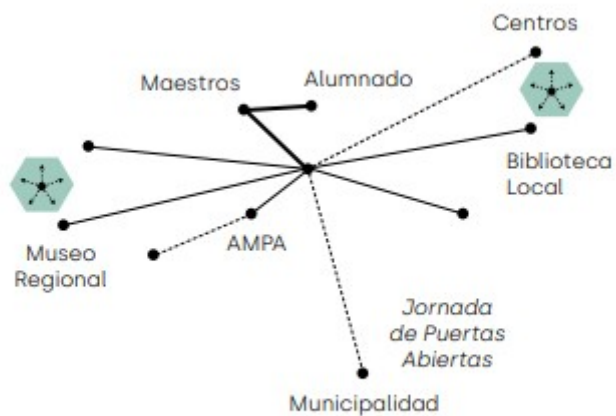
Utiliza adhesivos (stickers) para señalar los puntos de mejora en la representación de tu ecosistema en relación a cada vector. Si no tienes puedes señalarlos haciendo marcas con rotuladores de colores o dibujando los iconos de los vectores, por ejemplo.

La herramienta te va mostrando los siguientes pasos:

1- Cómo dibujar tu ecosistema (desde tu entorno y localizando los HUBS).



2- Cómo mejorarlo reflexionando desde el punto de vista de cada uno de los vectores (siguiendo las instrucciones que te sugiere para cada vector, marcando las propuestas y modificando la representación del ecosistema).



Te puede resultar muy útil para visualizar tu ecosistema y ver los cambios/mejoras que podrías hacer en él.

Revision #6

Created 2022-02-15 10:01:13 CET by Silvia Coscolin Sanchez

Updated 2022-02-17 11:26:40 CET by Silvia Coscolin Sanchez