

Aprendiendo a programar

Antes de comenzar a programar con tus alumnos, vamos a coger un poco de experiencia como usuarios. Si ya te has registrado en code.org, inicia sesión y clicla en el siguiente link para unirte al curso.


<https://studio.code.org/join/KWLBNT>

Busca "Curso Exprés" en la página a la que accedes

Curso Exprés (2021)

Edades: 9 a 18

Una introducción a la ciencia de la computación: combina lo mejor de nuestro plan de estudios de primaria para estudiantes mayores.

An illustration from the game Plants vs. Zombies. On the left, a zombie with green skin, wearing a brown suit jacket, a red and white striped shirt, and blue pants, is walking towards the right. On the right, a pea shooter plant with a purple body and green leaves is firing a green pea. In the background, there is a blue sky with white clouds and a yellow sun with a face.

Como podéis ver, se trata de un curso exprés que aglutina todo lo que puedes estudiar en 4 cursos separados de 20 horas cada uno. Como la duración del mismo es superior a las horas estipuladas para el presente curso de Aularagón, hemos seleccionado sólo algunas de las actividades como obligatorias para superar este módulo. En la tarea del moodle especificamos cuáles son.

Veamos un par de consejos para navegar por la plataforma.

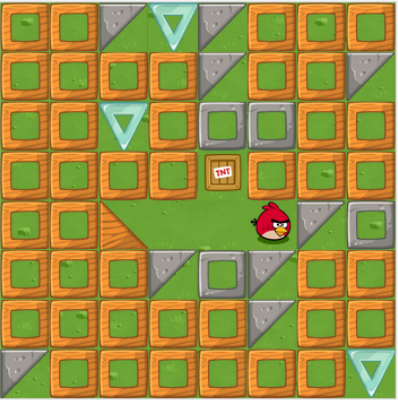


En la parte superior puedes ver un pequeño panel de navegación que indica en qué parte del curso estás. Clicando en "Más" puedes ver un informe más detallado. En la parte inferior de la página del curso encontrarás el código que nos indica el proceso de cada puzzle.



Tipo de nivel	Detalles de nivel			Estado de nivel				
				No empezado	En proceso	Completada (demasiados bloques)	Completada (perfecto)	Evaluaciones / Encuestas
Concepto	Texto	Video	Mapa			No disponible		No disponible
Actividad	Desconectado	En línea	Pregunta					
	Lecciones adicionales	Evaluación	Nivel de elección					

Dentro ya de cada lección, tendrás siempre a mano algún video explicativo sobre los conceptos tratados en esa actividad en concreto.



Reiniciar

Paso

¿Necesitas ayuda?
Ver estos videos y sugerencias

[Introducción a Code Studio](#)

Instrucciones

1 En este puzle, une todos los bloques y pulsa Ejecutar para verlo funcionar

Bloques

2

al ejecutar

avanzar

avanzar

Espacio de trabajo: 3 / 3 bloques